

Mit diesem Schalter kann der Spieler das Spiel aufgeben, wenn er der Meinung ist, aus den restlichen Karten kein Crazy Set mehr zusammenzubekommen.

Die **Crazy Games** sind eine Sammlung von logischen Denk- und Actionspielen. Um näherer Informationen über die Spiele zu erhalten, lesen sie bitte die Windows-Hilfedatei CRAZYGAM.HLP (Drücken des -Knopfes) oder fordern Sie eine Preisliste beim Autor an:

Josef Stöckl

Kundmangasse 10/9

A-1030 Wien

e-mail: Compuserve: 106371,1776

Internet: 106371,1776@compuserve.com

**Beispiele für Crazy Sets**

**Beispiele, die keine Crazy Sets sind**



Farbe, Form, Menge gleich,  
Füllung verschieden.

Form und Menge gleich, Farbe  
verschieden, Füllung weder noch!



Farbe und Füllung gleich, Menge gleich, Form verschieden,  
Menge und Form verschieden. Farbe und Füllung weder noch!





Farbe, Menge, Füllung und Form verschieden. Farbe, Menge; Füllung und Form weder noch!

## Crazy Sets - Das Spiel

Das Spiel **Crazy Sets** ist ein Actionspiel, bei dem es weniger auf Geschicklichkeit, aber umso mehr auf genaues und schnelles Beobachten und besonders auf logisches Kombinieren ankommt.

Das Spiel besteht aus **81 Karten** und einer Spielfläche, auf der zu Beginn 16 Karten ausgelegt werden.

Die Karten enthalten eins, zwei oder drei gleichartige **Symbole**. Die Symbole der einzelnen Karten sind jedoch unterschiedlich. Alle 81 Karten sind demnach verschieden. Sie unterscheiden sich in den vier **Eigenschaften**:

- **Farbe** der Symbole (rot, grün oder blau)
- **Menge** der Symbole (1,2 oder 3)
- **Form** der Symbole (Dreieck, Quadrat oder Kreis)
- **Füllung** der Symbole (voll, leer oder schraffiert)

Der Spieler muß nun in der Auslage immer drei Karten suchen, die zusammen ein **Crazy Set** bilden. Dabei muß jede der vier Eigenschaften - für sich betrachtet - bei den drei Karten entweder **genau gleich** oder **völlig verschieden** sein.

Der Spieler muß sich bei der Suche nach einem **Crazy Set** immer dieselben vier Fragen stellen:

- Ist die Farbe genau gleich oder völlig verschieden?
- Ist die Menge genau gleich oder völlig verschieden?
- Ist die Form genau gleich oder völlig verschieden?
- Ist die Füllung genau gleich oder völlig verschieden?

Nur wenn alle vier Fragen mit **ja** beantwortet werden können, liegt tatsächlich ein **Crazy Set** vor. Der Spieler klickt die drei Karten an und sein **Punktstand** wird erhöht. Die drei Karten werden dann durch neue ersetzt und die Suche nach einem **Crazy Set** beginnt von vorne.

Sollte in der Auslage kein **Crazy Set** vorkommen oder der Spieler findet keines, so kann er eine neue Auslage anfordern. Das ist allerdings mit einem kräftigen Punkteabzug verbunden.

Die fortschreitende Zeit verringert den Punktstand. Etwas Beeilung ist daher angesagt.

Das Spiel ist zu **Ende**, wenn entweder alle Karten zu **Crazy Sets** kombiniert wurden oder wenn der Spieler das Spiel aufgibt, weil aus den restlichen Karten kein **Crazy Set** mehr gebildet werden kann. Der Spieler wird dann mit seinem Punktstand in die **Bestenliste** aufgenommen.

Alle anderen Funktionen des Programms werden über die **Werkzeugleiste** gesteuert:



Die **Statusleiste** am unteren Fensterrand birgt einige Informationen für den Spieler:



[Deinstallation](#)

## Crazy Sets - Deinstallation

Sollte Dir das Programm **Crazy Sets** wider Erwarten nicht gefallen und Du befindest dich in der Situation, es von Ihrer Festplatte entfernen zu müssen so gehe folgendermassen vor:

1. Entferne alle zu **Crazy Sets** gehörenden Icons aus der Programmgruppe und falls leer auch die Programmgruppe.
2. Lösche das Verzeichnis **CrazySet** oder das Verzeichnis, in das Du **Crazy Sets** installiert hast samt Inhalt.
3. Lade im Notizblock (Windows 3.x) bzw. WordPad (Win 95) die **BRAINBOX.INI**-Datei aus dem Windows-Verzeichnis. Suche den Abschnitt **Crazy Sets**. Er müßte in etwa so aussehen.

```
[Crazy Sets]
player=IhrName
player0=g7o,Ei9JrZxF
player1=Z5q,Ei9JrZxF
player2=X,9f. ZFrOw
player3=X,9f. ZFrOw
player4=X,9f. ZFrOw
player5=X,9f. ZFrOw
player6=X,9f. ZFrOw
player7=X,9f. ZFrOw
player8=X,9f. ZFrOw
player9=X,9f. ZFrOw
sound=1
left=138
top=70
width=400
height=450
```

Lösche sämtliche Zeilen in diesem Abschnitt. Speichere die Datei. Wenn Du kein anderes Spiel aus meiner Produktion verwendest, sollte **BRAINBOX.INI** jetzt leer sein. Du kannst dann die ganze Datei löschen.

**Crazy Sets** ist damit restlos von Deiner Festplatte entfernt.

[Das Spiel](#)

Aus den 10 Spielfigursets kann  
eines ausgewählt werden.

Hier wird angezeigt, wieviele Karten der Spieler  
noch zu Crazy Sets kombinieren sollte.

Mit diesem Schalter kann der Spieler eine Neuauslage der Karten erreichen. Das ist jedoch mit einem kräftigen Punkteabzug verbunden.

Mit diesem Schalter wird das Spiel  
abgebrochen und ein neues begonnen.

Wenn der Spieler 3 Karten markiert hat, wird ihm hier angezeigt, welche der Crazy Sets-Bedingungen erfüllt wurden:

-  Form gleich oder verschieden!
-  Farbe gleich oder verschieden!
-  Menge gleich oder verschieden!
-  Füllung gleich oder verschieden!

Dieser Schalter beendet das Spiel.

Die 10 besten Spieler werden mit Namen und erreichter Punktezahl gezeigt und gespeichert.

Der Info-Schalter zeigt Informationen über Programm,  
Version, Programmiersprache und Autor.

Mit dem Pause-Schalter wird das Spiel angehalten und nach einem Mausklick in die Spielfläche wieder fortgeführt.

Der Punktestand des Spielers wird durch jedes gefundene Crazy Set erhöht. Die fortschreitende Zeit verringert den Punktestand.

Der Paragraph-Schalter startet diese Hilfe.

Mit diesem Schalter können die Geräusche ein- bzw. ausgeschaltet werden.

