

# **VIRTUAL**

Oxygenic and FoX

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> VIRTUAL		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Oxygenic and FoX	December 31, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>VIRTUAL</b>	<b>1</b>
1.1	Übersicht . . . . .	1
1.2	war_of_the_worlds_de . . . . .	1
1.3	star_trek_de . . . . .	3
1.4	products_de . . . . .	3
1.5	animfx_de . . . . .	5
1.6	bestellung_de . . . . .	5
1.7	overview_eng . . . . .	7
1.8	war_of_the_worlds_eng . . . . .	8
1.9	star_trek_eng . . . . .	9
1.10	products_eng . . . . .	9
1.11	animfx_eng . . . . .	11
1.12	order_eng . . . . .	12
1.13	homepage . . . . .	13

---

## Chapter 1

# VIRTUAL

### 1.1 Übersicht

V I R T U A L   W O R L D S   P R O D U C T I O N S   ®

---

A few of us also speak (a little bit)  
English

Der offizielle Gesamtüberblick über alle VIRTUAL-WORLDS- ↔  
Produktionen:

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds --> Die ↔  
Mehrspielerversion

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK --> Special Edition

Das WaveTracer DS Softwarepaket mit CineTracer und AnimFX-Player

Das AnimFX-Komplettpaket

---

Bestellmöglichkeiten

VWP-Homepage

### 1.2 war\_of\_the\_worlds\_de

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds

---

IMPERIUM TERRANUM ist eine komplexe Weltensimulation, in der es darum geht,  
die eigene Zivilisation technologisch und wirtschaftlich voranzubringen und

---

im Weltraum anzusiedeln. Das große Ziel ist dabei die Durchführung des NEW-LIFEFORM-Projekts, das den Übergang in eine neue Lebensform ermöglicht, die auf der Basis von reiner Energie funktioniert, unabhängig von Zeit und Raum und daher perfekt und unsterblich ist.

Das zu erreichen wäre eigentlich kein Problem, wenn da nicht die (üblichen) Widrigkeiten des Lebens wären: fremde Zivilisationen, die das gleiche Ziel zuerst erreichen möchten und einem daher ans Leder wollen, hinterhältige Zivilisationen, die die Allmacht im Quadranten wollen, bössartige Zivilisationen, die einem das Lebenslicht ganz ausblasen wollen, räuberische Mitmenschen, die einen beklaunen, Militär, das per Putsch an die Macht will, Katastrophen der unangenehmen Art.

Die Version 2 von IMPERIUM TERRANUM weist gegenüber IT1 folgende Verbesserungen auf:

- es können jetzt bis zu 5 menschliche Mitspieler gegeneinander antreten
  - Schiffsverbände mit großer Schlagkraft können gebildet werden
  - Planeten können von Schiffen automatisch bewässert werden
  - es gibt wesentlich mehr Möglichkeiten bei Verhandlungen und jetzt auch bei der Entwicklungshilfe
  - es wurden viele neue Funktionen implementiert
    - stabile Wurmlöcher mit festem Start- und Zielpunkt
    - Suche nach Schiffen
    - die Möglichkeit, auszuspionieren, auf welchen Planeten der Gegner seine Großprojekte errichtet
    - Steigerung des Schwierigkeitsgrades mitten im Spiel
    - ...
  - Neue Schwierigkeiten und Komplikationen wie z.B.
    - die Ja'Hadr
    - der Maques
    - Militärputsch mit anschließender Spaltung des Imperiums und Bürgerkrieg
    - ...
  - Kinoreife THX®-verdächtige Dolby-Surround®-Sounds mit einem richtig knackigen Tiefbaß sowie endlich ein ordentliches Intro
- ... und natürlich Bugfixes

Leider gibt es einen großen Nachteil: Wegen der vielen Neuerungen gegenüber IT1 müssen alle Disketten neu

gekauft/besorgt/organisiert  
werden,

da die Menge der neuen und veränderten Dateien mehr als drei Update-Disks beansprucht hätten. Das hätte meine Preiskalkulation dann zum Platzen gebracht. Natürlich sind die jetzt sechs Disketten weiterhin frei kopierbar und können z.B. aus Mailboxen oder dem Aminet sehr preisgünstig gezogen werden. Bereits registrierte User können das Keyfile der alten Version natürlich auch bei der neuen Version einsetzen, ohne sich nochmals registrieren zu lassen!

