

Willkommen zur Hilfe für Kniffel95 - Version 3.1 PRO von DeHa-Software!

Lesen Sie bitte diese Anleitung gründlich!

Allgemeines

<u>Systemvoraussetzungen</u>	<u>Installation</u>
<u>Haftungsausschluß</u>	<u>Distribution</u>

Die Grundlagen des Kniffel-Spiels

<u>Das allgemeine Spielprinzip von Kniffel</u>	<u>Das Spielprinzip von Kniffel nach DeHa-Regeln</u>
<u>Das Spielprinzip von Kniffel nach Shimmy-Regeln</u>	

Die Bedienung von DeHa-Kniffel95

<u>Die Bedienung von Kniffel95</u>	<u>Neues Spiel beginnen</u>
<u>Verschiedene Spielmodi</u>	<u>Würfeln</u>
<u>Top-Ten-Liste</u>	<u>Spiele laden/speichern</u>
<u>Würfelstatistik</u>	<u>Spielerstatistik</u>
<u>Sound</u>	<u>Neue Features der Version 3.1 Pro</u>

Registrierung

<u>Einschränkungen der Demo-Version</u>	<u>Vorteile der Registrierung</u>
<u>Wie kann ich mich registrieren?</u>	

Sonstiges

<u>Wo gibt es die neueste Version von Kniffel95?</u>	<u>Gibt es noch andere Spiele von DeHa-Software?</u>
<u>Kritik, Vorschläge, Meinungen</u>	

Systemvoraussetzungen

Kniffel95 ist ein Spiel für Windows95. Es läuft nur auf Systemen mit Windows95 und Windows NT.

Der Prozessortyp ist egal.

Sie sollten über eine Grafikkarte verfügen, die mindestens 800x600 Pixel bei einer Farbtiefe von 8 bit (=256 Farben) darstellen kann.

1024x768 mit kleinen Schriftarten wäre optimal.

Es wird eine Farbtiefe von 16 bit empfohlen, damit alle Statistiken und Tabellen gut lesbar dargestellt werden können. Bei Farbtiefen von nur 8 bit (256 Farben) kommt es insbesondere beim Programmstart zu erheblichen Verzögerungen. Außerdem gibt es bei einer Farbauflösung von nur 8 bit keine Farbverläufe!

1 bis 2 MB Festplattenspeicher sind Minimum.

Installation

Zum vollständigen Kniffel95 Version 3.0 PRO gehören folgende Dateien:

- Kniffel95.exe (Das Hauptprogramm)
- Kniffel95.hlp (Diese Hilfe-Datei)
- Bestell.exe (Der Bestellassistent)
- Bild1.jpg, Bild2.jpg (Diese Dateien werden nachgeladen)

Alle Dateien wurden zusammen in ein ZIP-Archiv gepackt, um Platz zu sparen. Sie sollten einen beliebigen neuen Ordner anlegen (z.B. „Kniffel95“) und die Dateien in diesen Ordner auspacken. Nun können Sie einfach das Hauptprogramm starten und das Spiel kann beginnen.

Haftungsausschluß

Der Autor kann keinerlei Haftung für eventuell entstehende Schäden an Soft- oder Hardware übernehmen, die auf die Benutzung oder Installation von Kniffel95 zurückzuführen sind!
Kniffel95 wurde sehr sorgfältig entwickelt, mehrfach geprüft und sollte auf allen o. g. Systemen fehlerfrei und virenfrei laufen.

Kniffel95 wurde mit Borland Delphi 4 Professional entwickelt und ist frei von Rechten Dritter!

Distribution

Kniffel95 kann in zwei verschiedenen Versionen existieren:

1. in der Demo-Version
1. in der registrierten Vollversion

Solange Sie kein registrierter Benutzer von Kniffel95 sind, dürfen Sie das ZIP-Archiv, das dieses Spiel und die Hilfedatei enthält, beliebig oft weiterkopieren.

Auch die Verbreitung und Verteilung über AOL, Compuserve, T-Online, MSN und andere Onlinedienste, Mailboxen und Zeitschriftenverlage ist gestattet, sofern es sich dabei immer um das originale ZIP-Archiv handelt.

