

Commande Charger au démarrage

Cette commande lance ou arrête le chargement du dernier document du jardin ouvert. Si l'article du menu est coché, le programme chargera le dernier document utilisé au prochain démarrage.

Commande Enlever la sélection

Utilisez cette commande pour enlever la sélection d'un objet ou d'un groupe d'objets dans la *fenêtre de Plan*.

Commande Supprimer

Utiliser cette commande pour supprimer les objets présentement sélectionnés.

Raccourcis



Del

Commande Tout sélectionner

Utilisez cette commande pour sélectionner tous les objets dans le plan du jardin.

Commande Synchroniser par plante

Utilisez cette commande pour établir le mode de synchronisation de la fenêtre du document. Quand ce mode est en fonction, toutes les images des documents sont synchronisées pour afficher les mêmes espèces de la plante; hors fonction, chaque fenêtre agit indépendamment des autres.

Raccourcis



CTRL+F9

Commande Planifier

Utilisez cette commande pour activer la *fenêtre de Plan* du document courant.
Voir la [fenêtre de Plan](#) pour plus d'information concernant l'édition du plan du jardin.

Raccourcis



Alt+1

Commande Paysage

Utilisez cette commande pour activer la *fenêtre de Paysage* du document courant.
Voir la [fenêtre de Paysage](#) pour plus d'information.

Raccourcis



Alt+5

Commande Vue 3D

Utilisez cette commande pour activer la *fenêtre de Vue 3D* du document courant.
Voir la [fenêtre 3D](#) pour plus d'information.

Raccourcis



Alt+6

Commande Soins

Utilisez cette commande pour activer la *fenêtre de Soins* du présent document.
Voir la [fenêtre de Soins](#) pour plus d'informations.

Raccourcis



Alt+3

Commande Notes

Utilisez cette commande pour activer la *fenêtre de Notes* pour le présent document. Voir la fenêtre de Notes pour plus d'informations concernant la fenêtre de soins jardiniers.

Raccourcis



Alt+4

Commande Encyclopédie

Utilisez cette commande pour afficher la fenêtre d'Encyclopédie.

Raccourcis



Alt+2

Voir aussi

Fenêtre d'Encyclopédie pour plus d'informations au sujet de l'encyclopédie des plantes.

Commande Nouveau

Utilisez cette commande pour créer un nouveau document.
Vous pouvez ouvrir un document existant à l'aide de la commande Ouvrir.

Raccourcis



CTRL+N

Commande Ouvrir

Utilisez cette commande pour ouvrir un document existant dans une nouvelle fenêtre. Vous pouvez ouvrir plusieurs documents simultanément. Utilisez le *menu de fenêtre* (commandes 1, 2, ... de la fenêtre) pour le passage entre plusieurs documents ouverts. Vous pouvez créer de nouveaux documents à l'aide de la commande Nouveau.

Raccourcis



CTRL+O

Commande Fermer

Utilisez cette commande pour fermer toutes les fenêtres contenant le document actif. Le programme vous suggèrera de sauvegarder les changements dans le document avant sa fermeture. Si vous fermez le document sans sauvegarder, vous perdrez tous les changements apportés depuis la dernière fois que le document ait été sauvegardé. Avant la fermeture d'un document Sans titre, le dialogue Sauvegarder en tant que s'affiche et vous suggère de nommer et sauvegarder le document.

Vous pouvez également fermer un document en utilisant l'icône *Fermer* dans la fenêtre du document, comme indiqué ci-dessous:



Commande Sauvegarder

Utilisez cette commande pour sauvegarder le document actif avec ses nom et répertoire courants. Quand vous sauvegardez un document pour la première fois, le dialogue Sauvegarder en tant que s'affiche, vous permettant de nommer le document. Si vous voulez changer le nom et le répertoire d'un document existant avant de le sauvegarder, choisissez la commande Sauvegarder en tant que.

Raccourcis



CTRL+S

Commande Sauvegarder en tant que

Utilisez cette commande pour sauvegarder et nommer le document actif. Le programme affiche le dialogue Sauvegarder en tant que, vous permettant de nommer le document. Pour sauvegarder un document avec ses nom et répertoire existants, utilisez la commande Sauvegarder.

Commande Jouer la musique d'arrière-plan

Utilisez cette commande pour faire jouer des morceaux d'une musique agréable a l'arrière-plan. Prenez plaisir a écouter la musique en créant votre jardin!

Commande 1, 2, 3, 4

Utilisez les numéros et les noms des fichiers listés en bas du *menu de Fichier* pour ouvrir les quatre derniers documents que vous avez fermés. Choisissez le numéro correspondant au document que vous désirez ouvrir.

Commande Quitter

Utilisez cette commande pour finir votre session. Vous pouvez également utiliser la commande *Fermer* dans le *menu de Contrôle* de l'application. Le programme vous invite à sauvegarder les documents avec des modifications.

Raccourcis



Cliquez sur le bouton du menu de contrôle de l'application.



ALT+F4

Commande Annuler / Impossible d'annuler

Utilisez cette commande pour annuler la dernière action d'édition, si possible.

Raccourcis



CTRL+Z or ALT+BACKSPACE

Commande Répéter

Utilisez cette commande pour répéter la dernière opération annulée, si possible.

Raccourcis



CTRL+A

Commande Couper

Utilisez cette commande pour enlever les données présentement sélectionnées du document et les placer dans le presse-papiers. Cette commande est indisponible s'il n'y a pas de données en sélection.

Notes

Les données coupées remplacent le contenu précédemment stocké dans le presse-papiers.

Raccourcis



CTRL+X

Commande Copier

Utilisez cette commande pour copier les données sélectionnées dans le presse-papiers. Cette commande est indisponible s'il n'y a pas de données en sélection.

Notes

Les données coupées remplacent le contenu précédemment stocké dans le presse-papiers.

Raccourcis



CTRL+C

Commande Coller

Utilisez cette commande pour insérer une copie du contenu du presse-papiers au point d'insertion. Cette commande est indisponible si le presse-papiers est vide.

Raccourcis



CTRL+V

Commande Barre d'outils principale

Utilisez cette commande pour afficher et cacher la *Barre d'outils principale* qui contient les boutons pour certaines des commandes les plus communes dans une application, tel *Ouvrir le fichier*. Un crochet apparaît à côté de l'article du menu si la *Barre d'outils principale* est affichée.

Voir aussi

[Barre d'outils Principale](#) pour l'aide à l'utilisation de la *Barre d'outils principale*.

Commande Barre d'outils de plan

Utilisez cette commande pour afficher et cacher la *Barre d'outils de plan* de la fenêtre de plan active. Cette barre d'outils inclut les boutons pour certaines commandes dans le plan du jardin, tels *Structure*, *Décor* etc. Un crochet apparaît à côté de l'article du menu si la *Barre d'outils de plan* est affichée.

Voir aussi

Barre d'outils de plan pour l'aide à l'utilisation de la *Barre d'outils de plan*.

Commande Règles

Utilisez cette commande pour afficher et cacher les *Règles* de la fenêtre de Plan active. Un crochet apparaît à côté de l'article du menu si les *Règles* sont affichées.

Voir aussi

Règles pour l'aide à l'utilisation des règles.

Commande Arrière-plan

Utilisez cette commande pour choisir un arrière-plan pour le plan de votre jardin.

La commande affiche le dialogue l'Arrière-plan du plan.

Commande Mois

Utilisez cette commande pour choisir le mois auquel vous désirez voir votre jardin.

Cette commande montre le [dialogue Mois](#).

Commande Publicité

Utilisez cette commande pour évoquer le dialogue d'Information publicitaire.

Commande Barre d'outils 3D

Utilisez cette commande pour afficher ou cacher la *Barre d'outils 3D* qui inclut les boutons pour certaines des commandes les plus communes dans la *fenêtre de Vue 3D*. Un crochet apparaît à côté de l'article du menu si la *Barre d'outils 3D* est affichée.

Commande Barre d'outils du paysage

Utilisez cette commande pour afficher ou cacher la barre d'outils du paysage qui inclut les boutons pour certaines des commandes les plus communes dans *la fenêtre de Vue de paysage*. Un crochet apparaît à côté de l'article du menu si la *Barre d'outils du paysage* est affichée.

Voir aussi

[Barre d'outils du Paysage](#) pour l'aide à l'utilisation de la *Barre d'outils du paysage*.

Commande Contour

Utilisez cette commande pour afficher ou cacher les *Lignes du contour*. Un crochet apparaît à côté de l'article du menu si les *Lignes du contour* sont affichées.

Commande **Établir les propriétés des lignes du contour**

Utilisez cette commande pour afficher le dialogue Propriétés des lignes du contour.

Raccourcis



Commande Remplir

Utilisez cette commande pour remplir les *Lignes du contour*. Un crochet apparaît à côté de l'article du menu si les *Lignes du contour* sont remplies.

Commande Liste de caméras

Utilisez cette commande pour montrer la liste de caméras.

Commande Options de présentation

Utilisez cette commande pour montrer et modifier les options de présentation.

Commande **Établir le ciel**

Utilisez cette commande pour choisir le *Ciel* que vous souhaitez.

Commande Barre d'état

Utilisez cette commande pour afficher et cacher la *Barre d'état* qui décrit l'action à exécuter par un article sélectionné ou un bouton de la barre d'outils diminuée, avec l'emplacement actuel du curseur. Un crochet apparaît à côté de l'article du menu quand la *Barre d'état* est affichée.

Voir la [Barre d'état](#) pour l'aide à l'utilisation de la barre d'état.

Commande Doubler

Utilisez cette commande pour ouvrir une nouvelle fenêtre au même contenu que la fenêtre active. Vous pouvez ouvrir de multiples fenêtres pour afficher les différentes parties ou images du document en même temps. Si vous changez le contenu dans une fenêtre, toutes les autres contenant le même document reflètent ces modifications. Quand vous ouvrez une nouvelle fenêtre, elle devient active et s'affiche par-dessus toutes les autres fenêtres ouvertes.

Commande En cascade

Utilisez cette commande pour ranger de multiples fenêtres ouvertes d'une façon enchevauchée.

Commande En carreau horizontal

Utilisez cette commande pour ranger verticalement de multiples fenêtres ouvertes d'une façon non-enchevauchée.

Commande En carreau vertical

Utilisez cette commande pour ranger de multiples fenêtres ouvertes côte à côte.

Commande Ranger les icônes

Utiliser cette commande pour ranger les icônes aux fenêtres réduites en bas de la fenêtre principale. S'il y a une fenêtre de document ouverte en bas de la fenêtre principale, certaines ou toutes les icônes peuvent donc ne pas être visibles puisqu'elles se trouvent au-dessous de cette fenêtre de document.

Commande 1,2, ...

L'application affiche une liste de fenêtres de documents actuellement ouvertes en bas du *menu de la fenêtre*. Un crochet apparaît devant le nom du document de la fenêtre active.

Choisissez un document de cette liste pour le rendre actif.

Commande Index

Utilisez cette commande pour afficher l'écran du contenu de l'aide. Depuis cet écran ouvert, vous pouvez sauter aux instructions pas à pas pour utiliser l'application et de divers types d'information de référence.

Après l'ouverture de l'Aide, vous pouvez cliquer le bouton *Contenu*, chaque fois que vous voulez retourner à l'écran ouvert.

Commande Utiliser l'aide

Utilisez cette commande pour les instructions concernant l'utilisation de l'aide.

Commande A propos

Utilisez cette commande pour afficher l'avis de droit d'auteur et la version de votre programme.

Commande Aide contextuelle

Utilisez la *commande d'Aide contextuelle* pour obtenir de l'aide sur une partie du programme. Quand vous cliquez sur le bouton de la *barre d'outils de l'aide contextuelle*, le curseur de la souris changera pour une flèche et un point d'interrogation. Cliquez quelque part dans la fenêtre d'application, comme a un autre bouton de la barre d'outils, et un sujet de l'aide va apparaître pour l'article choisi.

Raccourcis



SHIFT+F1

Commande Aide sur le net

Utilisez cette commande pour montrer le site Web de la compagnie – fournisseur du programme.

Commande Taille

Utilisez cette commande pour afficher une flèche a quatre pointes, ce qui vous permet de modifier la taille de la fenêtre active avec les touches du curseur.

Pour modifier la taille de la fenêtre active avec les touches du curseur:

1. Choisissez cette commande a partir du menu de Système de la fenêtre active. Le curseur change en flèche a quatre pointes: 
2. Appuyez sur une des *touches de direction* (flèches a gauche, à droite, en haut, en bas) pour déplacer le curseur vers le bord de fenêtre que vous désirez changer.
3. Appuyez sur une *touche de direction* pour déplacer le bord.
4. Appuyez sur Entrée quand la fenêtre atteint la taille désirée.



Notes

Cette commande est indisponible si vous agrandissez la fenêtre.

Raccourcis



Traînez les barres de taille aux coins ou aux bords de la fenêtre.

Commande Déplacer

Utilisez cette commande pour afficher la flèche a quatre pointes, ce qui vous permet de déplacer la fenêtre active ou un dialogue avec le curseur.

Pour déplacer la fenêtre active avec les touches de curseur:

1. Choisissez cette commande a partir du menu de Système de la fenêtre active. Le curseur change en flèche a quatre pointes: 
2. Appuyez sur une des *touches de direction* (flèches a gauche, a droite, en haut, en bas) pour déplacer le curseur avec la fenêtre a une place où vous voulez déplacer la fenêtre.
3. Appuyez Entrée quand la fenêtre se trouve a un endroit désiré.



Notes

Cette commande est indisponible si vous agrandissez la fenêtre.

Raccourcis



Traînez la barre de titre de la fenêtre.

Commande Réduire

Utilisez cette commande pour réduire la fenêtre du programme en icône.

Raccourcis



Cliquez sur l'icône Réduire



sur la barre de titre.

i\$Commande Agrandir

Utilisez cette commande pour élargir la fenêtre active et remplir tout l'espace disponible.

Raccourcis

 Cliquez sur l'icône Agrandir

 sur la barre de titre, ou double-cliquez la barre de titre.

Commande Fenêtre suivante

Utilisez cette commande pour passer à la prochaine fenêtre de document ouverte. Le programme détermine quelle fenêtre est la suivante selon l'ordre dans lequel vous les avez ouvertes.

Raccourcis



CTRL+F6

Commande Fermer

Utilisez cette commande pour fermer la fenêtre ou le dialogue actifs.
Double-cliquer sur la *boîte du menu de Contrôle* a le même effet que cliquer sur la *commande Fermer*.



Notes

Si vous avez ouvert plusieurs fenêtres pour un seul document, la *commande Fermer* sur le menu de Contrôle du document ferme une fenêtre a la fois. Vous pouvez fermer toutes les fenêtres simultanément avec la commande *Fermer* du menu de Fichier.

Raccourcis



CTRL+F4 ferme une fenêtre du document

ALT+F4 ferme la fenêtre de l'application ou un dialogue

Commande Restaurer

Utilisez cette commande pour revenir à la taille et la position de la fenêtre active avant l'utilisation des *commandes Réduire* et *Agrandir*.

Commande Passer a

Utilisez cette commande pour afficher une liste de toutes les applications ouvertes. Utilisez cette liste de tâches pour passer a une application sur la liste ou la fermer.

Raccourcis



CTRL+ESC

fenêtre Options

Quand vous choisissez la *commande Passer a*, vous verrez se présenter un dialogue avec les options suivantes:

Liste de Tâches

Sélectionnez l'application à laquelle vous désirez passer ou que vous désirez fermer.

Passer a

Rend l'application sélectionnée active.

Terminer l'application

Ferme l'application sélectionnée.

Cancel Annuler

Ferme la *boîte de la liste de Tâches*

En cascade

Arrange les applications ouvertes de façon qu'elles se chevauchent et que vous pouvez voir chaque barre de titre. Cette option n'affecte pas les applications réduites en icônes.

