

# Willkommen zu LearnArt 1.0

LearnArt ist ein Computerprogramm, mit dem Sie Ihre erworbenen Grammatikkenntnisse der deutschen Sprache mit praktischen Übungen vertiefen können.

Mit diesem einfach zu verwendenden Programm können Sie gezielt bestimmte Gebiete der deutschen Grammatik intensiv üben.

LearnArt ist kein Lernprogramm, das Sie in die umfassende deutsche Grammatik und ihre Regeln einführt oder Ihnen die deutsche Grammatik erklärt, sondern mit dem Sie Teilgebiete Ihres gelernten Wissens prüfen und anwenden können.

Um mit dem Lernprogramm effizient arbeiten zu können, sollten Sie Grundkenntnisse der deutschen Grammatik haben. Sie sollten mit den allgemeinen Begriffen der Grammatik vertraut sein (z.B. Was ist ein Verb ? Was ist eine Präposition ? Was ist ein Präteritum ? etc.). LearnArt ersetzt Ihnen nicht die Standardgrammatik der deutschen Sprache, sondern ist als ergänzendes Hilfs- und Übungsmittel gedacht.

Dieses Lernprogramm ist eine Art ‚Übungsbuch‘, mit dem Sie bestimmte Grammatikgebiete praktisch am Computer üben und wiederholen können.

Folgende Teilbereiche der deutschen Grammatik werden in LearnArt behandelt:

- Artikel und Genus
- Verbformen mit ihren verschiedenen Tempora (starke und unregelmäßige Verben in Präsens, Perfekt und Präteritum)
- Präpositionen
- Adjektivendungen

Die Übungen sind in der Art von Lückentexten bzw. Multiple-Choice-Fragen aufgebaut, so dass Sie auf Fragen nur die richtige Antwort und keine vollständigen Sätze eingeben müssen. Auf diese Art und Weise können Sie sehr schnell und einfach lernen.

Zusätzlich wird Ihnen eine Statistik ausgegeben, wieviele Fragen Sie richtig beantwortet haben. So können Sie jederzeit Ihren Wissensstand und Ihren Lernerfolg überprüfen.

Die flexibel ausgerichtete Konzeption dieses Lernprogrammes ermöglicht es Ihnen, nicht nur auf Basis der mitgelieferten Übungen zu lernen, sondern eigene ihrem Wissenstand entsprechende Übungen zu kreieren.

In den folgenden Abschnitten werden die einzelnen Übungen beschrieben.

## Übungen

### 1. Artikel lernen

Übungsdateien:

Standardmäßig stehen Ihnen hier 3 Übungen zur Verfügung, die Sie mit dem Knopf ‚Nomen-Datei öffnen‘ laden können:

a. Regel.txt

In dieser Übung wird nach den Gruppen von Nomen gefragt, deren Artikelsetzung den generell bekannten Regeln folgt.

Regelbeispiel: Wochentage, Jahreszeiten, Monate und Himmelsrichtungen haben den Artikel „der“

b. Ausnahmen.txt

In dieser Übung wird nach den Nomen gefragt, deren Artikelsetzung sich NICHT nach den in a. verwendeten Regeln richtet.

- c. Regel\_und\_Ausnahmen.txt.  
Diese Übung beinhaltet alle Nomen aus Übung a. und b.

Beschreibung:

Beim Erststart von LearnArt ist die Datei ‚Regel.txt‘ geladen, die Ihnen im Feld ‚Nomen-Datei‘ angezeigt wird.

- Um die Übungssitzung zu beginnen, drücken Sie die Schaltfläche ‚Üben‘.
  - In diesem Dialogfenster werden Ihnen die Nomen angezeigt, zu denen Sie den korrekten Artikel und das Nomen eingeben.
  - Mit ‚Enter‘ oder der Schaltfläche “>>” schicken Sie Ihre Antwort ab.
  - Ob die Antwort richtig oder falsch war, wird Ihnen mit einem “+” bzw. mit einem “-“ angezeigt
- a. “Nomen-Datei öffnen”  
Mit dieser Funktion können Sie die Dateien ‚Ausnahmen.txt‘ oder ‚Regel\_und\_Ausnahmen.txt‘ öffnen und diese Übungen ausführen.
- b. “Neue Nomen-Datei”  
Mit diesem Befehl können Sie auch eigene Übungen erzeugen.
- c. “Nomen hinzufügen”  
Damit fügen Sie ein neues Nomen zu der momentan geladenen Datei hinzu.  
Prinzipiell können Sie jede Nomen-Datei auch mit einem Texteditor (z.B. Notepad) erweitern.