Die Kopierung auf eine Shareware-CDROM/Diskette ist ebenfalls erlaubt und erwünscht. In diesem Fall bitten wir aber um die Mitteilung des Titels (email an info@DeHa-Software.de genügt).

Es ist allerdings streng untersagt, den Programmtext oder die Hilfedatei in irgendeiner Weise zu manipulieren, zu kürzen, zu erweitern oder zu verändern.

Kniffel95 ist geistiges Eigentum von DeHa-Software!

Wenn Sie ein Paßwort zum Freischalten der Vollversion von Kniffel95 besitzen, so verpflichten Sie sich schon mit der Bestellung zur absoluten Geheimhaltung und Nichtweitergabe desselben.

Das Paßwort wird für den Besteller/die Bestellerin persönlich errechnet und gibt Rückschluß auf den Namen und die Kundennummer des Bestellers.

Ein so bezogenes Paßwort ist nicht übertragbar.

Mit dem Registrierungspaßwort ist ein/e Jede/r in der Lage, die Demo-Version von Kniffel95 in eine kostenpflichtige Vollversion zu verwandeln. Dieser Akt stellt eine kriminelle Handlung dar für Personen, die das Paßwort nicht bestellt, also die dafür verlangte Registrierungsgebühr nicht entrichtet haben.

Das Registrierungspaßwort für Kniffel95 ist ausschließlich bei DeHa-Software zu bestellen.

Sollten Sie eine Kopie von Kniffel95 in einem öffentlichen Forum oder auf einer CD/Diskette gefunden haben, der ein gültiges Registrierungspaßwort beiliegt, benachrichtigen Sie uns bitte umgehend.

Vertreiber illegaler Kopien von Kniffel95 mit Paßwort werden auf jeden Fall zur Anzeige gebracht.

Das allgemeine Spielprinzip von Kniffel

Kniffel⁹⁵ basiert auf dem uralten Würfelspiel Kniffel, dessen Herkunft uns leider nicht bekannt ist.

Das Ur-Kniffel funktioniert folgendermaßen:

Sie haben 5 Würfel und eine Spieltabelle, die aus mehreren Zeilen besteht. Nun müssen Sie versuchen, mit einigem Geschick bestimmte Würfelaugen-Kombinationen dieser fünf Würfel zu erreichen.

Sie haben dabei zweimal die Möglichkeit, beliebig viele Würfel in den Becher zurückzugeben, und nochmals zu würfeln.

Dann spätestens müssen Sie die erreichten Punkte für Ihren Wurf in der passenden Zeile eintragen. Die Zeilen und die erreichbaren Punkte sehen Sie hier:

EINER:	Hier zählen alle Würfel, deren Augen die „1“ anzeigen.
ZWEIER:	Hier zählen alle Würfel, deren Augen die „2“ anzeigen.
...	
SECHSER:	Hier zählen alle Würfel, deren Augen die „6“ anzeigen.
BONUS:	Beträgt die Summe aller Zeilen von „EINER“ bis „SECHSER“ mindestens 67, dann erhalten Sie hier 35 Punkte als Extra-Bonus. Das heißt, Sie müssen von allen Augen mindestens 3 gleiche haben.
DREIERPASCH:	Wenn Sie mindestens drei Würfel haben, die die gleiche Augenzahl anzeigen, können Sie hier die Augensumme aller Würfel eintragen.
VIERERPASCH:	Wie Dreierpasch, nur benötigen Sie hier vier gleiche Würfel
FULLHOUSE:	Wenn Sie drei gleiche und zwei gleiche Würfel haben, können Sie sich hier 25 Punkte vermerken.
KLEINE STRASSE:	Eine kleine Straße ist eine ununterbrochene, aufsteigende Folge von mindestens vier Würfeln (z.B. 1-2-3-4, oder 3-4-5-6). Eine kleine Straße bringt Ihnen 30 Punkte.
GROSSE STRASSE:	Eine große Straße ist eine ununterbrochene, aufsteigende Folge von fünf Würfeln, also 1-2-3-4-5 oder 2-3-4-5-6. Mehr Möglichkeiten gibt es nicht. Für eine große Straße erhalten Sie 40 Punkte!
KNIFFEL	Ein Kniffel ist ein Fünferpasch, d.h. alle fünf Würfel zeigen den gleichen Wert an. Der erste Kniffel bringt Ihnen 50 Punkte, jeder weitere sogar 100 Punkte!! Ab dem zweiten Kniffel müssen Sie ein weiteres Feld streichen, bzw. die Würfel gewinnbringend in ein anderes Feld eintragen, damit zum Schluß keine leeren Felder übrig bleiben. Wenn Sie die Kniffelzeile vorher jedoch schon gestrichen haben, dann bringt Ihnen ein Kniffel natürlich keine Punkte.
CHANCE	Als Chance können Sie eintragen was Sie wollen. Wenn Sie zum Beispiel kein besonders gutes „Blatt“ haben, können Sie die Würfel bei Chance eintragen. So verhindern Sie, daß Sie in einem anderen Feld dafür 0 Punkte bekommen würden. Sie erhalten bei Chance als Punktzahl die Summe aller Augen.

