

PhotoStyler 2.0 Tastaturkurzbefehle

So benutzen Sie diese Übersicht:

Klicken Sie auf eine beliebige Taste am unteren Ende dieses Bildschirms, um die Tastaturkürzel für die rechts aufgeführten Funktionen einzublenden.

Verwendete Abkürzungen:

Umsch.. Umschalt. Bksp ... Rückschritt.
 ^ Strg Leer ... Leertaste
 Alt Alt db Dialogfeld

Drucken der Bildschirminformationen:

Wählen Sie aus dem Menü "Datei" dieser Hilfedatei den Befehl "Thema drucken".

Einblenden des Hauptfensters der Hilfe:

Klicken Sie am oberen Bildschirmrand auf die Taste "Inhalt".

Datei/Arbeitsbereich: Verwaltet die Bilddateien und den Arbeitsbereich.

Funktionen: Erlaubt schnellen Zugriff auf die Funktionen.

Ansicht: Fügt Ansichten hinzu und steuert die Vergrößerung.

Auswahl/Maske: Erstellt und bearbeitet Markierungen und Masken.

Bearbeiten und Effekte: Ausschneiden, Kopieren, Einfügen, Rotieren, Verzerren, etc.

Malen/Verbessern: Funktionen und Befehle zum Malen und Retuschieren.

Über diese Datei: Bringt Sie zu diesem Fenster zurück.

Dateien und Arbeitsbereich

Neue Datei erstellen Umsch^N
 Datei öffnen ^O
 Mehrere Dateien öffnen ^Dateinamen
 Datei/Auswahl wiederherstellen Umsch^F
 Datei schließen Umsch^Q oder ^F4
 Alle Dateien schließen Umsch Datei
 schließen
 Datei speichern ^S
 Speichern unter Umsch^S
 Datei drucken ^D
 Drucker einrichten Umsch^D
 Druckoptionen Alt Umsch D
 PhotoStyler beenden ^Q oder Alt F4
 Ohne Speichern beenden ... Umsch Beenden
 Datei vergrößern ^G
 Bild Neuberechnen Umsch F2
 Auflösung ändern Umsch F3
 Bildinformation F12

Ein-/Ausblenden:
 Funktionenfenster F2
 Funktionenleiste... F3 oder Doppelklick auf
 Funktionensymbol
 Bildkompaß F7
 Ausschnitt bearbeiten F8
 Probefläche F9
 Farbpalette F10
 Befehlspalette F11
 Statusleiste F4
 Lineale ^L
 Alles einblenden Umsch^Z
 Alles ausblenden Umsch^X
 Systeminformation Umsch F12
 Fenster überlappen Umsch F5
 Fenster nebeneinander ordnen Umsch F4

Funktionen

Pipette C
 Hand S
 Vergrößerungsfunktion Z

Eine Bildfarbe als Vorder- oder Hintergrundfarbe wählen:
 Positionieren Sie den Cursor auf dem Pixel

Ein-/Ausblenden:
 Funktionenfenster F2
 Funktionenleiste... F3 oder Doppelklick auf
 Funktionensymbol
 Bildkompaß F7
 Ausschnitt bearbeiten F8
 Probefläche F9
 Farbpalette F10
 Befehlspalette F11

und wählen Sie die:
 Vordergrundfarbe F5
 Hintergrundfarbe F6

**Sicherungskopie beim Einsatz der
 Freihandfunktion erstellen:**

Drücken Sie die linke Maustaste und Bksp.

**Pinselfarbe teilweise aufheben
 (Mal-/Bildbearbeitungsfunktionen):**

Ziehen Sie den Cursor bei gedrückter rechter
 Maustaste.

Ansicht

Hand S
 Vergrößerungsfunktion Z
 Bildkompaß F7
 Lineale ^L

Ansicht hinzufügen ^H
 Originalgröße Umsch^O
 Bearbeiten in Bildschirmgröße Umsch^9
 Ansicht in Bildschirmgröße Umsch^0

Ursprüngliche Ansicht (bei
 aktiver Vergrößerungsfunktion) rechte
 Maustaste

Wenn ein Dialogfeld die Sicht versperrt:

Erweitern/Verkürzen F2
 In obere linke Ecke verschieben F5
 In untere linke Ecke verschieben F6
 In obere rechte Ecke verschieben F7
 In untere rechte Ecke verschieben F8

Auswahl und Masken

Alles auswählen ^A
 Alles abwählen ^N
 Auswahl umkehren ^U
 Auswahl erweitern ^E
 Weicher Rand ^W
 Auswahl vervollständigen Umsch^L
 Bewegbare Auswahl erstellen Umsch^B
 Bewegbare Auswahl überblenden ...

Maske exportieren Umsch^E
 Maske importieren Umsch^I
 Maskenoptionen Umsch^O
 Bildebene Umsch^C
 Maskenebene Umsch^M
 Bild erhalten ^B
 Überblendregler ^R

Umsch^W
Bewegbare Auswahl löschen Entf

Markierungsrahmen ein/aus ^M

**Auswahl (bei aktiver Auswahlfunktion)
ändern:**

Auswahl vergrößern Umsch & Auswahl
 treffen
Auswahl verkleinern ... ^ & Auswahl treffen
Auswahl überschneiden Umsch^ &
 Auswahl treffen
Auswahl deaktivieren rechte Maustaste

**Sicherungskopie beim Einsatz der
Freihandfunktion erstellen:**

Drücken Sie die linke Maustaste und Bksp.

Bearbeiten und Effekte

Ausschneiden ^X
Kopieren ^C
Als Auswahl einfügen ^V
Als neue Datei einfügen Umsch^V
In Auswahl einfügen Alt Umsch V
Außerhalb d. Auswahl einfügen ^ Alt V
Löschen Entf

Bild Neuberechnen Umsch F2
Auflösung ändern UmschF3
Größe schrittweise ändern UmschF6
Größe frei ändern Umsch F7
Schrittweise rotieren Umsch F8
Frei rotieren Umsch F9
Berechnen Umsch F11
Lineale ein-/ausblenden ^L

Verdoppeln ^P
Füllung erstellen ^F
Bild vergrößern ^G
Markierungsrahmen ein/aus ^M
Bearbeiten in Bildschirmgröße Umsch^9
Überblendregler ^R

Malen und Verbessern

Brennpunkt ^K
Helligkeit & Kontrast ^1
Hochlicht, Mittelton, Tiefe ^2
Farbtonkorrektur ^3
Graukorrektur ^4
Farbkorrektur ^5
Neutrale Farbe festlegen ^6
Wertzuordnung ^7
Farbton & Sättigung ^8
Feinabstimmung/Negativ darstellen ^9
Feinabstimmung/Angleichen ^0
Feinabstimmung/Schwellenwert ^Y
Berechnen Umsch F11

Füllung erstellen ^F
Bild erhalten ^B
Lineale ein-/ausblenden ^L
Farbpalette ein-/ausblenden F10

**Eine Bildfarbe als Vorder- oder
Hintergrundfarbe wählen:**

Positionieren Sie den Cursor auf dem Pixel
und wählen Sie die:
Vordergrundfarbe F5
Hintergrundfarbe F6

Pinselfarbe teilweise aufheben

(Mal-/Bildbearbeitungsfunktionen):

Ziehen Sie den Cursor bei gedrückter rechter
Maustaste.

