

ProNET

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ProNET		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		September 17, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ProNET	1
1.1	ProNET	1
1.2	Wst	2
1.3	Polacy nie g	4
1.4	Wymagania systemowe pakietu ProNET	4
1.5	Jak zrobi	5
1.6	ProNET, a AmigaDos	6
1.7	Instalacja pakietu ProNET	9
1.8	Instalacja pakietu ProNET - pronet.device	10
1.9	Instalacja pakietu ProNET - system plik	13
1.10	Instalacja pakietu ProNET - Programy	16
1.11	Jak rozpocz	16
1.12	Przyk	17
1.13	Pogaw	19
1.14	pronet-run	19
1.15	pronet-page	20
1.16	Konfiguracja ProNET'u	20
1.17	Znane problemy	21
1.18	Dla u	21
1.19	Rejestracja	22
1.20	Wsparcie	23
1.21	Fakty i podzi	24
1.22	Historia pakietu	25
1.23	Przysz	26
1.24	Najcz	26
1.25	Gwarancja	29
1.26	Dystrybucja	29
1.27	Kod	31
1.28	Dla programist	32
1.29	Wykorzystywane DosPackets	35

Chapter 1

ProNET

1.1 ProNET

```

                                Dokumentacja dla pakietu
                                ProNET V2
                                System dla sieci
                                (c) Copyright 1994-1995 by Michael Krause
++ ProNET w wersji 2 rozprowadzany jest na zasadach SHAREWARE ++
(nie ogranicza to jednak w
aden spos
b funkcjonalno
ci programu,
daje za to mo
nabycia go po bardzo niskiej cenie)
Wst
p          " LINK INTRO} Czym jest ProNET

                                Wymagania systemowe
                                Czego potrzebuj
, aby korzysta
z ProNET'u

                                Instalacja
                                Jak sprawi
eby pakiet dzia
Pocz
tki          " LINK START} Jak rozpocz
prac
w sieci
Przyk
adowa konfiguracja " LINK EXAMPLE} Kompletny przyk
ad konfiguracji

                                pronet-talk
                                Pogaw

                                pronet-run
                                Korzystanie z program
w drugiego komputera

                                pronet-page
```

anie wiadomo Wysy
 Konfiguracja
 Co mog
 zmieni
 Korzystanie z DosPackets
 Korzystanie z DosPackets
 Wiadome k
 opoty (bugs) " LINK PROBS} .. wiadome k
 opoty/problemy ..
 R
 nice w stosunku do V1 " LINK UPDATE} Dla u
 ytkownik
 w wersji 1 pakietu
 Kod
 owy " LINK SOURCES}
 Dla programist
 w " LINK PROG} Jak dodawa
 nowe driver'y
 Rejestracja
 Jak si
 zarejestrowa
 Wsparcie
 Nowe wersje, komentarze o b
 dach...
 Fakty i podzi
 kowania " LINK CREDITS} Kto to zrobi
 oraz komu chc
 podzi
 Historia
 Przez co przeszed
 ten pakiet
 Przysz
 " LINK FUTURE} Co zostanie zrobione
 NZP
 Najcz
 ciejsz zadawane pytania
 Gwarancja
 Jaka gwarancja???
 Licenja
 Dystrybucja
 T
 umaczenie " LINK madd} Polacy nie g

1.2 Wst

ProNET to specyficzne po
czenie programowo-sprz
towe, kt
re umo
liwia
uzyskanie mniej lub bardziej z
onej sieci komputerowej pomi
dwiema lub wi
cej Amigami, przy czym mo
liwe jest korzystanie ze
wszystkich pod
czonych do nich urz
(twardych dysk
w, stacji dysk
w CD-Rom) z poziomu dowolnego komputera. Mo
na w tym celu wykorzysta
kabel r
wnoleg
y (parallel) lub szeregowy (serial), zwany tak
e null-modem.
wcze
niej ParNet'u (stworzonego przez Matta Dillon'a),
powiniene
przyzwyczajony do tego typu oprogramowania. Zauwa
c zalety
systemu ProNET. S
instalacja nowych urz
powoduje mo
bezpo
redniego
dost
pu do nich na wszystkich po
czonych komputerach (bez u
nazwy NET:)
rozpoznawanie zmiany dysku na wszystkich komputerach
korzystania z wi
ci DosPackets w wersji 40
wykorzystania w sieci CD-Rom'
pakiet napisany w Asemblerze, jest dzi
ki temu nieco szybszy
wne zmiany w stosunku do wersji 1 pakietu to:
kowiec nowy pronet.device; koncepcja driver'a z modu
interface'em
brak blokady systemu podczas transferu danych
sieciowy restart
modu
transferu dla portu szeregowego
rozpoznawanie
ProNET'u przez requestery Reqtools.library
poprawione drobne b
rozpowszechnianie kompletnych kod
owych
zupe
nie nowa dokumentacja

1.3 Polacy nie g

T
umaczenie:
Madd/Cruel
Je
li chcesz skontaktowa
umaczem, pisz:
Maciej Szejnoch
Ul. Warne
ska 12c/5
80-288 Gda
Poland
Je
li zale
y Ci na przysz
ci Amigi - nie sied
bezczyinnie.
Je
eli znasz angielski na tyle,
w stanie przet
umaczy
tego typu tekst, zr
b to. Na pewno niejedna osoba skorzysta
z Twojej pracy.
Pami
taj: Nie pozw
l pececiarzom plu
Ci w twarz!
AMIGA rulez !!!

1.4 Wymagania systemowe pakietu ProNET

e to oprogramowanie dzia
a na wszystkich systemach wyposa
onych w
Kickstart 1.3 (1.2???) lub nowszy oraz w dowolny procesor serii 680x0.
tkiem jest Handler, kt
ry wymaga OS 2.0.
y wymagany osprz
t to pojedynczy kabel pod
czony do portu r
wnoleg
esz skorzysta
z kabla, kt
rego u
z ParNet'em - je
li nie posia-
dasz kabelka, zajrzyj na stron
: Jak robi
kabel typu Parallel " LINK CABLE}.

1.5 Jak zrobi

kabel typu Parallel"
 { Skopiowane z oryginalnej instrukcji dla ParNet'u }

y dokona
 nast
 cych po
 w kablu DB25:
 Robisz kabel, kt
 ry po
 czy razem dwa porty R
 WNOLEG
 E Amigi.

