

Startseite

Weiter: [Systemvoraussetzungen](#)

Willkommen zur Hilfe für Grummel98 Version 1.21 von DeHa-Software!

Bitte lesen Sie diese Anleitung gründlich.

Allgemeines

[Systemvoraussetzungen](#)
[Installation von Grummel98](#)
[Haftungsausschluss](#)
[Distribution](#)

Bedienungsanleitung

[Was ist Grummel98?](#)
[Die Spielregeln](#)
[Ein neues Spiel starten](#)
[Einstellungen](#)
[Weitere Funktionen](#)
[Spiele laden/speichern](#)
[Die Punkte-Bewertung von Grummel98](#)
[Die Spieler-Statistik](#)
[Der Highscore \(Bestenliste\)](#)

Registrierung

[Welche Einschränkungen hat die unregistrierte Version?](#)
[Registrierung von Grummel98](#)

Sonstiges

[Die Verbesserungen seit der letzten Version](#)
[Wo gibt es die neueste Version von Grummel98?](#)
[Gibt es noch andere Software von DeHa?](#)
[Kundenmeinungen...](#)
[Zum Schluss...](#)

Systemvoraussetzungen

Siehe auch... Zurück: [Startseite](#) Weiter: [Installation](#)

Grummel98 ist ein Spiel für Windows 95/98/NT und läuft nur auf diesen Systemen.
Der Prozessortyp ist egal, aber: je schneller, desto besser.

- Es wird eine freie Festplattenkapazität von **mindestens 2 MB** empfohlen.
- Die Bildschirmauflösung sollte mindestens **800x600 Pixel** betragen.
- Eine Farbtiefe von **16 Bit** wird empfohlen, damit Farbverläufe und Texturen gut sichtbar sind.

Grummel98 wurde für **kleine Schriftarten** konzipiert.
Möglicherweise entstehen grafische Störungen bei anderen Einstellungen.

Installation

Siehe auch...

Zurück: [Systemvoraussetzungen](#)

Weiter: [Haftungsausschluss](#)

Zum vollständigen Grummel98-Archiv gehören folgende Dateien:

- Grumml98.exe (Das Hauptprogramm)
- Grumml98.hlp (Diese Hilfedatei)
- Diverse Beispielbilder für Spieler (BMP-Format)
- Bestell.exe (Nützlicher Bestellassistent)
- liesdas.txt (Beschreibung des Archivinhalts)

Alle Dateien wurden zusammen in ein ZIP-Archiv gepackt, um Platz zu sparen.

Sie sollten einen beliebigen neuen Ordner anlegen (z.B. "Grummel98"), und die Dateien in diesen Ordner auspacken.

Dann können Sie das Hauptprogramm "Grumml98.exe" direkt starten.

Es ist auch möglich, dass Grummel98 in einem selbstentpackenden Archiv vorliegt. Dieses packt die enthaltenen Dateien automatisch aus und startet dann die Anwendung.

Bitte beachten: ALLE genannten Dateien MÜSSEN sich in EINEM GEMEINSAMEN Ordner befinden!

Haftungsausschluss

Siehe auch... Zurück: [Installation](#) Weiter: [Distribution](#)

Der Autor kann keinerlei Haftung für eventuell entstehende Schäden an Soft- oder Hardware übernehmen, die auf die Benutzung oder Installation von Grummel98 zurückzuführen sind!
Das Programm wurde sehr sorgfältig entwickelt, mehrfach geprüft und sollte auf allen o. g. Systemen fehlerfrei und virenfrei laufen.
Schadenersatzansprüche o.ä. können nicht gegen den Autor geltend gemacht werden.

Grummel98 wurde mit Borland Delphi 5 Professional entwickelt und ist frei von Rechten Dritter.

Distribution

Siehe auch...

Zurück: [Haftungsausschluss](#) Weiter: [Was ist Grummel98?](#)

Grummel98 ist Shareware!

Wer ein Passwort besitzt, und Grummel98 damit freischaltet, darf es **NICHT WEITERGEBEN**, denn es ist kostenpflichtig!

Wer es dennoch tut, macht sich STRAFBAR!

Ohne Passwort dürfen Sie Grummel98 sofort weiterkopieren und weitergeben, wie Sie wollen. Auch die Verbreitung im Internet, auf Shareware-CDs und sonstigen Medien ist erlaubt und erwünscht.

Sollte Grummel98 auf Shareware-CDs distribuiert werden, bitte ich **VORHER** um eine kurze Mitteilung des Titels (z.B. via Email an webmaster@DeHa-Software.de), um eventuell eine neuere Version zur Verfügung stellen zu können!

