

Alles Wissenswerte zu Mau Mau

Herzlich willkommen zu Mau Mau, dem Kartenspiel, zu dem es eigentlich nicht viel zu sagen gibt, da es sowieso jeder kennt. Dennoch im folgenden alle wichtigen Hinweise, die für dieses Programm charakteristisch sind:

- Shareware, was soll das ?
- Die Regeln von Mau Mau
- Die Bedienung des Programms
- Einstellungen
- Die Bestellung der Vollversion
- Mau Mau in CompuServe

Für Anregungen und Bestellungen wenden Sie sich bitte an:

Christian Jung
Zum Stiefel 35

66386 St.Ingbert

Tel. 06894 / 870251
Fax. 06894 / 870948

CompuServe: 100414,673

Bestellung und Hilfe über CompuServe

Wenn Sie einen CompuServe Zugang haben, können Sie die aktuellen Testversionen meiner Programme direkt über Modem erhalten, die Vollversionen bestellen oder Hilfe zu meinen Programmen anfordern. Dazu gehen Sie bitte folgendermaßen vor:

a) Erhalten der aktuellen Testversion

Im Dialog Über des Hilfemenüs finden Sie die Angabe der Versionsnummer und das Datum der Erstellung Ihrer Testversion. Sollte dieses Datum schon etwas älter sein, können Sie sich die aktuelle Testversion aus CompuServe laden.

Sie finden die Programme im Forum PCPRO (GO PCPRO).

Bei Fragen wenden Sie sich einfach direkt an mich (100414,673) oder an den Sysop des Forums.

b) Tips und Anregungen zu meinen Programmen

Um Kritik loszuwerden oder Hilfe zur Vollversion erhalten zu können, schicken Sie einfach eine Nachricht an:

Christian Jung, 100414,673

c) Bestellen der Vollversion

Sie können alle Vollversionen meiner Programme direkt über CompuServe bestellen. Dazu gibt es ein Forum namens **SWREG (GO SWREG)**.

Das ganze geht dann folgendermaßen:

Im Forum SWREG wählen Sie REGISTER SHAREWARE und geben dann eine Region (meistens wohl Europe) ein, in der Sie wohnen. Die Angabe der Region ist für das Errechnen des Portos wichtig, welches innerhalb Europa bei meinen Programmen im Preis enthalten ist. Danach können Sie nach verschiedenen Kriterien suchen, so z.B nach Programmname oder Beschreibung. Besser ist es, nach der REGISTRATION ID des gewünschten Programmes zu suchen, denn das ist ein eindeutiger Wert. Für meine Programme gelten folgende Nummern:

Programm	REGISTRATION ID	Preis
----------	-----------------	-------

Wilerno Vollversion	3737	25.00 \$
Mau Mau Vollversion	3736	12.50 \$
WinPolis Vollversion	3735	25.00 \$
Pauker für Windows Vollversion	3704	25.00 \$
Pauker für Windows Lektionen	3705	19.00 \$
WinStrumento Vollversion	4182	27.00 \$
WCanasta Vollversion	4183	24.00 \$

Nach Angabe der Nummer wird Ihnen die Beschreibung des jeweiligen Programmes angezeigt und Sie können bestimmen, ob Sie bestellen möchten oder nicht.

Wenn ja, dann erhalte ich noch am gleichen Tag Ihre Bestellung und schicke Ihnen das gewünschte Programm zu. Der Rechnungsbetrag wird Ihnen auf der nächsten CompuServe-Abrechnung abgezogen. Die Abrechnung erfolgt in Dollar, ich habe aber versucht, die Preise möglichst genau an die DM-Beträge anzugleichen.

Die Spielregeln

Sie werden die Regeln von Mau Mau sicherlich schon kennen, da es aber unzählige Varianten davon gibt, sei hier kurz die meine erläutert:

Sie spielen mit Matze, Zonk und Igor, die normalerweise alle von Ihrem Rechner kontrolliert werden, und versuchen dabei, möglichst als erster alle Karten abzulegen. Denn wer als erster alle Karten abgelegt hat, ist Mau und hat den Durchgang gewonnen. Die verbleibenden Spieler spielen solange weiter, bis nur noch einer übrig bleibt.

Die Mitspieler zwei bis vier werden standardmäßig vom Rechner gesteuert, können aber auch von menschlichen Spielern übernommen werden. Das Problem dabei besteht darin, daß dann die Spieler die Karten der anderen menschlichen Spieler sehen können. Wenn Sie Mau zu zweit spielen möchten, benutzen Sie am besten die Spieler eins und drei, denn dann ist es nicht ganz so störend, die Karten des anderen zu sehen.

Beim Ablegen der Karten muß man sich an folgende Regeln halten:

Die Karte, die abgelegt werden soll, muß entweder im Typ (As, Bube, Zehn...) oder in der Farbe (Herz, Karo, Pik, Kreuz) mit derjenigen, die auf dem Stapel liegt, übereinstimmen.