KABEL: Po
 cz bezpo
 rednio D7-00, SEL, POUT i BUSY
 Po
 cz miejscowo ACK (przerwany P
 YTKAMI) z SEL:

(2-9)	D7-D0	-----	D7-D0	
(12)	POUT	-----	POUT	
(11)	BUSY	-----	BUSY	PARALLEL PORT
(13)	SEL	--+-----+--	SEL	
(10)	ACK	-/ \-	ACK	
(18-22)	GND	-----	GND	(18-22)

Sprawd
 , jakiego rodzaju wtyczka DB25 b
 dzie Ci potrzebana, aby pod
 kabel do portu r
 wnoleg
 A500/A2000, port r
 wnoleg
 y jest typu
 skiego, potrzebujesz wi
 skiej
 wtyczki.
 A1000, port r
 wnoleg
 y jest typu m
 skiego, potrzebujesz wi
 skiej
 wtyczki.
 atwiej jest kupi
 gotowy kabel z po
 czonymi wszystkim 25 przewodami
 i wtyczkami DB25 na obu ko
 cach (sprawd
 rodzaj wtyczki, zanim zap
 acisz za
 przew
 d!). Nast
 pnie nale
 y roz
 go na cz
 ci, odci
 i odizolowa

kabelki, kt
re nie powinny by
czone. Musisz tak
przewody
oznaczone jako ACK do przewodu SEL w spos
b przedstawiony na rysunku powy
NA OBU KO
CACH KABLA.
** NIE PR
BUJ POD
NIE ZMIENIONEGO KABLA DO DW
CH KOMPUTER
** SPRAWD
KABEL DWA RAZY, ZANIM PO
CZYSZ KOMPUTERY!
UWAGA! INGERENCJA PORTU SZEREGOWEGO.
Linia RI (Ring Indicate) portu szeregowego Amigi u
ywa linii SEL dla
owego tranzystora. Ingeruje to w lini
SEL, kt
ra, jak widzisz, jest
sieci.
Upewnij si
(a) nie jest pod
czony kabel szeregowy oraz,
(b) nie pod
niczego do RI oraz,
(c) tw
j modem nie pod
cza RI wewn
trznie.
Informacja od autora ProNET'u: Nie s
em o
adnych k
opotach
zanych z korzystaniem z modemu i ParNet'u jednocze
nie. Nie oznacza to
wcale, i
odpowiadam za szkody spowodowane przez takie po
czenie.

1.6 ProNET, a AmigaDos

ta opisuje poj
cia typu "device'y", "handler'y", "systemy plik
Ci one znane, mo
esz opu
i rozpocz
instalacj
eli nie rozumiesz dok
adnie procedury instalacji, t
tekstu
e Ci si
przyda
Poniewa

AmigaDos potrafi rozr
cej ni
jeden typ urz
trznym, ka
dy ich typ posiada swoj
nazw
. Najbardziej znane
przyk
ady to: 'DF0:' - wewn
trzna stacja dysk
w oraz 'HD0:' - partycja
bootuj
ca dysku twardego. Za ka
dym razem, kiedy chcesz uzyska
pliku znajduj
cego si
na jednym z tych urz
, musisz poda
jego nazw
chyba,
e jeste
w jednym z katalog
w danego urz
dzenia.
Wszystkie te nazwy s
do okre
lania cz
ci AmigaDos'u zwanych AmigaDOS
Device. Nazwy "CD0:", "HD7:", "PRT:" i "RAM:" opisuj
ne device'y
AmigaDos'u lub po prostu: device'y. Jak pewnie zauwa
na przyk
adzie
"RAM:'u", device jest tylko symbolem urz
dzenia; Ram Disk nie jest przecie
, co mo
na na przyk
ad wyj
z komputera!
dy Device posiada sw
asny program zarz
cy zwany Handler'em
lub Systemem plik
w (file system). Ro
nica mi
dzy polega na tym,
System plik
ywany jest w celu gromadzenia plik
w na danym urz
dzeniu,
w przeciwie
stwie do Handler'a, kt
ry "nie wie", co to plik. Celem Handler'a
jest przesy
anie danych. Przyk
adem Handler'a zarz
cego Device'em jest

"PRT: "; pr
kiedy
storzy
katalog na urz
dzeniu "PRT:"?
Kiedy system plik
w otrzymuje polecenie dost
pu do danego pliku, przesy
dane do Exec Device, kt
ry zarz
dza urz
dzeniami. Po co?
my na przyk
ad dyskietk
oraz dysk twardy: obydwu zbudowane s
bardzo podobny spos
b -- zawieraj
okre
blok
w konkretnej wiel-
ci, pouk
adanych w cylindrach i track'ach. Poniewa
one kontrolowane
przez ten sam system plik
w, musi on zwraca
uwag
tylko na ich pojemno
Kontrola silnik
w oraz g
owic zapisu/odczytu, kt
w przypadku
dyskietek i dysk
w twardych, wykonywana jest przez Exec Device. W ten spos
ywamy bardzo ma
e ilo
ci pami
ci, gdy
programu obs
jest taka sama dla obu tych urz
. Przyk
ady takich Exec Device'
w to:
"trackdisk.device", "scsi.device".
W przypadku operacji, w kt
rej korzystamy z Handler'
w, cz
sto nie korzysta-
my z
adnych Exec Device'
w lub nie obs
one g
owic zapisu/odczytu ani
silnik
w. Obs
natomiast konkretne interface'y. Przyk
adem jest tu
"serial.device".

W celu zainstalowania nowego AmigaDos Device należy skorzystać z systemowej komendy "mount" AmigaDos'u, która z kolei wymaga specjalnej MountList'y w postaci pliku tekstowego. Pierwszą jest umieszczenie wszystkich list urządzeń w jednym pliku, nazwanie tego pliku jako "mountlist" i nagranie go do katalogu "DEVS:" (rozwiązanie to by stosowane w Kickstartcie 1.2/1.3). Drugą jest stworzenie osobnych plików tekstowych dla każdego z urządzeń i umieszczenie ich w katalogu "SYS:Storage/DosDrivers" (Kickstart 2.0 lub nowszy). Pliki takie będą wywoływane w ten sam sposób, co device'y przez nie opisywane. Zajrzyj do tego katalogu; powinieneś znaleźć tam pliki do obsługi PC0:.. Polecenie "mount" wpisane z nazwą device'u jako parametrem ("mount CD0:", "mount HD7:", itp.) spowoduje przeszukanie wszystkich lokacji, w których znajdują pliki opisujące Device'y. Możliwe jest przywołanie (mount) wszystkich plików w zawierających device'y po każdym resecie komputera. Warunek, to umieszczenie ich w katalogu "DEVS:DosDrivers". Przywołanie nie nastąpi, jeżeli nie umieścimy je w pliku Mountlist lub w katalogu "SYS:Storage/DosDrivers". Postaraj się nie mylić: "Exec device" oraz "AmigaDos device". Mimo podobnych nazw mają one niewiele wspólnego.