## **2. Verben lernen**

Beschreibung:

- Um die Übungssitzung zu beginnen, drücken Sie die Schaltfläche ‚Üben‘.
- In diesem Dialogfenster werden Ihnen die Verben (Infinitiv - Form) angezeigt, zu denen Sie die gefragte Form eingeben. Die Übungen, die mit “(leicht)” gekennzeichnet sind, sind insofern ein bisschen leichter, als dass die übrigen Formen als Hilfe angezeigt werden.
- Mit ‚Enter‘ oder der Schaltfläche “>>” schicken Sie Ihre Antwort ab.
- Ob die Antwort richtig oder falsch war, wird Ihnen mit einem “+” bzw. mit einem “-“ angezeigt

## **3. Präpositionen lernen**

Beschreibung:

- Um die Übungssitzung zu beginnen, drücken Sie die Schaltfläche ‚Üben‘.
- In diesem Dialogfenster werden Ihnen die Präpositionen angezeigt, zu dem Sie den richtigen Kasus markieren müssen.
- Mit ‚Enter‘ oder der Schaltfläche “>>” schicken Sie Ihre Antwort ab.
- Ob die Antwort richtig oder falsch war, wird Ihnen mit einem “+” bzw. mit einem “-“ angezeigt

Präpositionen sind im Deutschen vielseitig verwendbar. Hier wird nur nach den gebräuchlichsten Verwendungsweisen gefragt.

#### 4. Lernen (allgemein)

Übungsdateien:

Standardmäßig stehen Ihnen hier mehrere Übungen zur Verfügung, die Sie mit dem Knopf ‚Übungs-Datei öffnen‘ laden können:

- a. “Adjektiv Endungen 1.ubn”  
In dieser Übung wird nach den Adjektiv-Endungen und Kasus gefragt.

Beschreibung:

Beim Erststart von LearnArt ist die Datei ‚Adjektiv Endungen1.ubn‘ geladen, die Ihnen im Feld ‚Übungs-Datei‘ angezeigt wird.

- Um die Übungssitzung zu beginnen, drücken Sie die Schaltfläche ‚Üben‘.
  - In diesem Dialogfenster wird Ihnen ein Lückentext angezeigt. Ihre Aufgabe ist es, in die Lücken die richtigen Antworten zu schreiben. Textlücken leer zu lassen, ist ebenfalls eine mögliche korrekte Antwort.
  - Mit ‚Enter‘ oder der Schaltfläche “>>” schicken Sie Ihre Antwort ab.
  - Ob die Antwort richtig oder falsch war, wird Ihnen mit einem “+” bzw. mit einem “-“ angezeigt
- b. “Übungs-Datei öffnen”  
Mit dieser Funktion können Sie eine Übungs-Datei öffnen und diese Übungen ausführen.
- c. “Neue Übungs-Datei”  
Mit diesem Befehl können Sie auch eigene Übungen erzeugen.
- d. “Übungs-Datei editieren”  
Damit ändern Sie die momentan geladene Übungs-Datei.  
Prinzipiell können Sie jede Übungs-Datei auch direkt mit einem Texteditor (z.B. Notepad) erweitern.

## Eigene Übungen erstellen

LearnArt bietet Ihnen nicht nur die Möglichkeit Übungen zum Artikel lernen selbst herzustellen (siehe Artikel Lernen), sondern auch die Möglichkeit, Lückentext-Übungen selbst zu erzeugen.

LearnArt-Übungsdateien sind einfache Text-Dateien (Textdokumente), die anstelle der Dateitypendung “.txt”, die Endung “.ubn” haben.

Beispielübung:

Der Titel (erscheint in der Titel-Zeile des Übungsdialogs)

-----

Die Beschreibung der Übung.

Hier beschreiben Sie, worin die Übung besteht und wie der Lernende üben soll.

Noch mehr Beschreibung ....

Und noch mehr Beschreibung ....

-----

Die erste Frage. Das ist die [erste] Frage

Der zweite Lückentext. Das ist der [zweite] Lücken[text].

Der dritte Lückentext. (mit Seitenumbruch) \nDas ist der [dritte] Lückentext

Beschreibung:

1. Mit dem Befehl "Neue Übungs-Datei" erzeugen Sie eine neue Übungsdatei.
2. Mit dem Befehl "Übungs-Datei editieren" wird ihre Übungsdatei in NotePad geöffnet
3. Ändern Sie alle drei Bereiche des Textes. 1. Der richtige Titel, 2. die richtige Beschreibung und 3. die richtigen Lückentext –Fragen. Eine Zeile ist immer eine Lückentext –Frage.
4. Speichern Sie Ihre Übung ab. (Menu-Befehl "Datei/Speichern")
5. Jetzt können Sie Ihre Übungsdatei mit dem Befehl "Üben" in LearnArt ausprobieren.