Sie können allerdings auch ein Spiel nach den erweiterten DeHa-Regeln spielen. Die Regeln sind dann allerdings etwas anders.

{button Traditionelle Regeln,JI('`,`spielpri')} {button DeHa-Regeln,JI('`,`deharegl')} {button Shimmy-Regeln,JI('`,`shim')}

Das Spielprinzip von Kniffel nach den DeHa-Regeln:

Im Grunde ist es dasselbe wie beim traditionellen Kniffel. Abweichend allerdings:

Ihnen steht beim DeHa-Kniffel ein Würfel mehr zur Verfügung. Außerdem können alle Würfel die Augen von 1 bis 7 anzeigen (gibt es so etwas auch in der Realität?).

Desweiteren gibt es bei einem DeHa-Spiel mehr Zeilen, die Sie ausfüllen müssen. Im folgenden werden die neuen Zeilen, und die, die sich anders verhalten als im normalen Spiel (mit * gekennzeichnet), erklärt:

Fünferpasch Sie könne sich sicher denken, was das ist: Wie Dreier- und Viererpasch, nur brauchen Sie hier mindestens fünf gleiche Würfel!

Das „Fullhouse“ wurde gestrichen und ersetzt durch die beiden folgenden Zeilen:

3+3 Hier können Sie pauschal 35 Punkte bekommen, wenn Sie zweimal drei gleiche Würfel haben. Also zum Beispiel 4-4-4-7-7-7.

4+2 Hier bekommen Sie ebenfalls pauschal 35 Punkte, wenn Sie vier gleiche und zwei gleiche Würfel haben, so wie 3-3-5-5-5-5 oder 5-5-5-5-6-6.

>30-Bonus Wenn die Summe aller Augen (wird über den Würfeln angezeigt) größer als 30 ist, dann bekommen Sie hier einen pauschalen Bonus von 30 Punkten!

Bonus* Der Bonus beträgt bei einem DeHa-Spiel nicht 35, sondern 45 Punkte. Um ihn zu bekommen, müssen Sie von allen Würfelaugen mindestens 4 gleiche haben (außer natürlich, wenn Sie von bestimmten Augen mehr als 4 gleiche haben) Für den ersten Kniffel gibt es 70 Punkte, für jeden weiteren 100

Kniffel* Eine kleine Straße ist ungefähr das, was beim traditionellen Spiel eine große Straße war: FÜNF aufeinanderfolgende Augen. Dafür gibt es dann 40 Punkte

Kleine Straße* Eine große Straße ist im DeHa-Spiel eine Sequenz von SECHS aufeinanderfolgenden Augen, z.B. 1-2-3-4-5-6 oder 2-3-4-5-6-7. Für eine große Straße gibt es hier 50 Punkte!

Große Straße* Eine große Straße ist im DeHa-Spiel eine Sequenz von SECHS aufeinanderfolgenden Augen, z.B. 1-2-3-4-5-6 oder 2-3-4-5-6-7. Für eine große Straße gibt es hier 50 Punkte!

Sie haben immer einen Versuch mehr. Sie können also insgesamt viermal würfeln statt dreimal.

