

**CX**

Fin Schuppenhauer

Copyright © 1994 POSTCARDWARE

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> CX		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Fin Schuppenhauer	September 19, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>CX</b>	<b>1</b>
1.1	CX: Benutzerhandbuch . . . . .	1
1.2	Was ist CX ? . . . . .	1
1.3	features . . . . .	2
1.4	Lieferumfang / Systemvoraussetzung . . . . .	2
1.5	installation . . . . .	3
1.6	bedienung . . . . .	4
1.7	Aufruf von der Workbench . . . . .	4
1.8	Aufruf aus der Shell . . . . .	5
1.9	Die Menüs . . . . .	5
1.10	Das Fenster . . . . .	6
1.11	Über . . . . .	7
1.12	Anzeige verbergen . . . . .	7
1.13	Entfernen . . . . .	7
1.14	Alle deaktivieren . . . . .	8
1.15	Alle aktivieren . . . . .	8
1.16	Alle entfernen . . . . .	9
1.17	Listen-Gadget . . . . .	9
1.18	Anzeige sichtbar . . . . .	10
1.19	Aktiv / Inaktiv . . . . .	10
1.20	information . . . . .	11
1.21	Hot Key . . . . .	11
1.22	historisches . . . . .	11
1.23	Bugs & Future . . . . .	13
1.24	dolmetscher . . . . .	13
1.25	Meine Adresse . . . . .	13

---

# Chapter 1

## CX

### 1.1 CX: Benutzerhandbuch

CX - Benutzerhandbuch

© 1994 Fin Schuppenhauer

CX ist POSTCARDWARE. Wenn Dir dieses Programm gefällt, dann schicke mir doch eine Postkarte aus Deinem Heimatort. Ansonsten dürfen dieses Programm und die dazugehörigen Dateien beliebig weiterkopiert werden. Einzige Beedingung: Mein Copyright muß bestehenbleiben und der Vertrieb darf nicht zu kommerziellen Zwecken geschehen.

Inhalt:

Was ist CX ?

Features

Lieferumfang / Systemvoraussetzungen

Installation

Bedienung

Historisches

Bugs & Future

Dolmetscher

Meine Adresse

### 1.2 Was ist CX ?

---

Was ist CX ?

CX ist ein Ersatz für das "Exchange"-Programm der Workbench. Ich habe es geschrieben, da ich schon immer mal ein Commodity schreiben wollte und mir bei "Exchange" eine wichtige Funktion fehlte: Die Möglichkeit alle Commodities auf einmal zu entfernen.

CX sollte weitestgehend kompatibel zu "Exchange" sein, bietet aber eine Menge mehr

Features

.

### 1.3 features

Features

- + font-sensitiv
- + multi-lingual (deutsch, englisch, schwedisch)
- + Möglichkeit, alle Commodities zu (de)aktivieren bzw. zu entfernen
- + Gadgets über Tastatur ansprechbar
- + Scrollen in der Liste mit den Cursorstasten
- + Doppelklick bzw. RETURN zeigt das Interface des gewählten Commodity
- + immer ein Eintrag sichtbar
- + ausführliche Dokumentation
- + Quellcode dabei

### 1.4 Lieferumfang / Systemvoraussetzung

Lieferumfang:

Dieses Paket besteht aus folgenden Dateien:

txt (dir)	: Quelltexte
CommoditiesPrivate.def	: Priv. Funktionen d. commodities.library
CX.mod	: Sourcecode
CXCatalog.def	: Zusatzmodul f.d. Lokalisierung
ListsAndNodes.def	: Verwaltet Listen etc. (z.B. Sortieren)
ListsAndNodes.mod	
sym (dir)	: Symboldateien
CommoditiesPrivate.sym	
CXCatalog.sym	
ListsAndNodes.sym	
obj (dir)	: Objektdateien
ListsAndNodes.obj	
Catalogs (dir)	: Kataloge
deutsch (dir)	: für unsere Landsleute

```

    CX.catalog
    CX.ct
    Svenska (dir)           : für Schweden (übersetzt von
    CX.catalog             : Johan Billing)
    CX_svenska.ct
    README
    CX.cd                   : Description File
    empty.ct               : Für Übersetzer
CX                          : Das Programm
CX.doc                    : Die englische Doku
CX.guide                  : liest Du gerade
CX.readme                 : Kurzbeschreibung fürs AmiNet

```

Beim Weitergeben müssen alle Dateien kopiert werden.

