

Virtual

FoX

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Virtual		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	FoX	December 31, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Virtual	1
1.1	main	1
1.2	ntsc_e	1
1.3	shell_e	1
1.4	cdxl_e	2
1.5	ntsc_d	2
1.6	shell_d	2
1.7	cdxl_d	2

Chapter 1

Virtual

1.1 main

Here is a small list of the known bugs and problems of AnimFX.

Probleme mit NTSC Amigas

Kein Shell-Start

CDXL wird falsch abgespielt

Problems on NTSC based Amigas

No start from Shell

CDXL looks and sounds ugly

1.2 ntsc_e

Problem: AnimFX can load the demo anim, but gives a Screen-Mode requester.
When you choose a screen, it says 'Couldn't open screen'.

Actually AnimFX has problems to play PAL anims on a pure NTSC system. Copy the PAL-monitor file from Storage/Monitors to Devs/Monitors and activate it by a double-click.

1.3 shell_e

Problem: When starting AnimFX from Shell like 'AnimFX hello.sndanim' it crashes or says 'closeLib error'. It occurs when hello.sndanim is a non-HAM anim.

This bug is really rare! Take HAM anims, or start AnimFX without parameters from Shell or WB and choose the anim by requester.

1.4 cdxl_e

Problem: The displayed CDXL anim looks terrible with wrong colors. The sound has the wrong play-rate.

The CDXL file is destined for a special CDXL player. The background picture (including the anim-color-palette) and the playback speed are defined in the start script for the CDXL anim.

Play the CDXL with the defined player, because AnimFX won't play CDXL with this additional Shell parameters.

1.5 ntsc_d

Problem: AnimFX kann zwar die Demo-Animation laden, gibt aber einen Screen-Mode Requester aus. Egal was man auswählt, AnimFX meldet immer 'Couldn't open screen'.

Zur Zeit hat AnimFX noch Probleme, PAL animationen auf einem reinen NTSC System abzuspielen. Man sollte die PAL-Monitor Datei von Storage/Monitors nach Devs/Monitors kopieren, und durch einen Doppelklick aktivieren.

1.6 shell_d

Problem: Wenn man AnimFX von der Shell aus startet: 'AnimFX hello.sndanim' stürzt es ab oder gibt 'closeLib error' zurück. Es passiert nur, wenn hello.sndanim eine nicht-HAM Animation ist.

Dieser Fehler tritt wirklich selten auf! Falls es doch passiert, sollte man HAM animationen nehmen, oder AnimFX ohne Parameter von der Shell oder WB aus starten und die Animation im Requester auswählen.

1.7 cdxl_d

Problem: Die abgespielte CDXL Animation sieht schrecklich aus und der Ton wird mit der falschen Geschwindigkeit abgespielt.

Diese CDXL Anim wurde für einen speziellen Player bestimmt. Das Hintergrund-Bild (das auch die richtige Palette enthält) und die Abspielgeschwindigkeit sind in einem Start-Script festgelegt.

Man muß den angegebenen Player benutzen, da AnimFX die CDXL nicht mit den zusätzlich angegebenen Parametern abspielen wird.