En carreau

Arrange les applications ouvertes de façon qu'elles ne se chevauchent pas. Cette option n'affecte pas les applications réduites en icônes.

Ranger les icônes

Cette option arrange les icônes de toutes les applications réduites en bas de l'écran.

Ajuster à la taille

Cette commande va changer la taille de la fenêtre, de façon que toutes ses commandes soient visibles.



Notes

Si la fenêtre du document a déjà une taille idéale, la commande est indisponible.

Commande Coller un lien

Utilisez cette commande pour coller et lier un objet a partir d'une autre application de serveur OLE.

Les modifications apportées a un objet dans le document de source seront reflétées dans votre document.

Commande Liens

Utilisez cette commande pour afficher un dialogue de Liens qui vous permet d'éditer des liens entre votre document et d'autres documents.



Notes

Cette commande est indisponible si votre document n'a pas de liens.

Convertir un objet

Spécifie une autre application de source pour un objet incorporé.

Voir aussi

[Dialogue Convertir](#)

Objet verbal

Cette commande active un objet incorporé pour l'édition. Le nom de cette commande va changer en fonction du type de l'objet sélectionné.

Raccourcis



Double-cliquez l'objet avec le bouton gauche de la souris.

Commande Insérer un nouvel objet

Elle insère et incorpore un objet, comme un diagramme ou une équation, dans un document. L'application dans laquelle l'objet a été créé devient active à l'écran.

Sélectionnez l'objet que vous désirez insérer dans votre document, en utilisant le dialogue Insérer un nouvel objet.

Commande Mise à jour

Aucune aide disponible.

Commande Sauvegarder une copie en tant que...

Aucune aide disponible.

Commande Imprimer

Utilisez cette commande pour imprimer un document. Cette commande présente un dialogue Imprimer, où vous pouvez spécifier la gamme de pages à imprimer, le nombre de copies, l'imprimante et autres options de configuration de l'imprimante.

Raccourcis



CTRL+P

Commande Aperçu avant l'impression

Utilisez cette commande pour afficher le document actif tel qu'il sera une fois imprimé. Quand vous cliquez sur cette commande, la fenêtre principale sera remplacée par une fenêtre d'aperçu avant impression, dans laquelle il y aura une ou deux pages en format d'impression. La barre d'outils d'Aperçu avant l'impression vous offre les options d'afficher une ou deux pages à la fois; de parcourir le document, de faire un zoom en avant et en arrière dans les pages; et lancer l'impression.

Commande Configuration de l'impression

Utilisez cette commande pour sélectionner une imprimante et une connexion d'imprimante. Cette commande présente un dialogue de Configuration de l'impression, où vous spécifierez l'imprimante et sa connexion.

Commande Choisir une zone

Utilisez cette commande pour sélectionner un objet de zone dans un plan.

Raccourcis



Commande Choisir un point

Utilisez cette commande pour sélectionner un objet de point dans le paysage.

Raccourcis



Commande Établir les Propriétés de la zone

Utilisez cette commande pour établir la hauteur de la zone présentement sélectionnée. Si aucune zone n'est sélectionné, la commande sera appliquée au plan en entier.

Raccourcis



Voir aussi

[Dialogue des propriétés de la zone.](#)

Commande Propriétés du point

Utilisez cette commande pour établir la hauteur, le voisinage ou supprimer le point sélectionné .

Raccourcis



Voir aussi

[Dialogue Propriétés du point](#)

Commande Aléatoire

Utilisez cette commande pour afficher le dialogue Paramètres aléatoires du terrain.

Raccourcis



Commande **Établir la pente de la zone**

Utilisez cette commande pour établir la pente de la zone présentement sélectionnée. Si aucune zone n'est sélectionnée, la commande sera appliquée au plan en entier.

Raccourcis



Voir aussi

[Dialogue Propriétés de la zone.](#)

Commande Collage spécial

Utilisez cette commande pour insérer une copie du contenu du presse-papiers au point d'insertion. Cette commande est indisponible si le presse-papiers est vide. Vous pouvez choisir le format des données insérées.

Commande Remplacer

Utilisez cette commande pour remplacer un texte spécifique par un texte différent.

Commande Répéter

Utilisez cette commande pour répéter la dernière action.

Commande Rechercher

Utilisez cette commande pour retrouver un texte spécifié.

Commande Tout effacer

Utilisez cette commande pour tout effacer.

Commande Aligner

Utilisez cette commande pour aligner les bords des objets sélectionnés avec un objet dominant.

Commande Exporter

Utilisez cette commande pour exporter le document courant en divers formats.
Voir les détails: [Fenêtre Exporter](#).

Commande Sauvegarder les objets

Utilisez cette commande pour sauvegarder les objets sélectionnés en tant que document.

Voir aussi

Commande Charger les objets.

Commande Charger les objets

Utilisez cette commande pour charger des objets a partir du document.

Voir aussi

[Commande Sauvegarder les objets](#) .

Commande Regrouper

Utilisez cette commande pour regrouper les objets sélectionnés en un groupe d'objets. Vous pouvez alors travailler avec tous les objets ensemble.

Voir aussi

[Commande Séparer](#)

Commande Séparer

Utilisez cette commande pour séparer un objet sélectionné. Vous pouvez alors travailler individuellement avec des objets séparés.

Voir aussi

[Commande Regrouper](#)

Commande Objet du plan

Utilisez cela pour placer un nouvel objet dans le plan.

Raccourcis



Voir aussi

[Dialogue Objets du plan.](#)

Commande Aplatir

Utilisez cette commande pour aplatir votre paysage courant. Tous les travaux de paysage précédents seront perdus.

Commande Ajouter une zone

Utilisez cette commande pour créer une zone nommée de votre jardin. Vous pouvez voir les zones existantes dans les Options du plan.

Commande Créer des groupes nommés

Utilisez cette commande pour créer un objet de groupe nommé.

Commande Ajouter / Enlever une marque

Touche a bascule en/hors fonction, marquez un drapeau pour un objet. Vous pouvez utiliser cette commande pour marquer des objets planifiés au plan.

Voir aussi

[Options du plan.](#)

Commande Plein écran

Touche à bascule en/hors fonction, pour le mode plein écran.

Commande Surface

Utilisez cette commande pour placer une surface dans votre plan de jardin.
Cette commande affiche la page de Surface.

Raccourcis



Shift+S

Commande Structure

Utilisez cette commande pour placer une structure dans votre plan de jardin.
Cette commande affiche la page de Structure .

Raccourcis



Shift+E

Commande Clôture

Utiliser cette commande pour sélectionner et placer une clôture dans votre plan de jardin.

Cette commande affiche la page de Clôture.

Raccourcis



Shift+F

Commande Décor

Utiliser cette commande pour sélectionner et placer un élément décoratif dans votre plan de jardin.

Cette commande affiche la page du Décor.

Raccourcis



Shift+D

Commande Éclairage

Utilisez cette commande pour sélectionner et placer un éclairage dans votre plan de jardin.

Cette commande affiche la page d'Éclairage.

Raccourcis



Shift+L

Commande Véhicule

Utiliser cette commande pour sélectionner et placer un véhicule dans votre plan de jardin.

Cette commande affiche la page de Véhicule.

Raccourcis



Shift+V

Commande Caméra

Utilisez cette commande pour sélectionner et placer une caméra dans votre plan de jardin.

Cette commande affiche la page de Caméra.

Raccourcis



Commande Calendrier des soins

Utilisez cette commande pour afficher l'information sur les soins pour l'espèce de la plante présentement sélectionnée.

Cette commande affiche la [page de Calendrier des soins](#).

Raccourcis



F2

Voir aussi

[Fenêtre d'Encyclopédie](#) pour plus d'informations concernant l'encyclopédie des plantes.

Commande Maladies

Utilisez cette commande pour voir la liste de maladies possibles pour l'espèce de la plante présentement sélectionnée.

Cette commande affiche la [page de Maladies des plantes](#).

Raccourcis



F4

Voir aussi

[Fenêtre d'Encyclopédie](#) pour plus d'information concernant l'encyclopédie des plantes.

Commande Bloc-notes

Utilisez cette commande pour écrire ou rédiger les notes sur l'espèce des plante
présentement sélectionnée.

Cette commande affiche la [page de Bloc-notes](#).

Raccourcis



F3

Voir aussi

[Fenêtre d'Encyclopédie](#) pour plus d'information concernant l'encyclopédie des plantes.

Commande Filtre

Utilisez cette commande pour monter le filtre de la base de données de plantes.
Cette commande affiche le [filtre de la base de données des plantes](#).

Raccourcis



F5

Commande Noms communs/ Noms latins

Utilisez cette commande pour passer de noms communs aux noms latins des plantes.

Raccourcis



F8

Commande Plante

Utiliser cette commande pour placer la plante présentement sélectionnée dans votre plan de jardin.

Cette commande affiche la [page de Plante](#).

Raccourcis



F9

Commande Zoom +

Utilisez cette commande pour faire un zoom sur la vue courante du plan de jardin.

Raccourcis



Commande Zoom –

Utilisez cette commande pour faire un zoom arrière sur la vue courante du plan de jardin.

Raccourcis



Commande Jour

Utilisez cette commande pour montrer le jardin comme il apparaîtrait au clair du jour.

Raccourcis



Commande Nuit

Utilisez cette commande pour montrer le jardin comme il apparaîtrait la nuit.

Raccourcis



Commande Imprimer

Dans ce dialogue, vous serez capables d'établir le nombre de pages, le zoom et la zone d'impression du plan; et ensuite l'imprimer.
Cette commande affiche la fenêtre Imprimer.

Raccourcis



CTRL+P

Commande Options du plan

Utilisez cette commande pour définir les options de vue du plan de jardin.
Cette commande affiche la fenêtre Options du plan.

Raccourcis



F7

Commande Aucun arrière-plan/ arrière-plan de la fenêtre

Utilisez cette commande pour passer de l'arrière-plan standard de la fenêtre a un arrière-plan transparent pour objets de type OLE.



Notes

Certains objets ignorent cette commande (par exemple, les objets PaintBrush)

Commande Rétablir la taille

Utilisez cette commande pour rétablir la taille d'un objet de type OLE a sa taille originale dans le document du serveur.

Commande Commentaires

Utilisez cette commande pour voir et rédiger le texte des notes sur un objet dans la fenêtre de Bloc-notes du plan .

Commande Propriétés

Utilisez cette commande pour visualiser et modifier les propriétés d'un objet dans l'une des fenêtres de l'objet.

Raccourcis



Double-cliquez sur un objet avec le bouton gauche de la souris.

Commande Remplacer

Utilisez cette commande pour changer l'espèce de la plante présentement sélectionnée.

Cette commande montre la fenêtre Changer de plante et la fenêtre d'Encyclopédie simultanément.

Pour changer l'espèce de la plante, choisissez une plante appropriée dans l'*Encyclopédie* et cliquez sur le bouton *OK* dans la fenêtre *Changer de plante*.

Pour annuler le remplacement, cliquez sur le bouton *Annuler* dans la fenêtre *Changer de plante*.

Commande Afficher les lignes du niveau

Affiche ou cache les niveaux de la hauteur constante.

Commande Commencer/ Arrêter la rotation

Utilisez cette commande pour commencer ou arrêter la rotation de la caméra.

Commande Texture de qualité

Touche à bascule en/hors fonction, affichez les textures de qualité dans la vue 3D.

Commande Envoyer un fichier

Envoyer un document du plan de jardin par le courriel.

Commande Aucune extension

Touche a bascule en/hors fonction, utilisez des extensions de OpenGL. Utilisez cette option pour la compatibilité avec la carte vidéo.

Commande Bloquer/ Débloquer

Touche a bascule en/hors fonction, pour actualiser une vue 3D. Utilisez cette option sur les ordinateurs lents.

Voir aussi

Commande Actualiser (Menu contextuel Vue 3D).

Commande Actualiser

Utilisez cette commande pour mettre à jour une information affichée avec des données courantes en vue 3D.

Voir aussi

[Commande Bloquer/Débloquer \(Menu contextuel Vue 3D\).](#)

Commande Mode stéréo

Touche a bascule en/hors, utilisez le mode stéréo. Utilisez cette option si vous avez des verres stéréo.

Commande Texture lisse

Touche à bascule en/hors fonction, utilisez des textures lisses en vue 3D.

Commande Animal

Utilisez cette commande pour placer un animal dans votre plan de jardin.
Cette commande affiche la page d'Animal.

Raccourcis



Shift+R

Commande Groupe nommé

Utilisez cette commande pour placer un groupe nommé dans votre plan de jardin.
Cette commande affiche la page de Groupe nommé.

Raccourcis



Shift+N

Commande Outils

Utilise cette commande pour invoquer la fenêtre d'Outils de jardinage pour l'espèce de la plante présentement sélectionnée.

Raccourcis



Shift+F4

Commande Carte

Utilisez cette commande pour évoquer la page [Carte du monde](#).

Raccourcis



Voir aussi

[Fenêtre d'Encyclopédie](#) pour plus d'information concernant l'encyclopédie des plantes.

Commande Collage des images de plantes

Utilisez cette commande pour évoquer la page [Collage des images de plantes](#).

Raccourcis



Voir aussi

[Fenêtre d'Encyclopédie](#) pour plus d'information concernant l'encyclopédie des plantes.

Commande Utilisateur

Utilisez cette commande pour évoquer la [page de Champs d'utilisateur](#).

Raccourcis



Voir aussi

[Fenêtre d'Encyclopédie](#) pour plus d'information concernant l'encyclopédie des plantes.

Commande Jeu

Utilisez cette commande pour évoquer la fenêtre de Jeu.

Raccourcis



Commande Plein écran

Utilisez cette commande pour visualiser la fenêtre de Vue 3D en mode plein écran.



Notes

Appuyez le bouton Échap pour retourner en arrière.

Barre d'état

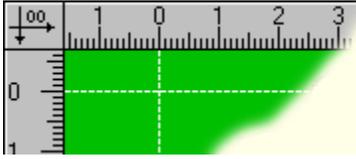


La barre d'état est affichée en bas de la fenêtre de programme. Pour afficher ou cacher la *barre d'état*, utilisez la commande de Barre d'état dans le menu de Vue.

La zone gauche de la barre d'état décrit les actions d'articles de menu pendant que vous utilisez les touches de curseur pour naviguer à travers les menus. Cette zone affiche de la même façon des messages qui décrivent les actions de boutons de barre d'outils quand vous appuyez avant de les relâcher. Si après avoir vu la description de la commande du bouton de barre d'outils vous ne voulez pas exécuter la commande, relâchez le bouton de souris alors que l'indicateur n'est pas sur le bouton de barre d'outils.

L'extrême droite de la barre d'état montre les coordonnées X et Y du curseur, l'angle, ou les dimensions d'un objet selon l'opération actuelle.

Règles



Les *règles* sont affichées en haut et à gauche de la fenêtre de Plan. Pour afficher ou cacher les *règles*, utilisez la commande Règles dans le menu de Vue.

Utilisez le bouton gauche de la souris pour cliquer et glisser sur une règle afin d'ajouter des lignes guide pour aligner des objets ou autre. Glissez les lignes guide en arrière vers une règle pour les supprimer.

Cliquez et glissez sur le coin gauche supérieur de la règle pour changer l'origine de coordonnées.

Barre de titre

La barre de titre est placée le long du haut d'une fenêtre. Elle contient le nom de l'application et du document.

Pour déplacer la fenêtre, traînez la barre de titre.



Notes

Vous pouvez aussi déplacer des boîtes de dialogue en traînant leurs barres de titre.

Une barre de titre peut contenir les éléments suivants:

- Bouton menu de contrôle de l'application
- Bouton menu de contrôle du document
- Bouton Agrandir
- Bouton Réduire
- Nom de l'application
- Nom du document
- bouton Restaurer

Barres de défilement

Affichées en bas et à droite de la fenêtre de document. Les boîtes de défilement à l'intérieur des barres de défilement indiquent votre emplacement vertical et horizontal dans le document. Vous pouvez utiliser la souris pour défiler vers d'autres parties du document.