Systemvoraussetzungen:

Folgendes wird benötigt:

- ein Amiga
- OS 2.1 oder höher
- eine stromliefernde Steckdose
- eine Postkarte und eine Briefmarke (siehe  
hier  
)

## 1.5 installation

### Installation

Für die Installation gibt's hier mal kein Installer-Skript (ich habe sowas nämlich noch nie geschrieben). Dennoch brauchst Du kein Stück Text zu schreiben, denn wir werden die Installation mit Hilfe von

```

    Amigaguide
    vornehmen. Klingt vielleicht crazy, aber das
funktioniert!

```

#### 1. Schritt:

Hier werden die Dateien CX und CX.info in das Verzeichnis SYS:Tools/Commodities kopiert, wenn Du den folgenden Button anklickst:

CX kopieren

Unter OS 3.0+ kannst Du auch ein anderes Verzeichnis wählen. Klicke dazu nacheinander die folgenden Buttons an:

```

Verzeichnis wählen
Dateien kopieren

```

#### 2. Schritt:

---

Hier werden wir nun diese AmigaGuide-Datei, die Du gerade liest in das Verzeichnis S: kopieren, wenn Du denn folgenden Button anklickst:

Guide-Datei nach S:

Unter OS 3.0+ kannst Du Dir auch ein anderes Verzeichnis wählen:

Verzeichnis wählen  
Dateien kopieren

### 3. Schritt:

Programme werden dann erst nett, wenn ihre Schalter und Menüs auch in der eigenen Landessprache daherkommen. Fest eingebaut ist die englische Beschriftung; weitere Sprachen über die folgenden Kataloge (Klick auf den Button kopiert den Katalog).

deutsch  
schwedisch

## 1.6 bedienung

Bedienung

Aufruf von der Workbench

Aufruf aus der Shell

Die Menüs

Das Fenster

## 1.7 Aufruf von der Workbench

Aufruf von der Workbench

CX wird einfach per Doppelklick auf sein Piktogramm gestartet. Es öffnet sein Fenster und dann können die angezeigten Commodities kontrolliert werden.

CX kann über ToolTypes gesteuert werden:

CX\_POPUP:

Mit CX\_POPUP=YES (voreingestellt) wird das Fenster von CX beim ersten Start geöffnet, mit NO wird CX im Hintergrund

---



gestartet.

#### CX\_POPKEY:

Hier kann der Tastenbefehl ( Hot Key ) verändert werden. Wird der Hot Key gedrückt, öffnet CX sein Fenster. Voreingestellt ist CX\_HOTKEY=control alt help.

#### CX\_PRIORITY:

Bestimmt die Priorität, mit dem CX laufen soll. Voreingestellt ist CX\_PRIORITY=0.

#### DONOTWAIT:

Wenn CX in der Schublade WBStartup abgelegt wurde, sollte dieses Merkmal gesetzt werden.

#### REQUESTER:

Mögliche Werte: YES oder NO. Bei YES erscheinen Sicherheitsabfrage-Requester, z.B. wenn man alle Commodities entfernen möchte (derzeit auch nur dort).

## 1.8 Aufruf aus der Shell

Aufruf aus der Shell

CX kann natürlich auch von der Shell aus gestartet werden:

```
CX [CX_POPKEY=<hotkey>|CX_POPUP=<YES|NO>|CX_PRIORITY=<n>|
    REQUESTER=<YES|NO>]
```

D.h. als Parameter sind die üblichen Tooltypes zulässig.