---

### 1.3 star\_trek\_de

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK  
- Special Edition -  
-----

Diese Special Edition entspricht im wesentlichen der "normalen" Version von

IT2

nur das hier - als mein persönlicher Tribut an diese Legende - ←  
alle

Zivilisationen, Symbole sowie viele Sounds, Schiffe, Technologien und  
viele mehr denen des STAR-TREK-Universums entsprechen.

Die STAR-TREK-Edition ist eine einmalige Version, die nicht weiterentwickelt  
wird. Es ist aber möglich, diese in das gleiche Verzeichnis wie IT2 - War Of  
The Worlds zu kopieren und Aufgrund einiger gleicher Dateien Festplatten-  
platz zu sparen. Auch können die normale Version und die Special Edition mit  
dem gleichen Keyfile betrieben werden, so das keine erneute Registrierung  
notwendig ist.

IT2 - A Tribute To STAR TREK kann nur von Festplatte gespielt werden.

### 1.4 products\_de

D a s   W a v e T r a c e r   D S   S o f t w a r e p a k e t  
-----

Das WaveTracer DS Softwarepaket besteht momentan aus folgenden Hauptpro-  
grammen:

- WaveTracer DS - universelles Programm zur Soundbearbeitung
- CineTracer - Konvertiert Raytracing-Szenen in das CineData-Format,  
welches vom WaveTracer in Audiodaten umgewandelt werden  
kann
- AnimFX - spezieller Animationsplayer für die Formate CDXL und  
IFF-ANIM 5, 7 und 8, der Animationen mit Sound unterstützt  
(diese können mit dem CineTracer und dem WaveTracer erstellt  
werden)

WaveTracer DS Mark IV  
-----

Ursprünglich konzipiert als Programm zu Erzeugung synthetischer Klänge,  
hat sich der WaveTracer DS im Laufe der Zeit zu einem aufwendigen Soundtool

---

entwickelt, mit dem - neben der reinen Soundsynthese - auch Samples bearbeitet oder verfremdet sowie verschiedene Soundformate konvertiert werden können.

Mit dem WaveTracer DS wurden sämtliche normalen und Dolby-Surround®-Sounds, die in

IMPERIUM TERRANUM 2

zu hören sind, generiert bzw. bearbeitet.

Um einen kleinen Überblick zu verschaffen, sollen hier einige Features des WaveTracer DS Mark III - der aktuellsten Version - genannt werden:

- Erzeugung und Bearbeitung von Sounds
- Konvertierung verschiedener Soundformate (8SVX, 16SV, 16SX, 24SX, ANIM, AIFF, HSN, RIFF-WAVE, SONIX®.instr, MAUD, VOICE, CineData usw.)
- Umfangreiche Soundeffekte (alles Mögliche, was sonst auf elektronischem Wege gemacht wird wie z.B. Accords, Chorus, Dynamic-Compressor, Egalizer, Fast-/Surround-Echo, Filter, Technoise, Tone u.v.m)
- wirklicher modularer Aufbau zur beliebigen Erweiterung mit zusätzlichen externen Lade-, Speicher- oder Effektmodulen (Playmodule für diverse Soundkarten sind in Vorbereitung)
- Dolby-Surround®-Codierung von Sounds
- Abspielen von bis zu 6 Kanälen mit Dolby-Surround®-codierung
- Sounds werden auf Standard-AMIGAS® ohne Soundkarte in 16 Bit abgespielt
- Spezielle Dolby-Surround® Effektmodule für räumliche Klangeindrücke (Dolby® De- und Encoder, 3D-Surround usw.)
- viele Soundmodi möglich (Mono, Stereo, StereoPlus®, 3Channel, DTS-Quadro, Dolby-Surround®, AC-3®, DTS®)
- Soundverarbeitung in Studioqualität (24 bis maximal 32 Bit)
- Soundausgabe in 8, 16 oder 24 Bit
- verschiedene Sample-Kompressionsarten
- Playliste mit vielen Manipulationsmöglichkeiten

