

Index

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Index		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 23, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Index	1
1.1	Animage-Index	1

Chapter 1

Index

1.1 Animage-Index

Indexübersicht zum Handbuch von Animage

Autor Michael Christoph

A-----

Abspiel-Fenster [3.9, 4.3]
Abspiel-Parameter [3.9.1]
Abspielart [3.9.1.9]
Abspielen [3.9.2, 4.3.1]
Aktuelles Objekt [3.3.1, 3.8.3]
Animation [2.2, 3.6, 3.9.3, 6.12]
Animation speichern, siehe Export SSA-Animation
Antialiasing [3.4.3, 3.9.1.3, 6.1]
Anzeigen-Menü [4.13]
AmigaGuide-OnLine-Hilfe [6.16]
Arbeitserleichterung, siehe Clipboard
Attribute-Fenster [3.4, 4.6]
Auflösung der Arbeitsoberfläche [2.4.1]
Auflösung der Animation [3.9.1.1]

B-----

Berechnung [3.9.2]
Berechnete Farbverläufe, siehe Farbverlauf
Blende Effekt [3.2.3]
Boxen, siehe Grafikobjekt

C-----

clariSSA [6.7]
Clipboard [6.4]
CyberGraphics [1.3]

D-----

DiskAnim [3.9.1.7, 3.9.3, 4.3.2]

E-----

Editier-Fenster [3.1, 4.4]
Editieren-Menü [4.11]
Effekte [3.2.2.6, 3.2.2.7, 3.2.3]
Effektlaufzeiten [3.8.8, 3.8.9, 4.2]
Einstellungen im Programm [2.4]
Einzelbild-Animation [4.9, 6.9]
Export ILBM-Sequenz [3.9.4, 4.3.3]
Export SSA-Animation [3.9.3, 4.3.2]

F-----

Farben [5.3.2]
Farbverlauf [2.2.2.2, 2.8, 5.3.5]
Farbverlauf-Gestaltungs-Fenster [2.8, 4.7]
Format 4:3 [2.2]
Front [3.2.2]
Füllmuster, siehe Texturen

G-----

Genlock [6.13]
Geschwindigkeit [3.9.1.5, 6.3, 6.5]
Grafiken kombinieren [6.10, 6.11]
Grafik-Gestaltungs-Fenster [3.2.2.1]
Grafik-Modus [3.2]
Grafik Front ändern [3.2.2.2]
Grafik Kontur ändern [3.2.2.3]
Grafik Schatten ändern [3.2.2.4]
Grafik Perspektive ändern [3.2.2.5]
Grafikkarten [2.4.1, 2.4.3, 5.3.4, 6.14]
Grafikobjekt [3.2.1]
Grafikspeicherkonstante [5.3.4]
Grundlagen zum Amiga [2.1]
Guide, siehe AmigaGuide-OnLine-Hilfe

H-----

HAM [2.2.1.1]
Hardwarevoraussetzungen [1.3]
Hilfe-Menü [4.14]
Hilfe, siehe AmigaGuide-OnLine-Hilfe
Hintergrundfarbe ändern [3.4.3, 4.6]

I-----

ILBM-Sequenz, siehe Export ILBM-Sequenz

IFF-Grafiken, siehe Texturen
Import [3.9.5, 4.3.4]
Inhaltsverzeichnis [1.0]
Installation [1.4]
In/Out-Effekte [3.2.2.6, 3.2.2.7, 3.4.1, 3.4.2]

K-----

Kantenglättung, siehe Antialiasing
Karteikarten-Gadgets [2.6]
Kontur [3.2.2.3]
Kreis-Gadgets [2.7]

L-----

Lasso-Funktion [3.3.3]
Laufzeiten-Fenster [3.8.9, 4.2]
Linien [3.2.1.2]

M-----

Materialien, siehe Texturen
Mittlere Maustaste [3.1, 3.8.2, 6.8]
Multiselekt [3.3.2]
Muster, siehe Texturen

N-----

Numerische Eingabe der Laufzeiten [3.8.9]
NTSC, siehe PAL/NTSC

O-----

Objekt Ebenen ändern [3.3.8, 3.3.9]
Objekt verschieben [3.3.4, 3.8.11.1]
Objekt selektieren [3.3.1, 3.8.3]
Objekt skalieren [3.3.5, 3.8.11.3]
Objekt löschen [3.3.7, 3.8.11.4]
Overscan [3.9.1.4]
Optimale Programmeinstellungen [2.4.3]

P-----

PAL/NTSC [2.2.1, 3.8.9, 3.9.1.5]
Partikel-F Effekt [3.2.3]
Pause [3.8.6]
Perspektive [3.2.2.5]
Pfeil-Modus [3.3]
PopUp-Gadgets [2.5]
Preview, siehe Vorschau
proDAD VIP Club [1.6]

Programmumgebung [5.0]
Programm-Einstellungen [2.4]
Projekt-Menü [4.9]
Projekt anhängen [3.7.4]
Projekt laden [3.7.3]
Projekt löschen/neu beginnen [3.7.2]
Projekt speichern [3.7.1]

Q-----

Qualität [3.9.1.3]

R-----

Rahmen [3.2.1]
Ram, siehe Speicher
Redo [3.3.12]
Reduzierte Darstellung [3.1, 6.6]

S-----

Schatten [3.2.2.4]
Schweif [3.4.1, 3.4.2, 4.6]
Seitenvorschau [3.5, 4.8]
Selektieren [3.3.1, 3.3.10, 3.8.3]
Skalierung [3.1, 4.1, 4.4]
Speicher [1.3]
Speicher ordnen [6.2]
SSA-Animation speichern [3.9.3, 4.3.2]
SSAPref [2.3.1]
Standzeit [3.8.11.2]
Stanzmasken [3.2.2.2, 3.2.2.8]
Steuerung der Animation [3.9.1.8]
Support [1.5]

T-----

Tastaturkürzel für Menü [5.3.1]
Texturen [2.2.2, 5.3.3]
Timeline [3.8, 4.1]
Timeline-Menü [4.10]
Timeline-Fenster [3.8.2, 4.1]
Transparenz [3.2.2.2]
Tutorial [3.0]

U-----

Undo [3.3.12]

V-----

Verzeichnisse [5.4]
VIP-Club [1.6]
Virtueller Speicher [2.3.1.1, 2.3.1.2]
Vmem, siehe Virtueller Speicher
Volldarstellung, siehe Reduzierte Darstellung
Vordefinierte Farbverläufe, siehe Farbverlauf
Vorschau [3.5, 3.6]

W-----

Wipe Effekt [3.2.3]

Z-----

Zeitleiste, siehe Timeline
Zeitskala [3.8.4]
Zeitobjekt [3.8.3]
Zeitobjekt-Menü [4.12]
Ziehpunkte [3.2.1.1]
Zoom Effekt [3.2.3]