## 1.9 Die Menüs

Die Menüs

Klick auf den Menüpunkt, zu dem Du Informationen wünschst:

Projekt            Kontrolle

---

```

-----
Über ... ?
Alle deaktivieren D
Verbergen V
Alle aktivieren E
Beenden Q
Alle entfernen K

```

## 1.10 Das Fenster

Das Fenster

Wenn CX sein Fenster öffnet, siehst Du ungefähr folgendes. Für weitere Informationen klicke einfach auf den entsprechenden Button.

```

-----
|+|
CX:
Tastenbefehl
= <control alt help> |#|
|-----|
|
|   Verfügbare Commodities
|
|   Information
|-----|
|| Commodity 1          | | CX V1.3 © 1994 Fin Schuppenhauer | |
|| Exchange            | | Steuert Commodities Programme   | |
|| Commodity 2        | |-----|
|| noch'n Commodity   |
|   Anzeige sichtbar
|
|   Anzeige verbergen
||
|   @ Aktiv
|
|   Entfernen
||
|   @ Alle deaktiv.
|
|   Alle entfernen
|
-----

```

## 1.11 Über

Über

Funktion:

Anzeigen der  
Adresse  
des Autors und der Copyright-Hinweise.

Aufruf:

- Über den Menüpunkt "Projekt-Über ..."
- Shortcut RAMIGA-?

## 1.12 Anzeige verbergen

Anzeige verbergen

Funktion:

1. Schließen des Interface-Fensters des gewählten Commodity
2. Schließen des Fensters von CX

Aufruf:

1.
  - über den Schalter "Anzeige verbergen"
  - Taste "V"
2.
  - Menüpunkt "Projekt-Verbergen"
  - Shortcut RAMIGA-H
  - Schließsymbol
  - "ESC"-Taste

Siehe auch:

Anzeige sichtbar

Hot Key

## 1.13 Entfernen

Entfernen

Funktion:

1. Beenden und Entfernen des gewählten Commodity

2. CX beenden

Aufruf:

1.
  - Über den Button "Entfernen"
  - Taste "E"
2.
  - Menüpunkt "Projekt-Beenden"
  - Shortcut RAMIGA-Q

## 1.14 Alle deaktivieren

Alle deaktivieren

Funktion:

Deaktivieren aller (angezeigten) Commodities.

Aufruf:

- Über den Schalter "Alle deaktivieren"
- Taste "D"
- Menüpunkt "Kontrolle-Alle deaktivieren"
- Shortcut RAMIGA-D

Bemerkung:

Wenn diese Funktion über den Schalter bzw. Tastatur gewählt wurde, ändert sich die Bedeutung des Schalters. Bei einem erneuten Klick hierauf, werden alle Commodities wieder aktiviert.

Der Zustand des Schalters ändert sich nicht, wenn diese Funktion über das Menü aufgerufen wurde.

Siehe auch:

Alle aktivieren

## 1.15 Alle aktivieren

Funktion:

Aktivieren aller in der Liste angezeigten Commodities.

Aufruf:

- Über den Menüpunkt "Kontrolle/Alle aktivieren"
- Shortcut: "ramiga E"

Siehe auch:

Alle deaktivieren

---

## 1.16 Alle entfernen

### Alle entfernen

**Funktion:**

Beenden und Entfernen aller (angezeigten) Commodities.

**Aufruf:**

- Schalter "Alle entfernen"
- Menüpunkt "Kontrolle-Alle entfernen"
- Shortcut RAMIGA-K

**Bemerkung:**

Wenn das Merkmal REQUESTER auf YES gesetzt ist, erscheint zuvor eine Sicherheitsabfrage.

Dieser Button ist der einzige Grund, warum ich CX geschrieben habe. Für ein Programm benötigte ich allen verfügbaren Speicher. Per Hand meine sieben, acht Commodities zu entfernen war mir auf die Dauer zu mühselig.

**Siehe auch:**

Aufruf von der Workbench

## 1.17 Listen-Gadget

### Verfügbare Commodities

**Funktion:**

Anzeige alle im System befindlichen Commodities.