1.7 Instalacja pakietu ProNET

- Jak zainstalować

pakiet ProNET -

Kabel typu Parallel
 Jak zrobi

kabel do po
 czenia r
 wnoleg

AmigaDOS
 Warto wiedzie

pronet.device
 Procedury obs

ce transfer
 System plik
 w " LINK INSTALL_NETW} Sie
 plikowa

Programy
 Kilka po

ytecznych program

1.8 Instalacja pakietu ProNET - pronet.device

Kopiowanie plik
 w

Pronet.device jest rdzeniem ca
 ego pakietu ProNET. Zawiera on
 wszystkie procedury zarz
 ce przesy
 aniem danych mi
 dzy Amigami. Nie
 zawiera natomiast
 adnych procedur przesy
 cych dane, tak jako mia
 o to
 miejsce w wersji 1, poniewa
 utrudnia
 o to znacznie dodawanie nowych procedur
 dla innych port
 w. Pronet.device powinien zosta
 skopiowany do katalogu DEVS:
 dego z po
 czonych komputer
 Procedury przesy
 ce dane s
 zewn
 trznymi modu
 ami znajduj
 w katalogu "DEVS:proNET". Musisz skopiowa
 wszystkie modu
 y, z kt
 rych
 masz zamiar korzysta
 (nie sprawi Ci k

opotu skopiowanie wszystkich, gdy
zajmuj
one naprawd
niewiele). Nie kopiuj ich bezpo
rednio do katalogu DEVS;
trzymaj je w odpowiednim katalogu!
Dost
pne obecnie procedury przesy
ce dane to 'internal-parallel' dla
trznego portu r
wnoleg
ego (by
a to jedyna dost
pna procedura w wersji
pierwszej pakietu) oraz 'serial' dla dowolnego portu szeregowego,
ry mo
kontrolowany za pomoc
"serial.device" lub te
innych kompa-
tybilnych Exec Device'
w, jak np.: "BaudBandit.device", "gvpserial.device".
Tworzenie pliku konfiguracyjnego

rz teraz plik (lub skopiuj gotowy przyk
ad) "DEVS:ProNET.config". Plik
ten zawiera dane konfiguracyjne dla wszystkich aplikacji korzystaj
z pronet.device.
Plik ten MUSI zawiera
przynajmniej jedn
lini
typu:
pronet-device-<numer jednostki>: <nazwa drivera> <dane drivera>
da linia opisuje tzw. Jednostk
(Unit) device'a, kt
ra odpowiada
portowi dost
pnemu dla jednego z driver
w ProNET'u. Im wi
cej posiadasz
w i driver
w, tym wi
cej mo
esz stworzy
Jednostek. Mo
esz u
dej Jednostki w celu po
czenia z innym komputerem. Je
li wi
c Twoja
wna Amiga posiada rozszerzenie na wiele port
w (Multiport expansion)
z trzema portami szeregowymi, mo
esz pod
do 5 (pi
ciu!) zewn
trznymch
Amig, korzystaj

c z wewn
trznym port
wno leg
ego i szeregowego oraz
z karty Multiport.
da Jednostka mo
identyfikowana przez dowoln
liczb
dodatni
Jednostki definiowane s
w spos
b przedstawiony powy
ej. W miejsce
<nazwa drivera> wpisujemy nazw
zewn
trznego modu
u dla drivera, a
w <dane drivera> dane wymagane przez dany driver.
Instalacja drivera 'internal-parallel'

Najpierw zainstalujemy driver internal-parallel jako Jednostk
o numerze
zero. Mo
esz oczywi
cie u
innego numeru Jednostki na innym komputerze.
r nale
y do Ciebie. Nie musisz u
tego drivera!
Tworzymy lub zmieniamy lini
pronet-device-0: internal-parallel 0 5
Podanie cyfry 5 wymagane jest przez modu
drivera. Opisuje ona priorytet
procesu przesy
u. Je
li nie rozumiesz o czym m
, zostaw t
cyfr
w spokoju.
Cyfra 0 jest to tzw. numer maszyny. Jest on konieczny dla poprawnego
funkcjonowania sieci. Dwa komputery po
czone przez driver internal-parallel
w tym miejscu inne numery. Jeden "0", a drugi "1". Je
li podamy
te same numery, bierzemy na siebie odpowiedzialno
za niebezpieczne blokady
sieci! (Nie zniszczymy sprz
tu, spowodujemy tylko sytuacj
, w kt
rej sie
nie b
dzie dzia
tak, jak by
my tego chcieli)
Driver ten wymaga przewodu w kompatybilnego z ParNet'em pod
czonego do
wbudowanych port

```
wnoleg
Instalacja drivera `serial`
-----

Musimy skorzysta
tu z innego numeru Jednostki, powiedzmy numeru 1:
pronet-device-1: serial BaudBandit.device 0 38400
"BaudBandit.device" to nazwa device'a szeregowego (serial.device), z kt
rego chcesz skorzysta
. "0" to odpowiednia jednostka, kt
ra opisuje numer
portu szeregowego w kartach Multiport. 38400 to ilo
w; powinna by
jednakowa na komputerach po
czonych razem :) Sprawd
jak wysoko mo
esz j
ustawi
Driver ten wymaga 7-
owego kabla typu null-modem RS232 pod
zonego
do odpowiednich port
```

1.9 Instalacja pakietu ProNET - system plik

```
Opisz
to z punktu widzenia g
wnego komputera.
Kopiowanie plik
w
-----

Na pocz
tek skopiuj pronet-server do katalogu "C:" komputera,
rego AmigaDOS Device'y chcesz wykorzystysta
na g
wnym komputerze.
Umie
pronet-handler w katalogu "L:" g
wnego komputera.
Tworzenie MountList
-----

Musisz stworzy
MountList
dla ka
dego nowego device'a. Spr
bujmy
c. Za
e komputer, nie b
wnym, wyposa
ony jest w dysk
twardy "HD0:", a my chcemy mie
do niego dost
p z poziomu koputera g
wnego.
Najpierw musimy stworzy
, za pomoc
```

rej b
dziemy uzyskiwa
do tego device'a. Poniewa
wny komputer tak
e posiada dysk "HD0:",
yjemy innej nazwy, np.: "HD4:".
Nast
pnie b
dziemy chcieli stworzy
AmigaDos device o nazwie "HD4:" na
wnym komputerze, tak aby odpowiada
on dysku "HD0:" drugiego komputera!
Uruchom zatem sw
j ulubiony edytor tekstu i wczytaj plik "DEVS:MountList".
Przemie
e na koniec tekstu i wprowad
tam przyk
MountList
znajdu-
w pakiecie ParNET:
CD0: Stacksize = 4096
 Priority = 10
 GlobVec = -1
 Unit = 0
 Flags = 0
 Device = devs:pronet.device
 Surfaces = 1
 BlockPerTrack = 1
 Reserved = 0
 LowCyl = 0
 HighCyl = 0
 FileSystem = 1:pronet-handler
 Mount = 1