Auch zu einem Belegexemplar würde ich nicht "nein" sagen :-)

Passwörter für Grummel98 darf nur DeHa-Software vertreiben!

In jedem Fall ist es streng untersagt, den Programmtext oder die Hilfedatei in irgendeiner Weise zu manipulieren, zu kürzen, zu erweitern oder zu verändern.

Grummel98 ist geistiges Eigentum von DeHa-Software!

Was ist Grummel98?

Siehe auch...

Zurück: [Distribution](#)

Weiter: [Die Spielregeln von Grummel98](#)

Grummel98 basiert auf dem bekannten Brettspiel "Mensch ärgere Dich nicht".
Bei Grummel98 können Sie unter z.Zt. vier verschiedenen Varianten wählen:

Classic:

Dies entspricht fast genau dem Aufbau des klassischen "Mensch ärgere Dich nicht"

DeHa-Variante 5:

Hier hat jeder Spieler fünf statt vier Spielfiguren. Ferner existieren 16 Spielfelder mehr als beim klassischen Spiel.

DeHa-Variante 4:

Eine Variante mit je vier Spielfiguren und 16 Spielfeldern mehr als gewöhnlich.

Dreier-Quickie:

Hierbei gibt es nur 20 Spielfelder, und jeder Spieler verfügt über drei Spielfiguren

Die Spielregeln von Grummel98

Siehe auch...

Zurück: [Was ist Grummel98?](#)

Weiter: [Ein neues Spiel starten](#)

Im folgenden werden als Ruhfelder die Felder bezeichnet, auf denen sich alle Figuren eines Spielers anfänglich befinden.

Die Regeln von "Mensch ärgere Dich nicht" dürften allgemein bekannt sein. Hier eine Kurzanleitung:

-Ziel des Spiels ist es, durch Würfeln als erster Spieler alle Figuren ins Zielfeld zu bringen.

-Alle Spieler spielen nacheinander.

-Nach einer "6" kann der jeweilige Spieler erneut würfeln.

-Um ein Ruhfeld verlassen zu können, muß der Spieler eine "6" würfeln. Dann kann er eine beliebige Figur vom Ruhfeld auf sein Startfeld bewegen.

-Kommt man auf ein Feld, das von einer fremden Figur besetzt ist, so wird die Figur des Gegners auf sein Ruhfeld geworfen.

-Dreimal hintereinander darf nur derjenige würfeln, der alle Figuren auf seinen Ruhfeldern hat.

Wahlweise (in den Optionen einstellbar) kann er auch dann dreimal hintereinander würfeln, wenn er seine Spielfiguren ENTWEDER im Zielfeld ODER im Ruhfeld hat, sich also keine Figur im eigentlichen Spielfeld befindet.

-Ein Spieler kann sowohl seine eigenen, als auch andere Figuren überspringen (außer im Zielfeld).

-Ein Spieler kann sich nicht selbst hinauswerfen. Kann er beispielsweise sein Startfeld nicht räumen, da er sich damit selbst schlagen würde, kann er mit einer anderen Figur ziehen.

Ein neues Spiel starten

Siehe auch...

Zurück: [Die Spielregeln von Grummel98](#)

Weiter: [Einstellungen](#)

Klicken Sie im Menü "Datei" auf "Neues Spiel", oder auf das grüne Ampelsymbol unter dem Menü. Es erscheint nun ein Dialog, der Sie zur Eingabe aller Spielerdaten auffordert.

Geben Sie die Namen aller Spieler ein, die an dem Spiel teilnehmen werden. Möchten Sie ein Spiel mit z.B. nur zwei Teilnehmern starten, lassen Sie die letzten beiden Namenfelder frei.

Unter den Namenfeldern können Sie wählen, ob es sich bei dem jeweiligen Teilnehmer um eine organische Lebensform handelt (uns sind momentan nur Menschen bekannt), oder ob der **Computer** den Part übernehmen soll.

Schließlich können Sie noch für jeden Teilnehmer ein Bild auswählen. Dieses Bild wird immer dann angezeigt, wenn der entsprechende Spieler würfeln soll.

Normalerweise wird von links nach rechts gespielt. Möchten Sie die Reihenfolge jedoch ändern, aktivieren Sie die Option "**Spielernamen vor Beginn mischen**", was eine zufällige Anordnung der Spieler bewirkt.