{button Traditionelle Regeln,JI('`,`spielpri')} {button DeHa-Regeln,JI('`,`deharegl')} {button Shimmy-Regeln,JI('`,`shim')}

Das Spielprinzip von Kniffel nach den „Shimmy“-Regeln:

Shimmy wird mit sechs Würfeln gespielt, die ein bis sechs Augen haben können. Es gibt keinen „Kniffel“ und keinen Bonus im traditionellen Sinn. Sie haben 4 Versuche, um eine der folgenden Bedingungen zu erreichen:

1-3-5	Hierfür gibt es 9 Punkte. Sie müssen mindestens einmal eine 1, eine 3 und eine 5 haben.
2-4-6	Wie 1-3-5, nur eben mit 2, 4 und 6. Es gibt 12 Punkte
Paar	Es werden nur die Punkte des höchsten Zweierpaschs (sofern vorhanden) gezählt. 1-3-4-4-6-6 ergibt z.B. 12 Punkte (2x6)
2+2	Es werden nur die Punkte der beiden höchsten Paare gezählt. 1-3-4-4-6-6 ergibt z.B. 20
Drilling	Wie Paar, nur mit mindestens drei gleichen Würfeln
3+2	Ein Drilling und ein Paar
Vierling	Was kann das wohl sein?
Kl. Straße	Achtung: Es gibt 20 Punkte, wenn Sie folgende Serie haben: 1-2-3-4-5
Mi. Straße	Es gibt 30 Punkte für die Serie 2-3-4-5-6
Gr. Straße	40 Punkte gibt es für: 1-2-3-4-5-6
Ungerade	Es werden nur die ungeraden Würfel gezählt. Beispiel: 1-2-3-4-5-6 ergibt $1+3+5=9$ Punkte
Gerade	Es werden nur die geraden Würfel gezählt. Beispiel: 1-2-3-4-5-6 ergibt $2+4+6=12$ Punkte
Tiefe	Hier empfiehlt es sich, möglichst „niederäugige“ (was für eine Wortschöpfung) Würfel zu haben, denn jede 1 gibt 6 Punkte, jede 2 gibt 5 Punkte, ... und jede 6 nur einen Punkt!
Hohe	Die Augensumme wird eingetragen
2+2+2	Hier werden drei Paare belohnt, es wird nämlich zusätzlich zu der Augensumme noch ein Bonus von 20 Punkten aufgeschlagen! Beispiel: 2-2-3-3-4-4= $18+20=38$ Punkte
3+3	Wie 2+2+2, nur mit zwei Drillingen.
4+2	Ein Vierling und ein Paar. Auch hier gibt es wieder 20 Punkte extra zu verdienen.
Fünfling	Um hier zu punkten, benötigen Sie mindestens fünf gleiche Würfel. 20 Punkte Bonus sind Ihnen dann auch noch sicher.
Sechsling	Nicht zu verwechseln mit „Kniffel“: Sie bekommen die Augenzahl PLUS 50 Punkte Bonus!!

Natürlich ist auch diese neue Shimmy-Spielart vollintegriert in das Spiele-und Statistiksystem von Kniffel95!

{button Traditionelle Regeln,JI('`,`spielpri')} {button DeHa-Regeln,JI('`,`deharegl')} {button Shimmy-Regeln,JI('`,`shim')}

Neue Features der Version 3.1 Pro

Die Version 3.0 trägt nicht umsonst die Bezeichnung „Pro“, denn es handelt sich hierbei um die professionelle Ausarbeitung und Erweiterung der Version 2.0.