Barre de changement de taille des objets incorporés

Aucune aide disponible.

Vue générale d'un objet

Cette zone donne une vue générale d'un objet.

Vue d'en haut

Cette zone montre comment votre plante apparaîtra dans le plan du jardin.

Bouton OK

Appuyez sur ce bouton pour **accepter** les modifications apportées et fermer la fenêtre.

Bouton Annuler

Appuyez sur ce bouton pour **annuler** les modifications apportées et fermer la fenêtre.

Liste de types d'objet

Cette liste contient différents types d'objet.

Pour trouver rapidement un article par sa première lettre, tapez la lettre correspondante sur le clavier.

Boîte combo de Caméra

Choisissez une caméra dans la liste pour visualiser le jardin dans sa mire.

Carte de zone de robustesse

Cette carte affiche les zones de robustesse sélectionnées en couleur vert clair.
Une couleur brun clair indique une zone dans la sélection où les plantes ne sont pas capables de pousser.

La forme du curseur  indique que vous pouvez faire un zoom dans la carte de zone de robustesse en y cliquant avec le bouton gauche de la souris.

La forme du curseur  indique que vous pouvez faire un zoom arrière dans la carte de zone de robustesse en y cliquant avec le bouton gauche de la souris.

Indicateurs

La position du curseur ou d'un objet présentement sélectionné est affichée.

Échelle Qualité 3D

Utilisez ce contrôle pour choisir la qualité de la vue 3D. Vous devrez possiblement faire un compromis entre la qualité et la vitesse de l'actualisation du dessin de la Vue 3D.

See also Voir aussi

Commande Actualiser (menu contextuel 3D)

Aperçu 3D

Shows the 3D view of the selected object. Affiche la vue 3D d'un objet présentement sélectionné. Il est produit automatiquement.

Barre d'outils

Contient des boutons pour un accès rapide. Vous pouvez la glisser et l'arrimer a n'importe quel côté de la fenêtre principale.

Boîte combo de Mois

Utilisez la boîte combo de Mois pour sélectionner le mois dans lequel vous désirez voir votre jardin. En choisissant un mois, il est possible de voir de quoi les plantes auront l'air en chaque saison de l'année avec les variations du feuillage et des couleurs.

Choisissez *Toutes les couleurs* pour visualiser toutes les couleurs d'une plante indépendamment du mois.

Dialogue Ouverture du fichier

Les options suivantes vous permettent de spécifier quel fichier ouvrir:

Nom du fichier

Tapez ou choisissez le nom du fichier que vous désirez ouvrir.

Liste de fichiers du type

Choisissez le type de fichier que vous désirez ouvrir: c'est-à-dire, *.GRD

Disques

Choisissez le disque ce qui affiche une liste de fichiers et répertoires.

Répertoires

Choisissez le répertoire qui affiche une liste de fichiers.

Réseau...

Ce bouton est disponible si vous exécutez Windows for Workgroups 3.11 ou Windows 95 et supérieur. Cliquez sur ce bouton pour vous connecter à un emplacement de réseau, y attribuant une nouvelle lettre de lecteur.

Dialogue Sauvegarder un fichier en tant que

Les options suivantes vous permettent de spécifier le nom et l'emplacement du fichier que vous désirez sauvegarder:

Nom du fichier

Tapez un nouveau nom de fichier pour sauvegarder un document sous un nom différent. Un nom de fichier peut contenir jusqu'à 255 caractères et une extension jusqu'à trois caractères. L'application va ajouter une extension spécifiée dans le boîtier d'enregistrement Sauvegarder le fichier en tant que.

Disques

Choisissez le disque sur lequel vous désirez stocker le document.

Répertoires

Choisissez le répertoire dans lequel vous désirez stocker le document.

Liste de fichiers du type

Sélectionnez le type de fichier que vous désirez sauvegarder.

Réseau...

Cliquez sur le bouton pour vous connecter à un emplacement de réseau, y attribuant une nouvelle lettre de disque.

Dialogue Liens

Ce dialogue répertorie les documents de source pour le document actif et fournit les options que vous pouvez utiliser pour changer les liens dans un document lié.

Fichier de source

Cette option inscrit les noms de documents de source.

Article

Cette option inscrit les sources des liens.

Type

Cette option décrit les articles liés.

Statut

Cette option indique si un lien est mis à jour automatiquement ou manuellement.

Ouvrir

Il ouvre le document de source présentement sélectionné.

Fermer

Le *bouton Fermer* apparaît dans le *dialogue Liens* quand vous l'ouvrez pour la première fois. En cliquant sur le *bouton Fermer*, cela annule la commande et ferme le *dialogue Liens*.

Changer la source

Il affiche le dialogue *Changer les liens* que vous pouvez utiliser pour rediriger les liens à une page dépendante.

Mettre à jour maintenant

Ce bouton met à jour le document actif dépendant avec l'information à partir des documents de source en cours de sélection.

Automatique

Mise à jour automatique des données liées..

Manuel

Mise à jour manuelle des données liées, quand vous choisissez le *bouton Mettre à jour maintenant*.

Dialogue Insérer un nouvel objet

Ce dialogue insère un nouvel objet dans le document, ayant les options suivantes:

Créer un nouvel objet

Cliquez sur ce bouton pour créer et incorporer un nouvel objet OLE.

Créer a partir du Fichier

Cliquez sur ce bouton pour incorporer ou lier un objet déjà créé et sauvegardé à l'aide d'une autre application OLE. Après que vous ayez cliqué sur *Créer a partir du Fichier*, l'*encadré Fichier*, le bouton *Parcourir* et l'*encadré Lien* apparaissent.

Type d'objet

Il répertorie les autres applications du serveur OLE, installées sur votre ordinateur. Sélectionnez un type d'objet a partir de la liste si vous voulez créer et incorporer un objet. Pour incorporer ou lier un objet déjà crée et sauvegardé, choisissez *Créer a partir du Fichier*.

Afficher en icône

Cochez cette boîte si vous désirez voir s'afficher l'objet sous forme d'icône.

Fichier

Tapez le nom et le chemin d'accès du fichier que vous voulez lier ou incorporer.

Parcourir

Ce bouton ouvre le *dialogue Parcourir*, où vous pouvez choisir le fichier que vous désirez lier ou incorporer.

Lier

Liez le fichier affiché dans l'*encadré Fichier*. (Si vous ne choisissez pas Lier, le fichier sera incorporé.)

Changer d'icône

Cette option ouvre le *dialogue Changer d'icône*, vous permettant de choisir une icône différente.

Options du dialogue Changer d'icône

Icône

Sélectionnez l'icône désirée pour représenter un objet incorporé ou lié.

Courant

Affiche l'icône en cours de sélection.

Par défaut

Indique l'icône qui sera affiché par défaut.

A partir du fichier

Tapez le nom et le chemin d'accès du fichier contenant l'icône désirée, ou choisissez *Parcourir* pour localiser le fichier.

Etiquette

Entrer le nom d'étiquette pour identifier l'icône.

Parcourir

Localisez le fichier contenant l'icône désirée pour représenter un objet lié ou incorporé.

Dialogue Convertir

Ce dialogue vous permet de convertir un objet incorporé en un autre format d'application. Par exemple, si un document contient un objet incorporé créé sous l'application Microsoft Excel et qu'Excel n'est pas installé sur votre ordinateur, vous pouvez convertir cet objet au format défini par le tableur que vous utilisez habituellement.

Convertir en

Pointez ce bouton pour convertir l'objet incorporé en l'application que vous spécifierez dans *l'encadré Type d'objet*.

Activer en tant que

Pointez ce bouton pour ouvrir un objet incorporé dans le format de fichier spécifié dans *l'encadré Type d'objet*.

Afficher en icône

Cochez cette boîte si vous désirez voir s'afficher l'objet sous forme d'icône.

Changer d'icône

Ouvre la *boîte de dialogue Changer d'icône* pour choisir un différent type d'icône.

Options de la Boîte de dialogue Changer d'icône

Icône

Sélectionner le type d'icône que vous souhaitez pour représenter l'objet lié ou incorporé.

Courant

Affiche l'icône en cours de sélection.

Par défaut

Indique l'icône qui sera affiché par défaut.

A partir du fichier

Tapez le nom et le chemin d'accès du fichier contenant l'icône désirée, ou choisissez *Parcourir* pour localiser le fichier.

Etiquette

Entrer un nom d'étiquette pour identifier l'icône.

Parcourir

Localisez le fichier contenant l'icône désirée pour représenter l'objet lié ou incorporé.

Dialogue Imprimer

Les options suivantes permettent de spécifier comment votre document devra être imprimé:

Imprimante

C'est l'imprimante active et la connexion d'imprimante. Choisissez l'option *Configuration* pour changer d'imprimante et de connexion d'imprimante.

Configuration

Affiche le dialogue Configuration de l'impression, vous permettant de choisir l'imprimante et la connexion d'imprimante.

Etendue de l'impression

Spécifiez les pages que vous désirez imprimer:

- Tout** Imprime tout le document.
- Sélection** Imprime le texte présentement sélectionné.
- Pages** Imprime l'étendue de pages spécifiées dans les boîtes *De* et *A*.

Copies

Spécifiez le nombre de copies que vous désirez imprimer pour l'étendue de pages précisée ci-haut.

Collationner les copies

Imprime les copies dans l'ordre de numéro de page au lieu de multiples copies séparées de chaque page.

Qualité de l'impression

Sélectionnez la qualité de l'impression. En général, l'impression d'une qualité plus basse prend moins de temps à produire.

Dialogue Progrès de l'impression

Le *dialogue En impression* est montré durant le temps que le programme envoie la production à l'imprimante. Le numéro de la page indique le progrès de l'impression.

Pour interrompre l'impression, choisissez *Annuler*.

Dialogue Configuration de l'imprimante

Les options suivantes permettent de sélectionner votre imprimante et son type de connexion.

Imprimante

Sélectionnez l'imprimante que vous souhaitez utiliser. Choisissez *l'imprimante par défaut* ou l'option *Imprimante Spécifiée* et sélectionnez une des imprimantes actuellement installées indiquées sur la liste. Vous installez les imprimantes et configurez les ports en utilisant le *Panneau de configuration de Windows*.

Orientation

Choisissez *Portrait* ou *Paysage*.

Papier, Taille

Sélectionnez le format du papier sur lequel vous souhaitez imprimer votre document.

Papier, Source

Plusieurs imprimantes offrent différents modes ou tiroirs en alimentation en papier. Spécifiez votre choix.

Options

Affiche un dialogue où vous pouvez faire des choix supplémentaires concernant l'impression, en fonction de l'imprimante spécifiée.

Réseau...

Cliquez sur ce bouton pour vous connecter à un emplacement de réseau, y attribuant une nouvelle lettre de lecteur.

Dialogue Exporter

Utilisez ce dialogue pour choisir les paramètres d'exportation pour le document actif.

Exporter quoi?

Sélectionnez une partie du programme à exporter. Choisissez également le format d'exportation.

Où?

Sélectionnez un chemin d'accès où vous souhaitez sauvegarder les fichiers.

Ouvrir sur l'achèvement

Cochez cette option si vous souhaitez ouvrir les fichiers lorsque l'exportation est achevée.

Dialogue Progrès

Ce dialogue montre le progrès de l'opération courante.

Dialogue Calendrier des soins

Dans ce dialogue, vous pouvez voir l'information concernant des soins mensuels de l'espèce de la plante présentement sélectionnée. L'information sur les soins des plantes est organisée en table; les mois inscrits dans des colonnes et rangées pour les diverses opérations.

Les icônes montrent quelle opération de jardinage est nécessaire a un mois donné pour la plante sélectionnée. Un clic sur une icône avec le bouton gauche de la souris affiche la fenêtre de dialogue Jardinage avec plus d'information concernant cette tâche.

Type de Soin

Cochez les soins pour une plante d'intérieur ou d'extérieur.

Dialogue Jardinage

Ce dialogue montre l'information concernant l'opération de jardinage. L'image à gauche montre une vue complète de l'opération de jardinage, tandis que le texte à droite décrit les démarches et conditions variées et les pour l'opération.

Si le bouton Animer est en fonction, vous pouvez observer l'image animée en cliquant sur ce bouton. Cliquez sur le bouton *Arrêt* pour cesser l'animation en cours.

Dialogue Bloc-notes des Plantes/ Objets du plan

Dans cette fenêtre vous pouvez voir et rédiger les notes sur l'espèce de la plante présentement sélectionnée. Toutes notes que vous prenez dans l'*Encyclopédie* sont stockées dans une base de donnée séparément des fichiers du jardinage, et peuvent être vues dans n'importe quel jardin chargé ou créé dans le programme.

Les notes prises concernant des objets dans un jardin se rapportent uniquement à ces objets et sont sauvegardées dans les fichiers de base de données du jardin.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder* pour sauvegarder toutes les modifications apportées au texte et fermer le dialogue.

Cliquez sur le bouton *Fermer* pour fermer le dialogue sans sauvegarder les modifications du texte.

Dialogue Maladies de Plantes

Cette fenêtre contient l'information sur plus de 200 maladies.

Ici, vous pouvez trouver tout ce qui concerne ces maladies et comment prendre soin des plantes spécifiques. Utilisez le [Filtre des Maladies](#) pour fermer la liste de maladies.

Maladie

Ce champs contient le nom d'une maladie de plante présentement sélectionnée dans le *champs de Recherche*.

Liste de maladies

Contient une liste, en ordre alphabétique, de toutes les maladies qui ont été filtrées par le *Filtre des Maladies*. La sélection d'un article dans la liste, en cliquant dessus, met à jour tous les champs d'information avec les détails sur cette maladie. En choisissant un article dans la liste vous pouvez parcourir la liste en utilisant les flèches en haut et en bas sur le clavier, ainsi que les boutons sur la page.

Champs Rechercher

Apparaissant au-dessus de la liste de maladies, ce champs vous permet d'entrer les premières lettres du nom d'une maladie et faire ainsi une sélection plus rapide dans la liste de maladies.

Image de la maladie

Ce champs contient une illustration en couleurs de la maladie.

Boutons décrivant la maladie

Apparaissant au-dessous de l'image de la maladie, ces boutons vous offrent un choix de voir toutes les images supplémentaires et clips vidéo, si disponibles, pour la maladie présentement sélectionnée.

Descriptions

Cela contient une description des signes externes de la maladie.

Prophylactiques

Ce sont des messages montrant comment traiter une plante infectée.

Encyclopédie

Montre l'[Encyclopédie](#) avec les critères de maladie choisie. Dans ce cas, la [liste de plantes](#) affectées par la maladie choisie.

Filtre des Maladies

Cliquez ce bouton pour monter un [Filtre des Maladies](#) et sélectionner une sous-catégorie des maladies basée sur des critères variés.

Toutes

Remet la liste de maladie à *Toutes les maladies*.

Courant

Met la liste a toutes les maladies possibles pour la plante présentement sélectionnées.

Tout dans le plan

Met la liste a toutes les maladies possibles pour toutes les plantes dans le plan.

Dialogue Utilisation de la Plante

Le *dialogue Utilisation de la Plante* montre comment vous pouvez utiliser la plante sélectionnée.

L'image à gauche sert à illustrer la description du texte à droite.

Cette fenêtre va surgir si vous cliquez sur la bouton d'usage dans la [fenêtre d'Encyclopédie](#) ou double-cliquez sur le bouton d'usage dans le [Filtre des Plantes](#).

Page de Plante

Vous pouvez choisir les options du placement pour une Plante. Il est possible de faire une plantation unique ou de groupe et établir la densité et la configuration de la plantation.

Boutons de plantation

Cliquez sur un des boutons pour sélectionner un des types de plantation suivants:



Plantation unique. Une seule plante sera plantée. *L'Espacement* et la *Forme* seront alors hors fonction.