Unter **Spieloption** können Sie das verwendete Brett einstellen. Sie haben die Möglichkeit, aus z.Zt. vier verschiedenen Variationen eine zu wählen:

Classic:

Dies entspricht fast genau dem Aufbau des klassischen "Mensch ärgere Dich nicht"

DeHa-Variante 5:

Hier hat jeder Spieler fünf statt vier Spielfiguren. Ferner existieren 16 Spielfelder mehr als beim klassischen Spiel. Diese Variante kostet also wesentlich mehr Zeit - viel Vergnügen an langen Winterabenden!

DeHa-Variante 4:

Eine Variante mit je vier Spielfiguren und 16 Spielfeldern mehr als gewöhnlich - diese Variante kostet nicht ganz so viel Zeit wie die "DeHa-Variante 5".

Dreier-Quickie:

Hierbei gibt es nur 20 Spielfelder, und jeder Spieler verfügt über drei Spielfiguren. Ein Quickie also für die Mittagspause im Büro - sehr zu empfehlen auf langweiligen Arbeitsplätzen - aber nicht erwischen lassen :-)

Hinweis:

Es werden alle (unkomprimierten) BMP-Bilder gefunden, die sich im gleichen Ordner befinden wie das Spiel selbst. Das Bildformat sollte sich um 100x100 Pixel bewegen. Bilder anderer Größen werden passend gemacht.

Einstellungen

Siehe auch...

Zurück: [Ein neues Spiel starten](#) Weiter: [Weitere Funktionen](#)

Unter dem Menüpunkt "Extras" -> "Einstellungen" verbirgt sich ein Dialog, in dem Sie Grummel98 Ihren Bedürfnissen und Wünschen anpassen können.

Sound

Hier können Sie einstellen, ob die spielbegleitenden Klänge abgespielt werden sollen oder nicht.

Animation

Hier stellen Sie ein, ob eine Figur "Schritt für Schritt" weiter läuft, oder gleich auf das endgültige Feld vorrückt. Bei einer "5" würde die Figur beispielsweise fünf Felder einzeln zurück legen.

Figurenblinken

Nachdem Sie gewürfelt haben, blinken all diejenigen Figuren, die Sie bewegen können, um sie schneller identifizieren zu können. Sie können hier die Geschwindigkeit und Dauer des Blinkens einstellen.

Farben

Das Spielfeld wird mit einem Farbverlauf gezeichnet. Das heißt, dass eine Startfarbe irgendwann in eine Zielfarbe übergeht. Das Erscheinungsbild lässt sich mit Ihren persönlichen Lieblingsfarben beeinflussen.

Regeln

Die "Pusten-Regel" besagt, dass ein Spieler jede Gelegenheit nutzen muss, Figuren eines anderen Spielers zu schlagen. Versäumt er eine Gelegenheit, indem er mit einer anderen Figur zieht, wird seine Figur "gepustet", d.h. sie wandert auf ein Ruhefeld zurück. Der Gegner, der nicht rausgeworfen wurde, erhält einen Punkt.

Die "Dreimal-Würfeln-Regel" erlaubt es einem Spieler, der keine Spielfigur mehr im eigentlichen Spielfeld hat (also kein weißes Feld belegt), dreimal zu würfeln - natürlich nur, sofern er nicht ziehen kann.

Würfeldialog

Sie können den Würfeldialog immer auf die Bildschirmmitte ausrichten. Übersichtlicher ist es aber, wenn Sie das Spielbrett z.B. oben auf dem Bildschirm anlegen, und den Würfeldialog unterhalb.

Weitere Funktionen

Siehe auch...

Zurück: [Einstellungen](#)

Weiter: [Spiele laden/speichern](#)

Grummel98 verfügt noch über weitere nützliche Funktionen, die im folgenden kurz erklärt werden:

Extras/Desktop-Verknüpfung anlegen

Wenn Sie Grummel98 und die dazugehörige Hilfedatei erst einmal in einen festen Ordner kopiert haben, von wo aus Sie das Programm immer aufrufen wollen, dann können Sie diesen Menüpunkt wählen. Grummel98 legt dann eine Shell-Verknüpfung (Shortcut) auf dem Desktop (ihrer Arbeitsfläche) an. Natürlich können Sie diesen Shortcut jederzeit wieder löschen, er belegt aber auf Ihrer Festplatte nur 452 Bytes, da dort nicht die Datei selbst, sondern eben nur eine "Umleitung" zu dem Programm liegt.