Das Programm wurde vollständig neu entwickelt und verfügt nun über eine Vielzahl neuer Funktionen und Features:

- Die Grafik der Tabelle, der Würfel und der Statistik wurde erheblich verbessert und ist nun sehr viel detaillierter und übersichtlicher.
- Es gibt nun auch die Möglichkeit, ein Spiel entgegen der traditionellen Regeln im DeHa-Stil zu spielen. Das ist eine sehr interessante Variante des normalen Kniffels.
- Die Datenbank mit der Spielerstatistik ist sehr viel umfangreicher und aufschlußreicher geworden. Nun können Sie auch einzelne Spieler aus der Statistik löschen.
- Die Sound-Samples wurden in das Programm integriert. Das erspart mühselige Suche und zu viele Dateien auf der Festplatte.
- Es gibt nun einen Highscore, in dem die jeweils zehn besten Spielergebnisse und Spieler verzeichnet sind.
- Spiele können zu jedem beliebigen Zeitpunkt gespeichert und geladen werden. Es ist natürlich auch möglich, fertige Spiele zu speichern bzw. Spiele zu löschen.
- Die Hilfedatei wurde komplett überarbeitet.
- Versehentlich weggeklickte Würfel können nun endlich durch Druck auf den Button „wiederherstellen“ zurückgeholt werden!

Was hat sich geändert (Unterversion 5 und 6)?

Dies ist Revision 6 von Kniffel95 3.0 Pro. In dieser Version wurde wieder einiges verbessert.

Hauptsächlich wurden die Grafiken so angepaßt, daß sie auch bei einer Farbtiefe von nur 8 bit (256 Farben) relativ ordentlich angezeigt werden.

-Ferner wurde eine weitere kleine Verbesserung eingeführt: Kniffel95 merkt sich ab sofort die Namen der Spieler, die zuletzt gespielt haben und den Modus. Bei einem Programmneustart ersparen Sie sich also die Neueingabe der Spieler, zumindest dann, wenn sowieso immer die gleichen Spieler agieren. Diese Verbesserung haben wir einer Kniffel-Spielerin aus Hamburg zu verdanken.

-Die Tatsache, daß die leeren Tabelleneinträge während des Spiels blinken, gefällt nicht jedem Spieler. Deshalb können Sie nun im Menüpunkt „Optionen“ das Blinken auch abschalten.

-Sie können nun außerdem auch die Top-10-Liste bei Bedarf löschen.

Unterversion 9

Es hat sich wieder einiges geändert, weshalb gleich zwei Unterversionsnummern übersprungen wurden! Die Würfel sind nun sehr viel detaillierter und schöner. Wenn Sie Würfel wegklicken, erscheint eine aufwendige 3-D-Animation.

Ferner ist eine ganz neue Spielart hinzugekommen: „Shimmy“. Ein Kniffel95-Spieler aus Sulzbach gab diese interessante Anregung. Bei „Shimmy“ sind die Regeln etwas anders als beim normalen Kniffel. In diesem Zusammenhang nochmals herzlichen Dank für die detaillierten Regeln, die uns der Herr zukommen ließ!

Außerdem wurde ein kleiner Fehler beseitigt, der nie so richtig auffiel: In der Spielerstatistik wurde bislang die Anzahl der bekommenen „Bonusse“ (oder Boni?) nicht richtig gezählt.

Version 3.1 PRO

Das Problem, das immer dann auftrat, wenn man Kniffel95 mit GROßEN Schriftarten spielen wollte (Flackern), wurde nun beseitigt.

Demnächst soll noch eine weitere Variante eingebaut werden: „4 mal 4“

Wenn auch Sie nützliche Anregungen zur Verbesserung des Spiels haben, schreiben Sie doch am besten gleich eine kleine email an

info@DeHa-Software.de

Die Bedienung von Kniffel95

Wie fange ich ein neues Spiel an?

Um ein neues Spiel zu beginnen, müssen Sie nur F1 drücken, oder Sie wählen im Menüpunkt „Datei“ den Eintrag „Neues Spiel“

Die verschiedenen Spielmodi

Sie können ein Spiel entweder nach den altbekannten, klassischen Regeln spielen, oder nach den neuartigen DeHa-Spezial-Regeln. Das ist manchmal interessanter.

Wie kann ich erneut würfeln?

Wenn Sie einen (oder mehrere) Würfel nicht haben wollen, klicken Sie sie direkt an! Wenn Sie fertig sind, bleiben also nur die Würfel übrig, die Sie behalten wollen. Klicken Sie nun auf „Erneut würfeln“.

Hinweis: Die Würfel werden immer automatisch aufsteigend sortiert. Das kann anfänglich für Verwirrung sorgen, wird sich aber schon bald als sehr nützlich und übersichtlich herausstellen.

