

CreaTV-Magic-WB

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> CreaTV-Magic-WB		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		September 19, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	CreaTV-Magic-WB	1
1.1	CreaTV DeSiGn	1
1.2	Erklärungen...	1
1.3	Install it... NOW !	2
1.4	unnötig zu sagen...	3
1.5	what is whatis?	4
1.6	was zum Teufel ist Swazinfo ???	4
1.7	Erzähl mir mehr	5
1.8	Her damit!	6
1.9	MagicWorkBench	6
1.10	Ich bin...	6

Chapter 1

CreaTV-Magic-WB

1.1 CreaTV DeSiGn

CreaTV - DeSiGn Icons

Disclaimer	Eklärungen und Legales
Installation	Installationshinweise
Annerkennungen	ein bißchen reden...
Nützliche Tools	sollte man sich besorgen...
Übersicht	
Wer bin ich ?	

1.2 Erklärungen...

CreaTV - DeSiGn Icons sind giftware. Diese kleinen Kunstwerke dürfen frei vertrieben werden, solange kein Gewinn größer als, sagen wir mal, 10,- DM oder der Gegenwert in anderer Währung für eine Diskette, worauf dies enthalten ist, erzielt wird.

Ich denke, mehr kann ich nicht gegen die Piraten unter den Public-Domain-Händlern sagen.

Vielleicht ist es ein Art Rassismus, aber ich mag keine Leute, die mit der Arbeit Anderer reich werden wollen.

Alle Teile dieser 'Sammlung' und der Dokumentation müssen vollständig

bleiben. Der Vertrieb in Einzelteilen ist nicht erlaubt.

Bilder und Dokumentation dürfen in keiner Weise verändert werden, außer einer Übersetzung dieser Anleitung in ein besseres Englisch, da dies nicht meine Geburtssprache ist und Schulenglisch vor ca. fünf Jahren zuende war...

Das Packen dieser Veröffentlichung mit diverser Packer-Software welcher Art auch immer, ist erlaubt.

Die Erlaubnis, dieses Archiv in Public-Domain-Sammlungen zu verfrachten, sei hiermit garantiert. Dies gilt ganz besonders für Fred Fishs Amiga Disk Library und natürlich CD-Rom-Versionen davon.

Ich bin nicht verantwortlich für Schäden oder Mißbrauch jeglicher Art. Eigentlich kann nichts gefährlich werden, aber wer kann das schon wissen... Aber, ganz sicher, ist dieses Archiv nicht für den Gebrauch in Mikrowellen oder Wäschetrocknern gedacht (Wollte ich nur mal sagen...)

Wenn Sie es wirklich mögen, wären Spenden aller Art gern gesehen, z. B. Postkarten, Kontakte, Blumen, ein neues Auto, ein schönes Haus...

Das Design der Icons ist bewußt im

MagicWorkbench

Stil gehalten,

um so ein einheitliches Bild auf der Workbench zu schaffen. Immer mehr Veröffentlichungen von Icons halten sich an diesen.

1.3 Install it... NOW !

Gut, ich hätte auch ein Installer - Script schreiben können, ←
welches
alles nötige an den richtigen Platz befördert. Nur, wenn ich das
getan hätte, wäre weniger Zeit für mehr Icons gewesen.

Andrerseits ist da Deine Konfiguration, die ich nicht wissen kann
(mein Zweitname ist NICHT Copperfield...), also wäre kopieren mit
dem Installer wie spielen in Las Vegas. :-)

Folgendes muß kopiert werden:

- die Verzeichnisse Animdock und Dock dorthin,
wo Deine Icons für Toolmanager oder Ähnliches sind.
- Der Inhalt von env nach envarc:sys/ .
Da die Original Startup-Sequence Envarc: komplett in's Ram
kopiert, ist es vielleicht ratsam, woanders ein Verzeichnis mit
Namen SYS zu errichten, zum Beispiel im Verzeichnis
sys:prefs/ , den Inhalt von env aus dieser Veröffent-
lichung dorthin zu kopieren und die Zeile ...

```
assign env: sys:prefs/ add
```

in 'S:user-startup' einfügen.

- Den 's' - Inhalt in Dein S: Verzeichnis, wenn Du Tools
benützen willst, die die
 whatis.library
 benötigen.