Extras/Startmenü-Verknüpfung anlegen

Wenn Sie Grummel98 und die dazugehörige Hilfedatei erst einmal in einen festen Ordner kopiert haben, von wo aus Sie das Programm immer aufrufen wollen, dann können Sie auch diesen Menüpunkt wählen. Grummel98 legt dann eine Shell-Verknüpfung (Shortcut) im Startmenü an. Dann brauchen Sie künftig nur noch auf "Start" (Startmenü) klicken, dann "Programme" auswählen und dann auf "Grummel98" klicken. Auch diese Verknüpfung belegt natürlich nur 452 Bytes auf der Festplatte.

Hintergrund abdecken

Wenn Sie das Fenster von Grummel98 nicht vollständig auf dem Desktop maximieren, können Sie den Menüpunkt "Hintergrund abdecken" wählen. Es wird dann eine einfarbige Fläche hinter dem Programm angezeigt, die Ihren Desktop abdeckt. Die Farbe dieser Fläche können Sie unter "Hintergrundfarbe einstellen" frei wählen.

Deinstallation

Wenn Sie eines Tages Grummel98 nicht mehr auf Ihrer Festplatte haben wollen, können Sie diesen Menüpunkt unter "Extras" anwählen. Es werden dann sämtliche vom Programm angelegte Verknüpfungen mit Grummel98 aus dem Startmenü und vom Desktop gelöscht. Ferner werden alle entsprechenden Einträge aus der Registrierdatenbank gelöscht.

Spiele laden/speichern

Siehe auch...

Zurück: [Weitere Funktionen](#)

Weiter: [Die Punkte-Bewertung](#)

Sie haben jederzeit die Möglichkeit, ein aktuelles Spiel zu speichern oder ein zuvor abgelegtes zu laden. Dabei werden sämtliche Spielerinformationen, sowie alle Positionen der einzelnen Spielfiguren abgelegt/geladen.

Bei einem geladenen Spiel ist derjenige Spieler am Zug, der das Spiel gespeichert hat.

Hinweis:

Spiele und Spielstände werden verschlüsselt auf der Festplatte abgelegt, sodass es keinem Spieler möglich ist, ein gespeichertes Spiel zu manipulieren.

Die Punkte-Bewertung

Siehe auch...

Zurück: [Spiele laden/speichern](#)

Weiter: [Die Spieler-Statistik](#)

So setzen sich die Punkte zusammen, die man bei Grummel98 erreichen kann:

Für jede Figur, die man schlagen kann, erhält man einen Punkt.

Ist die "Pusten-Regel" aktiviert, und ein Spieler schlägt eine gegnerische Figur NICHT, so erhält der Gegner den Punkt.

Zusätzlich gibt es noch Punkte für ein vollständig zu Ende gespieltes Spiel:

Punkte für den ersten Platz: 4

Punkte für den zweiten Platz: 3

Punkte für den dritten Platz: 2

Punkte für den vierten Platz: 1

Die Spieler-Statistik

Siehe auch...

Zurück: [Die Punkte-Bewertung](#)

Weiter: [Der Highscore](#)

Die Spielerstatistik beinhaltet weitergehende Informationen über einzelne Spieler.

So können Sie hier erfahren, wieviele Spiele der Spieler bereits vollendet hat, und wieviele davon gewonnen wurden.

Auch können Sie sehen, wie oft er von anderen Spielern rausgeworfen wurde.

"Spieler löschen" entfernt den aktuell angezeigten Spieler aus der Statistik

Hinweis:

Für jeden Spieler wird im aktuellen Ordner eine Datei mit dem Namen spielername.stat angelegt. Sie können diese Dateien auch bedenkenlos manuell von der Festplatte löschen.

Der Highscore

Siehe auch...

Zurück: [Die Spieler-Statistik](#) Weiter: [Einschränkungen](#)

Im Highscore (Bestenliste) finden sich die 15 besten Spieler mit der höchsten Punktezahl. Es werden Rang, Name, erreichte Punkte und Datum angezeigt.

Hinweis:

Die Highscore-Datei wird verschlüsselt auf der Festplatte abgelegt, sodass es nicht möglich ist, diesen zu manipulieren. Hat ein Spieler also einmal mehr Punkte als Sie erreicht, freuen Sie sich für ihn und werfen Sie ihm nicht einen Betrug vor :-)

Wie sich die Punkte zusammensetzen, lesen Sie [hier](#).

Einschränkungen

Siehe auch...

Zurück: [Der Highscore](#) Weiter: [Registrierung](#)

Grummel98 ist ein Spiel, dessen Erstellung und Pflege sehr aufwendig war und ist. Um diesen Aufwand zu belohnen, und gleichzeitig die Demoversion von Grummel98 in eine Vollversion umzuwandeln, lesen Sie bitte [hier](#) weiter.

