

Inhalt

Kurzanleitung

Spielregeln

Menü

Kurzanleitung

1. Wählen Sie im Menü DATEI/NEUES SPIEL STARTEN
2. Geben Sie im nun erscheinenden Dialog die Spieleranzahl und Ihre Namen ein.
3. Setzen Sie den Ball mit der linken Maustaste auf der weißen Ablagefläche ab, die in jedem Spielfeld erscheint.
4. Mit der Maus bestimmen Sie nun die Schlagrichtung und die Schlagstärke.
Die Schlagstärke entspricht der Länge des Weges zwischen abgelegtem Ball und aktueller Mausposition.
Die Schlagrichtung entspricht der Geraden zwischen abgelegtem Ball und aktueller Mausposition.
5. Drücken Sie nun zum Abschlagen des Balles die linke Maustaste.
6. Wenn der Ball wieder anhält fahren sie mit Punkt 4. und 5. solange fort bis Sie entweder das Loch getroffen oder die maximale Schlaganzahl erreicht haben.

Spielregeln

Ziel des Spieles ist es mit möglichst wenig Schlägen den Ball ins Loch zu treffen.

Pro Golfbahn darf jeder Spieler eine bestimmte Anzahl an Schlägen ausführen. Ist beim letzten Schlag das Loch noch nicht getroffen, werden +1 Schläge angeschrieben.

Insgesamt gibt es pro Parcours 18 Golfbahnen.

Wer die wenigsten Schläge über alle Bahnen benötigt ist Sieger.

Menü

Datei/Parcours wählen

Hier wählen Sie die 18 Minigolfbahnen aus, die Sie spielen möchten. Sie können dort auch neue Parcours installieren.

Punkttestand

Zeigt den aktuellen Punkttestand für jeden Spieler. Die Schlaganzahl pro Bahn und die Summe aller Schläge.

Highscore

Zeigt die Highscoreliste (Die 10 besten Spieler). Die Eintragung und das Anzeigen der Liste geschieht am Ende des Spieles automatisch, wenn ein Spieler besser ist als die 10 Besten. Ein Eintrag ist nur in der Vollversion möglich, da sonst die Ergebnisse verfälscht würden.

Optionen/Neuer Versuch

Hier können Sie eine Bahn zurückschalten.

Optionen/Experte

Normalerweise wird beim Abschlag des Balles eine Art Gummiband gezeigt, die das Zielen einfacher macht. Wenn Experte eingeschaltet ist, wird das Gummiband nicht angezeigt.

Leveleditor starten

Startet den Leveleditor mit dem Sie eigene Golfbahnen kreieren können. Zur Bedienung lesen Sie bitte die Hilfe des Leveleditors.