In der Datei 's:Filetypes' sind bereits die nötigen Angaben für
die oben genannten Icons aus dem env-Verzeichnis.

- Die 'Prefs'- Icons wie Du willst.

- in Der Drives - Schublade sind einige Beispiele für Disk-Icons
und Schubladen, die auf die Workbench ausgelagert wurden. Da ich ein
einheitliches Bild auf meiner Workbench vorziehe, haben manche
ausgelagerte Schubladen ein ähnliches Aussehen wie die Laufwerke.

Um es zu ermöglichen, die Icons anzusehen, bevor man sie installiert,
sind sie in diesem Paket alle als Schublade definiert, da
'Disk.info's nicht angezeigt werden, wenn sie sich nicht im Wurzelver-
zeichnis des Laufwerkes befinden.

Um diese als gewöhnliche Disk Icons zu benützen, müssen sie konver-
tiert werden; ein Möglichkeit dafür ist, sie in IconEdit zu
laden, NICHTS zu verändern, außer die Art von 'Schublade' in 'Disk'
zu ändern. Danach muß das Icon als Disk.Info in das Wurzel-
verzeichnis des Laufwerkes kopiert werden, das mit dem Icon an-
gesprochen werden soll.

Ein anderes sehr gutes Tool für die meisten Dinge, die Icons betref-
fen, ist

Swazinfo

.

1.4 unnötig zu sagen...

Was ich sagen wollte an...

Bernd Danner, welcher immer sagt, wie
nutzlos das Zeichnen von Icons ist, besonders da
auf der FredFish-CD immer so viele enthalten sind...

Martin Huttenloher, Danke für Dein MWB.
Ich denke, das ist die beste Möglichkeit, einem
großartigem Computer ein großartiges Gesicht zu
verpassen...

Sylvain Rougier, Pierre Carrette, Ent-
wickler der 'whatis.library'. Ich möchte sie
nicht mehr missen...

X-Pert/ProDev, programmiert besser wieder
Taschenrechner, Eierkocher und CD-Player...

Meine Freundin, Irene, danke, daß Du das
Beste bist, was mir passieren konnte.

Fred Fish, you've done a great job !!!

1.5 what is whatis?

WhatIs.library

Copyright Sylvain Rougier und Pierre Carette

Was ist die whatis.library ? Es ist eine Amiga Library, welche es Programmierern erlaubt, einfach Dateitypen zu erkennen (ilbm, 8svx, maxiplan, exe, PP, usw...). Der Benutzer allerdings (Nichtprogrammierer) kann neue Typen definieren, sodaß alle Programme, die die whatis.library verwenden, diese neuen Typen erkennen können.

Im Moment benutzen BrowserII, For und AddIcon die whatis.library, aber es ist geplant, 'Icon' (ein Programm, welches die Workbench 2.x Programme erkennen läßt, die kein Icon besitzen) umzuschreiben.

Alle Programmierer sind aufgerufen, diese Library zu benutzen, sodaß Anwender nur einmal neue Typen definieren müssen, aber alle Programme diese benutzen können. Momentan wird an einer Version für Kickstart 3.0 gearbeitet, die Datatypes unterstützt, sodaß der Anwender beides, den einstellbaren whatis-Typ und den Standard Datatype benutzen kann.

Zum Beispiel, Du magst Grafiken, Du digitalisierst viele Bilder mit einem offiziellem, kommerziellem Programm, welches Dateien mit der Endung ".img" generiert, und Du willst, daß BrowserII es erkennen kann. Gut, Du definierst diesen neuen Typen in s:Filetypes und whatis.library weiß, was es ist, sodaß BrowserII automatisch auf Deine Datei reagieren kann. Aber alle Programme, die die whatis.library unterstützen, können den ".img"-Typ erkennen und können so das tun, was von ihnen erwartet wird.

der Original-Anleitung entnommen und verdeutscht - 'tschuldigung, aber ich muß ein bißchen Werbung für dieses sehr gute Tool machen :-)

Nützliche Tools dafür sind:

```
-BrowserII (FF843)
!! -MegaView (FreshFish-Dec93)
-addicon (wird mit whatis.library
         geliefert, FreshFish-May94 )
```

1.6 was zum Teufel ist Swazinfo ???