**Bedienung:**

1. Mit der Maus:
  - Klick auf Eintrag zeigt dessen Informationen in der Bevel-Box an.
  - Doppel-Klick öffnet zusätzlich noch das Interface-Fenster
2. Mit der Tastatur
  - Taste "c" selektiert den nächsten Eintrag
  - Taste "C" den vorangegangenen
  - Cursor-Up selektiert den vorangegangenen Eintrag; nach dem ersten Eintrag wird der letzte ausgewählt
  - Cursor-Down wählt den nächsten Eintrag und springt am Ende der Liste auf den ersten zurück
  - Shift-Cursor-Up wählt den ersten Eintrag
  - Shift-Cursor-Down selektiert den letzten Eintrag
  - RETURN zeigt das Interface-Fenster des gewählten Eintrags an (wenn vorhanden)

**Siehe auch:**

---

Information

Anzeige sichtbar

## 1.18 Anzeige sichtbar

Anzeige sichtbar

Funktion:

Besitzt das gewählte Commodity ein Interface-Fenster, so kann es mit dieser Funktion angezeigt werden.

Aufruf:

- Über den Schalter "Anzeige sichtbar"
- Taste "S"
- RETURN
- Doppelklick auf den Eintrag in der Liste

Bemerkung:

Im aktiven Zustand kann das Fenster von CX auch über dessen Hot Key geöffnet werden.

Siehe auch:

Verfügbare Commodities

Anzeige verbergen

Hot Key

## 1.19 Aktiv / Inaktiv

Aktiv / Inaktiv

Funktion:

Aktiviert bzw. deaktiviert den gewählten Eintrag. Das Cycle-Gadget zeigt den aktuellen Zustand des Commodity an.

Aufruf:

- Cycle-Gadget "Aktiv/Inaktiv"
- Taste "A"

Bemerkung:

Gibt es eigentlich eine Möglichkeit, ein Zeichen in den Einträgen eines Cycle-Gadget zu unterstreichen?

---

## 1.20 information

### Information

#### Funktion:

In diesem Anzeigebereich wird in der ersten Zeile der Titel des gewählten Commodity angezeigt (in der Liste steht dessen Name), in der zweiten Zeile eine Kurzbeschreibung, wofür jenes Commodity gedacht ist.

#### Siehe auch:

Verfügbare Commodities

## 1.21 Hot Key

### Hot Key

#### Funktion:

Im aktiven Zustand kann das Interface-Fenster von CX über einen Tastenbefehl, einen sog. Hot Key, geöffnet werden. Der aktuelle Hot Key wird in der Titelleiste angezeigt. Voreingestellt ist die Tastenkombination <control alt help>. Der Tastenbefehl kann über das Merkmal CX\_POPKEY eigenen Wünschen angepaßt werden.

#### Siehe auch:

Aufruf von der Workbench

Aufruf aus der Shell

Aktiv / Inaktiv

## 1.22 historisches

### Historisches

Version	Datum	Wie, was und warum
V 1.0	06 Sep 94	Erste Veröffentlichung im Aminet geplant
V 1.1	13 Sep 94	Ja, ja, ja. Kaum war ich aus der Uni zurück, wo ich mein vermeintlich geniales Programm ins Aminet gepackt hatte, musste ich mit Grauen feststellen, daß es in bestimmten Situation abschmierte; manchmal sogar das ganze System "zertrümmerte". Ok, hier die Liste was neu

ist:

Beseitigte Fehler:

- Laufzeitfehler, wenn im verborgenen Zustand von CX ein ListChg-Kommando eintraff (man sollte keine Änderungen an Fenstern vornehmen, die gar nicht da sind...)
- Laufzeitfehler, trat ein, wenn CX mit CX\_POPUP=NO aufgerufen wurde
- Früher oder späterer Systemcrash, wenn das Fenster von CX NICHT über das "Anzeige verbergen" (oder Taste "V"), sondern über Menü, Close-Gadget oder ESC geschlossen wurde (eine msg wurde an einen nicht mehr vorhandenen Reply-Port geschickt; hat mich eine ganze Nacht gekostet - nix. Am nächsten Morgen war's dann sofort klar. Was folgern wir wieder mal daraus? Wenn etwas partout nicht funktionieren will, erstmal 'ne Nacht drüber schlafen!)
- Teile der Menütexe korrigiert
- Die in der Anleitung erwähnten Probleme (Gadget-Texte nicht unterstrichen) traten nur bei mir auf -- ein AVAIL FLUSH wirkt manchmal Wunder...