Plantation de contour. Les plantes seront placées en ligne, autour d'une ellipse ou d'un rectangle en forme de chaîne. Ce type d'ensemencement convient plus aux plates-bandes et bordures de fleurs.



Plantation de zone. Les plantes rempliront tout l'espace dans un objet.



As de la Tonte des plantes. Les plantes seront taillées en forme spécifique.



Notes

Vous ne pouvez pas utiliser ces boutons pour les pelouses.

Coulisseau de l'espacement

Utilisez ce coulisseau pour établir la densité de la plantation (la distance entre des plantes voisines) dans la gamme de 0 à 3 mètres.

Coulisseau de l'échelle

Utilisez cet coulisseau pour varier l'échelle de plantes dans un intervalle de 50% à 150%. La valeur par défaut de l'échelle est 100%.

Boutons de forme

Cliquez sur un des boutons pour sélectionner une des formes suivantes de plante:



Ligne/bande

Ellipse

Rectangle

Voir aussi

Placer des objets dans le plan de jardin.

Page Surface

Dans le *dialogue Surface* vous pouvez établir les propriétés d'une Surface. Ici, vous pouvez créer des sentiers de jardin, avec bordures, pelouses et étangs, et les inclure ensuite dans votre plan de jardin.

Liste des surfaces

Cette liste contient les types de surfaces.

Liste des bordures

Cette liste contient les types de bordures.

Coulisseau de largeur

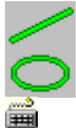
Ce coulisseau établit la largeur de votre objet. Vous pouvez la varier dans la gamme de 0.5 à 20 mètres.

Coulisseau de bordure

Ce coulisseau établit la largeur de la bordure de votre objet dans la gamme de 0 à 2 mètres. Le mettre à zéro pour l'enlever.

Boutons de forme

En appuyant sur un de ces boutons vous pouvez choisir une des formes de surface suivantes:



Ligne/bande

Ellipse

Rectangle

Bouton Placer au-dessus

Cliquez sur ce bouton pour placer la surface au-dessus d'autres objets de surface. Habituellement, les surfaces se chevauchant sont placés dans l'ordre de leur apparition dans la liste de surface (comme des objets fusionnés ensemble), avec des articles postérieurs de la liste placés au-dessus des articles précédents. Ce bouton change cet ordre de chevauchement superficiel. Néanmoins, cela ne vous permet pas de placer des objets superficiels au-dessus des autres objets comme des objets de décor!!

Voir aussi

[Placer des objets dans le plan de jardin.](#)

Page de Structure

Dans le *dialogue Structure* vous pouvez établir les propriétés d'une Structure.
Ici, vous pouvez choisir une structure ou un zone sportif pour les inclure dans votre plan de jardin.

Coulisseaux de longueur, largeur et hauteur

Les gammes de coulisseaux sont:

Longueur	de 1 à 200 mètres;
Largeur	de 1 à 200 mètres;
Hauteur	de 0 à 15 mètres (la hauteur est utilisée dans un but informatif seulement)

Voir aussi

[Placer des objets dans un plan de jardin.](#)

Page de Clôture

Dans le *dialogue Clôture* vous pouvez établir les propriétés d'une Clôture. Ici, vous pouvez choisir le type de clôture, sa forme et établir l'espacement entre des éléments voisins.

Boutons de forme

Appuyez un de ces boutons pour choisir la forme d'une clôture:



Ligne/bande

Ellipse

Rectangle

Coulisseau d'espacement

Établissez la distance entre des éléments de clôture voisins de 0 à 3 mètres. La valeur de zéro va vous donner un contour de clôture plein.

Voir aussi

Placer des objets dans un plan de jardin.

Page d'Éclairage

Dans le *dialogue Éclairage* vous pouvez établir les propriétés d'un Éclairage, sa puissance et sa hauteur. En visualisant le jardin dans le mode de nuit, vous pouvez vérifier leur emplacement et la zone d'illumination.

Boutons de puissance

Ici, vous pouvez choisir la puissance de votre lumière en watts.

Coulisseau de hauteur

Le coulisseau de hauteur indique la hauteur d'éclairage au-dessus du sol: vous pouvez varier cette valeur de 0 à 5 mètres. Le changement de la hauteur va changer la diffusion de la lumière!

Voir aussi

[Placer des objets dans un plan de jardin.](#)

Dialogue Options du plan

Dans le *dialogue Options du plan* vous pouvez établir de diverses options de visionnement pour votre fenêtre de Plan: mode de *nuit* ou de *jour*, grille de guide, zone d'exposition et facteur du zoom. Elles seront sauvegardées avec votre design de jardin.

Coulisseau de temps

Utilisez le Coulisseau de Temps pour établir le temps de la journée pour visionner le plan (jour ou nuit). En mode de nuit, vous pouvez voir la zone d'éclairage des objets d'Éclairage.

Coulisseau de zoom

Utilisez le coulisseau du zoom pour établir l'échelle du zoom nécessaire. Le coulisseau indique la dimension du zone de jardin visible dans la fenêtre de Plan.

Coulisseau de grille

En utilisant ce coulisseau vous pouvez établir la taille de la grille guide pour votre plan de jardin. La taille "0" signifie hors fonction.

Liste des mois

En choisissant un mois, il est possible de voir de quoi les plantes auront l'air en cette saison et observer leurs couleurs correspondantes.

Icônes Montrer

Cochez ces icônes pour choisir ce qui sera ou ne sera pas affiché dans votre plan de jardin. C'est utile si vous souhaitez observer seulement certains aspects de votre jardin, p.ex. les fleurs.



arbres (plus de 1 mètre)



fleurs (moins de 1 mètre)



Sentiers



structures



Clôture



objets isolés (véhicule, éclairage, objets de décor ou animaux)



objets planifiés

Un crochet rouge indique qu'une série d'objets choisis est visible.

Icône Attacher à la grille



Permet de placer votre objet par des cellules de grille.

Icône Jour ou Nuit



Choisit le jour ou la nuit.

Fenêtre Navigation du plan

Le carreau de gauche montre le plan du jardin en entier. L'encadrement de navigation indique la zone du plan qui sera visible dans la *fenêtre de Plan* avec le zoom actuel. Utilisez la souris ou les touches du curseur pour déplacer

cet encadrement a l'intérieur du plan de jardin; cela change votre point d'observation quand vous retournez à la *fenêtre de Plan*.

Dialogue Impression du jardin

Dans le *dialogue Impression du Jardin* vous pouvez établir le nombre de pages X et Y utilisées pour imprimer votre plan de jardin, leur position relative pour votre jardin et le facteur de zoom pour les pages imprimées. Ensuite, vous pouvez imprimer immédiatement ou prévisionner comment paraîtra la production du programme à l'impression.

Vue de la zone d'impression

La partie gauche du dialogue montre un plan de jardin miniature. Les encadrements indiquent la zone d'impression divisée en pages. Utilisez la souris ou les curseurs du clavier pour modifier les emplacements de page concernant le plan de votre jardin.

Pages horizontales (axe des X)

Ce coulisseau établit le nombre de pages dans l'axe horizontal. La gamme varie de 1 à 7 pages.

Pages verticales (axe des Y)

Ce coulisseau établit le nombre de pages dans l'axe vertical. La gamme varie de 1 à 7 pages.

Zoom de pages

Ce coulisseau établit le facteur de zoom de pages a partir de 1 jusqu'à 30.

Bouton Aperçu avant impression

Cliquez sur ce bouton pour avoir un Aperçu avant Impression.

Bouton Configuration de l'impression

Cliquez sur ce bouton pour évoquer le dialogue Configuration de l'impression.

Bouton Mise en page

Cliquez sur ce bouton pour évoquer le dialogue Mise en page.

Dialogue changer de plante

Le *dialogue Changer de plante* vous permet de changer une espèce de la plante pour une autre. Choisissez les nouvelles espèces des plantes dans *l'Encyclopédie* et ensuite cliquez sur le bouton *OK* dans le *dialogue Changer de plante*.

Pour annuler l'opération de remplacement, cliquez sur le bouton *Annuler* dans le *dialogue Changer de plante*.

Voir aussi

[Commande Remplacer](#).

Dialogue Image zoomée

Cela contient une image élargie de l'objet.

Nom de l'image

C'est le nom de l'objet.

Fermer

Cliquez sur le bouton *Fermer* pour fermer le dialogue.

Page de Décor/ Véhicule/ Animal

Dans ce dialogue vous pouvez établir les propriétés pour un objet de Décor, un Véhicule, un Animal etc.

Boutons des couleurs

Utilisez ces boutons pour choisir la couleur d'un objet.

Voir aussi

Placer un objet dans le plan de jardin.

Page d'Arrière-plan du plan

Choisissez un des modèles d'arrière-plan du plan ou de couleurs dans la liste.
La partie droite du dialogue montre un exemple de l'arrière-plan choisi.

Appuyez le bouton *OK* pour accepter la sélection.

Dialogue Mois

Dans la liste, choisissez un des mois où vous souhaitez voir votre jardin. Le mois sélectionné sera mis en évidence.

Appuyez sur le bouton *OK* pour accepter la sélection. Le mois choisi apparaîtra dans l'encadré Mois combo.

Filtre des Maladies

Utilisez cette fenêtre pour filtrer des maladies indésirables en choisissant de divers critères ce qui réduira la liste des maladies.

Rétablir

Rétablissez le filtrage pour montrer TOUTES les maladies.

Liste de critères

C'est une liste de parties de plantes qui sont utilisés en guise de critères.

Quantité de maladies sélectionnées

Ce champs montre le nombre total de maladies en fonction de votre critère choisi. Quand vous accédez a ce dialogue, il va d'abord afficher les résultats obtenus la dernière fois que vous avez utilisé le *filtre des Maladies*.

Dialogue Information publicitaire

Ce dialogue contient l'information publicitaire concernant divers sujets de jardinage, marchandises et compagnies.

Bouton >>

Cliquez sur ce bouton pour passer a la page suivante de l'information.

Bouton <<

Cliquez sur ce bouton pour retourner a la page précédente de l'information.

Titre

Un titre contient le nom des marchandises ou services ou la compagnie-fournisseur.

Image

Illustration publicitaire.

Information

Information publicitaire.



As de la maison Étape 1

Utilisez cette étape pour choisir la largeur et la hauteur de la construction et sélectionner les paramètres muraux. Pour modifier la taille de la construction, utilisez les touches du curseur.



As de la maison Étape 1/ 

As de la tour Étape 2

Choisissez la hauteur et l'extension de la base murale. Choisissez la texture, la couleur du contour et la largeur de la base. Choisissez une texture pour le plancher et le plafond.



As de la maison Étape 3

Choisissez la couleur et la texture pour les murs. Choisissez également la distance souhaitée pour le débord de toit.



As de la maison Étape 4

Choisissez chaque mur en cliquant un bouton "Mur" approprié. Sélectionnez les fenêtres et les portes requis pour chaque mur. Glissez et posez chaque article à l'endroit requis sur un mur à l'aide de la souris.



As de la tour Étape 1

Sélectionnez le type de la tour, le diamètre de sa base et sa hauteur. Choisissez la couleur et la texture pour tous les murs. Vous pouvez mettre la même couleur et texture sur tous les murs.



As de la tour Étape 3

Choisissez chaque mur en cliquant sur le bouton "Mur" approprié. Sélectionnez les fenêtres et les portes requis pour chaque mur. Glissez et posez chaque article à l'endroit requis sur le mur à l'aide de la souris.



As de la tour Pas 4

Choisissez le mur en cliquant sur le bouton "Mur" approprié. Pour chaque mur, glissez une image de la fenêtre de démonstration des plantes sur la surface murale à l'aide de la souris.

Dialogue Profil

Utilisez ce dialogue pour sélectionner le *profil* de la coupe verticale du sol. Vous pourrez copier ce *profil* à d'autres zones.

Dialogue Établir la hauteur

Utilisez ce dialogue pour établir la hauteur de l'objet présentement sélectionné.

Dialogue Propriétés des lignes du niveau

Utilisez ce dialogue pour afficher ou cacher les lignes du niveau. Si la boîte à cocher correspondante est hors fonction, les lignes sont cachées.

Dialogue Propriétés du zone

Si vous désirez déplacer une zone sélectionnée vers le haut ou vers le bas, utilisez les paramètres *Hauteur* et *Limites* de ce dialogue. Entrez un *azimut* et un *angle* pour incliner une zone sélectionnée.

Dialogue Propriétés du Point

Utilisez ce dialogue pour établir les paramètres d'un point sélectionné comme les coordonnées X , Y et *Hauteur*.

Dialogue Paramètres aléatoires du terrain

Utilisez ce dialogue pour établir les paramètres aléatoires du terrain comme *Dispersion Multiple*, *Dispersion Initiale* et *Niveau de subdivision*.

Dialogue Textures

Utilisez ce dialogue pour sélectionner une texture.

Dialogue Choisir le ciel

Utilisez ce dialogue pour choisir le ciel.

Page de Caméra

Dans ce dialogue vous pouvez établir les propriétés pour une Caméra.

Nom

Nom de la caméra.

Hauteur

Hauteur de la caméra.

Angle H

Angle entre la direction de la caméra et l'axe horizontal.

Angle V

Angle entre la direction de la caméra et l'axe vertical.

FOV CDV

Champs de vision.

Voir aussi

Placer des objets dans le plan de jardin.

Dialogue Animation splash

Un clip d'animation splash peut être vu lors du chargement du programme.

Dialogue Splash

Ce dialogue apparaît lors du processus de chargement, en montrant les avis de droits d'auteur et des compagnies fournisseurs de ce programme.

Dialogue Outils

Cette fenêtre contient l'information sur plus de 300 outils de jardinage. Ici vous pouvez récupérer l'information sur les outils et leur utilisation.

Outil

Ce champs contient le nom de l'outil présentement sélectionné.

Liste des outils

Contient une liste alphabétique de tous les outils. Cliquer sur un article de la liste met à jour tous les champs d'information. En sélectionnant un article dans la liste vous pouvez parcourir la liste en utilisant les touches du curseur et les boutons de page.

L'image de l'outil

Ce champs contient une illustration en couleur de l'outil.

Description

C'est une description de l'utilisation des outils.

Animer

Cliquez sur ce bouton pour voir un clip d'animation, si disponible.

Dialogue Mise en page

Dans le *dialogue Mise en page* vous pouvez établir les paramètres de l'impression pour chaque page.

L'En-tête

C'est un texte qui sera imprimé en haut de la page. Cliquez sur le bouton à droite pour faire votre choix. P.ex, vous pouvez choisir que le nom du fichier sera imprimé en haut de chaque page.

Pied de page

C'est un texte qui sera imprimé en bas de la page. Cliquez sur le bouton à droite pour sélectionner le texte désiré.

A partir de la marge

Cet encadré de groupe contient les marges pour les en-têtes et les pieds de page.

Marges

Cet encadré de groupe contient les marges du haut, du bas, de gauche et de droite pour la zone d'impression.

L'Impression des lignes guide

Met en fonction l'impression des lignes guide.

L'Impression des règles

Met en fonction l'impression des règles.

Dialogue Liste des caméras

Choisissez une caméra a partir de la liste pour visionner le jardin. La caméra sélectionnée sera mise en évidence. Appuyez sur le bouton *OK* pour accepter la sélection. Votre sélection apparaîtra dans l'encadré Caméra combo.



As de la maison Étape 5

Choisissez le mur en cliquant sur le bouton "Mur" approprié. Pour chaque mur, glissez une image a partir d'une fenêtre de démonstration de plante sur un mur a l'aide de la souris.



As de la maison Étape 6

Choisissez le type et l'orientation du toit. Établissez les textures de la façade et des côtés du toit.



As de la tour Étape 5

Sélectionnez la hauteur du toit, le débord de toit, les textures de segment et la couleur des contours. Vous pouvez mettre la même couleur et texture sur tous les segments.

Dialogue Nouvelle construction

Choisissez le type d'une nouvelle construction: une maison ou une tour.