Diese Demoversion soll Ihnen einen guten Eindruck vom Programm vermitteln.

Es wurde allerdings in zwei Punkten eingeschränkt:

- Zum Programmstart erscheint eine Box, die Sie auf die Registrierung hinweisen soll.
- Das Spiel wird abgebrochen, sobald ein Spieler drei Figuren im Ziel hat (oder im Fall des "Dreier-Quickie"-Spielmodus zwei Figuren).

In der Vollversion fallen diese Einschränkungen natürlich weg.

Registrierung

Siehe auch...

Zurück: [Einschränkungen](#) Weiter: [Verbesserungen](#)

Wenn Ihnen Grummel98 gut gefällt, es gebrauchen können und sich der Einschränkungen der Demoversion entledigen wollen, können Sie ganz leicht ein Registrierungspasswort bestellen. Dieses geben Sie dann ein, und verwandeln jede beliebige Demoversion von Grummel98 (auch zukünftige Versionen) in eine voll funktionsfähige Vollversion ohne Einschränkungen.

Das Passwort für die Vollversion kostet **nur 22,- DM**

Benutzen Sie bitte nach Möglichkeit den mitgelieferten [Bestellassistenten](#), um den Vorgang zu beschleunigen!

Der Bestellassistent erstellt eine perfekte Bestellung und beinhaltet weitere wichtige Informationen wie Bestellmodalitäten, Zahlungsweisen und die Adresse des Autors.

Noch ein Hinweis:

Auf der Demo-CD befinden sich alle Spiele und Anwendungen von DeHa-Software als Demo-Version. Sie zu bestellen macht nur Sinn, wenn Sie nicht über einen Zugang zum Internet verfügen, denn dort können Sie bequem die allerneuesten Versionen aller Programme und Spiele von derDeHa-Homepage (<http://www.DeHa-Software.de>) downloaden.

Verbesserungen

Siehe auch...

Zurück: [Registrierung](#) Weiter: [Die neueste Version](#)

[Grummel98 Version 1.21](#)

- Spieler können nun auch ein Bild von sich in das Spiel einbinden. Dadurch wird das Spiel übersichtlicher.
- Das neue Brett "Dreier-Quickie" wurde hinzugefügt.
- "Dreimal-Würfeln-Regel" wurde eingeführt (siehe Einstellungen).
- "Pusten-Regel" wurde eingeführt.
- Der Hintergrund kann nun -wie bei anderen DeHa-Spielen auch- mit einer Farbfläche abgedeckt werden.
- Der Highscore und die gesamte Punkte-Bewertung wurde überarbeitet.
- Grafik: die Würfel wurden vergrößert und das Design geändert.
- Grafik: die Farben der Spieler stimmen mit den Feldern überein, die Spielfiguren werden nun etwas "dreidimensionaler" dargestellt.
- Logik: Teilnehmer spielen nun im Uhrzeigersinn.

[Grummel98 Version 1.00](#)

Erste Version des Spiels

Hinweis:

Diese Verbesserungen sind größtenteils IHRE Ideen! Nur durch IHR Feedback können wir Software besser gestalten. Sollten Sie also auch ein paar Ideen oder Vorschläge haben, dann schreiben Sie uns noch heute eine email: info@DeHa-Software.de

Wir sind immer dankbar für Geistesblitze :-)

Die neueste Version

Siehe auch...

Zurück: [Verbesserungen](#)

Weiter: [Weitere Software von DeHa](#)

Die neueste Version von Grummel98 können Sie auf der Homepage von DeHa-Software bekommen. Unter der Internet-Adresse <http://www.DeHa-Software.de> finden Sie auch noch andere interessante Spiele und Anwendungen für Windows 95/98/NT.

Sie können uns auch gern eine EMail mit Anregungen, Kritik oder Fehlermeldungen zukommen lassen: Die EMail-Adresse lautet: info@deha-software.de

Wir freuen uns schon auf Ihren Besuch!

Außerdem gibt es auf der Internet-Homepage jeden Monat ein Gewinnspiel, bei dem Sie alle Passwörter und eine Demo-CD gewinnen können. Ein Besuch lohnt sich also auf jeden Fall!

Grummel98 und andere Software gibt es außerdem bei

- AOL (Kennwort Software),
- Compuserve: Deutsches Sharewareforum GO DEUSHARE),
- im S-A-VE-Forum (<http://www.S-A-VE.com>),
- bei top-download (<http://www.top-download.de>),
- bei shareware.de (<http://www.shareware.de>),
- bei download-Tip (<http://www.download-tip.de>),
- uvm.