Nie ma znaczenia, czy rozumiesz tre
szych linii, najwa
niejsze to
zmieni
te dwie wyr
nione rzeczy:
CD0: powinno by
pione nazw
zamierzasz nada
device'owi; w naszym przyk
adzie b
dzie to: HD4:.
Numer w linijce "Unit" symbolizuje port. Wpisz w to miejsce cyfr
zdefiniowa
w pliku konfiguracyjnym kilka minut wcze
niej; dla wewn
nego portu r
wnoleg
ego b
dzie to 0!
Twoja Amiga w dalszym ci
gu nie wie dok
adnie, do kt
rego nap

du drugiego
komputera si
odwo
ujesz. Chcesz mie
dost
p do HD0:, wpisz to wi
c w pliku
"DEVS:ProNET.config":
HD4: HD0:
Oznacza to,
e Device ProNET'owy "HD4:" b
dzie powodowa
czenie
z nap
dem "HD0:" drugiego komputera.
Pliki MountList oraz ProNET.config wsp
pracuj
ze sob
li brakuje kt
z nich, nie b
dziesz w stanie zainstalowa
sieci. Kolejny b
d pope
niany nagminnie przez u
ytkownik
w wersji 1 to tworzenie Mountlist nie na
wnym komputerze. Nie jest to wymagane, a nawet przeszkadza, gdy
pronet-
-server ca
kowiec za
atwia t
spraw
! Tworzenie Mountlist nie na g
komputerze mo
e okaza
przydatne, je
eli chcemy korzysta
z device'
czonych na krzy
", lecz w wi
ci przypadk
w jeden z komputer
w jest
po prostu serverem z danymi.
uwag
e potrzebujesz powtarza
wszystkie te czynno
ci dla ka
nowego device'a; np.: dla "RAM:", kt
ry nazwiesz pewnie "RAN:" na g
komputerze! Mo
esz nazwa
go nawet "DRUGIRAM:", nazwa nie ma wi
kszego zna-
czenia.
W celu poznania dalszych mo
ci konfiguracji przejrzyj cz

Konfiguracja

.

1.10 Instalacja pakietu ProNET - Programy

pronet-run

pronet-run

Skopiuj plik 'pronet-run' do katalogu "C:" Twojego komputera.

pronet-page

Skopiuj plik 'pronet-page' do katalogu "C:" Twojego komputera.

pronet-talk

Skopiuj plik 'pronet-talk' do katalog

w "C:" wszystkich po

czonych kompu-

w. Dopisz nast

pnie nast

linijk

w pliku ProNET.config (je

jej jeszcze tam nie ma):

```
pronet-talk: 1994
```

Numer 1994 definiuje numer portu dla ProNET.device; numer ten nie jest niczym interesuj

cym dla u

ytkownika. Wa

ne jest, aby by

on jednakowy na

wszystkich komputerach!!

1.11 Jak rozpoc

prac

w sieci""

Uruchom "pronet-server" na wszystkich komputerach b

cych serverami.

Jako pierwszy argument podaj odpowiednio: "0" dla portu "internal-parallel"

lub "1" dla portu "serial". Musisz uruchamia

"pronet-server" dla ka

Jednostki osobno!

Nast

pnie skorzystaj z rozkazu "mount" w celu zainstalowania device'

sieciowych.

li zawiesi si

wny komputer, nie musisz resetowa

pozosta

POD WARUNKIEM,

E NIE JEST NA NICH URUCHOMIONY PRONET-SERVER! Mo

ponownie skorzysta

z komendy "mount" bez przeszk
 Ta wersja drivera "internal-parallel" dzia
 a w 100% poprawnie tylko, gdy
 oba komputery s
 czone. Gdy wy
 czymy jeden z nich, drugi prawdopodobnie
 zawiesi si

1.12 Przyk

adowa konfiguracja"
 Ta cz
 cona jest osobom, kt
 re nie zrozumia
 y mojej dokumentacji.
 Zaprezentuj
 tu konfiguracj
 , z kt
 rej korzystam na co dzie
 wny komputer to A1200. Kolejna Amiga (A500) znajduje si
 pod sto
 i ma pod
 czony czytnik CD - A570. Korzystam z ProNET'u, aby m
 CD-ROM'u z poziomu A1200.
 Po pierwsze, pliki ProNET.config:
 ----- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 ---
 A1200:

 pronet-device-0: internal-parallel 1 5
 pronet-talk: 1994
 DF2: df0:
 CD0: cd0:
 RAN: ram:
 A500:

 pronet-device-0: internal-parallel 0 5
 pronet-talk: 1994
 ----- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 --- >
 8 ---
 Teraz MountLista, kt
 rej u
 ywam na A1200:

```
----- >
8 --- >
8 --- >
8 --- >
8 --- >
8 --- >
8 --- >
8 --- >
8 ---
DF2:  Stacksize   = 4096
      Priority    = 10
      GlobVec     = -1
      Unit        = 0
      Flags       = 0
      Device      = devs:pronet.device
      Surfaces    = 1
      BlocksPerTrack = 1
      Reserved    = 0
      LowCyl      = 0
      HighCyl     = 0
      FileSystem  = 1:pronet-handler
      Mount       = 1
CD0:  Stacksize   = 4096
      Priority    = 10
      GlobVec     = -1
      Unit        = 0
      Flags       = 0
      Device      = devs:pronet.device
      Surfaces    = 1
      BlocksPerTrack = 1
      Reserved    = 0
      LowCyl      = 0
      HighCyl     = 0
      FileSystem  = 1:pronet-handler
      Mount       = 1
RAN:  Stacksize   = 4096
      Priority    = 10
      GlobVec     = -1
      Unit        = 0
      Flags       = 0
      Device      = devs:pronet.device
      Surfaces    = 1
      BlocksPerTrack = 1
      Reserved    = 0
      LowCyl      = 0
      HighCyl     = 1
      FileSystem  = 1:pronet-handler
      Mount       = 1
----- >
8 --- >
8 --- >
8 --- >
8 --- >
8 --- >
8 --- >
8 --- >
8 ---
W celu rozpocz
cia pracy w sieci w
```

czam oba komputery, uruchamiam "pronet-server" na A500 (mog argument "0", poniewa gdy nie podamy nic, program sam skorzysta z wartownej zeru) i korzystam z komendy "mount cd0:" na A1200. Mog dodatkowo skorzysta z RamDysku A500 wpisuj "mount Ran:" oraz ze stacji dysk w podaj c "mount df2:".

