



# Crazy Hexagon

## Hilfe-Themen

[Allgemeines](#)

[Bedienung](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)



# Crazy Hexagon

## Allgemeines

Das Spiel **Crazy Hexagon** ist ein Geduldspiel für eine Person (Solitärspiel).

Das Spiel besteht aus einem Sechseck (Hexagon) aus 6 Dreiecken in 6 Farben. Dieses ist in, je nach Schwierigkeitsgrad mehr oder weniger, kleine Dreiecke unterteilt. Je 6 solche Dreiecke bilden wiederum ein Sechseck, welches im oder gegen den Uhrzeigersinn in 60°-Schritten verdreht werden kann.

Beim Mischen führt der Computer nun eine Reihe solcher Verdrehungen aus.

Ziel des Spiels ist es, durch gezieltes Drehen der Teilsechsecke das ganze Hexagon wieder in die ursprüngliche Lage zu versetzen, welche rechts unten dargestellt ist.

[Bedienung](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)



# Crazy Hexagon

## Menüstruktur und Werkzeugleiste

### Spiel

Rücksetzen



Das Hexagon wird in den geordneten Ausgangszustand zurückversetzt

Mischen



Das Hexagon wird gemischt.

Einstellungen



Im Einstellungsdialog kann der Schwierigkeitsgrad in drei Stufen eingestellt werden.

Beenden



Spielfenster wird geschlossen und somit das Spiel beendet. Die aktuellen Einstellungen werden in der BRAINBOX.INI - Datei im Windows-Verzeichnis gesichert.

### Hilfe

Index



Dieses Hilfeprogramm wird gestartet.

Hilfe verwenden



Das Windows-Hilfeprogramm wird gestartet.

Info



Information über Version, Programmierer und Entstehungsdatum des Programms werden angezeigt.

[Allgemeines](#)  
[Bedienung](#)



# Crazy Hexagon

## Bedienung

Die Bedienung des Spiels erfolgt ausschließlich mit der Maus.

Durch Klicken mit der linken Maustaste auf ein Teilhexagon werden dessen Teile entgegen dem Uhrzeigersinn um  $60^\circ$  gedreht

Durch Klicken mit der rechten Maustaste erfolgt eine  $60^\circ$ -Drehung im Uhrzeigersinn.

[Allgemeines](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)