Weitere Software von DeHa

Zurück: [Die neueste Version](#) Weiter: [Kundenmeinungen](#)

Auf der Homepage von DeHa-Software im Internet <http://www.DeHa-Software.de> und natürlich auf der Demo-CD (Preis siehe Bestell-Assistent) finden Sie unter anderem diese Programme für Windows 95/98/NT:

Spiele:

Memory95

Das bekannte Karten-Aufdeck-Spiel in einer gelungenen Umsetzung für Windows 95/98/NT. Ein bis vier Spieler können dort (neu: auch **im Netzwerk!**) ihr Gedächtnis überprüfen und trainieren. Viele verschiedene Variationen, ein Highscore, ein **kompletter Symboleditor** und auf Wunsch auch **Computergegner** sorgen für viel Spaß.

Quiz1001

Ein unterhaltsames Quizspiel mit **über 1000 Fragen** aus allen Gebieten des täglichen Lebens, Wissenschaft, Sport, Geographie, und und und... 1-4 Personen können mit diesem Spiel ihr Allgemeinwissen auf unterhaltsame Weise auffrischen. Zu jeder Frage existieren immer **drei Antworten**, von denen aber nur eine die richtige ist! Mit dem mitgelieferten **Quizeditor** können Sie die vorhandenen Fragen bequem ändern oder eigene einbauen. Holen Sie sich Quiz1001 von der DeHa-Homepage, von AOL oder Compuserve! Demnächst in einer gründlich überarbeiteten Fassung erhältlich!

Kniffel95

Das sehr beliebte Würfelspiel gibt es jetzt in einer ausgereiften Version von DeHa für Windows! Übersichtliche **Würfelstatistiken** und **Spielerstatistiken** gestatten sogar den knallharten Wettbewerb mit **bis zu 4 Personen**. Sollten Ihnen die normalen Regeln zu langweilig sein, wählen Sie bis zu **zwei weitere Varianten!**

Die bekannte Zeitschrift SharePlay befand das Kniffel95-Spiel als **edel!** Greifen Sie jetzt zu! Kniffel95 finden Sie auf der DeHa-Homepage, bei AOL (Brett- und Kartenspiele) und bei Compuserve.

Fortunas Rad

Auch als **Glücksrad** bekannt: 2 bis 4 Spieler müssen Begriffe durch Drehen am Glücksrad buchstabenweise erraten. In dieser Spitzenversion sind **über 1200 Worträtsel** bereits vorhanden, der mitgelieferte **Worträseleditor** erlaubt das bequeme Eingeben weiterer Rätsel. Tolle Grafik mit **Sounduntermalung** und einer **Bestenliste!**

Speedtrace

Die komplette **Neuaufgabe** des einfachsten und schnellsten Spiels der Welt! Klicken Sie bis zu 49 Felder in der **richtigen Reihenfolge** an und kämpfen Sie um einen Platz in der Hall of Fame. Es lohnt sich gut zu sein, denn nur die Besten erscheinen dort! Besonders viel Spaß macht dieses Spiel mit 2 Personen oder mehr, denn die Bestzeiten können (z.B.) per Diskette **"upgraded"** werden! Auf der DeHa-Homepage!

Anwendungen:

Kalender

Der Kalender ist ein nützliches Utility, das absolut kostenlos ist. Es verwaltet, wie ein Terminkalender, alle für Sie wichtigen Termine und Ereignisse und ist jederzeit auf Knopfdruck (neben der Uhr) erreichbar. Es zeigt sehr übersichtlich auch den Tag und den Wochentag im Jahr an. Jetzt bei AOL, COMPUSERVE und der DeHa-Homepage!

Bingo!

Für alle Berlinerinnen und Berliner, die am BZ-Bingo teilnehmen, ist dieses zeitsparende Tool gedacht. Komfortable Eingabe der Scheinzahlen und **automatischer Download** der Gewinnzahlen aus dem Internet (natürlich auch mit **automatischem Vergleich!**) machen die Verwaltung leicht.

Der Einstieg ist jederzeit möglich - ein gut dokumentiertes und **sehr sicheres Programm** von DeHa-Software!

DeHa-Uhr

Endlich mal eine Analoguhr für Windows, die über ein echtes, **rundes Ziffernblatt** verfügt! Sekundengenau, variabel in der dargestellten Größe und äußerst sparsam im Umgang mit den Systemressourcen - könnte diese schicke Uhr vielleicht auch einen Platz auf IHREM Desktop finden? Sie können alle verfügbaren Farben frei einstellen und **bis zu drei Weckzeiten** mit individueller Behandlung eingeben!