Dialogue Décompte des plantes

Vous pouvez voir ce dialogue lors du décompte des plantes. Cliquez sur le bouton *Annuler* pour interrompre le décompte.

Utilisation de l'as

Les as que vous trouverez dans le programme vont vous aider à entrer, pas à pas, l'information nécessaire pour la création de vos bâtiments et tours etc. Ci-dessous se trouvent les commandes communes pour les as:

Suivant

Cliquez sur ce bouton quand vous avez complété la démarche courante.

En arrière

Cliquez sur ce bouton si vous désirez retourner à la démarche précédente.

Finir

Cliquez sur ce bouton quand vous avez fini l'utilisation de l'as. Toute information que vous n'avez pas définie recouvre ses valeurs par défaut.

Appliquer

Cliquez sur ce bouton pour appliquer immédiatement vos modifications.

Annuler

Cliquez sur ce bouton pour interrompre le processus du fonctionnement de l'as. Toute information que vous avez commencé à entrer sera perdue.

Page de groupe

Dans ce dialogue vous pouvez établir les propriétés pour un Groupe nommé.

Liste d'objets existants

Contient de divers groupes nommés.

Aperçu 3D

Donne une vue 3D de l'objet sélectionné. Cela est produit automatiquement.

Vue du haut

Donne une vue au-dessus de l'objet sélectionné.

Pour placer un objet avec les propriétés sélectionnées, cliquez sur le bouton *OK*.

Voir aussi

Placer un objet dans le plan de jardin.

Dialogue Nom du groupe

Dans ce dialogue vous pouvez créer un nom (toute chaîne de caractères) pour un Groupe nommé.

Dialogue Bloc-notes des objets du plan

Dans cette fenêtre vous pouvez voir et rédiger des notes sur des espèces de plantes en cours de sélection. Toutes notes que vous prenez dans l'*Encyclopédie* sont stockées dans une base de donnée séparément des fichiers du jardinage, et peuvent être vues dans n'importe quel jardin chargé ou créé dans le programme.

Les notes prises concernant des objets dans un jardin se rapportent uniquement à ces objets et sont sauvegardées dans les fichiers de base de données du jardin.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder* pour sauvegarder toutes les modifications apportées au texte et fermez le dialogue.

Cliquez sur le bouton *Fermer* pour fermer le dialogue sans sauvegarder les modifications du texte.



As de la tonte des plantes

Cet as vous permet de créer une clôture utilisant des plantes taillées.

Étapes 1 et 2

Utilisez ces étapes pour choisir un modèle 3D ou un profile en tant que forme pour la tonte. Vous pouvez également établir la hauteur, la largeur et la longueur pour les modèles 3D.

Liste de formes

Contient une liste de formes existantes.

Recherche

Vous pouvez trouver une forme dans la liste en tapant les premières lettres de la formes.

Aperçu 3D

Montre un aperçu en 3D.

Tailles

Contient une liste de tailles que vous pouvez modifier. Vous pouvez choisir la hauteur, la largeur et la longueur des modèles 3D.

Échelle

Permet de modifier la taille sélectionnée.

Étapes 3 et 4

Utilisez ces étapes pour créer votre propre profile et utilisez-la comme forme pour la tonte. Vous pouvez créer deux types de profils: pour déplacer et pour pivoter.

Dessin de profile

Permet de dessiner un profil personnalisé.

Échelle

Change l'échelle du dessin.

Grille

Montre une grille pour aider a dessiner.

Miroir

Le mode de miroir pour le dessin, mis en/hors fonction avec une touche a bascule,

Effacer

Efface tous les dessins

Dialogue Objets du plan

Vous permet de voir et rédiger des paramètres pour un objet présentement sélectionné. Vous pouvez ensuite placer un objet sur le plan.

Ci-dessous vous trouverez une description de divers types d'objet que vous pouvez placer dans votre plan de jardin:



Surface



Structure



Clôture



Caméra



Objet du décor



Éclairage



Véhicule



Animal



Plante

OLE

Objets OLE



Groupe nommé



Objet d'arrière-plan



Objets planifiés

Cliquez sur cette icône pour marquer un objet placé dans le plan en tant qu'un objet planifié. Vous pouvez contrôler le visionnement des types d'objet a partir du [dialogue Options du plan](#).

Placer

Cliquez pour placer l'objet sélectionné sans fermer le dialogue.

Ok

Cliquez pour placer l'objet en cours de sélection et fermer le dialogue.

Annuler

Cliquez pour fermer le dialogue sans apporter de modifications.

Voir aussi

[Placer des objets dans le plan de jardin.](#)

Page d'Animal

Dans le *dialogue Animal* vous pouvez choisir les propriétés d'un Animal.

Boutons des couleurs

Utilisez ces boutons pour choisir la couleur d'un objet.

Pour placer un objet avec les propriétés établies, cliquez sur le bouton *OK*.

Voir aussi

[Placer un objet dans le plan de jardin.](#)



Description générale

Jardin 3D (ci-après nommé le programme ou l'application) est une encyclopédie de plantes informatique et un planificateur de jardin.

En utilisant l'encyclopédie, vous pouvez choisir des plantes selon divers critères, comme la couleur, le temps de floraison, le parfum, etc. et les placer ensuite dans votre plan de jardin. Le calendrier de floraison et de feuillage vous permettent aussi de choisir des plantes selon le temps de floraison et de feuillage et la couleur de leurs fleurs ou feuilles.

L'encyclopédie contient l'information sur plus de 7000 plantes. Cette information est basée sur 25 paramètres (comme la forme, la taille, la couleur etc.) et chaque plante est illustrée avec au moins une image de couleur.

Pour chaque plante, vous pouvez visualiser les maladies ou les parasites pouvant l'attaquer et découvrir comment remédier au problème.

Il y a aussi un calendrier de soins complets concernant chaque plante, indiquant quelles tâches de jardinage chaque plante exige et quand elles devraient être faites. Certaines d'entre elles sont même illustrées avec des cadres d'animation.

Vous pouvez créer la conception de votre jardin en utilisant les éléments simples, (par exemple des clôtures, des sentiers, des étangs) et l'imprimer ensuite sous forme d'un rapport.

A l'aide de ce programme vous pouvez aussi voir les changements des fleurs et des couleurs de feuilles pendant les différents mois de l'année.

Le programme vous permet aussi d'insérer l'éclairage de jardin et vous montrer comment votre jardin apparaîtra la nuit.

Certains composants-clés et fonctions du programme sont détaillés ci-dessous :

Le planificateur de jardin ([fenêtre de Plan](#)) est un éditeur graphique, spécialement développé pour produire des plans pour des jardins et des parcs. L'éditeur utilise des images réalistes d'objets de jardin pour produire un plan de votre jardin "vu du haut". Les fonctions d'édition principales incluent :

- Placer / supprimer / sélectionner des objets;
- Chevauchement et fusion d'objets automatique;
- Graduation, rotation et retournement des objets;
- Sauvegarder/ charger le plan de jardin;
- Naviguer dans les plans de jardin;
- Fonction zoom de douceur ;
- Grille guide placée sur le plan;
- Attachement à la grille et alignement des objets;
- Observation du jardin à différents mois;
- Observation du jardin la nuit ou le jour;
- Exposition sélective d'objets sur des plans;
- Compatibilité avec les standards OLE 2.

L'encyclopédie de plantes ([fenêtre d'Encyclopédie](#)) contient de l'information sur toutes les plantes dans l'application. Elle contient les données suivantes:

- Le nom - classification commune et latine;
- L'apparence - (une ou plusieurs images de taille 200 * 200 pixels en vraies couleurs);
- La vue du haut pour le plan de jardin d'échelle 1:100;
- La silhouette - un cliché 3D ou une représentation monochrome 100 * 137 pixels;
- Le type de plante - arbres à feuilles caduques et conifères, buissons et haies, herbes, gazon, fougères, grimpeurs;
- Les exigences en matière de lumière, humidité et température;
- L'information sur la hauteur, la largeur et l'espérance de vie;
- Comment la plante peut être utilisée;
- Les périodes de floraison et de croissance de feuilles;
- La couleur des fruits, fleurs, feuilles et feuilles d'automne;

Le filtre d'encyclopédie de plantes ([fenêtre de Filtre](#)) aide à choisir des plantes basées sur vos

critères saisies. On peut faire des sélections en utilisant tous les champs de l'information se trouvant dans l'encyclopédie.

L'information pour l'entretien du jardin ([fenêtre de Soins](#)) énumère toutes les tâches exigées pour les plantes dans votre jardin.

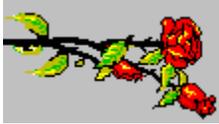
L'information pour les soins des plantes ([Calendrier de Soins](#)) un calendrier annuel pour des travaux de jardinage exigé par chaque plante. Les tâches de jardinage sont illustrées par de petites icônes. L'information textuelle et graphique complémentaire est disponible pour illustrer comment effectuer ce travail.

L'information sur les maladies des plantes ([Maladies de Plante](#)) énumère les maladies qui peuvent affecter des plantes individuelles.

Le Bloc-notes ([Encyclopédie / dialogue de Bloc-notes de plan](#) et [fenêtre de Notes](#)) vous permet d'écrire des commentaires sur votre jardin, sur les plantes dans l'encyclopédie, ou sur n'importe quel objet particulier ou une plante dans votre plan de jardin.

La Vue 3D ([fenêtre de Vue 3D](#)) représente la fenêtre de plan en 3D en temps réel.

La vue de Paysage ([fenêtre de Paysage](#)) est l'éditeur du terrain.



Index de l'aide

Description générale

Structure d'un document du jardin:

[Fenêtre de Plan](#)
[Fenêtre 3D](#)
[Fenêtre de Paysage](#)
[Fenêtre d'Encyclopédie](#)
[Fenêtre de Soins](#)
[Fenêtre de Notes](#)

Comment...

Gérer les espèces de plantes:

[Changer l'espèce de plante actuelle](#)
[Visualiser le calendrier de soin pour l'espèce de la plante actuelle](#)
[Visualiser les maladies possibles pour l'espèce de la plante actuelle](#)
[Visualiser et rédiger les notes pour l'espèce de la plante actuelle](#)
[Créer et utiliser de nouvelles séries de plantes](#)
[Imprimer la fenêtre d'Encyclopédie](#)
[Imprimer la fenêtre de Soins](#)

Gérer les objets du plan:

[Placer un objet dans le plan du jardin](#)
[Sélectionner un objet ou un groupe d'objets](#)
[Copier un objet ou un groupe d'objets](#)
[Changer la taille d'un objet ou d'un groupe d'objets](#)
[Changer l'emplacement d'un objet ou d'un groupe d'objets](#)
[Changer l'orientation d'un objet ou d'un groupe d'objets](#)
[Changer la courbure d'un objet](#)
[Retourner un objet ou un groupe d'objets](#)
[Remplacer une plante](#)
[Voir et changer les propriétés d'un objet](#)
[Voir et rédiger le texte des notes pour un objet](#)

Commandes:

[Menu de Fichier](#)
[Menu Éditer](#)
[Menu Placer](#)
[Menu de Plante](#)
[Menu de Vue](#)
[Menu de Fenêtre](#)
[Menu d'Aide](#)



Dépannage de Vue 3D

Si vous éprouvez des problèmes en utilisant la [fenêtre 3D](#) (fautes de protection générale, pertes de certains objets et etc.), essayez d'exécuter le Jardin 3D dans le mode de configuration graphique.

Cliquez sur  pour démarrer le Jardin 3D dans le mode de Configuration graphique.

Changement de l'espèce de la plante actuelle

L'espèce de la plante actuelle est la dernière à être sélectionnée dans une des fenêtres du document.

Toutes les opérations de plantation a partir du menu de Plante ou des boutons de plantes ,



 de la Barre d'outils Principale, concernent cette espèce actuelle.

Pour changer l'espèce de la plante actuelle, vous pouvez sélectionner une plante dans la fenêtre de Plan ou sélectionner un nom de plante dans la fenêtre d'Encyclopédie ou la fenêtre de Soins.

Chaque fenêtre peut conserver sa propre sélection de plante lors d'un changement de fenêtre active.

Alternativement vous pouvez synchroniser des fenêtres différentes pour que toutes affichent l'information sur la dernière plante sélectionnée n'importe où dans le programme par le réglage Synchroniser par plante. Par exemple, activer une fenêtre de plan et d'encyclopédie, vous permet de choisir différentes plantes dans votre plan de jardin et de voir l'information correspondante dans l'encyclopédie.

Pour mettre ce mode de synchronisation hors fonction, sélectionnez le réglage Synchroniser par plante.

Voir aussi

Sélection d'un objet ou d'un groupe d'objets

Visualiser le calendrier des soins pour l'espèce de la plante actuelle

Pour voir le calendrier des soins pour l'espèce de la plante actuelle:

1. Ouvrez la page de Soins de la plante en utilisant la commande Calendrier des soins a partir du Menu de plante.
2. Visionnez le *Calendrier des soins* pour l'espèce de la plante actuelle.
3. Cliquez sur le *bouton Fermer*.

Visualiser des maladies pour l'espèce de la plante actuelle

Pour voir des maladies pour l'espèce de la plante actuelle:

1. Ouvrez la [page des Maladies des plantes](#) en utilisant la [commande Maladies des plantes](#) a partir du [Menu de plante](#).
2. Visionnez des maladies potentielles pour la plante actuelle.
3. Cliquez sur le *bouton Fermer*.

Visualiser et rédiger le texte des notes pour l'espèce de la plante actuelle

Pour visionnez et rédiger le texte des notes pour l'espèce de la plante actuelle:

1. Ouvrez la page de Bloc-notes de l'Encyclopédie en utilisant la commande Bloc-notes a partir du menu de Plante.
2. Visionnez et rédigez le texte de notes pour la plante.
3. Cliquez sur *le bouton Fermer*.

Placer un objet dans le plan de jardin

Pour placer un nouvel objet dans votre plan de jardin:

1. Pour placer une Plante cliquez sur le bouton  dans la Barre d'outils de Plan ou choisissez l'article Placer dans le menu de Plante.
Pour placer une Surface cliquez sur le bouton  dans la Barre d'outils de Plan ou choisissez l'article Surface dans le menu Placer.
Pour placer une Structure cliquez sur le bouton  dans la Barre d'outils de Plan ou choisissez l'article Structure dans le menu Placer.
Pour placer une Clôture cliquez sur le bouton  dans la Barre d'outils de Plan ou choisissez l'article Clôture dans le menu Placer.
Pour placer un Décor cliquez sur le bouton  dans la Barre d'outils de Plan ou choisissez l'article Décor dans le menu Placer.
Pour placer un Éclairage cliquez sur le bouton  dans la Barre d'outils de Plan ou choisissez l'article Éclairage dans le menu Placer.
Pour placer un Véhicule cliquez sur le bouton  dans la Barre d'outils de Plan ou choisissez l'article Véhicule dans le menu Placer.
Pour placer un Animal cliquez sur le bouton  dans la Barre d'outils de Plan ou choisissez l'article Animal dans le menu Placer.
Pour placer une Caméra cliquez sur le bouton  dans la Barre d'outils de Plan ou choisissez l'article Caméra dans le menu Placer.
Pour placer un Groupe nommé cliquez sur le bouton  dans la Barre d'outils de Plan ou choisissez l'article Groupe nommé dans le menu Placer.
2. Choisissez les propriétés de votre objet dans le dialogue de l'objet.
3. Cliquez sur le *bouton OK*.

Changer l'emplacement d'un objet ou d'un groupe d'objets.

Pour déplacer un objet:

En appuyant le bouton gauche de la souris, glissez un objet a la position requise.

Pour déplacer un groupe d'objets:

1. Sélectionnez les objets que vous désirez déplacer.
2. Avec le bouton gauche de la souris appuyé, glissez n'importe quel objet dans le groupe a la position requise.

Le curseur apparaîtra d'abord comme ceci  et ensuite deviendra



Changer la taille d'un objet ou d'un groupe d'objets.