1.13 Pogaw

dka przez pronet-talk" "pronet-talk" to program umoliwiaj cy pogaw ytkownikom sieci. Otwiera on okno na ekranie Workbench'a i przekazuje wszystko, co wpisujemy przez Jednostk ProNET, kt wybierzemy. Wszystkie dane przekazywane przez pronet-talk wy wietlane s w takim samym oknie na drugim komputerze. Uruchom po prostu "pronet-talk" z numerem Jednostki, jako opcjonalnym argumentem. Je li nie podasz numeru Jednostki, "pronet-talk" u yje wartoci 0.

1.14 pronet-run

"pronet-run" umoliwia wykonywanie rozkaz w shell'a na drugim komputerze bez u ycia jego klawiatury. Komenda zostanie uruchomiona na drugim komputerze tak, jakby skorzysta z jego klawiatury. Drugim argumentem dla programu jest numer Jednostki, przez kt polecenie zostanie wys "pronet-server" musi by uruchomiony na drugim komputerze. Przyk pronet-run 0 "dir cd0:" pronet-run 1 "list >ram:filelist sys: all" uwag e komend

wpisujemy w cudzys
owiu.

1.15 pronet-page

"pronet-page" wysy
a wiadomo
ci do drugiego komputera. Wiadomo
zostaje
wietlona w ma
ym okienku Alarmowym. Mo
na na ni
odpowiedzie
za pomoc
lewego przycisku myszy. Pronet-server musi by
czony na komputerze, do
regu wysy
amy wiadomo
Przyk
pronet-page 7 Hej, Jednostka 7... czy jeszcze co
robisz??
uwag
e wiadomo
nie jest umieszczona w cudzys
owiu.

1.16 Konfiguracja ProNET'u

Oto standardowa MountLista dla "pronet-handler'a":

```

XXX: Stacksize = 4096
  Priority   = 10
  GlobVec   = -1
  Unit      = X
  Flags     = 0
  Device    = devs:pronet.device
  Surfaces  = 1
  BlocksPerTrack = 1
  Reserved  = 0
  LowCyl    = 0
  HighCyl   = 0
  FileSystem = 1:pronet-handler
  Mount     = 1

```

tu dwie interesuj
ce linijki: Po pierwsze, linia "Mount = 1" poleca
komendzie "mount" natychmiastowe wczytanie handler'a, a co za tym idzie:
instalacj
"pronet-device", co z kolei spowoduje oczekiwanie na drugi
komputer. Je
eli chcesz wykorzysta
z komend
"mount" w startup-sequence (lub
katalogu DEVS:DosDrivers), ale nie potrzebujesz dost

pu do urz
drugiego
komputera natychmiast, wpisz "0" zamiast "1". Je
dziesz p
niej chcia
rozpocz
w sieci, wpiszesz na przyk
ad "CD0:". Nie b
dzie ju
konieczno
ci stosowania komendy "mount"!
Linia HighCyl: Mo
e zdarzy
sytuacja, w kt
rej dwa urz
dzenia
czone w sie
; np.:
c dwie Amigi natrafiamy
na dwa urz
dzenia o nazwie "Workbench"! Mo
e to przysporzy
wiele problem
Tobie i systemowi. Aby tego unikn
zmie
"0" na "1" w tej w
nie linii.
Od tej pory ProNET wstawi numer Jednostki na pocz
tku nazwy ka
dego urz
nia drugiego komputera.

1.17 Znane problemy

Czytnik A570 sprawia problemy dotycz
ce zmiany dysku. Je
li zmieniasz CD,
nie zapomnij wpisa
"diskchange cd0:".

1.18 Dla u

ytkownik
w wersji 1"
Wiele si
zmieni
o w stosunku do wersji 1. Chc
Ci w dochodzeniu do
zmian oraz w praktycznym ich wykorzystaniu. Pierwsza zmiana dotyczy koncepcji
"pronet-device". Najlepiej by
oby, gdyby
skasowa

wszystko i zainstalowa
od nowa w spos
b opisany w tym dokumencie. Niech nie zmyli Ci
nazwa "Unit".
To co nazwane by
o Jednostk
w wersji 1 jest teraz numerem komputera, kt
ma zastosowanie tylko podczas korzystania z drivera internal-parallel.
MountListy rozpoznaj
numery "1" w polach: "Surface" oraz "BlockPerTrack".
Pozwala to bibliotece ReqTools rozpozna
dzenia po
czone w sie
uwag
e programy pronet-talk, pronet-run oraz pronet-page wymagaj
numeru Jednostki. Pronet-run wymaga wpisywania komend i ich argument
w cudzys
owiu.
li zawiesi si
wny komputer, nie musisz resetowa
pozosta
esz ponownie skorzysta
z komendy "mount" bez przeszk
Servery rozpoznaj
automatycznie reset g
wnego komputera.
Ostatnia zmiana dotyczy usuni
cia katalogu "Install". Bardzo wa
ne jest, aby
ytkownik czyta
dokumentacj
, zrozumie przynajmniej, co robi.

1.19 Rejestracja

"Tak, kolejny program Shareware..."
Jestem jednak przekonany,
ata Shareware nie za
amie Ci
, jest bowiem
ekstremalnie niska jak na program o takich mo
ciach; 10 DM, co odpowiada
7 US\$. Uwa
sza stawka by
aby za wysoka dla kogo
, kto nie korzysta
z komputera(
w) 24 godziny na dob
; fakt dotycz
cy wi
ci znanych mi
cznie ze mn
samym.
li wi
c uznasz,

e pakiet ten wart jest 10DM, wy
lij pieni
dze (mo
wnowarto
w US\$,
, SFr or FF (
adnych monet, prosz
) na adres:
Michael Krause
Mannesallee 24
D-21107 Hamburg
GERMANY
Nie otrzymasz oczywi
cie klucza (keyfile), ani niczego w tym rodzaju,
poniewa
w tej chwili posiadasz pe
wersj
pakietu ProNET V2!