Holen Sie sich die voll funktionsfähige Demonstration der Uhr für Windows 95 - von DeHa-Software!

TiGri

Alle **Termine Im GRiff** haben Sie mit diesem neuen Tool von DeHa-Software.

TiGri ist nicht nur ein komfortabler Tages- und **Organisationskalender** mit umfangreichen Konfigurations- und Druckfunktionen, sondern beinhaltet auch schon die **wichtigsten Feiertage** von Neujahr über Ostern bis Weihnachten mit frei **definierbaren Vorwarnfunktionen** (z.B.: "Achtung, in sieben Tagen hat Hans Geburtstag!").

Auch können Sie in TiGri für Sie wichtige, **wiederkehrende Termine** mit nahezu unglaublich **vielen Optionen und Regeln** definieren.

Entscheiden Sie selbst, ob die Überheblichkeit dieser Werbung gerechtfertigt ist und laden Sie sich TiGri zum Testen von der DeHa-Homepage im Internet!

Voraussichtlich ab Sommer 2000 erhältlich.

Indexer

Haben Sie einen **CD-Brenner**?

Sind Sie Programmierer oder Spiele-Fan oder Datensammler?

Dann werden Sie Indexer mögen! Indexer "**indiziert**" **beliebige Ordner**, Partitionen oder CD-ROMs.

Die gesamte Ordnerstruktur wird **platzsparend** in einer einzigen Datei gespeichert, geladen werden kann. angelegt, die sämtliche Indexer ist auf der DeHa-Homepage im Internet verfügbar.

CDur

Demnächst ist dieses umfangreiche Programm erhältlich, das sich mit seinen gesamten Funktionen an die passionierten **Audio-CD-Sammler** der Nation (und natürlich auch der Österreichs, der Schweiz usw.) richtet. **Komfortable Eingabemasken** mit SmartEdit-Funktion, viele **Statistiken**, Übersichten, **automatische Spielzeitenermittlung**, mitgelieferter BeatMaster (erkennt fast automatisch die bpm), hervorragende Hilfedatei mit ausführlichem **Musiklexikon**.

Hervorragend auch für Klassikfans geeignet, konfigurierbare **WYSIWYG-Druckfunktion** mit mehrstufigem Zoom, **Exportmöglichkeiten** RTF und HTML, **ÜberspielAssistent** (berechnet beste Verteilung bei geringster Medienmenge), mächtige Zwischenablage- und **Filterfunktionen**.

CDur - die Audio-CD-Verwaltungssoftware der wirklichen Profis! Beta-Version jetzt bei DeHa-Software.

Wemidoda

Sind Sie gern im Internet? Natürlich! Laden Sie sich auch gern Bilder, Texte, Videos, Sounds oder sonstiges auf Ihren Computer herunter? Ja?

Dann könnten Sie **Probleme mit Ihren Festplatten** bekommen!

Offt ist es der Fall, dass ein und dieselbe Datei unter anderen Namen mehrfach im Internet (gerade in den sogenannten News-Groups) vorhanden ist! Das heißt: Sie haben z.B. ein und dasselbe Bild unter 5 verschiedenen Namen in 5 verschiedenen Ordnern auf 5 verschiedenen Festplatten!!

Damit macht Wemidoda endgültig und professionell Schluß! Er überprüft ausgewählte Ordner (und

Unterordner) auf **gleiche Dateien**, und zeigt sie alle an. Dabei ist es völlig egal, wie die Dateinamen lauten!

Danach können Sie direkt vom Programm aus bequem **doppelte Dateien löschen** oder auch ausführen lassen. Die Datei wird dann mit dem offiziellen Server-Programm gestartet (Bei Texten z.B. Notepad)!

Mehrere zusätzliche Features machen dieses Programm unentbehrlich!

Jetzt neu: der Bildvergleich, der "ähnliche" Bilder (z.B. gleiches Motiv, unterschiedliche Größen) aufspürt!
Holen Sie sich Wemidoda (Weg mit doppelten Dateien)

Kundenmeinungen

Zurück: [Weitere Software von DeHa](#) Weiter: [Zum Schluss](#)

Hier stehen ein paar Kommentare von Kunden und Besuchern der DeHa-Homepage, die ihre Meinung ins Gästebuch geschrieben haben:

Edeltraud aus Wien:

Die CDur finde ich ganz toll. Danke!