Pour changer la taille d'un objet ou d'un groupe d'objets:

1. Entrez dans le mode Changer la taille en sélectionnant l'objet ou le groupe d'objets.

Notes

Il est impossible de changer la taille de certains objets. Pour ces objets, le *mode de changement de la taille d'un objet* n'est pas disponible, au lieu de cela, vous pourrez entrer dans le mode de rotation de l'objet.

2. Changez la taille externe d'un objet ou d'un groupe d'objets en traînant la poignée pour changer la taille externe. Le curseur apparaîtra comme ceci .

Modifiez la taille interne d'un objet ou d'un groupe d'objets en traînant la poignée pour changer la taille interne.

Le curseur apparaîtra comme ceci .

Notes

Il est impossible de changer la taille externe ou interne de certains objets ou groupes d'objets. Les *poignées* correspondantes *pour changer la taille externe* et *interne* n'apparaissent pas sur ces objets ou groupes d'objets.

Quand la taille du groupe change, tous les objets qui ne peuvent pas changer leur taille, changeront leur position par rapport aux autres mais conserveront leur taille.

Il y a des limites pour changer la taille d'un objet, s'il a déjà atteint ces limites, le changement ne se produira pas.

Quand la taille d'un groupe d'objets est réduite, il peut se produire un renversement (retournement de l'image) des plus petits objets lorsque la poignée pour changer la taille choisie est plus proche des plus petits objets. Pour prévenir cela, sélectionnez d'abord des poignées près des grands objets.

Voir aussi

Formes de curseurs, Renversement d'un groupe d'objets.

Changer l'orientation d'un objet ou d'un groupe d'objets.

Pour faire pivoter un objet ou un groupe d'objets:

1. Entrez le mode de changement de la taille d'un objet en sélectionnant un objet ou un groupe d'objets.

Notes

Il est impossible de changer la taille de certains objets. Pour ces objets, le *mode de changement de la taille d'un objet* n'est pas disponible, et vous pourrez immédiatement entrer dans le mode de rotation de l'objet.

2. Entrez le mode de rotation de l'objet en cliquant avec le bouton gauche de la souris sur un objet ou sur n'importe quel objet dans le groupe.

Notes

Il est impossible de faire pivoter certains objets. Pour ces objets, le *mode de rotation de l'objet* n'est pas disponible. Dans ce cas, après avoir exécuté l'article 2, vous allez entrer dans le *mode de changement de la taille d'un objet*.

3. Changer le centre de rotation d'un objet ou d'un groupe d'objets en glissant la poignée de changement du centre de rotation. Le curseur apparaîtra comme ceci .
4. Faites pivoter un objet en glissant la poignée de rotation. Le curseur apparaîtra comme ceci



Notes

Lors de la rotation d'un groupe d'objet, tous les objets qui ne peuvent pas tourner, changeront leur position par rapport aux autres, mais conserveront leur orientation.

Voir aussi

Formes des curseurs

Changer la courbure d'un objet.

Pour changer la courbure d'un objet:

1. Entrez dans le mode de changement de la courbure d'un objet en sélectionnant un objet.

Notes

Il est impossible de changer la courbure de certains objets. Pour ces objets le *mode du changement de courbure d'un objet* n'est pas disponible. Dans ce cas, après la sélection vous pouvez immédiatement entrer dans le mode du changement d'un objet, s'il est disponible, ou dans le mode de rotation d'un objet.

Si un objet peut changer de taille et de courbure, le *mode de changement de courbure d'un objet* va apparaître en même temps que le *mode de changement de taille d'un objet*.

2. Changez la courbure d'un objet en traonant la poignée pour changer la courbure. Le curseur

apparaîtra comme ceci  .

Voir aussi

Formes du curseur

Remplacer une plante

Pour remplacer une plante:

Utilisez le bouton droit de la souris pour cliquer sur la plante, ensuite cliquez sur Remplacer une Plante dans le menu contextuel.

Voir aussi

Sélection d'un objet ou d'un groupe d'objets

Sélection d'un objet ou d'un groupe d'objets

Pour sélectionner un objet de jardin isolé:

Cliquez dessus avec le bouton gauche de la souris.

Pour sélectionner un groupe d'objets dans le plan de jardin:

Maintenez la touche *Shift* en cliquant sur tous les objets désirés.

Placez le curseur de la souris sur une partie vide du jardin et sortez un lasso en maintenant le bouton gauche de la souris. Quand le bouton de la souris sera relâché, tous les objets à l'intérieur du lasso seront sélectionnés.

Les objets sélectionnés seront indiqués par un ombrage rouge.



Notes

La précédente sélection des objets sera annulée quand une nouvelle sélection sera faite.

Pour enlever la sélection dans le plan de jardin utilisez la commande [Enlever la sélection](#).

Voir aussi

[Changer l'espèce de la plante actuelle](#)

Copier un objet ou un groupe d'objets.

Pour faire une copie d'un objet ou d'un groupe d'objets:

1. Sélectionnez un objet ou un groupe d'objets. Voir [Sélection d'un objet ou d'un groupe d'objets](#).
2. En maintenant la *touche Ctrl*, cliquez et glissez une copie d'un objet à l'écart. Sélectionnez la commande Copier a partir du menu Éditer pour copier les objets sélectionnés dans le Presse-papiers. Ensuite choisissez la commande Coller pour coller des objets du presse-papiers dans le plan du jardin. De nouveaux objets vont être collés sur les objets de source et deviendront sélectionnés.



Notes

Pour défaire l'opération de Copier, cliquez sur le bouton  dans la [Barre d'outils Principale](#).

Voir aussi

[Changer l'emplacement d'un objet ou d'un groupe d'objets](#) et [Changer l'orientation d'un objet ou d'un groupe d'objets](#).

Visualiser et changer les propriétés d'un objet

Pour changer et visualiser les propriétés d'un objet:

Utilisez le bouton droit de la souris pour cliquer sur un objet, ensuite cliquez sur les Propriétés dans le menu d'Objet.

Double-cliquez sur un objet avec le bouton gauche de la souris.

Imprimer la fenêtre d'Encyclopédie

Pour imprimer la fenêtre d'Encyclopédie:

1. Ouvrez la fenêtre d'Encyclopédie en cliquant le bouton  sur la Barre d'outils Principale ou choisissez Encyclopédie dans le menu de fenêtre.
2. Choisissez la plante que vous désirez imprimer dans la liste de plantes..
3. Utilisez le bouton gauche de la souris pour cliquer le bouton  sur la *Barre d'outils Principale* ou choisissez la commande Imprimer dans le menu de Fichier pour voir le dialogue Imprimer.
4. Cliquez sur le *bouton Configuration* dans le *dialogue Imprimer* pour voir le dialogue Configuration de l'impression et configurer l'imprimante au besoin. Cliquez sur le *bouton OK* pour fermer le *dialogue Configuration de l'impression* et accepter toutes les modifications.
5. Cliquez sur le *bouton OK* pour imprimer la *fenêtre d'Encyclopédie*.

Imprimer la fenêtre de Soins

Pour imprimer la fenêtre de Soins:

1. Ouvrez la fenêtre de Soins en cliquant le bouton  sur la Barre d'outils Principale ou choisissez Soins dans le menu de fenêtre.
2. Choisissez le mois à imprimer et cliquez sur n'importe quelle icône dans la colonne de mois choisi.



Notes

Les colonnes des mois seront imprimées en fonction de l'espace disponible sur la page.

3. Choisissez la commande Configuration de l'impression dans le menu de Fichier pour afficher le dialogue Configuration de l'impression et ensuite configurez l'imprimante.



Notes

Il est recommandé d'utiliser *Paysage* pour l'*option de l'Orientation* dans le *dialogue Configuration de l'impression* pour profiter du maximum d'espace.

4. Choisissez la commande Aperçu avant Impression dans le *menu de Fichier* pour afficher la *fenêtre de Soins* telle qu'elle va apparaître à l'impression.
5. Utilisez le bouton gauche de la souris pour cliquer le bouton  sur la *Barre d'outils Principale* ou sélectionnez la commande Imprimer dans le *menu de Fichier* pour afficher le dialogue Imprimer.
6. Cliquez sur le *bouton OK* pour imprimer la *fenêtre de Soins*.

Renversement d'un objet ou d'un groupe d'objet

Pour retourner un objet ou un groupe d'objets:

1. Sélectionnez l'objet ou le groupe d'objets que vous voulez retourner. Voir [Sélection d'un objet ou d'un groupe d'objets](#). A ce moment, vous allez entrer dans le [mode de changement de taille d'un objet](#).
2. Pour retourner un objet ou un groupe d'objets sélectionnés, traînez la [poignée pour changer la taille externe](#) la plus éloignée dans la direction dans laquelle vous désirez retourner l'objet (c'est-à-dire la poignée du côté droit si vous désirez le retourner a gauche, ou vise versa). Quand cette poignée croise le côté opposé de l'objet ou du groupe d'objet, l'objet sera retourné.

Voir aussi

[Changer la taille d'un objet ou d'une groupe d'objets](#) et [Changer l'orientation d'un objet ou d'un groupe d'objets](#).

Visualiser et rédiger les notes de l'objet

Vous pouvez visualiser et rédiger le texte des notes pour chaque objet dans la [page Bloc-notes du plan](#).

Pour visualiser et rédiger le texte des notes de l'objet:

Utilisez le bouton droit de la souris pour cliquer sur un objet, ensuite cliquez sur la [commande Commentaires](#) dans le sous-menu du type de l'objet.

Créer et utiliser une nouvelle série de plantes

Vous pouvez créer une nouvelle série de plantes et les utiliser dans votre jardin en tant que nouveau critère dans le *Filtre des Plantes*.

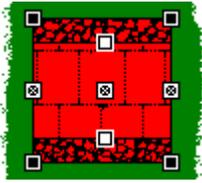
Pour créer une nouvelle série de plantes:

1. Créez un jardin et placez-y des plantes que vous désirez utiliser dans d'autres jardins en tant que nouveau critère dans le Filtre des Plantes.
2. Intégrez une note pour le jardin en cliquant le bouton  sur la Barre d'outils Principale ou en choisissant les *Notes* dans la fenêtre de menu.
3. Sauvegardez votre jardin en cliquant le bouton  sur la *Barre d'outils Principale* ou en choisissant *Sauvegarder* dans le menu de Fichier.

Pour utiliser une série de plantes dans le jardin en tant que nouveau critère dans le filtre des plantes:

1. Ouvrez la fenêtre d'Encyclopédie en cliquant le bouton  sur la *Barre d'outils Principale* ou en choisissant *Encyclopédie* dans le menu de fenêtre.
2. Ouvrez le *Filtre des Plantes*.
3. Utilisez le bouton d'Usage additionnel pour préciser des critères additionnels pour sélectionner une plante..

Mode Changer la taille d'un d'objet



Dans ce mode, l'objet ou le groupe d'objets ont un contour avec des *poignées pour*

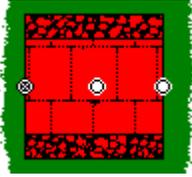
changer de taille externe . Le curseur

apparaîtra comme  quand il indiquera ces poignées. Certains objets auront également un contour et des *poignées pour*

changer de taille interne . Le curseur

apparaîtra comme  quand il indiquera ces poignées.

Mode Rotation d'un objet

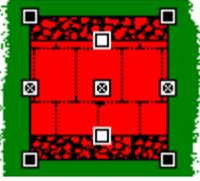


Dans ce mode l'objet ou le groupe d'objet ont un contour avec des *poignées pour faire pivoter* . Le curseur apparaîtra

comme  quand il indiquera ces poignées. La *poignée pour changer le*

centre de rotation  vous permet de changer le centre de rotation d'un objet ou d'un groupe d'objets. Le curseur apparaîtra comme  quand il indiquera cette poignée.

Mode Changer la courbure d'un d'objet



Dans ce mode, les *poignées pour changer la courbure*  sont arrangées par l'objet.

Le curseur apparaîtra comme  quand il indiquera ces poignées.

Poignées

Les *poignées* sont de petits carreaux qui apparaissent sur un objet sélectionné ce qui vous permet de transformer cet objet.

Vous trouverez ci-dessous une description de tous les types de poignées:

Mode Changer la taille d'un d'objet:



Poignées pour changer de taille externe. Changent la taille externe d'un objet.



Poignées pour changer de taille interne. Changent la taille interne d'un objet.

Mode Rotation d'objet



Poignées pour changer de centre de rotation. Déplacent le centre de rotation d'un objet.



Poignées pour faire pivoter. Changent l'orientation d'un objet.

Mode Changer la courbure d'un d'objet:



Poignée pour changer de courbure. Permet de changer la courbure et la longueur d'un objet.

Placer en forme de ligne/ bande

Ce mode vous permet de placer un objet en forme de bande ou ligne dans le plan de jardin. Un tel objet peut changer sa courbure comme parabole, changer de taille et tourner.



Notes

Certains de ces objets ne peuvent pas changer de taille.

Exemples

Placer en forme d'ellipse.

Ce mode vous permet de placer un objet en forme d'ellipse dans le plan de jardin. Un tel objet peut changer sa taille et être tourné.

Exemples

Placer en forme de rectangle.

Ce mode vous permet de placer un objet en forme de rectangle dans le plan de jardin. Un tel objet peut changer sa taille et être tourné.

Exemples

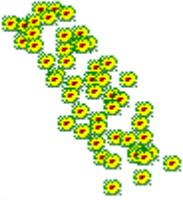
Exemples pour une ligne/une bande:



Surface.

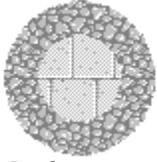


Clôture.



Plante.

Exemples pour un ellipse:



Surface.

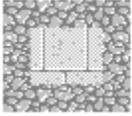


Clôture.



Plante.

Exemples pour un rectangle:



Surface.



Clôture.



Plante.

Commandes Menu de fichier

Le *Menu de Fichier* offre les commandes suivantes:

Commande	Action
<u>N</u> <u>N</u> ouveau	Crée un nouveau document.
<u>O</u> <u>O</u> uvrir	Ouvre un document existant.
<u>F</u> <u>F</u> ermer	Ferme un document ouvert.
<u>S</u> <u>S</u> auvegarder	Sauvegarde un document ouvert, en utilisant le même nom du fichier.
<u>S</u> <u>S</u> auvegarder en tant que	Sauvegarde un document ouvert avec un nom du fichier spécifié.
<u>E</u> <u>E</u> xporter	Exporte un document ouvert vers un format du fichier spécifié.
<u>I</u> <u>I</u> mprimer	Imprime un document.
<u>C</u> <u>C</u> onfiguration de l'Impression	Choisit une imprimante et une connexion.
<u>C</u> <u>C</u> harger au démarrage	Met en fonction le chargement des fichiers les plus récemment ouverts au démarrage.
<u>J</u> <u>J</u> ouer la musique d'arrière-plan	Joue des bandes de musique en arrière-plan.
<u>Q</u> <u>Q</u> uitter	Quitte l'application.

Commandes Menu d'Édition

Le *menu d'Édition* offre les commandes suivantes:

Commande	Action
<u>Annuler</u>	Annule l'opération d'édition précédente.
<u>Répéter</u>	Répète la dernière opération annulée.
<u>Couper</u>	Supprime des données du document et les déplace dans le presse-papiers.
<u>Copier</u>	Copie des données du document au presse-papiers.
<u>Coller</u>	Colle les données du presse-papiers dans le document.
<u>Coller un lien</u>	Colle un lien à partir du presse-papiers vers des données en une autre application.
<u>Supprimer</u>	Supprime les objets sélectionnés.
<u>Tout sélectionner</u>	Met en sélection tous les articles dans un document.
<u>Enlever la sélection</u>	Enlève la sélection d'un objet ou d'un groupe d'objets.
<u>Aligner</u>	Aligne un objet ou un groupe d'objets.
<u>Regrouper</u>	Crée un groupe d'objets sélectionnés.
<u>Séparer</u>	Sépare un groupe en objets isolés.
<u>Sauvegarder les objets</u>	Sauvegarde des objets dans un fichier.
<u>Charger les objets</u>	Charge des objets à partir du fichier.
<u>Insérer un nouvel objet</u>	Insère et incorpore un objet, comme un diagramme ou une équation, dans un document.
<u>Liens</u>	Inscrit et édite des liens envers des documents incorporés.
<u>Objet</u>	Active un objet incorporé pour l'édition.