1.20 Wsparcie

Z powodu niskiej op
aty rejestracyjnej oraz "normalnych" op
at pocztowych
nie jestem w stanie odpowiedzie
ka ka
dy list dotycz
cy ProNET'u. Je
jednak posiadasz adres internetowy, szanse otrzymania odpowiedzi gwa
townie
wzrastaj
. Zanim zdecydujesz si
napisa
list spr
buj zajrze
do cz
ci NZP
tego dokumentu, mo
e tam znajdziesz rozwi
zanie problemu.
Nast
pne wersje ProNET'u b
rozprowadzane za pomoc
Aminetu, dysk
w Freda
Fisha oraz BBS'
w. Je
eli chcesz otrzyma
wersj
poczt
ata rejest-
racyjna wzrasta do 15DM.
li chcesz powiadomi
mnie o b
dach, wy

lij list na adres podany powy
lub na adres internetowy:
rawstyle@online.sh.sub.de
Raporty o b
dach powinny zawiera
adny opis sprz
tu, jakiego u
ywasz;
ahem... nie ma znaczenia jakiej u
ywasz myszki...
Wydaje mi si
e przesy
anie danych na m
j adres email'owy przebiega
bardzo wolno lub nie dzia
a w og
le. Je
li jednak list do mnie dotrze, odpo-
wiadam tego samego dnia!
Pomimo wszystko prosz
o nie przysy
anie mi d
ugich plik
w, poniewa
musz
wno za wysy
anie jak i odsy
anie plik
w (listy z terenu niemiec
darmowe)! Dzi

1.21 Fakty i podzi

kowania"
pronet.device,
pronet-server,
pronet-handler,
pronet-talk,
pronet-run,
pronet-page
oraz wszystkie zwi
zane z nimi pliki zosta
y stworzone przez
Michaela Krause ##
ParNet oraz kabel
cy przez
Matta Dillona ##
Testowanie wersji beta (nie w kolejno
Christoph Dietz ##
Holger H. ##
Michael Schepers ##
Thomas Schwarz ##
Wolfgang Gutberlet ##
Nicola Soggia ##
[serdecznie wszystkim dzi

Wielkie dzi
ki dla Nika Soggia <nsoggia@falcon.telnetwork.it> za rozwi
zanie problemu z ReqTools w wersji 1!
Chcia
bym r
podzi
wszystkim, kt
rzy przys
ali mi listy
zawieraj
ce troch
cej informacji ni
tylko "ProNET nie dia
a" oraz wszy-
stkim, kt
rzy zach
cili mnie do kontynuowania pracy zwi
zanej z tym pakie-
tem. Wersja 2 nigdy nie ujrza
a dziennego, gdyby nie ilo
otrzymanych od Was list

1.22 Historia pakietu

Wersja 1 - 01-Listopad-94 (wydanie wewn
trzne) zawiera

- pronet.device 33.9
- pronet-handler 33.5
- pronet-server 33.5
- pronet-talk 33.0
- pronet-run 33.0
- pronet-page 33.0

Wersja 2 - 24-Jun-95 zawiera

- pronet.device 35.4
- pronet-handler 34.2
- pronet-server 34.9
- pronet-talk 34.1
- pronet-run 34.1
- pronet-page 34.0

li zawiesi si

wny komputer, nie trzeba ju

- resetowa
- servera

Device nie blokuje komputera.

na ustawi

- priorytet transferu.

Kolejny raz ulepszone rozpoznawanie zmiany dysku.

Kompletnie nowa dokumentacja.

Operacje odczytu nie wymagaj

- teraz tak wiele pami

ci Ram servera

- jak mia

o to miejsce w wersji 1, gdy

- puje podzia

- przenoszo-

nych danych.
 Pakiety EXAMINE mogą powodować utratę pamięci serwera.
 Kompletnie nowy `pronet.device` o koncepcji drivera z modułu `interface`'em.
 Rozszerzenie - "+" >> numer Jednostki
 "Inkludy" (`include file`) dla C
 Wszystko, o czym zapomnieliśmy tu napisać
 Wiele błędów zostało poprawione, zapewnia to wiarygodność i stabilność

1.23 Przyszłość

Mam w planie dodanie następujących usprawnień w najbliższych dniach, tygodniach lub miesiącach:
 - Drivery dla kart typu Multi-Port
 - "osięciowane" okna `CON:/RAW:`
 - `Proserial.device` dla odległych portów w szeregowych
 - Program do graficznego przedstawiania statystyk transferu
 - Interface dla device'a dla SANA-II
 - czyszczenie sieci
 ...Twoje sugestie!

1.24 Najczęstsze

częściej zadawane pytania"
 - Czy jest możliwe zablokowanie sieci w celu wydrukowania czegoś, a potem ponowne połączenie Amiga przez port szeregowy?
 Nie, nie jest to możliwe i nigdy nie będzie, ponieważ opiera się na rejestrach (registers), które nie są zmieniane przez System Operacyjny.
 - Czy istnieje "pronet-device" dla dodatkowych portów?

wnoleg
ych, takich
jak karty Muliface?
Nie ma jeszcze takiego device'a, poniewa
nie mog
znale
informacji doty-
cych zasad bezpo-
redniego dost
pu do tych kart. Substytuty, typu
"parallel.device" nie wyja
mi wszystkiego. Mo
e znajdzie si
kto wie co
na ten temat!
- Czy istnieje mo
uruchomienia programu na drugim komputerze i zoba-
czenia go w okienku CON g
wnego komputera?
Nie, nie jest to jeszcze mo
liwe, by
ta pojawi si
niejszych wersjach pakietu.
- Czy istnieje mo
ycia portu szeregowego drugiego komputera w celu
np.: pod
czenia drugiego modemu lub korzystania z interfejsu MIDI i modemu
jednocze
nie nad tym pracuj
(mam nadziej
wszystkie rozpocz
te projek-
ty...). Dzi
Giovanniemu Gigante za ten doskona
y pomys
- Czy "pronet-handler" uruchomi si
na Kickstarcie 1.3?
Nie.
- Czy pojawi
specjalne wersje "pronet.device" dla procesor
w 020/30/40?
Nie s
-- spr
buj je stworzy
sam zmieniaj
wki! :)
- Znalaz
d: Kiedy resetuj
wny komputer i pod
czam wszystkie
device'y sieciowe ponownie, nie mog
kontynuowa
pracy bez k
Gdy z kolei zresetuj
komputer, na kt
rym dzia
a pronet-server i pr

