

MusicMemoGame

Inhalt

Allgemeine Infomation

Spielregeln

Bestellschein

Systemanforderungen

Musiksoftware Kaiser-Kaplaner
Mühlbach 44
A-9184 St.Jakob/i.R.
Österreich / Austria
Fax: +43 (0) 4253 2365
email: admin@musica.at
Homepage: <http://www.musica.at>

MusicMemoGame

Allgemeine Information

MusicMemoGame ist ein Shareware-Programm, daß heißt, es darf kopiert und weitergegeben werden.

Die Nutzungsdauer ist allerdings auf 30 Tage beschränkt. Wenn Sie das Programm weiter verwenden wollen, müssen Sie die Vollversion bestellen.

Vorteile der Vollversion:

- 1.** Sie bekommen die neueste Programmversion
- 2.** Sie bekommen einige zusätzliche 'Klangbilder'.
- 3.** Sie bekommen ein Editor-Programm mit welchem Sie eigene Bilder und Klangdateien hinzufügen können.

Zum Bestellen drucken Sie einfach den Bestellschein, füllen in aus und senden in an:

Musiksoftware Kaiser-Kaplaner
Mühlbach 44
A-9184 St.Jakob/i.R.
Österreich / Austria
Fax: +43 (0) 4253 2365
e-mail: admin@musica.at
homepage: <http://www.musica.at>

MusicMemoGame Shareware Bestellschein

An:
Musiksoftware Kaiser-Kaplaner
Mühlbach 44
A-9184 St.Jakob/i.R.
Österreich / Austria
Fax: +43 (0) 4253 2365

Bitte senden Sie mir die neueste Version von:

- MusicMemoGame Vollversion um ATS 240,- / EUR 17,40
- Melodien-Quiz Vollversion um ATS 240,- / EUR 17,40
- Rhythmus-Trainer Vollversion um ATS 240,- / EUR 17,40

- Alle 3 Programme (Rhythmus-Trainer, Melodien + MusicMemoGame
um ATS 580,- /
EUR 42,15

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Tel/Fax: _____

Datum: _____ Unterschrift: _____

Der Versand erfolgt per Vorauszahlung (Euroscheck in ATS) kostenfrei
oder per Nachnahme zuzüglich Versandkosten

MusicMemoGame

Spielregeln

1. Teil:

Beim ersten Teil des Spiels müssen Sie immer zwei Karten hintereinander anklicken und versuchen zwei gleiche Klangbilder aufzudecken. Wenn Sie zwei verschiedene Bilder aufgedeckt haben, werden beide wieder verdeckt. Wenn Sie zwei gleiche aufgedeckt haben, bleiben diese sichtbar. Ziel ist es, mit so wenig wie möglichen Versuchen alle Bilder aufzudecken.

Nachdem Sie den ersten Teil erfolgreich beendet haben geht es weiter mit dem

2. Teil:

Hier bleiben alle Klangbilder sichtbar und es erklingt die Musik eines dieser Bilder. Sie müssen nun, so schnell als möglich, das richtige Bild dazu anklicken.

(Es gibt ja für jede Musik zwei gleiche Bilder, es ist egal welches der beiden Sie anklicken).

Wenn Sie ein falsches Bild anklicken, erklingt sofort das nächste Musikbeispiel. Sie haben also immer nur einen Versuch für jedes Beispiel.

Wenn Sie eigene Klangbilder erzeugen und in dieses Spiel integrieren wollen, lesen Sie die [allgemeine Infomation](#).

Viel Vergnügen und mit MusicMemoGame !

Musiksoftware Kaiser-Kaplaner
Mühlbach 44
A-9184 St.Jakob/i.R.
Österreich
Fon/Fax: +43 4253 2365
admin@musica.at
<http://www.musica.at>

MusicMemoGame Systemanforderungen

Systemanforderungen:

Windows ab 3.x (Win95/98)
16-Bit Soundkarte
mind. 256-Farben Grafik
ca. 2 MB freien Festplattenspeicher (Vollversion ca. 5 MB
Festplattenspeicher)