Liegt auf dem Stapel eine Sieben, so haben Sie zwei Möglichkeiten: Entweder Sie ziehen zwei Karten, womit dann Ihr Nachfolger an die Reihe kommt, oder Sie legen ebenfalls eine Sieben ab, womit dann Ihr Nachfolger die Wahl hat, Karten zu ziehen oder eine Sieben abzulegen. Die Zahl der Karten, die man ziehen muß, richtet sich nach der Zahl der abgelegten Siebenen (2 Karten pro abgelegte Sieben).

Liegt auf dem Stapel eine Acht, so müssen Sie eine Runde aussetzen.

Legt ein Spieler einen Buben ab, so darf er bestimmen, welche Farbe (Herz, Karo, Pik oder Kreuz) der nachfolgende Spieler legen muß.

Ist der Schalter "Bube paßt immer" im Einstellungsmenü aktiv, so können Sie einen Buben auf alle Karten außer Sieben und Acht legen, ansonsten muß auch der Bube die passende Farbe haben.

In dieser Version von Mau Mau wird um Geld gespielt, das heißt, jeder Spieler setzt zu Beginn einer Partie einen bestimmten Betrag. Legt er als erster alle Karten ab, so erhält er den dreifachen Einsatz zurück, der zweite Spieler, der fertig wird, bekommt den doppelten Einsatz, der dritte erhält den einfachen

gesetzten Betrag. Und der vierte ? Der arme Kerl verliert die eingesetzten Taler.

Das Spiel kann solange fortgesetzt werden, bis Sie entweder Pleite sind oder alle Rechner abgezogen haben. Doch dafür brauchen Sie schon etwas Geduld. Zusätzlich kann man als Einstellung vorgeben, bei welchem Betrag eine Runde zu Ende ist. Hat ein Spieler diesen Betrag erreicht, hat er die Runde gewonnen und es wird eine neue gestartet.

Auf dem Spielfeld sehen Sie am linken Rand, wieviel Geld Sie haben (Anzeige G:) und wie hoch der derzeitige Einsatz ist (Anzeige E:).

Der Grundgedanke des Shareware-Prinzips

Dieses Programm ist Shareware. Das bedeutet, daß es davon zwei Versionen gibt: Eine Testversion und eine Vollversion.

Die Testversion ist zum Testen bestimmt und kostet nur sehr wenig oder gar nichts. Der Autor wird über einen Kauf einer Testversion nicht informiert. Für Sie hat dies den entscheidenden Vorteil, daß Sie das Programm in aller Ruhe ausprobieren können, um dann zu entscheiden, ob Sie es dauerhaft nutzen möchten. Im allgemeinen sollte ein solcher Test nach 3-4 Wochen abgeschlossen sein. Dann ist es an der Zeit, die Testversion entweder zu löschen, weil Ihnen das Programm nicht gefällt, oder aber, die Vollversion zu bestellen.

Die Vollversion bringt Ihnen folgende Vorteile:

- Sie benutzen ein rechtmäßig erstandenes Programm
- Sie können alle Einstellungen ändern
- Sie kommen in den Genuß des tollen Hintergrundsounds
- Sie können Updates zum Vorzugspreis erhalten
- Sie erfahren mehr über weitere tolle Programme

Im Hilfemenü finden Sie die Funktion "Bestellung aufgeben", mit der Sie ein Bestellformular für die Vollversion ausdrucken können.

Das Menü Hilfe

Im Hilfemenü können Sie außer dem Aufrufen der Hilfefunktion auch ein Bestellformular für eine Vollversion von Mau Mau oder Testversionen anderer Programme von mir ausdrucken.

Spielanleitung und Bedienung: Dieser Hilfetext wird angezeigt.

Weitere Programme des gleichen Autors: Hier finden Sie ausführliche Beschreibungen weiterer Programme aus dem Hause Jung.

Über Mau: Gibt Ihnen genauere Informationen über die aktuell verwendete Version von Mau sowie die Bestell-Anschrift.

Wichtige Informationen zur Vollversion: Informiert Sie darüber, wie Sie die Vollversion von Mau am einfachsten bestellen können.

Bestellformular drucken: Druckt Ihnen ein Bestellformular für die Vollversion von Mau oder Testversionen anderer sehr interessanter Programme.

Vollversion bestellen

Recht herzlichen Dank für Ihre Ehrlichkeit, die Vollversion von Mau Mau zu bestellen. Im folgenden einige kurze Hinweise, wie Sie das am besten machen:

Die Vollversion von Mau Mau kostet nur 20 DM.

Klicken Sie einfach im Hilfemenü der Testversion auf Bestellformular drucken, um den Bestellbogen auszudrucken.

Füllen Sie den Bestellbogen bitte leserlich aus und schicken ihn an die dort angegebene Adresse.