Und was den WaveTracer DS noch ganz besonders von der Konkurrenz abhebt:

- Der SpectraFX®-Algorithmus: Raumklang mit einem ganz normalen Stereosystem
- Erzeugung von Animationen mit Sound in (abwärts-)kompatiblen IFF-ANIM-Formaten
- weitreichende Einbindung von Anim-Bilddaten, für eine einfache und effektive Vertonung dieser Animation
- Unterstützung eines Audio-AlphaKanals
- Copyright-Informationen können in Samples versteckt werden (nicht als Chunk sondern wirklich direkt im Sample; das ist ein von VIRTUAL WORLDS® entwickeltes Verfahren namens Hidden-Crypto® und sonst nirgendwo zu finden!)
- umfangreiche, lizenzfreie Informationen für Programmierer sowohl über die verwendeten Sound- und Datenformate mit ihren Kompressionsmethoden als auch für die Programmierung neuer Lade-, Speicher- bzw. Effektmodule

Programm und Dokumentation sind komplett in deutsch, wobei sich direkt im Programm weitere Sprachen über eine spezielle Lokalisation einbinden lassen (Englisch wird mitgeliefert, Übersetzungen in andere Sprachen sind ohne weiteres möglich).

Lauffähig unter AGA-Chipset ab Kickstart 3.0 Erhältlich in der Version Mark IV z.B. direkt vom

Hersteller

CineTracer Mark I

-----

Der CineTracer ist Teil des WaveTracer-Softwarepakets und stellt einen Konverter dar, der es ermöglicht, aus den Datenfiles diverser Raytracingprogramme die Informationen zu ziehen, die nötig sind, um zu einer Raytracinganimation einen perfekten, (kinoreifen) Dolby-Surround®-Sound zu generieren. Diese Szenendateien können im CineData-Format gespeichert werden. Es muß hier nur festgelegt werden, welche Objekte der Szene mit welchem Sample in welcher Lautstärke vertont werden sollen - der Rest wird (mit wirklich aufsehenerregenden Ergebnissen) - vom WaveTracer erledigt!

Der WaveTracer kann mit Hilfe des CineData-Lademodul und diversen anderen (im Paket enthaltenen Tools) anschließend einen Sound generieren, der ohne Editier- oder gar Programmieraufwand perfekt zu der berechneten Animation paßt.

Das so generierte Sample kann vom WaveTracer DS anschließend mit Hilfe des AnimInjektor-Speichermoduls in diese Animationen integriert und mit dem beiliegenden

AnimFX-Player  
abgespielt werden.

## 1.5 animfx\_de

AnimFX- und BigAnimFX-Animationsplayer  
-----

AnimFX ist ein Animationsplayer, der Animationen mit Sound, wie sie das WaveTracer-Speichermodul AnimInjektor erzeugt, abspielt. Es werden dabei die gängigen Formate IFF-ANIM 5, 7 und 8 unterstützt. Als kleines Bonus-Feature unterstützt AnimFX auch das CDXL-Format, für das ich bisher keinen Player finden konnte.

BigAnimFX ist neben den bereits genannten Features zusätzlich in der Lage, Animationen abzuspielen, die größer als der verfügbare Speicher sind.

Das AnimFX-Komplettpaket beinhaltet ebenfalls eine IFF-Demo-Animation, die zeigt, wie ANIMs mit Sound aussehen und klingen können!