Neue Features:

Zur gleichen Zeit, wie ich mein Programm "aufgeladen" habe, habe ich "CXHandler" von M. Stengle entdeckt. Mußte ich mir ja anschauen...

- Liste sortiert
- "Alle deaktivieren"-Schalter in Cycle-Gadget umgewandelt
- Einträge in der Liste mit Cursortasten wählbar
- Shift-Up/Shift-Down springt zum ersten/letzten Eintrag
- gtUnderscore für List-Gadget
- RETURN zeigt das Interface des gewählten Commodity
- Doppel-Klick auf Listeintrag zeigt dessen Interface
- Cycle-Gadget kann mit Taste "A" bedient werden
- immer ein Commodity selektiert
- ESC schließt CX's Fenster
- Neuer Menüeintrag "Über ..." + Requester
- Neuer Menüpunkt "Alle aktivieren"
- Cataloge upgedatet
- englische Dokumentation
- Anleitung aktualisiert

V 1.3 24 Sep 94:

Neue Features:

- font-sensitiv (gewünscht von diversen Benutzern)
  - Sicherheitsabfrage bei "Alle entfernen" (Johan Billing)
  - Neues Merkmal REQUESTER
  - Menü-Shortcuts lokalisiert
  - schwedischer Katalog (übersetzt von Johan Billing)
  - kleinere Korrekturen
-



## 1.23 Bugs & Future

Bugs

Folgend eine Sammlung der Bugs, bzw. Inkompatibilitäten zum originalen "Exchange"-Programm:

- derzeit nur englisch/deutsch
- Bei Commodities, die sich trotz Befehls vom Exchange-Programm nicht deaktivieren ist die Anzeige nach Ausführung des Befehls falsch: Inaktiv, obwohl das Commodity weiterhin aktiv ist. Diesen Bug hat auch das Originalprogramm "Exchange".

Future

Für die Zukunft ist folgendes geplant:

- Behebung aller mir berichteten Fehler
- Mehr Sprachen ?
- AREXX-Port ???
- Online-Hilfe ????????

## 1.24 Dolmetscher

Dolmetscher

Da ich nicht der Papst bin (was für ein Glück!!!) behersche ich leider nur einen geringen Teil der Sprachen, die auf diesem Planeten gesprochen werden (mit meiner Muttersprache habe ich diese Probleme manchmal auch...).

Für alle Dolmetscher der Catalog-Dateien gibt es deshalb hier auch das original Catalog-Description-File und ein Rohgerüst für neue Übersetzungen (catalogs/empty.ct).

Bitte schicke mir Deine Übersetzung zu, damit wir alle was davon haben. Schon jetzt mal ein Dankeschön für Deine Mühen.

## 1.25 Meine Adresse

Meine Adresse

Die Postkarten (mit oder ohne Fehlerbericht) machen sich besonders gut, wenn sie in meinem Briefkasten landen:

Fin Schuppenhauer  
Brauþpark 10  
20537 Hamburg

So'n elektronischen Briefkasten habe ich auch (Adresse kann sich aber jederzeit ändern):

schuppenhauer@informatik.uni-hamburg.de

Ach ja, wer noch einen Amiga 4000T zu viel hat, kann mir den auch gerne zuschicken...

Mein Dank geht an:

- Miloslaw Smyk (Autor des "CXCommander", ohne dessen Quelltext mein Programm nie etwas geworden wäre)
  - Martin Stengle und Bernd Jessel (Autoren von "CXHandler", diesen Bedienungskomfort mußte ich einfach übernehmen)
  - Johan Billing (schwedische Übersetzung)
  - Donald, Nico Johannisson, Michael Wagner
-