Swaz Info Copyright (C)1992,93 David Swasbrook.

Swaz Info ersetzt Icon-Informationen-Fenster der WorkBench, während die Original-Informationen und Funktionen erhalten bleiben, man aber mit mehr Fenster und einigen Verbesserungen versorgt wird.

Wichtige zusätzliche Eigenschaften

- * Locale Unterstützung - benützt vorhandenen Sprach-Kataloge, der englische eingebaut
- * Commodities Unterstützung - 'commodities exchange' kann zum Entfernen oder deaktivieren von SwazInfo benützt werden.
- * Arexx Unterstützung.
- * Icons können auf das Informations-Fenster an verschiedenen Plätzen abgelegt werden:
 - 1) Wird ein Icon auf die Tooltypes-Liste abgelegt, dann werden die Tooltypes von diesem Icon der Liste hinzugefügt (alles doppelte wird weggelassen)
 - 2) Ablegen eines Icons auf dem Bild des Icons im Informationsfenster lädt das/die Bild(er) des abgelegten Icons, um in dem editierten Icon benützt zu werden.
 - 3) Woanders im Fenster wird nichts bewirkt.
- * Shift-CloseWindow schließt alle Informationsfenster auf dem Schirm
- * Disk Information zeigt auch den Disktyp (z.B. DOS0 oder DOS1)
- * RWED-Schutzbits können für 'owner', 'group' und 'others' gesetzt werden.
- * 'MultiUserFileSystem' Unterstützung:
 - 1) SetUID bit Unterstützung
 - 2) Owner/Group der Datei wird angezeigt und ein anderer Besitzer kann ausgewählt werden (vorausgesetzt Du kannst die Datei verändern).

der Original-Anleitung entnommen und verdeutscht - 'tschuldigung, aber ich muß ein bißchen Werbung für dieses sehr gute Tool machen :-)

Swazinfo ist zu finden auf der FreshFish-Mar93 (new/OS30/new/util/swazinfo)
Deutscher Locale-Catalog ist bei mir erhältlich.

1.7 Erzähl mir mehr ...

PROGRAM: IconMiser 2.0

AUTOR: Todd M. Lewis
2601 Piedmont Drive

E-MAIL: Todd_Lewis@unc.edu

Sanford, NC 27330-9437 USA

Iconmiser ist ein Programm, das das Abspeichern von Icons überwacht, Wenn ein Programm ein Icon abspeichern will, welches wie eines aus deiner Hitliste aussieht, ersetzt IconMiser es durch ein komplettes Icon oder nur die Bilder eines Icons Deiner Wahl.

der Original-Anleitung entnommen und verdeutscht - 'tschuldigung, aber ich muß ein bißchen Werbung für dieses sehr gute Tool machen :-)

IconMiser ist zu finden auf Fred's AmigaLibDisk 951

1.8 Her damit!

WhatIs.Library

SwazInfo

Iconmiser

1.9 MagicWorkBench

Der Stil dieser Icons wurde durch Martin Huttenloher ins Leben gerufen, welcher ein Shareware-Paket anbietet, welches Icons für nahezu alle Programme der Standard-Workbench enthält. Zusätzlich sind Hintergrundpatterns für die WB enthalten.

Persönlich meine ich, das diese Icons die bisher beste Qualität darstellen, und die beste Möglichkeit sind, seinem Computer ein professionales 'Gesicht' zu verpassen.

Die MagicWorkbench ist unter anderem bei ihm selber erhältlich:

Martin Huttenloher

Am Hochsträss 4

D - 899081 Ulm

Germany/Europe

Die ShareWare-Geühr beträgt 20 \$.

P.s.: Weder verwandt noch verschwägert... :-)

1.10 Ich bin...

Also, Anregungen, Spenden, Geschenke, Postkarten an:

CreaTV DeSiGn

Karsten Böhm

Ringstr. 55a

D - 91555 Feuchtwangen

Deutschland

Tel: 0 98 52 - 61 8 60

Fax: 0 98 52 - 37 38

Briefbomben, Beschwerden, Rollkommandos oder Ähnliches an:

meinen Chef !