Die Top-Ten-Liste

In der Top Ten-Liste werden die jeweils zehn besten Spieler verzeichnet, die teilgenommen haben, also die Spieler mit den höchsten Punktergebnissen. Für beide Spielarten (traditionell und DeHa-Stil) gibt es einen eigenen Highscore. Natürlich werden diese Daten gespeichert.

Laden/Speichern von Spielen

Sie können jederzeit ein laufendes Spiel abspeichern, um es z.B. zu einem späteren Zeitpunkt fortzusetzen.

Auch können Sie bereits beendete Spiele abspeichern, um sich die Tabelle später anzusehen. Dazu wählen Sie „Spiel laden“ oder „Spiel speichern“ im Menü „Spiel“ oder klicken eines der beiden Symbole mit den Disketten an.

Dann erscheint ein Dialog mit einer Liste, in der die Namen der Spiele, Art, Status und Datum vermerkt sind.

Spiel speichern:

Um ein Spiel zu speichern, muß es einen Namen bekommen. In der Editbox rechts unten wird immer ein noch ungenutzter Name angegeben, den Sie aber auch ändern können. Dann klicken Sie auf „Speichern“.

Spiel laden:

Klicken Sie in der Liste ein Spiel an, das Sie laden wollen und dann den Button „Laden“

Spiel löschen:

Klicken Sie in der Liste ein Spiel an, das gelöscht werden soll und dann den Button „Löschen“.

Hinweis: Die Namen der Spiele entsprechen nicht den Dateinamen! Manipulieren Sie die Dateien nicht manuell, da dies zu Fehlern führen könnte.

Wo ist die Würfelstatistik?

Die Würfelstatistik wird ständig unten rechts im Hauptbildschirm angezeigt.

In dem blauen Balkendiagramm können Sie genau erkennen, welche Augenzahl wie oft gefallen ist.

Sie können übrigens bei Bedarf die Daten der Würfelstatistik löschen: Dazu wählen Sie im Menüpunkt „Extras“ den Eintrag „Würfelstatistik löschen“.

Hinweis: Natürlich sind die Statistiken für beide Spielmodi getrennt aufgeführt. Beim Löschen werden allerdings beide Statistiken vernichtet.

Wo ist die Spielerstatistik?

Die Spielerstatistik können Sie ansehen, indem Sie F2 drücken, oder im Menüpunkt „Extras“ den Eintrag „Spielerstatistik“ anwählen.

Dann erscheint ein Dialog. Auf der linken Seite befindet sich eine (am Anfang noch leere) Liste, in der die einzelnen Spielernamen aufgeführt werden. Klicken Sie einen Spieler an, und Sie können sofort auf der

rechten Seite in der Tabelle erkennen, wie oft er z.B. eine große Straße (eingetragen) hatte. Die Datenbank, die diese statistischen Daten enthält, hat den Namen „Kniffel - Spielerstatistik“ und wird automatisch im Windows-Ordner angelegt. Wenn Sie die Daten nicht mehr benötigen, können Sie sie ruhig löschen. Es wird dann eine neue Datei angelegt. Sie können natürlich auch einzelne Spieler aus der Statistik entfernen, wenn Sie den Button „Spieler löschen“ anklicken.

Wie schalte ich den Sound an/aus?

Ganz einfach! Im Menüpunkt „Sound“ klicken Sie „Soundausgabe“ an. Das Programm merkt sich die letzte Einstellung bei einem Neustart. Beim ersten Start sind die Sounds ausgeschaltet.

Wo bekomme ich die neueste Version von Kniffel95?

Die neueste Version von Kniffel95 können Sie auf der Homepage von DeHa-Software (Daniel Hoffmann) bekommen.

Unter der Internet-Adresse <http://www.DeHa-Software.de> finden Sie auch noch andere interessante Spiele und Anwendungen für Windows95.

Ich freue mich schon auf Ihren Besuch!

Kniffel95 und andere Software gibt es außerdem im AOL
(Kennwort Software. Spiele und Windows95)
und bei Compuserve (GO DEUSHARE).