Wichtige Hinweise zur Bezahlung: Am besten ist eine Bestellung per Scheck. Bitte schicken Sie **kein** Bargeld, ich kann für verlorengegangenes Bargeld keine Verantwortung übernehmen. Ich schicke Ihnen die Vollversion auch gerne per Nachnahme oder buche den Betrag von Ihrem Girokonto ab, wenn Sie innerhalb der BRD wohnen. Auch Zahlung per Kreditkarte ist möglich, auch vom Ausland aus.

Bestellung Mau Mau 2.1

Herrn
Christian Jung
Zum Stiefel 35

66386 St.Ingbert

Ich bestelle hiermit folgende Programme auf 3,5 HD-Disketten:

<input type="checkbox"/>	Vollversion WinPolis für	40,00 DM
<input type="checkbox"/>	Vollversion Mau Mau für	20,00 DM
<input type="checkbox"/>	Vollversion Wcanasta für	35,00 DM
<input type="checkbox"/>	Vollversion WinStrumento für	40,00 DM
<input type="checkbox"/>	Spiele-Paket aus allen oben genannten Programmen zum Sonderpreis von	89,00 DM
<input type="checkbox"/>	Testversionen Ihrer Spiele für	5,00 DM
<input type="checkbox"/>	Testversionen Ihrer Lernprogramme für	5,00 DM

Den Gesamtbetrag in Höhe von _____ DM bezahle ich

per Scheck

per Nachnahme (**nur innerhalb der BRD**) zuzüglich 6 DM Nachnahmegebühr für die Post

per Bankeinzug von meinem Girokonto bei der Bank: _____
(**nur innerhalb der BRD**)

Kontonummer: _____

Blz: _____

per Abbuchung von meiner Kreditkarte: [] VISA [] Eurocard/Mastercard

Karten-Nummer _____, Ablaufdatum: _____

Vorname, Name: _____

Straße: _____

PLZ, Ort: _____

Tel, Fax: _____, _____

Unterschrift Ort, Datum

Die Bedienung des Programms

Eigentlich gibt es nicht viel zur Bedienung von Mau Mau zu sagen: Zum Ablegen einer Karte brauchen Sie diese nur doppelt anzuklicken (oder sie mit der rechten Maustaste anklicken).

Wenn Sie keine Karte ablegen können, müssen Sie eine vom Stapel ziehen, das geht durch Doppelklick auf den Stapel.

Alle weiteren Funktionen finden Sie in den Menüs.

Einstellungen

Hinweis: Die meisten der Einstellungen sind in der Testversion fest vorgegeben können nur in der Vollversion geändert werden.

Im Menü Einstellungen können Sie Spielernamen und weitere Einstellungen festlegen:

Spieler bestimmen:

Legen Sie hier fest, welche Spieler wie heißen und welche vom Rechner gesteuert werden sollen.

Einstellungen ändern:

- Die Schalter **Karten beim Start** bestimmen, wieviel Karten die Spieler beim Beginn eines Spieles erhalten sollen.
- Verwenden Sie die Eingabefelder **Zeit für Rechnerzug** dazu, die Zeitspanne festzulegen, die vergeht, bis der Rechner eine Karte ablegt. Dabei bedeutet Normalspiel die Zeit während eines Spieles, an dem Sie noch aktiv mitwirken, Autospiel dagegen ist die Zeit während eines Spieles, in dem Sie bereits alle Karten abgelegt haben und die Rechner gegeneinander spielen. Die letzt genannte Zeit können Sie etwas kürzer als die erste einstellen, damit Sie nicht ewig warten müssen, bis die Elektronenköpfe fertig sind.
- Der Schalter **Bube paßt immer** bestimmt, wenn er aktiviert ist, daß man einen Buben auf jede Karte außer Sieben und Acht legen darf. Ist der Schalter nicht aktiviert, muß auch der Bube in der passenden Farbe zum Stapel sein.
- Der Schalter **Einsatz begrenzen** bewirkt, daß man keinen größeren Betrag als Einsatz vorgeben kann als man Bargeld hat.
- Im Eingabefeld **Spiel bis** können Sie festlegen, bis zu welchem Betrag eine Runde gespielt wird. Hat ein Spieler diesen Betrag erreicht, hat er gewonnen und eine neue Runde wird gestartet. Mögliche Eingabewerte liegen zwischen 999 und 99999999 Talern.

Die Sound-Einstellungen

Mau Mau bietet zwei Arten von Sound: Geräusche und Hintergrundmusik. Beide können entweder einzeln oder auch zusammen angeschaltet werden.

Dazu klicken Sie den entsprechenden Menüeintrag einfach an. Die Änderungen werden automatisch gespeichert.

Zur Wiedergabe der Sounds ist natürlich eine Soundkarte erforderlich. Um die Hintergrundmusik abspielen zu können, muß die Soundkarte das Standard-Midi-Format wiedergeben können.

Die Hintergrundmusik ist nur Bestandteil der Vollversion !