ponownie w
pronet-server, sie
nie funkcjonuje.
Nie jest to b
d. Pronet-server tworzy pewne struktury dla komputera g
nego, po resecie servera zostaj
one skasowane! Wniosek nasuwa si
Gdy posiadamy "pokrzy
owane" sieci, w kt
rych obie maszyny s
serverem oraz
klientem (client), nie mo
emy resetowa
adnej z nich! To jest w
nie naj-
niejsza r
nica pomi
dzy ProNET'em, a "prawdziwymi" pakietami sieciowymi,
takimi, jak Envoy.
- Czy pronet.device mo
ywany jako driver interfejsowy dla oprogram-
mowania sieciowego SANA-II?
Nie, nie jest to mo
liwe, gdy
j device nie by
pisany w spos
b umo
cy mu prac
z oprogramowaniem SANA-II. Mam jednak zamiar ulepszy
device, b
dziesz wi
wszytkich driver
w ProNET'owych w po
niu z np.: AmiTCP lub Envoy'em.
- Dlaczego nie napisa
device'a kompatybilnego z SANA-II??
Poniewa
pierwszy raz us
em o tym standardzie zaledwie miesi
c temu.
- Dra
ni mnie jedna rzecz. Po uruchomieniu programu "pronet-server" z pozio-
mu Shell'a staje si
on bezu
yteczny.
Tak jak w przypadku _ka
dego_ programu CLI mo
esz skorzysta
z polecenia
run >nil: <nil: pronet-server
w celu umieszczenia programu w tle.
- Kiedy wy
jeden z komputer
w, drugi natychmiast przestaje pracowa
Jeszcze tego nie poprawi
em, poniewa
czony komputer stawa

by si
yteczny.
Hmm...
e nie by
o wielu pyta
, na kt
re odpowiedzia
bym po prostu
"Tak" :) zaraz, zaraz, zastan
wmy si
jeszcze raz... jest takie pytanie:
- Czy ProNET jest lepszy ni
ParNet?
<zgadnij> :-)

1.25 Gwarancja

cej tego nie przeczytam..."
NA NINEJSZY PROGRAM NIE UDZIELA SI
ADNEJ GWARANCJI W ROZUMIENIU PRAWNYM.
O ILE NIE JEST STWIERDZONE INACZEJ W FORMIE PISEMNEJ, W
CICIEL PRAW
AUTORSKICH I/LUB INNE STRONY DOSTARCZAJ
PROGRAM "TAKIM, JAKI JEST", BEZ
GWARANCJI JAKIEGOKOLWIEK RODZAJU. KUPUJ
CY PROGRAM BIERZE NA SIEBIE CA
RYZYZKO ZWI
ZANE Z JAKO
I DZIA
ANIEM PROGRAMU. JE
ELI PROGRAM OKAZA
WADLIWY, KUPUJ
CY PONOSI WSZELKIE EWENTUALNE KOSZTY.
ADNYM WYPADKU, O ILE NIE WYMAGA TEGO STOSOWANE PRAWO LUB O ILE NIE JEST
TO UZGODNIONE NA PI
MIE,
ADEN W
CICIEL PRAW AUTORSKICH LUB INNA STRONA,
E ROZPOWSZECHNIA
PROGRAM NA ZASADACH OPISANYCH W TYM DOKUMENCIE,
NIE ODPOWIADA PRZED U
YTKOWNIKIEM ZA JAKIEKOLWIEK POWSTA
E W WYNIKU U
YTKO-
WANIA PAKIETU USZKODZENIA, NAWET W PRZYPADKU, GDY POSIADACZ PRAW AUTORSKICH
LUB INNA STRONA ZDAWA
A SOBIE SPRAW
Z MO
CI POWSTANIA TAKICH USZKODZE

1.26 Dystrybucja

Tekst ten dotyczy produktu o nazwie "ProNET", kolekcji program dla komputera Amiga wydanej przez Michaela Krause na zasadach Shareware oraz towarzyszącej mu dokumentacji.

dy mo
e rozprawdza
za po
rednictwem medi
w kopie pakietu
pod warunkiem zachowania oryginalnej, nie zmienionej jego formy
z za
czonymi informacjami dotycz
cymi praw autorskich i gwarancji
oraz wszystkimi plikami przyk
adowymi, dokumentacj
i wszystkim,
co otrzyma
wraz z orygina
Zabraniam kopiowania i/lub dystrybucji tego pakietu bez za
nej dokumentacji i innych dodatkowych plik
w umieszczonych
w oryginale. Wyj
tkiem s
sytuacje opisane w tym dokumencie.

Nikomu nie wolno kopiowa
ani rozpowszechnia
zmienionej wersji
pakietu.

Nikomu nie wolno kopiowa
, modyfikowa
, udziela
licencji, ani
rozpowszechnia
pakietu na innych zasadach, ni
tu opisane. Ka
pr
ba podobnej dzia
ci prowadzi do utraty prawa do korzystania
z pakietu.

Grupy os
b, kt
re otrzymaj
od Ciebie prawo do korzystania
z kopii pakietu nie strac
go tak d
ugo, jak b
ze sob
wps
pracowa
Kopiuj
c, rozpowszechniaj
c i/lub u
c tego pakietu stosuj si
do wszystkich zasad dotycz
cych prawa do wykonywania tych
czynno

Za ka
dym razem, gdy przekazujesz ten pakiet komu
drugiemu,
otrzymuje on automatycznie prawo do kopiowania oraz dystrybucji
pakietu lub jego cz
sci na opsianych tu zasadach. Nie mo
zabrania
drugiemu czegokolwiek, co nie jest zabronione
w tym tek
Wyra
aj zgod
na zaprzestanie dystrybucji pakietu, za ka
razem, gdy poprosi Ci
o to jego autor.

1.27 Kod

Znalaz
kilka os
b, kt
re nalega
y, abym zamie
w pakiecie
ki. Zrobi
em wi
c to. Wszystkie zosta
y napisane w Assemblerze. Nie ma
nych Makefile'
w, poniewa
w wi
wki s
pojedynczymi plikami.
Powinny da
skompilowa
pod PhxAss'em, DevPac'em i podobnymi assemble-
rami.
Zamie
wki r
dlatego,
e zawieraj
one rozwi
zania
wielu problem
w zwi
zanych z AmigaDos'em. Sp
em ca
y rok udoskonalaj
ProNET i chcia
bym pom
c pocz
cym programistom pozyska
troch
wiedzy
na temat Amiga OS'u.
Nie zamierzam skomercjalizowa

moich
wek. Nie
sobie jednak, aby
ktokolwiek zmienia
je i tworzy
nowe wersje
pakietu. B
dzie to mo
liwe,
li sko
z Amig
i sko
rozwijanie tego pakietu, w co w
tko m
wki zosta
y zamieszczone w celach poznawczych.