Weitere Software von DeHa-Software:

Auf der Homepage von DeHa-Software
(<http://www.DeHa-Software.de>)
finden Sie unter anderem diese Programme für Windows 95/98/NT:

Spiele:

Quiz1001

1-4 Personen können bei diesem interessanten Spiel auf unterhaltsame Weise ihr Wissen testen. Das Spiel Quiz1001 enthält **über 1000 Fragen** aus allen denkbaren Themenbereichen. Ferner können Sie mit dem eingebauten komfortablen Quizeditor **bis zu 20000 eigene Fragen** entwickeln!
Wenn Sie eine Frage beantworten müssen, gibt es drei alternative Lösungen, aber **nur EINE davon** ist die richtige - finden Sie sie?
Jetzt bei AOL, CompuServe und der DeHa-Homepage!

Memory95

Das berühmte, uralte Kartenspiel in der gewohnten hohen **Qualität** von DeHa-Software für Windows 95. Eine sehr **gelungene Grafik** und mittlerweile sehr **viele Features** machten dieses Spiel zu einem Renner. Beliebt ist zum Beispiel die Möglichkeit, auf einer **halben Spielfeldgröße** jeweils zwei gleiche Karten zu suchen. Der Computer ist gern dazu bereit, gegen Sie in **drei verschiedenen Schwierigkeitsstufen** anzutreten.
Aber Sie haben auch die Möglichkeit, statt mit Symbolen **mit Zahlen** zu spielen!! Was für eine Herausforderung an Ihr Zahlengedächtnis!
Fühlen Sie sich dieser schweren Aufgabe gewachsen?
Gefallen Ihnen die mitgelieferten Kartensymbole nicht? Dann entwerfen Sie doch einfach neue, und bauen Sie diese dann mit dem **Symboleditor** ein!
Besuchen Sie die DeHa-Homepage Homepage und versuchen Sie es! Oder holen Sie sich Memory95 von AOL oder CompuServe.

Anwendungen:

DeHa-Uhr

Endlich mal eine **Analoguhr** für Windows, die über ein **echtes, rundes Ziffernblatt** verfügt!
Sekundengenau, variabel in der dargestellten Größe und äußerst sparsam im Umgang mit den Systemressourcen - könnte diese schicke Uhr vielleicht auch einen Platz auf Ihrem Desktop bekommen?
Sie können alle verfügbaren **Farben frei einstellen** und bis zu **drei Weckzeiten** mit individueller Behandlung eingeben!
Holen Sie sich die voll funktionsfähige Demonstration der Uhr für Windows 95 - von DeHa-Software!

Wemidoda

Sind Sie gern im **Internet**? Natürlich! Laden Sie sich auch gern Bilder, Texte, Videos, Sounds oder sonstiges auf Ihren Computer down? Ja?
Dann könnten Sie **Probleme mit Ihren Festplatten** bekommen!
Oft ist es der Fall, daß ein und dieselbe Datei unter anderen Namen **mehrfach** im Internet (gerade in den sogenannten News-Groups) vorhanden ist!
Das heißt: Sie haben z.B. ein und dasselbe Bild unter 5 verschiedenen Namen in 5 verschiedenen Ordnern auf 5 verschiedenen Festplatten!!
Damit macht Wemidoda endgültig und professionell Schluß! Er überprüft ausgewählte Ordner (und Unterordner) auf gleiche Dateien, und zeigt sie alle an.
Dabei ist es ihm völlig egal, wie die Dateinamen lauten!
Dann können Sie **direkt vom Programm aus** bequem doppelte Dateien löschen oder auch ausführen

lassen. Die Datei wird dann mit dem offiziellen Server-Programm gestartet (Bei Texten z.B. Notepad)!
Mehrere **zusätzliche Features** machen dieses Programm unentbehrlich für Jeden, dem Ordnung und Effizienz auf seinen Festplatten wichtig ist!

Vorteile einer Registrierung

Wenn Sie das Registrierungspañwort für DeHa-Kniffel95 3.0 PRO bestellen, haben Sie mehrere Vorteile:

- Sie kommen in den Genuß des gesamten Funktionsumfangs dieses hochwertigen Spiels (können also auch die Spielerstatistik, die Top-Ten-Liste und weitere Funktionen nutzen),
- Sie können mit Ihrem Pañwort auch künftige Versionen von Kniffel95 freischalten!