Commandes Menu de Vue

Le *menu de Vue* offre les commandes suivantes:

Commande	Action
<u>Barre d'outils Principale</u>	Affiche ou cache la Barre d'outils Principale.
<u>Barre d'outils de Plan</u>	Affiche ou cache la Barre d'outils de Plan.
<u>Règles</u>	Affiche ou cache les règles du plan.
<u>Barre d'État</u>	Affiche ou cache la Barre d'État.
<u>Options du plan</u>	Établit les options de vue du plan de jardin.
<u>Arrière-plan</u>	Établit l'arrière-plan du jardin.
<u>Mois</u>	Sélectionne le mois où vous souhaitez voir votre jardin.
<u>Publicité</u>	Affiche l'information publicitaire.
<u>Liste des caméras</u>	Affiche la liste des caméras.
<u>Options de présentation</u>	Affiche les options de présentation.
<u>Établir le ciel</u>	Affiche le dialogue Choisir le ciel.
<u>Barre d'outils de Paysage</u>	Affiche ou cache la Barre d'outils de Paysage.
<u>Contour</u>	Affiche ou cache les Lignes du contour.
<u>Remplir</u>	Affiche ou cache les lignes du contour remplies.
<u>Barre d'outils 3D</u>	Affiche ou cache la Barre d'outil Vue 3D.

Commandes Menu de Fenêtre

Le menu de fenêtre offre les commandes suivantes qui vous permettent de ranger de diverses vues de multiples documents dans la fenêtre d'application:

Commande	Action
<u>Doubler</u>	Crée une nouvelle fenêtre qui montre le même document.
<u>En cascade</u>	Arrange des fenêtres d'une façon enchevauchée.
<u>En carreau horizontal</u>	Arrange des fenêtres horizontalement en carreaux non-chevauchés.
<u>En carreau vertical</u>	Arrange des fenêtres verticalement en carreaux non-chevauchés.
<u>Ranger les icônes</u>	Arrange des icônes des fenêtres réduites.
<u>Synchroniser par plante</u>	Synchronise toutes les vues de documents pour afficher les mêmes espèces des plantes.
<u>Planifier</u>	Active la fenêtre de plan du document actuel.
<u>Paysage</u>	Active la fenêtre de paysage du document actuel.
<u>Vue 3D</u>	Active la fenêtre de vue 3D du document actuel.
<u>Encyclopédie</u>	Active la fenêtre d'encyclopédie du document actuel.
<u>Soins</u>	Active la fenêtre de soins du document actuel.
<u>Notes</u>	Active la fenêtre de notes du document actuel.
<u>Fenêtre 1, 2, ...</u>	Va vers une fenêtre spécifiée.

Commandes Menu d'Aide

Le *menu d'Aide* offre les commandes suivantes qui fournissent de l'aide avec l'application:

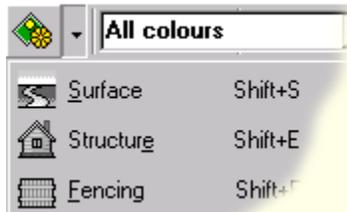
Commande	Action
<u>Index</u>	Offre un index de sujets sur lesquels vous pouvez obtenir de l'aide.
<u>Utiliser l'aide</u>	Fournit des instructions générales sur l'utilisation de l'aide.
<u>Aide contextuelle</u>	Fournit de l'aide sur une application spécifique.
<u>Aide sur le web</u>	Affiche la page d'accueil de la compagnie distributrice du programme.
<u>A propos</u>	Affiche le numéro de version de cette application.

Commandes Menu contextuel des objets du plan

Le *menu contextuel des objets du plan* concerne le type des objets du plan et offre les commandes suivantes:

Commande	Action
<u>Couper</u>	Supprime des données du document et les déplace au presse-papiers.
<u>Copier</u>	Copie des données du document au presse-papiers.
<u>Supprimer</u>	Supprime les objets sélectionnés.
<u>Enlever la sélection</u>	Enlève la sélection d'un objet ou d'un groupe d'objets.
<u>Ajouter une zone</u>	Crée une zone nommée.
<u>Propriétés</u>	Affiche les propriétés d'un objet.
<u>Commentaires</u>	Affiche les commentaires d'un objet.
<u>Remplacer</u>	Remplace une plante.
<u>Vue de Soins</u>	Ouvre la vue de Soins pour la plante concernée.
<u>Vue d'Encyclopédie</u>	Ouvre la vue d'Encyclopédie pour la plante concernée.
<u>Regrouper</u>	Regroupe les objets sélectionnés dans un objet de groupe.
<u>Séparer</u>	Sépare un objet de groupe en objets isolés.
<u>Créer un groupe nommé</u>	Crée un objet de groupe et lui attribue un nom.
<u>Sauvegarder les objets</u>	Sauvegarde les objets sélectionnés dans un fichier.

Menu Objets du plan

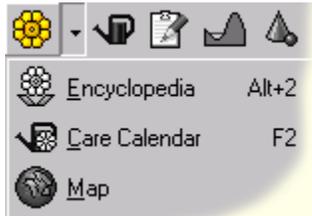


Pour afficher le *menu Objets du plan*, cliquez sur la flèche  à gauche du bouton Objet du plan sur la Barre d'outils du Plan.

Le *menu Objets du plan* offre les commandes suivantes:

Icône	Commande	Action
	<u>Surface</u>	Place une zone de surface dans le plan.
	<u>Structure</u>	Place une structure dans le plan.
	<u>Clôture</u>	Place un objet de clôture dans le plan.
	<u>Décor</u>	Place un objet de décor dans le plan.
	<u>Éclairage</u>	Place un éclairage dans le plan.
	<u>Véhicule</u>	Place un véhicule dans le plan.
	<u>Animal</u>	Place un animal dans le plan.
	<u>Caméra</u>	Place une caméra dans le plan.
	<u>Plante</u>	Place les espèces des plantes sélectionnées dans votre plan de jardin.
	<u>Groupe nommé</u>	Place un groupe nommé dans le plan.

Menu d'Encyclopédie



Le menu d'Encyclopédie offre les commandes suivantes:

Icône	Commande	Action
	<u>Encyclopédie</u>	Active la fenêtre d'encyclopédie dans le document actuel.
	<u>Soins</u>	Affiche l'information sur les soins pour les espèces des plantes sélectionnées
	<u>Carte</u>	Montre une carte géographique pour les espèces des plantes sélectionnées
	<u>Bloc-notes</u>	Rédiger/éditer des notes sur les espèces des plantes sélectionnées.
	<u>Collage d'images des plantes</u>	Montre les esquisses des images des plantes.
	<u>Maladies</u>	Affiche une liste de maladies possibles pour les espèces des plantes sélectionnées.
	<u>Usager</u>	Montre des champs personnalisés pour la plante actuelle. Vous pouvez les créer dans l'Éditeur des Plantes.

Commandes du Menu Placer

Le *menu Placer* offre les commandes suivantes:

Commande	Action
<u>e</u>	
<u>Surface</u>	Place une zone de surface dans le plan.
<u>Structure</u>	Place une structure dans le plan.
<u>Clôture</u>	Place une clôture dans le plan.
<u>Décor</u>	Place un décor dans le plan.
<u>Éclairage</u>	Place un éclairage dans le plan.
<u>Véhicule</u>	Place un véhicule dans le plan.
<u>Animal</u>	Place un animal dans le plan.
<u>Caméra</u>	Place une caméra dans le plan.
<u>Named Group</u>	Place un groupe nommé dans le plan.

Commandes Menu contextuel de Vue 3D

Le *menu contextuel Vue 3D* offre les commandes suivantes:

Commande	Action
<u>Commencer la rotation</u>	Commence la rotation de la caméra.
<u>Arrêter la rotation</u>	Arrête la rotation de la caméra.
<u>Texture Haute qualité</u>	Met en/hors fonction des textures haute qualité.
<u>Texture lisse</u>	Met en/hors fonction des textures lisses.
<u>Aucune extension</u>	Met en/hors fonction l'utilisation des extensions OpenGL.
<u>Figier</u>	Met en/hors fonction le rafraîchissement de la Vue 3D.
<u>Actualiser</u>	Met à jour l'information affichée avec des données courantes.

Commandes Menu de Plante

Le *menu de Plante* offre les commandes suivantes:

Commande	Action
<u>e</u>	
<u>Soins</u>	Affiche l'information sur le soin pour l'espèce de la plante sélectionnée.
<u>Bloc-notes</u>	Rédige/édite des notes sur l'espèce de la plante sélectionnée.
<u>Maladies</u>	Affiche une liste de maladies possibles pour l'espèce de la plante sélectionnée.
<u>Outils</u>	Invoque la <u>fenêtre d'Outils</u> de jardinage.
<u>Noms latins / Communs</u>	Transfère les noms latins des plantes aux noms communs (vue d'encyclopédie).
<u>Placer</u>	Place l'espèce de la plante sélectionnée dans votre plan de jardin.

Menu contextuel Page d'Information

A partir de ce menu, vous pouvez choisir l'information qui sera imprimée sur la page courante.

Nom du fichier

Nom du fichier.

Numéro de la page

Numéro de la page courante.

Faire des commentaires, Faire des commentaires ou Nom de fichier

Faire des commentaires avec ou sans nom de fichier.

Échelle

Échelle courante.

Rangée

Le numéro de la rangée.

Colonne

Le numéro de la colonne.

Heure et date courante

L'heure et la date courantes.

Aligner

Aligne l'information a gauche, a droite ou au centre.



Surface

C'est une zone à l'intérieur du plan de jardin en forme de bande, d'ellipse ou de rectangle. Il y a plusieurs sortes de surfaces disponibles pour vous incluant l'eau, le gravier, la pelouse, des pierres, le sable etc. avec de diverses bordures et des modèles intérieurs.

Des surfaces chevauchant avec la même bordure et des modèles internes fusionnent automatiquement . Cela permet la génération des figures complexes à partir des simples (par exemple des pelouses, des routes, des côtes etc.).



Structure

Cet objet représente une construction industrielle ou privée (par exemple bâtiment, maison, garage, serre, abri etc.) et des zones sportives. Ils sont tous de forme rectangulaire, mais peuvent être combinés avec des objets semblables pour faire des figures plus complexes. Les dimensions par défaut de zones sportives correspondent aux standards communs, mais vous pouvez toujours faire pivoter tout objet de structure et changer sa longueur, sa largeur ou sa hauteur.



Clôture

Cet objet représente des clôtures de divers types comme en bois, en béton, en pierre etc. Vous pouvez placer la clôture en forme de ligne, d'ellipse ou de rectangle et même ajuster la distance entre des éléments voisins.



Décor

Vous pouvez ajouter à votre plan de jardin un de 30 éléments de décoration (par exemple table, chaises, barbecue, etc.). Vous pouvez même changer la couleur de certains d'entre eux!



Éclairage

Vous pouvez voir l'effet d'une lumière électrique en visualisant le plan de jardin en option de nuit. Vous pouvez changer sa puissance en watts et sa hauteur pour modifier l'étendue de lumière qu'ils produisent.



Véhicule

Cet objet représente un de 12 types de véhicule (par exemple voiture, bicyclette, yacht etc.). Pour la plupart d'entre eux vous pouvez même choisir une couleur appropriée!



Plante

C'est une de plusieurs plantes décrites dans la *Fenêtre d'Encyclopédie*. Vous pouvez voir l'apparence de plante de jardin aux différents mois en changeant le mois actuel dans la *Boîte Mois Combo* affichée sur la *Barre d'outils de Plan*.

Avant de placer une plante, vous pouvez établir le type de plantation : simple, contour ou zone; et choisissez sa forme (par exemple ligne, bande, ellipse ou rectangle. La densité de plantation peut aussi être ajustée.

Vous pouvez voir le calendrier des soins pour chaque plante dans le *Dialogue de Soins de Plante* et regarder la liste de maladies de plante possibles dans le *Dialogue de Maladies de Plante*. Vous pouvez voir une liste de types de plantes placées dans votre jardin (et un décompte brut de leur nombre) dans la *Fenêtre de Soins*. Dans cette fenêtre vous pouvez également vérifier quelles tâches chaque plante nécessite durant l'année.



Objets OLE

Ce sont les objets incorporés qui sont importés à partir d'autres applications (par exemple du tableur). Vous pouvez placer et dimensionner un objet OLE dans n'importe quelle partie de votre plan de jardin. Cet objet peut être affiché comme une icône. Pour la plupart des objets OLE (excepté bitmaps) vous pouvez aussi choisir une fenêtre d'édition standard ou un arrière-plan transparent. Un objet OLE est importé d'une application courante via le Presse-papiers de Windows (procédant par Copier/Coller) ou d'un fichier (par la commande *Insérer un nouvel objet*).



Caméra

C'est une caméra à l'intérieur du plan de jardin. Vous pouvez la déplacer ou faire pivoter. Tous les changements sont affichés dans la Fenêtre de Vue 3D.



Animal

Cet objet représente un animal dans votre plan.



Groupe nommé

C'est un groupe de n'importe quels objets de jardin (surfaces, décors etc.), associé avec un nom.

Zone

C'est une surface ou une structure dans le plan de jardin utilisée pour créer un relief. Vous pouvez éditer une surface ou une structure seulement dans la fenêtre de Plan. Vous pouvez ensuite l'utiliser pour définir une zone dans la fenêtre de Paysage. Vous pouvez aussi supprimer une surface ou une structure ayant complété le relief. Cela n'aura pas d'effet sur le paysage créé.

Point

C'est un point avec la hauteur, utilisé pour former un relief local. Utilisez-le pour créer de petites collines.



Arrière-plan

C'est un arrière-plan du plan de jardin. Vous pouvez modifier sa couleur et son modèle.



Fenêtre de plan

C'est la fenêtre principale d'affichage du document.

Il contient un plan de votre jardin qui peut être révisé et visualisé en option de jour ou de nuit, ou aux diverses saisons de l'année!

En haut de cette fenêtre vous trouverez la Barre d'outils du Plan qui affiche la taille actuelle de votre dessin du jardin. Au-dessous de la *Barre d'outils du Plan* et au long du côté de la fenêtre se trouvent les Règles.

Utilisez les *touches du curseur* ou la souris pour déplacer le curseur dans la zone de la fenêtre. La forme du curseur changera en fonction de l'opération actuelle.

Au-dessous vous trouverez une description des divers types d'objet que vous pouvez placer dans votre jardin:



Surface



Structure



Clôture



Caméra



Décor



Eclairage



Véhicule



Animal



Plante



Objets OLE



Groupe nommé

Voir aussi

Placer un objet dans un plan de jardin pour une description des procédures de positionnement d'objets, Sélection d'un objet ou d'un groupe d'objets pour une description des procédures de sélection.



Fenêtre de vue 3D

C'est la fenêtre de vue 3D du document.

Cela affiche le plan de votre jardin en 3D. Vous pouvez aussi voir de quoi votre jardin aura l'air aux diverses saisons de l'année!

En haut de cette fenêtre vous trouverez la [Barre d'outils 3D](#).

Utilisez les *touches du curseur* ou la *souris* pour naviguer à l'intérieur de la zone de la fenêtre.

Si vous ouvrez en même temps la [fenêtre du Plan](#) et la [Vue 3D](#), chaque mise à jour dans la vue du plan sera reflétée en 3D, vous pourrez remarquer un léger délai lors des changements du plan.