1.28 Dla programist

Dodawanie nowych driver
w do ProNET'u jest dziecinnie proste. Doszed
em do
wniosku,
e pisanie zupe
nie nowego "pronet.device" by
oby "troch
" trudne,
c zastosowa
em w wersji 2 modu
konceptj
drivera.
Driver ProNET'u to kr
tki plik startuj
cy, kt
ry powinien zosta
przekopio-
wany do katalogu "DEVS:ProNET/". B
dzie on wczytany za ka
dym razem, gdy
Jednostka ProNET'owa b
dzie go potrzebow
a; nie musi on by
"czysty". Kod
zostaje wprowadzony na samym pocz
tku, musi wi
c zawiera
procedur
inicja-
lizacyjn
(initialization routine):
d0 zawiera bajty identyfikacyjne "RST!", zatem driver nie mo
e zosta
adowany przypadkowo.
dl jest rejestrem Flag. Nie jest on odwzorowaniem argumentu Flag od-
ania OpenDevice!! W tym miejscu powinno znajdowa

```
ZERO; je
dzie
to inna liczba, driver powinien zwr
komentarz o b
dzie.
    a1 zawiera wska
nik na ci
g konfiguracyjny znajduj
cy si
identyfikatorem drivera.
Na przyk
pronet-device-7: tw
jdriver bla to s
dane dla Twojego drivera
    a1 zawiera w tym przypadku wska
nik na zako
czone zerem (null-terminated)
g tekstowy "bla to s
dane dla Twojego drivera".
    a0 odnosi si
do tablicy, kt
ra musi by
niona twoj
procedu-
    UBYTE ReadSignalBit
    UBYTE pad0
    APTR ReadQuery
    APTR Read
    APTR Write
    ReadSignalBit musi zawiera
ny bit sygna
owy dla task'u
"pronet.device'a". Task b
dzie zawiera
ten bit w p
tli Wait() i odwo
do wyznaczonej funkcji poprzez "ReadQuery", je
li ten bit zostanie ustawiony.
    Twoja procedura ReadQuery musi analizowa
przysy
ane pakiety
i zwr
ce warto
    d0 d
wnych danych pakietu
    d1 port docelowy ProNET'u
    d2 port
owy ProNET'u
eli Twoja procedura "dojdzie do wniosku",
e zоста
a wywo
ana przez
i nie ma
adnego oczekuj
cego pakietu, musi zwr
ZERO do d0!
li z kolei zwr
```

ci co
ytecznego, pewne jest,
e procedura wyznaczona
przez "Read" zostanie wywo
Procedura Read zostanie wywo
ana ze wska
nikiem do miejsca, w kt
umieszczone dane pakietu w a0. Musi ona przekopiowa
tam dane
pakietu i wr
. Nie musisz zwraca
kodu b
du, poniewa
ta procedura po-
winna _zawsze_ dzia
Przejd
my teraz do procedury Write. Zostaje ona wywo
ana, gdy
pronet.device chce, aby Tw
j driver przeni
dane do drugiego komputera.
Procedura zostanie wywo
ana z nast
cymi warto
ciami:
 a0 *danel
 d0.l d
 danych1 (b
dzie zawsze parzysta)
 a1 *dane2
 d1.l d
 danych2 (b
dzie zawsze parzysta)
 d2 port
 d3 port docelowy
Obie cz
ci danych musz
zosta
dodane, dzi
ki temu druga strona "my
e przenios
tylko jedn
parti
danych! Wyr
enie do+d1 b
dzie zawsze
mniejsze/r
wne \$4000. Je
eli d1 zawiera zero, tylko jedna cz
zostanie
przeniesiona.
li Twojej procedurze uda si
przenie
dane, musisz zwr
ZERO do d0;
li nast
pi timeout lub linia b

dzie zaj
ta lub te
 stanie si
ci transmisj
, musisz zwr
warto
 Procedura inicjalizacji musi zabezpiecza
rejestry d2-d7/a2-a6 i zwraca
kod b
du do d0. Je
eli powr
ci ZERO, oznacza
 to b
dzie,
e inicjalizacja
powiod
; inne warto
ci oznaczaj
 Kilka s
w na koniec: Prosz
 nie pr
 programowa
 czego
w ro-
dzaju "u
cisku d
oni", poniewa
jedna ze stron mo
zawsze zresetowa
 ponownie. Je
eli nie mo
esz powstrzyma
od zrobienia
tego, dodaj do dokumentacji informacj
e ponowne po
czenie nie jest mo
liwe!

1.29 Wykorzystywane DosPackets

ProNET potrafi wykorzysta
nowych DosPackets w wersji V36 i V39:
Prawdopodobnie podczas pracy z ProNet'em natrafi
na jeden z requester
w stylu "2.0 Pkt ACT_PARENT_FH" - wi
cej ju
ich nie zobaczysz! Poni
ej znaj-
dziesz list
w pakiet
w wykorzystywanych przez ProNET:
 Nazwa wersja
 ACTION_FINDINPUT
 ACTION_FINDUPDATE V33
 ACTION_FINDOUTPUT

ACTION_END
ACTION_READ
ACTION_WRITE
ACTION_SEEK
ACTION_CURRENT_VOLUME
ACTION_SET_FILE_SIZE V36
ACTION_LOCK_RECORD V36
ACTION_FREE_RECORD V36
ACTION_LOCATE_OBJECT
ACTION_FREE_LOCK
ACTION_COPY_DIR
ACTION_PARENT
ACTION_SAME_LOCK V36
ACTION_CREATE_DIR
ACTION_CHANGE_MODE V36
ACTION_FH_FROM_LOCK V36
ACTION_COPY_DIR_FH V36
ACTION_PARENT_FH V36
ACTION_EXAMINE_OBJECT
ACTION_EXAMINE_NEXT
ACTION_EXAMINE_FH V36
ACTION_DELETE_OBJECT
ACTION_RENAME_OBJECT
ACTION_MAKE_LINK V36
ACTION_READ_LINK V36
ACTION_SET_COMMENT
ACTION_SET_DATE
ACTION_SET_PROTECT
ACTION_INFO
ACTION_RENAME_DISK
ACTION_INHIBIT
ACTION_FORMAT V36
ACTION_SERIALIZE_DISK V39
ACTION_MORE_CACHE
ACTION_WRITE_PROTECT
ACTION_IS_FILESYSTEM V36
ACTION_NIL
ACTION_FLUSH
ACTION_DISK_INFO
Tych pakiet
w ProNET nie wykorzystuje:
ACTION_EXAMINE_ALL V36
ACTION_EXAMINE_ALL_END V39
ACTION_SET_OWNER V39
ACTION_GET_DISK_FSSM
ACTION_FREE_DISK_FSSM
ACTION_ADD_NOTIFY V36
ACTION_REMOVE_NOTIFY V36