22,- DM für das Registrierungspañwort ist die einzige Investition, die Sie dafür tätigen müssen!

Einschränkungen der Demoversion

Kniffel95 bedeutete einen nicht unerheblichen Programmieraufwand. Deshalb mußten einige Einschränkungen in der Demoversion gemacht werden, die in der registrierten Version nicht mehr vorhanden sind:

Spiele lassen sich in der Demoversion nicht bis zum Ende durchspielen. Zwischendurch bricht die Programmkontrolle das Spiel ab, wenn Sie nicht registriert sind.

Dadurch gibt es natürlich auch andere Einschränkungen:

Die Spielerstatistik ist wertlos, da nur bis zum Ende gespielte Partien darin einfließen.

Die Top 10-Liste ist aus dem selben Grund in der Demoversion ebenfalls nicht zu gebrauchen.

Für nur 22,- DM können Sie allerdings das Registrierungspaßwort bestellen. Dann fallen diese Einschränkungen natürlich weg.

Wie Sie das Paßwort bestellen, erfahren Sie [hier](#).

Registrierung für die Vollversion von Kniffel95

Wenn Ihnen Kniffel95 gut gefällt, es gebrauchen können und sich der Einschränkungen der Demoversion entledigen wollen, können Sie ganz leicht ein Registrierungspaßwort bestellen. Dieses geben Sie dann ein, und verwandeln die Demo damit in eine voll funktionsfähige Vollversion ohne Einschränkungen.

Das Paßwort für die Vollversion kostet nur **22,- DM / 11,25 EUR**

Benutzen Sie bitte nach Möglichkeit den mitgelieferten Bestellassistenten, um den Vorgang zu beschleunigen!

Schicken Sie Ihre fertige Bestellung einfach an:

**Daniel Hoffmann
Entwicklung und Vertrieb von Software
Golmer Straße 30
13585 Berlin**

oder schreiben Sie eine EMail an:

info@DeHa-Software.de

oder schicken Sie ein FAX an:

+49 40 3603 046501

Bitte schreiben Sie sehr deutlich, denn Ihr Name ist die Grundlage für das Registrierungspaßwort!

Ihre Bestellung wird schnell bearbeitet. In der Regel können Sie nach 2-5 Tagen mit der Antwort rechnen. Bestellungen, bei denen das Paßwort via Email geschickt werden soll, können noch schneller beantwortet werden.

Dennoch bekommen Sie Ihr Paßwort erst nach Eingang der Registrierungsgebühr.

Gegen Rechnung können nur bereits registrierte Kunden bestellen, ansonsten ist **immer Vorkasse** erforderlich – die schlechten Erfahrungen der Vergangenheit zwingen mich leider zu dieser Maßnahme.

Einzugsermächtigungen oder Kreditkartenzahlungen sind leider (noch) nicht möglich.

Der beste Weg ist ein **Verrechnungsscheck**, den Sie schicken.

Sie können aber den Betrag auch **überweisen***, oder **Bargeld** schicken.

Noch ein Hinweis:

Demo-Disketten zu bestellen macht nur Sinn, wenn Sie nicht über einen Zugang zum Internet verfügen, denn dort können Sie bequem die allerneueste Version downloaden.

*) Die Kontonummer finden Sie im Bestellassistenten

Kritik und Vorschläge

Haben Sie positive Kritik?

Haben Sie negative Kritik?

Haben Sie einen Fehler im Programm oder der Anleitung gefunden?

Haben Sie eine Frage?

Haben Sie ein Problem?

Haben Sie einen Vorschlag, wie man das Spiel noch besser gestalten könnte?

Dann schreiben Sie einfach eine email:

info@DeHa-Software.de

oder im Internet:

<http://www.DeHa-Software.de>

Oder schreiben Sie eine Postkarte, oder einen Brief:

Daniel Hoffmann

Entwicklung und Vertrieb von Software

Golmer Straße 30

13585 Berlin

Vielen Dank, daß Sie diese Anleitung gelesen haben!