Weiterhin gehört zu diesem Paket eine vollständige Dokumentation über alle aktuellen ANIM-Formate, die aus den originalen Einzeldokumentationen der Entwickler zusammengestellt wurde (nicht enthalten ist die Dokumentation zu AnimBrushes). Darin werden die ANIM-Formate 2, 3, 4, 5, 6, 7 und 8 sowie das Format von ANIMs mit Sound ausführlich beschrieben.

Achtung: Im WaveTracer DS Softwarepaket ist nur das Programm AnimFX mit einer Kurzdokumentation enthalten!

## 1.6 bestellung\_de

---



VIRTUAL WORLDS Produkte können entweder über diverse PD-Serien ↔  
 oder aber  
 direkt vom Hersteller bezogen werden. Shareware-Versionen können auch  
 von unserer neuen  
 Homepage  
 heruntergeladen werden.

Um das nötige Keyfile zu erhalten, muß man nur das Registrierformular  
 ausfüllen. Dann kann man es ausdrucken, und an die Adresse am Ende des  
 Formulars schicken, oder man schickt es per "Attach" mit einer e-mail an  
 die e-mail-Adresse (auch am Ende des Formulars).

Es gibt verschiedene Zahlungsmöglichkeiten:

Man kann das Geld auf das Konto überweisen, das im Formular angegeben ist.  
 Als Zahlungsgrund bzw. Verwendungszweck bitte Straße und Ort mit Postleit-  
 zahl VOLLSTÄNDIG (!!!) eintragen (der NAME taucht bereits weiter oben im  
 Formular auf)!

Wenn über den Briefweg bestellt, sollte man den ausgedruckten Registrierbogen  
 UND eine Kopie des Bankbeleges beifügen.

Wenn man über e-mail bestellt, sollte man den gleichen Namen und Adresse wie  
 im "gemailten" Registrierformular eintragen, um Mißverständnisse auf eigene  
 Kosten zu vermeiden.

Die Gebühren können ebenfalls mit Bargeld bzw. per Verrechnungsscheck ent-  
 richtet werden. Hier liegt das (Postverschwinde-)Risiko allerdings beim  
 Absender. Registrierformular nicht vergessen!

Die Lieferung der Disketten kann maximal bis zu vier Wochen in Anspruch  
 nehmen, aber nur im ungünstigsten Fall.

Achtung  
 -----

E-mail-Bestellungen:

Wenn man über e-mail eine registrierte Version bestellt hat, bekommt man sein  
 Keyfile von uns auch per e-mail zugesandt (damit man nicht so lange warten  
 muß). Die Disketten kommen dann später mit der Post nach.

Derzeit ist es nur möglich, e-mail-Bestellungen per Überweisung zu bezahlen.

Die Gebühren im einzelnen (die Preise in Klammern gelten für das europäische  
 und für das nichteuropäische Ausland nach dem Muster (DM = Europa / US\$ =  
 außerhalb Europas)):

Programm	Art und Höhe der Gebühr
WaveTracer DS Softwarepaket light	SHAREWARE- 15 DM
aktuelle, registrierte Vollversion, 2 Disks	Gebühr (19 DM /
Nur für NICHKOMMERZIELLE Anwendungen!	26 US\$)

WaveTracer DS Softwarepaket aktuelle, registrierte Vollversion, 2 Disks  Auch für KOMMERZIELLE Anwendungen zugelassen!	SHAREWARE- Gebühr	50 DM  (55 DM / 65 US\$)
AnimFX/BigAnimFX Komplettpaket mit umfangreichen Dokumentationen zum Pro- gramm und zum ANIM-Format sowie mit einer Beispielanimation, 1 Disk	Kopiergebühr (FREWARE)	10 DM  (14 DM / 18 US\$ )
IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds unregistrierte, neueste Version, das alte Keyfile kann natürlich weiter benutzt werden, momentan 6 Disk's	Kopiergebühr	24 DM  (28 DM / 28 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK unregistrierte Special Edition; funktioniert natürlich mit dem normalen Keyfile 5 Disk's, Festplatte ist erforderlich	Kopiergebühr	24 DM  (28 DM / 28 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - Updatedisk mit Keyfile setzt das Vorhandensein der 6 Spiele-Disk's voraus (Keyfile für "War Of The Worlds" sowie für die "STAR TREK" Special Edition)	SHAREWARE- Gebühr	20 DM  (27 DM / 27 US\$)