Sie können die Schritte 1, 2, 3, 4 und 5 beliebig oft wiederholen, ohne dass Sie Angst haben müssen, etwas kaputt machen (außer Ihrer Übungsdatei).

Formatierung:

Lückentext–Teil der Übung (nach dem 2. -----) unterstützt vier Arten der Formatierung:

1. **[die Lücke]**: Der ausgeklammerte Text erscheint in LearnArt–Dialog als eine Lücke und entspricht auch der richtigen Antwort.
2. Das "**\n**" dient als Ersatz für den Zeilenumbruch, zum Beispiel:

Eine Zeile in der Übungsdatei sieht z.B. so aus :

**Der dritte Lückentext. (mit dem Seitenumbruch) \nDas ist der [dritte] Lückentext**

Das Ergebnis im LearnArt – Dialog ist dann folgendes:

Der dritte Lückentext. (mit dem Seitenumbruch)

Das ist der [            ] Lückentext

3. Jede Zeile, die mit "**//**" anfängt, wird nicht als ein Übungssatz interpretiert, sondern dient als Kommentar des Autors :

Eine Zeile in der Übungsdatei sieht z.B. so aus :

**//Das ist ein Kommentar des Autors**

4. Sie können auch Leerzeilen einfügen um inhaltlich zusammengehörige Übungssätze zu gruppieren. Beispiel: "Adjektiv Endungen 1.ubn" Datei .

Die Formatierungen 1. und 2. können beliebig oft und in der beliebigen Reihenfolge benutzt werden.

## Urheberrechtshinweise

### VERTRAG FÜR ENDBENUTZER

Die Benutzung des Programmes "LearnArt" (im Folgenden "Software") setzt Ihr Einverständnis mit folgenden Punkten voraus

#### 1. ZUSICHERUNG DER LIZENZ

Der Autor (Aleksandar Gilezan) sichert Ihnen eine kostenlose Lizenz der Software zu, falls Sie die Software für nichtkommerzielle Zwecke nutzen.

Wenn Sie die Anforderungen für den kostenlosen Gebrauch der Software nicht erfüllen, dürfen Sie die Software bis zu dreißig (30) Tage benutzen, um zu evaluieren, ob Sie eine kommerzielle Lizenz erwerben wollen. Die Lizenz für eine gewerbliche Nutzung ist eine Fallentscheidung. Der Autor ist in keiner Weise verpflichtet Lizenzen zu erteilen!

Wenn Sie die Software kostenlos unter den hier genannten Bedingungen benutzen, haben Sie keinen Anspruch auf technische Unterstützung irgendwelcher Art. Der Autor wird aber im Rahmen seiner Möglichkeiten technische Unterstützung leisten.

## 2. BESCHRÄNKTE GEWÄRHLEISTUNG

Die Software wird Ihnen "so wie sie ist" zur Verfügung gestellt, ohne Gewährleistung seitens des Autors irgendeiner Art, weder ausdrücklich noch konkludent, einschließlich, aber nicht beschränkt auf konkludente Gewährleistungen der Tauglichkeit, der Eignung für einen bestimmten Zweck oder des Nichtbestehens einer Rechtsverletzung. Das gesamte Risiko, das sich aus dem Verwenden oder der Leistung der Software ergibt, verbleibt bei Ihnen. In keinem Fall kann der Autor haftbar gemacht werden für irgendwelche Schäden, gleich welcher Art (einschließlich, aber nicht beschränkt auf entgangenen Gewinn, Betriebsunterbrechung, Verlust geschäftlicher Informationen oder irgendeinen anderen Vermögensschaden), die aus dem Verwenden, der Unmöglichkeit oder Fehlerhaftigkeit, die Software zu verwenden, entstehen, und zwar auch dann, wenn der Autor zuvor auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen worden ist.

## 3. WEITERE EINSCHRÄNKUNGEN

Sie sind nicht berechtigt, die Software zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), zu dekompileieren oder zu disassemblieren. Eigentum und Urheberrecht an der Software liegen beim Autor.

## 4. COPYRIGHT

Die Software wird sowohl durch Urheberrechtsgesetze und internationale Urheberrechtsverträge geschützt, als auch durch andere Gesetze und Vereinbarungen über geistiges Eigentum.

## 5. WARTUNG

Der Autor ist nicht verpflichtet, eine Wartung oder Überarbeitung der Software zu gewährleisten, allerdings unterliegen alle Wartungs- oder Überarbeitungsleistungen seitens des Autors dieser Vereinbarung.

## 6. DISTRIBUTION

Die Software darf kostenlos weitergegeben werden, unter der Bedingung, daß sie nicht verändert wird, das Originalverzeichnis mit allen enthaltenen Dateien intakt bleibt und keine Kosten für die Weitergabe erhoben werden (bis auf vertretbare Kosten für Distributionsmedien).