



Crazy Matrix

Hilfe-Themen

[Allgemeines](#)

[Spielverlauf](#)

[Bedienung](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)



Crazy Matrix

Allgemeines

Das Spiel **Crazy Matrix** ist ein Geduldspiel für eine Person (Solitärspiel).

Das Spiel besteht aus einem System aus Schaltern und Lampen (Matrix), die auf spezielle Weise miteinander verbunden sind. So wechseln beim Betätigen eines Schalters eine oder meist mehrere Lampen ihren Zustand (Hell oder Dunkel). Es gibt aber genau eine Kombination von Ein- bzw. Ausschaltzuständen der Schalter, bei der alle Lampen leuchten. Ziel des Spiels ist es, diese Kombination herauszufinden.

Die Zahl der Schalter bzw. Lampen kann zwischen 4 und 25 frei gewählt werden, was logischerweise auch unterschiedliche Schwierigkeitsgrade mit sich bringt.

[Spielverlauf](#)

[Bedienung](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)



Crazy Matrix

Spielverlauf

Zu Beginn des Spiels befinden sich alle Schalter in dem Zustand, daß keine Lampe leuchtet. Der Spieler versucht nun durch Betätigen des einen oder anderen Schalters herauszufinden, welcher Schalter bei welchen Lampen einen Zustandswechsel hervorruft. Durch logische Denken soll er herausfinden, welche Schalterzustandskombination alle Lampen zum Leuchten bringt.

Tip: Es ist oft einfacher, sich auf eine Lampe zu konzentrieren und herauszufinden, welche Schalter auf sie wirken. Falls es nur ein Schalter ist, so ist der richtige Zustand dieses Schalters schon gefunden. Eine nützliche Hilfe ist es dabei, diesen Schalter zu sperren, d.h. ihn vor weiteren Betätigungen zu schützen.

[Allgemeines](#)

[Bedienung](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)



Crazy Matrix

Menüstruktur und Werkzeugleiste

Spiel

Neu



Verteilung und Zustände der Schalter werden zufällig neu ermittelt.

Einstellungen



Im Einstellungsdialog kann der Anzahl der Schalter bzw. Lampen eingestellt werden.

Beenden



Spielfenster wird geschlossen und somit das Spiel beendet. Die aktuellen Einstellungen werden in der BRAINBOX.INI - Datei im Windows-Verzeichnis gesichert.

Hilfe

Index



Dieses Hilfeprogramm wird gestartet.

Hilfe verwenden



Das Windows-Hilfeprogramm wird gestartet.

Info



Information über Programmierer, Programmiersprache und Entstehungsdatum des Programms werden angezeigt.

[Allgemeines](#)

[Spielverlauf](#)

[Bedienung](#)



Crazy Matrix

Bedienung

Die Bedienung des Spiels erfolgt ausschließlich mit der Maus.

Durch Klicken mit der linken Maustaste auf einen Schalter kann derselbe

vom Ausschaltzustand  in den Einschaltzustand



oder umgekehrt gebracht werden. Dabei können eine oder mehrere Lampen ein-
bzw. ausgeschaltet

werden.

Ein nützliches Hilfsmittel ist das Sperren eines Schalters mit der rechten Maustaste. Ein

im Ein- oder Ausschaltzustand



gesperrter Schalter kann dann nicht mehr versehentlich betätigt werden. Durch
nochmaliges Klicken mit der rechten Maustaste kann die Sperre wieder aufgehoben
werden.

[Allgemeines](#)

[Spielverlauf](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)