## 1.7 overview\_eng

V I R T U A L   W O R L D S   P R O D U C T I O N S ®

Heute auch in  
Deutsch  
The official listing of all VIRTUAL-WORLDS-Productions:

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds --> The ↔  
Multiplayerversion

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK --> Special Edition

The WaveTracer DS softwarepackage incl. CineTracer and AnimFX- ↔  
Player

The entire AnimFX-package

Order

VWP-Homepage

## 1.8 war\_of\_the\_worlds\_eng

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds

-----

IMPERIUM TERRANUM is a complex world-simulation. It is your objective to enlarge your civilisation in the technological and economical way and to settle them in space. The great aim is the implementation of the NEW-LIFEFORM-project. This enables the transition to a new lifeform, that base on pure energy, independent of time and space, perfect and immortal.

It would be no problem to manage this, if there wouldn't be the (normal) adversities of live: strange civilisations, which want to reach the same goal as first, and so want to knock you out, deceitful civilisations, which want the absolute control in the quadrant, evil civilisations, which want to snuff out your life, thievish neighbours, which will steal your credits, military, which want to gain control with a putsch, very bad and terrible disasters.

Version 2 of IMPERIUM TERRANUM has following improvements:

- up to 5 human player can fight against
  - forming of powerfull ship-fleets
  - planets can be automatical irrigated by ships
  - much more options at negotiations, and now also at development aid
  - many new functions were inserted
    - steady wormholes with constant start- and endpoints
    - searching for ships
    - the possibility, to spy, on which planet the enemy has installed his capital-projects
    - increase of the difficulty-level within the game
    - ...
  - new difficulties and complications e.g.
    - the Ja'Hadr
    - the Maques
    - military-putsch and following split of your empire and civil war
    - ...
  - stunning THX®-like Dolby-Surround®-sounds with damned good bass as well as a proper intro
-

... and of course bugfixes

Unfortunately there is a big disadvantage: Because of the many improvements against IT1 all disks have to be new

bought/provided/organized

,

because the mass of the new and changed files would have required more than three Update-Disks. This would've failed my price-calculations.

Of course the, now, six disks are still free for copy and can be downloaded very reasonable from mailboxes, Aminet or

VWP-Homepage

.

Registered users can take the keyfile of the old version, without to register again.

Another huge disadvantage is the fact, that the game is complete german (perhaps changing very soon).

## 1.9 star\_trek\_eng

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK  
- Special Edition -

-----

This Special Edition is accordant to the "normal" version of

IT2

in wide parts. Only that here - as my personal tribute to this ↔  
legend - all

civilisations, symbols as well as many sounds, ships, technologies and much more are the same as in the STAR-TREK-universe.

The STAR-TREK-Edition is a unique version, that is not developed any further.

But it's possible, to copy it in the directory of IT2 - War Of The Worlds, and to save, because of a few same files, harddisk-space.

The normal version and the Special Edition are able to run with the same keyfile, so there is no need for a new registration.

IT2 - A Tribute To STAR TREK requires a harddisk to run.