Pour créer une vue 3D, vous devez placer les caméras au point d'où vous souhaitez voir le jardin. N'importe quel nombre de caméras peut être placé dans le jardin pour visualiser différentes zones.

Voir aussi

[Fenêtre du Plan](#).



Fenêtre du Paysage

Ceci est la fenêtre d'affichage du document Paysage.

Elle contient le plan du paysage de votre jardin.

En haut de la fenêtre vous trouverez la Barre d'outils du Paysage.

Utilisez les *touches du curseur* ou la *souris* pour éditer le paysage dans la zone de la fenêtre. Tout relief déjà ajouté est affiché par les lignes de contour et lignes remplies correspondantes. Vous ne pouvez pas déplacer les objets dans le plan; pour le faire, vous devez aller a la fenêtre du Plan.

See also Voir aussi

Fenêtre du Plan.



Fenêtre de Soins

Cette fenêtre contient une liste des espèces des plantes mises dans votre jardin, assortie en ordre alphabétique. La colonne la plus à gauche contient le nombre total de plantes de chaque espèce avec une icône de type de plante (arbre, fleur, plante grimpante, plante d'eau etc.) Un groupe de colonnes à défilement du côté droit de la fenêtre contient jusqu'à quatre icônes de soins de plante pour chaque mois; montrant quelles tâches devraient être effectuées à chaque plante pour chaque mois correspondant.

Défilement des mois

Sur la rangée supérieure de la fenêtre, vous verrez les boutons de flèche gauche et droite. Utilisez ces flèches pour parcourir les colonnes de mois montrées dans la fenêtre.

Colonne Total des Plantes

Contient le nombre total de plantes de chaque espèce présentée dans votre plan de jardin.

Colonne Nom de plante

Le type de nom affiché (latin ou commun) est déterminé par la sélection actuelle dans la [fenêtre d'Encyclopédie](#).

Double-cliquez sur le nom pour voir l'information concernant la plante dans la fenêtre d'Encyclopédie.



Notes

Si vous avez mis en fonction un filtre dans cette fenêtre, vous verrez les détails concernant cette plante, mais cela n'apparaîtra pas dans la liste des plantes dans cette fenêtre.

Colonnes de Mois

Contient les icônes de soins pour chaque mois.

Cliquez sur une icône pour voir une brève information de soins dans le [dialogue Jardinage](#).



Notes

Vous pouvez imprimer un calendrier de soins pour le mois en sélection en utilisant le menu [Imprimer|Fichier](#) ou en cliquant sur le bouton  de l'imprimante sur la [Barre d'outils Principale](#). Utilisez [Fichier|Aperçu avant Impression](#) pour voir de quoi il aura l'air. Pour obtenir une impression de la liste des derniers mois de l'année (par exemple, décembre), vous devrez changer la taille de votre fenêtre d'exposition pour que seulement un mois de colonne soit montré et ensuite faire défiler jusqu'au mois requis et imprimer.

Voir aussi

[Imprimer la Fenêtre de soins](#)



Fenêtre de Notes

Cette fenêtre représente un éditeur de texte simple pour tenir des notes sur votre jardin. Le texte est sauvegardé dans un fichier de document Designer de Jardin (un fichier avec l'extension "GRD").

Notez que le texte peut être imprimé sur votre imprimante, en utilisant l'article du menu Fichier | Imprimer ou en cliquant sur le bouton d'imprimante  sur la Barre d'outils Principale.

Le texte peut être copié et collé vers et à partir d'autres applications en utilisant les commandes du presse-papiers de la fenêtre standard.



Notes

Vous aurez besoin de sélectionner le texte que vous désirez copier à partir de la fenêtre de Notes avant de le copier dans le presse-papiers.

Barre d'outils Principale



La *Barre d'outils Principale* est affichée a travers le haut de la fenêtre d'application au-dessous de la barre du menu. La *Barre d'outils Principale* fournit un accès rapide avec la souris vers divers outils utilisés en application.

Pour cacher ou afficher la *Barre d'outils Principale*, choisissez la Barre d'outils Principale a partir du menu de Vue (ALT, V, T).

Clique Pour

Z



Ouvrir un document existant. Le programme affiche le dialogue Ouvrir où vous pouvez localiser et ouvrir le fichier désiré.



Sauvegarder le document actif avec son nom actuel. Si vous n'avez pas donné de nom au document, l'application affiche le dialogue Sauvegarder en tant que.



Retirer les données sélectionnées du document et les placer dans le presse-papiers.



Copier la sélection actuelle au presse-papiers.



Insérer le contenu du presse-papiers au point d'insertion.



Annuler la dernière action.

Notes

Vous ne pouvez pas défaire certaines actions.



Répéter la dernière action annulée.



Activer la fenêtre de Plan pour le document actuel.



Activer la fenêtre d'Encyclopédie. Cliquer sur la flèche a la droite du bouton pour évoquer le menu d'Encyclopédie et l'accès rapide a n'importe quelle page de l'Encyclopédie.



Activer la fenêtre de Soins pour le document actuel.



Activer la fenêtre de Notes pour le document actuel.



Activer la fenêtre de Paysage pour le document actuel.



Activer la fenêtre de Vue 3D pour

le document actuel.



Activer la fenêtre d'Outils pour le document actuel.



Activer la fenêtre de Jeu.



Imprimer le document actif.



Afficher l'aide sensitive (contextuelle) pour un objet sélectionné.

Barre d'outils du Plan



La *Barre d'outils du Plan* est affichée a travers le haut de la fenêtre de plan, au-dessous de la barre de Titre. La *Barre d'outils du Plan* fournit un accès rapide avec la souris aux divers outils utilisés dans la fenêtre de plan.

Pour cacher ou afficher la *Barre d'outils du Plan*, choisir la Barre d'outils du Plan a partir du menu de Vue (ALT, V, P).

Clique Pour

r



Placer un objet de plan dans le plan. Cliquez sur la flèche  pour choisir le type d'objet rapidement.



Visualiser et changer les options du plan du jardin.



Faire un zoom arrière de l'affichage du jardin.



Faire un zoom avant de l'affichage du jardin.



Visualiser le plan du jardin pendant le jour.



Visualiser le plan du jardin pendant la nuit.

Barre d'outils Aperçu avant Impression

La *Barre d'outils Aperçu avant Impression* offre les options suivantes:

Imprimer

Évoque le dialogue Imprimer pour commencer l'impression.

Page suivante

Aperçu de l'impression de la page suivante.

Page précédente

Aperçu de l'impression de la page précédente.

Une page / Deux pages

Aperçu de l'impression d'une ou deux pages en même temps.

Zoom Avant

Visualise la page à imprimer de plus près.

Zoom arrière

Visualise la page à imprimer de plus loin.

Fermer

Retour de l'aperçu avant l'impression à la fenêtre d'édition.

Barre d'outils de Paysage



La *Barre d'outils de Paysage* est affichée a travers le haut de la fenêtre de paysage, au-dessous de la barre de titre. La *Barre d'outils de Paysage* fournit un accès rapide avec la souris vers divers outils utilisés dans la fenêtre d'application.

Pour afficher ou cacher la *Barre d'outils de Paysage*, choisissez la Barre d'outils de Paysage a partir du menu de Vue (ALT, V, P).

Clique Pour

r



Placer ou supprimer un point dans le paysage.



Utilisez cette commande pour établir la hauteur, le voisinage ou pour supprimer un point sélectionné. Invoque le dialogue Propriétés du point.



Sélectionner une zone dans le paysage.



Établit la hauteur d'un objet de zone ou de plan entier sélectionné. Montre le dialogue Propriétés de la zone.



Incliner la zone sélectionnée ou le plan en entier. Montre le dialogue Propriétés de la zone.



Montre les Propriétés des lignes du contour.



Faire un zoom arrière de l'affichage du jardin.



Faire un zoom avant de l'affichage du jardin.

Barre d'outils Vue 3D



La *Barre d'outils 3D* est affichée a travers le haut de la fenêtre de Vue 3D, au-dessous de la barre de titre. La *Barre d'outils Vue 3D* fournit un accès rapide avec la souris aux divers outils utilisés dans la fenêtre 3D.

Pour cacher ou afficher la *Barre d'outils Vue 3D*, choisissez la Barre d'outils Vue 3D a partir du menu de Vue (ALT, V, T).

Cliquer



Pour

Ajuster les paramètres de la caméra.

Sélectionner le ciel pour la vue 3D.

Afficher les options de présentation.

Choisir le mois a afficher.

Inscrire les caméras existantes.

Ajuster la qualité de la vue 3D. Vous pouvez choisir un compromis entre la qualité et la vitesse du dessin.

Geler la vue 3D (arrêter tout dessin).

Actualiser la vue 3D.



Fenêtre d'Encyclopédie

Cette fenêtre contient l'information concernant les espèces de plantes. Vous pouvez y trouver l'information concernant chaque plante, choisir des plantes selon certains critères, vérifier des maladies pouvant attaquer chaque plante, et comment en prendre soin.

Pour la plante sélectionnée:

-  Pour visualiser le calendrier des soins, utilisez la commande Calendrier des soins.
-  Pour voir l'origine des plantes, utilisez la commande Carte.
-  Pour ajouter/ rédiger vos propres notes sur cette plante, utilisez la commande Bloc-notes.
-  Pour voir le collage des images des plantes, utilisez la commande Collage des images des plantes.
-  Pour voir une liste de maladies potentielles des plantes, utilisez la commande Maladies.
-  Pour voir les champs personnalisés, utilisez la commande Usager.
-  Pour placer la plante sélectionnée dans votre plan de jardin, utilisez le bouton *Placer*.

Vous pouvez imprimer une image de la *fenêtre d'Encyclopédie* en utilisant la commande Imprimer. Vous pouvez utiliser le filtre des Plantes pour sélectionner un plus petit groupe de plantes à base d'un certain critère.

Voir aussi

Menu d'Encyclopédie.



Filtre des Plantes

Utilisez cette fenêtre pour filtrer des plantes indésirables et réduire la liste de plantes de *l'Encyclopédie* en choisissant divers critères .

Toutes les icônes et les échelles dans cette fenêtre représentent des critères de choix de plante. Chaque groupe d'icônes et chaque classeur correspond aux critères simples (par exemple : groupe d'icônes d'arrosage de la plante, classeur de durée de vie de plante).

Des icônes cochées et l'emplacement des onglets de classeur indiquent les propriétés des plantes choisies. Si certaines icônes disparaissent, cela résulte du fait qu'aucune plante ne peut être sélectionnée avec les critères actuels, (par exemple le choix de l'arrosage minimal fera en sorte que le bouton de grimpeur disparaît : c'est parce qu'il n'y a aucun grimpeur qui accepte l'arrosage minimal!) Si vous choisissez plus qu'une icône dans un groupe simple, alors toutes les plantes avec n'importe quelle propriété cochée seront choisies, par exemple, choisissant la lumière moyenne et maximale exclura toutes les plantes qui fleurissent sous la lumière minimale (c'est-à-dire l'ombre).

Un autre exemple : si vous cliquez sur jaune et rouge dans la liste de choix de couleur, alors toutes les plantes avec des fleurs jaunes ou rouges seront choisies.

Si des icônes/classeurs dans des groupes différents sont cochés/déplacés, donc les plantes qui satisfont à tous les critères choisis seront sélectionnés. Par exemple, si vous mettez les onglets de classeur de hauteur de plante dans des positions 1 et 3 mètres et cliquez en AOÛT dans le diagramme de cercle et cliquez ensuite sur le bouton de plante Parfumé, alors seulement des plantes de 1-3 mètres de hauteur qui fleurissent en août et dont l'odeur est agréable seront choisies!

Pour changer les critères sur les classeurs, déplacez leurs onglets à la position préférée. Pour changer les critères de groupes de boutons, cliquez sur une icône ou appuyez sur la barre d'espace lorsque l'encadré de mise au point l'entoure. Les icônes choisies sont indiquées par une marque rouge ; les boutons choisis sont démontrés comme un ' bouton appuyé '. Pour enlever la sélection d'un bouton ou d'une icône, cliquez-la de nouveau.

Voir aussi

[Page de Filtre des plantes](#), [Page de Filtre des soins](#), [Page de Filtre de carte](#), [Page de Filtre de bloc-notes](#), [Page de Filtre de collage des images de plantes](#), [Page de Filtre d'utilisateur](#).

Icônes de type de Plante



Arbres à feuilles caduques.



Arbres conifères.



Buissons (à feuilles caduques et conifères).



Fleurs



Bulbes.



Grimpeurs.



Herbes et gazon.



Fougères.



Légumes.

Icônes d'arrosage



Arrosage constant. Pour les plantes vivant dans les endroits humides ou poussant au bord des lacs, rivières et ruisseaux. De telles plantes ont besoin de sols riches et humides.



Arrosage occasionnel. Pour les plantes qui ont besoin d'arrosage seulement pendant des périodes sèches, par exemple des arbres et des pelouses.



Arroser seulement si sec. Pour les plantes qui préfèrent des conditions arides. Elles exigent un bon drainage et ne supporteront pas l'excès d'humidité .

Icônes d'éclairage



Pleine ombre. Pour les plantes qui exigent l'ombre. De telles plantes ne poussent pas bien dans les endroits dégagés, ensoleillés.



Pénombre. Pour les plantes qui poussent à la lumière du soleil libre, ou avec un peu d'ombre.



Plein soleil. Pour les plantes aimant l'éclairage qui ne poussent pas bien à l'ombre.

Icônes de température



Plantes aimant la chaleur. Les plantes qui poussent mieux dans des conditions chaudes.



Température modérée. Les plantes qui peuvent supporter un gel bref et modéré.



Plantes résistant au froid. Les plantes qui peuvent supporter les froids les plus durs. De telles plantes n'ont pas besoin d'être recouvertes en hiver.

Icônes de sols



Sol bien drainé. Pour les plantes qui exigent des sols friables, mais pas riches



Sol alcalin. Pour les plantes qui aiment le sol de chaux et un pH élevé.



Sol acide. Pour les plantes qui aiment des sols friables et aigres. Le sol recouvert avec la tourbe améliorera la qualité de telles plantes.



Sol lourd . Pour les plantes qui exigent des sols denses et conservant l'humidité .



Sol pauvre. Pour les plantes qui exigent un bon drainage.

Formes du curseur



Programme est occupé.



Indique un objet.



Place un objet.



Indique ou glisse une poignée pour le centre de rotation d'un objet.



Indique une poignée pour faire pivoter un objet.



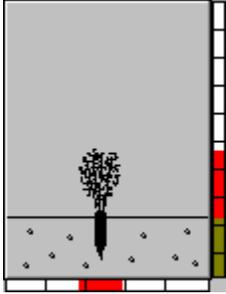
Indique une poignée pour changer la courbure d'un objet ou indique que l'objet peut être déplacé dans le plan.



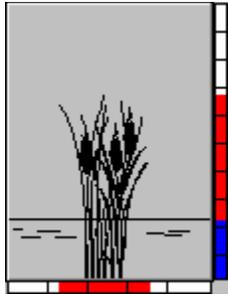
Indique une poignée pour changer la taille externe d'un objet.



Indique une poignée pour changer la taille interne d'un objet.



Partie souterraine de la plante



Partie sous-marine de la plante

Description de boutons

A l'aide de ces boutons vous pouvez obtenir de l'information vidéo ou sonore additionnelle.

Bouton	Sens
	Feuilles
	Fleur
	Tronc
	Racines
	Branches sans feuillage
	Cône
	Fruit comestible
	Groupe de fleurs
	Branches avec feuillage
	Vue générale d'une plante
	Paysage
	Buisson
	Céréales
	Fruits non comestibles
	Bulbe
	Aiguilles
	Plantes d'intérieur
	Plante sèche
	Insecte
	Rongeurs
	Plante sèche
	Racine comestible
	Tige
	Tête de chou
	Légume
	Légume
	Son
	Baie
	Pelouse
	Chenille
	Feuilles
	Palmier



Cactus

Poisson

Chats

Chats

Poisson