Robert aus Potsdam:

Die DeHa-Spiele sind einfach spitze! Da hat unsere ganze Familie was davon! Viele Grüße an Herrn Hoffmann und die Besucher dieser Seiten!

Friedrich aus Zell:

Meine Frau und ich finden Ihr Kniffel sehr gut. Weiter so Jungs od. Mädels

Hans-Jürgen aus Hamburg:

Ich bin seit langem begeisterter Kniffel 95 Spieler. Eine gelungene Kniffelumsetzung. Weiter so !!!!!!!

Hermann aus Dortmund:

Das Beste Glücksradspiel das ich je bessen habe. Bitte weitermachen.

Heinz aus Euskirchen:

Vielen Dank für Ihre schönen Seiten im W.W.W.

Kurt aus Kornwestheim:

Super Homepage!!

Werner aus Zell i.W.:

Super!!! Macht weiter so. Es gibt keine bessere Kniffelvariante!

Harald aus Koeln:

Das Glueksrad einfach toll!

Norbert aus Göttingen:

Sehr gute und feine Programme. Danke

Litschi aus Fürth:

Feine Programme!

Gerd aus Wien:

ich habe WEMIDODA ausgiebig getestet und mir vor einigen wochen die Vollversion zugelegt. Jeder der sich größeren mengen bilder downladet sollte sich dieses kleine, aber feine, Programm zulegen. In kurzer zeit wird es unverzichtbar. herzlichen dank und viele Grüße

Manfred aus Rehlingen-Siersburg:

Hat mir alles gut gefallen.

Urs aus Berlin:

Tolle Page hat mir gefallen sich hier mal umzuschauen.

Torsten aus Gotha:

Probiert doch mal das PC Spiel Glücksrad95 (Fortunas Rad) aus. Es ist wirklich sehr gut und auch preiswert.

Peggy aus Offenbach:

Ciao Daniel, ich finde es einfach toll, dass Du Infos zu neuen Spielen verschickst. Mach weiter so. :-)

Marco aus Naumburg:

Hallo, einfach nur gut, die Spiele und die Aufmachung der Site. Weiter so! Ciao Marco.

Gerd aus Duisburg:

Hi! Ich finde es gut das man eure Sachen erst ausprobieren kann. Werde auch bestellen.

Christa aus Werth:

Ich finde es super das es Glücksrad auch auf dem PC gibt.

Silke aus Saarlouis:

Hallo! Also ich muß sagen diese ist eine der besten die ich bis jetzt gesehen habe mach weiter so:-)

Georg aus Ermlitz:

Guten Tag, und viele gute Wünsche zum Umzug. [...] Wichtig sind die Spiele, die bisher in jedem Falle auf Anhieb funktionierten! Dafür möchten wir uns bedanken. Weiterhin viel Erfolg und viele Mails aus aller Welt. Gruß Georg & Gabi

Uwe aus Berlin:

Weiter so!

Zum Schluss

Zurück: [Kundenmeinungen](#)

Vielen Dank, dass Sie sich die Zeit genommen haben, diese Anleitung zu lesen bzw. Grummel98 zu testen!

Um Grummel98 zu deinstallieren, klicken Sie einfach im Menü "Extras" den Dateipunkt "Grummel98 deinstallieren" an. Es werden dann sämtliche Einträge der Registry gelöscht, die das Programm angelegt hat. Auch werden eventuelle Verknüpfungen zu Grummel98 aus dem Startmenü und vom Desktop gelöscht.

Anschließend wird der Windows-Explorer aufgerufen und auf den Ordner eingestellt, in dem sich Grummel98 mit seinen Dateien befindet. Sie können diesen Ordner dann löschen, indem Sie die Taste "Del" auf Ihrer Tastatur drücken.

Es bleiben keine Reste von Grummel98 zurück. Keine Systemdateien wurden manipuliert, und es wurden auch keine DLLs installiert oder kopiert!

Diese Hilfedatei wurde am **31.05.2000** um **00:03:16** mit dem DeHa-Help/RTF-Assistenten erzeugt.

Installation

Systemvoraussetzungen

Distribution

Haftungsausschluss

Die Spielregeln von Grummel98
Einstellungen

Was ist Grummel98?
Einstellungen

Die Spielregeln von Grummel98
Einstellungen

Weitere Funktionen

Einstellungen

Einstellungen
Weitere Funktionen

Die Spieler-Statistik
Der Highscore

Die Punkte-Bewertung
Der Highscore

Die Spieler-Statistik
Die Punkte-Bewertung

Registrierung

Einschränkungen

Einstellungen

Weitere Funktionen

Weitere Software von DeHa