## 1.10 products\_eng

The WaveTracer DS softwarepackage ↔  
ge

-----

The WaveTracer DS softwarepackage actually contains following mainprogramms:

- WaveTracer DS - universal utility for sound editing
- CineTracer - converts raytracing-scenes into the CineData-format, that can be transformed to audio-datas by the WaveTracer
- AnimFX - special Anim-player for the formats CDXL and IFF-ANIM 5, 7 and 8, supports animations with sound (these anims can be created with the CineTracer and WaveTracer)

#### WaveTracer DS Mark IV

-----

Originally designed to produce synthetic sounds, the WaveTracer DS has been developed to a powerful soundtool. You can - beside the pure soundsyntese - edit, process and convert samples to different soundformats with this programm.

Every normal and Dolby-Surround®-Sound, that can be heard in

#### IMPERIUM TERRANUM 2

, was generated or processed with the WaveTracer DS.

For a short overview, now are listed a few features of WaveTracer DS Mark IV

- the latest version - :

- create and edit sounds
- converting of different soundformats (8SVX, 16SV, 16SX, 24SX, ANIM, AIFF, HSN, RIFF-WAVE, SONIX®.instr, MAUD, VOICE, CineData etc.)
- voluminous soundeffects (everything you can else do on electrical way like Accords, Chorus, Dynamic-Compressor, Egalizer, Fast-/Surround-Echo, Filter, Technoise, Tone and many more)
- real modular structure for effective Plug-Ins with additional external Load-, Save- or Effectmodules (Playmodules for various soundcards are in preparation)
- Dolby-Surround®-Coding of sounds
- play-back of up to 6 Channels with Dolby-Surround®-coding
- sounds are played on standard-AMIGAS® without soundcard in 16 Bit
- special Dolby-Surround® effectmodules for spatial tones (Dolby® De- and Encoder, 3D-Surround etc.)
- many soundmodes available (Mono, Stereo, StereoPlus®, 3Channel, DTS-Quadro, Dolby-Surround®, AC-3®, DTS®)
- soundprocessing in broadcast-quality (24 up to maximum 32 Bit)
- soundoutput in 8, 16 or 24 Bit
- different kinds of Sample-Compression
- Playlist with many manipulation-possibilities

And what contrast the WaveTracer DS especially with the competition:

- The SpectraFX®-Algorithm: spatial sound with a quite normal stereo-system
- creating of animations with sound in (backward-)compatible IFF-ANIM-Formats
- far-reaching include of Anim-picture-datas, for a simple and effective injection of sound into this animation
- support of an Audio-Alphachannel
- Copyright-Information can be hidden in samples (not as Chunk, but really direct in the sample; this method, named Hidden-Crypto® was developed by VIRTUAL WORLDS® and can't be found anywhere else!)
- wide-range, licence-free information for programmers both about the used sound- and dataformats with it's compression-methods and

for the programming of new Load-, Save- or Effectmodules

Programm and documentation are complete in german. But direct in the programm further languages can be initialised by a special localisation (english is included, translations into other speeches are also possible).

Requires AA-Chipset and OS 3.0. Available in version Mark IV e.g. direct from

Producer

CineTracer Mark I

-----

The CineTracer is part of the WaveTracer-softwarepackage and represents a converter, that enables it, to separate the information out of the datafiles of various raytracers, that are needed, to generate a perfect, stunning Dolby-Surround@-Sound for a raytracing-animation. These scene-datas can be stored in the CineData-format. You only have to specify, which objects of the scene should be sounded with which sample in which volume - the rest will be done (with really breathtaking results) - by the WaveTracer!

With help of the CineData-Loadmodule and various (in the package contained) tools, the WaveTracer can subsequently generate a sound , that fits, without time-consuming editing or programming, perfect to the rendered animation.

This generated sample can be integrated by the WaveTracer DS and the AnimInjector-Savemodule into the animationen. Then it can be played by the

AnimFX-Player

, that is included in the package.

## 1.11 animfx\_eng

AnimFX- and BigAnimFX-Animationplayer

-----

AnimFX is an animationplayer, that can play animations with sound, like these that are made with the WaveTracer-Savemodule AnimInjector. The common formats IFF-ANIM 5, 7 and 8 are supported. As a little extra-feature, AnimFX also supports the CDXL-format (I didn't found a player for this format yet). BigAnimFX is, beside the mentioned features, additional able, to play anims, that are larger, than the useable memory.

The AnimFX-package contains also an IFF-Demo-animation, that shows, how Sound-ANIMs can look and listen!

Furthermore belongs to the package a complete documentation about all actual ANIM-Formats, which was put together by the original single-documentations of the developers (documentation about AnimBrushes are not included). The ANIM-Formats 2, 3, 4, 5, 6, 7 and 8 as well as the format of ANIMs with Sound are described in detail.

Attention: The WaveTracer DS softwarepackage contains the program AnimFX only with a short-documentation!

## 1.12 order\_eng

You can get VIRTUAL WORLDS productes either on various PD-series ←  
or direct  
from the the producer. Or download the Shareware-versions from our new

Homepage  
.

To get the keyfile, please fill out the registerform. Print it and send it with by mail to the adress at the end of the form. Or you attach it to an e-mail and send it to the e-mail-adress, also at the end of the form.

There are two ways to pay the charge:

TRANSFER your MONEY to the account listed in the registerform.  
As payment-reason or purpose please fill in street and town with postcode COMPLETELY (!!!) (your NAME will already appear in the control-bill of our bank)!

When you order by mail, please include the printed registerform  
AND a copy of your transfer-receipt.

When you order by e-mail, please fill in the same name and adress as in the attached registerform, so we can't do mistakes at your costs.

We also take CASH and Eurocheques, which is send by mail together with the registerform. But it's your risk, if something failes at the mail-way.

The delivery can take up to max. four weeks (mail-way, checking the transfer-information).

Attention

-----

Ordering by e-mail:

You will get your keyfile, when ordered a registred version, by an e-mail from us. The disks will arrive later on the standard mail-way.

Actually you only can pay for an e-mail-order with a money-transfer.

And now the charges for the different products. The single prices are for Germany (in DM), the prices in brackets are for Europe (in DM) and for the rest of the world (in US\$):

Programm	kind and price of charge
WaveTracer DS softwarepackage light actual, registred version, 2 Disks	SHAREWARE- fee   15 DM (19 DM / 26 US\$)
For NONCOMMERCIAL use only!	

WaveTracer DS softwarepackage actual, registred version, 2 disks  Allowed for COMMERCIAL use!	SHAREWARE- fee	50 DM  (55 DM / 65 US\$)
AnimFX/BigAnimFX package with wide-range documentations about the pro- gramm and the ANIM-Format as well as an example-animation, 1 disk	Copy-fee (FREEWARE)	10 DM  (14 DM / 18 US\$ )
IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds unregistred, actual version, the old keyfile of IT 1 can be used furthermore. actually 6 disks	Copy-fee	24 DM  (28 DM / 28 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK unregistred Special Edition; works with a normal keyfile 5 disks, harddisk required	Copy-fee	24 DM  (28 DM / 28 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - Updatedisk with keyfile. Requires the 6 Game-Disks (keyfile for "War Of The Worlds" as well as for the "STAR TREK" Special Edition)	SHAREWARE- fee	20 DM  (27 DM / 27 US\$)

## 1.13 homepage

V I R T U A L   W O R L D S   P R O D U C T I O N S ®

Die offiziell VWP-Homepage ist jetzt fertig.

The official VWP-Homepage is now online.

Downloads von Shareware-Versionen von Imperium Terranum II, WaveTracer DS,  
AnimFX und vieles mehr.  
Heute noch vorbeischaun!

Downloads of Shareware-versions of Imperium Terranum II , WaveTracer DS,  
AnimFX and much more.  
Look at it!

[wwwcip.rus.uni-stuttgart.de/~lrt25093/](http://wwwcip.rus.uni-stuttgart.de/~lrt25093/)



