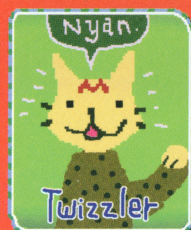
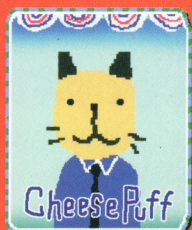


愛と友情のネコ物語

# ジングルレキヤツリ



ラ ヴ. パ ラ 大 作 戦 の 巻

## 警告

CD-ROMディスク対応プレーヤー以外では絶対に再生しないで下さい。スピーカーを破損する恐れがあります。また、ヘッドホンをご使用になる場合、大音量によっては耳に障害を被ったりします。

### <使用上のご注意、取り扱い方>

- ディスクは両面共、指紋、汚れ、キズ等を付けないように取り扱って下さい。
- ディスクが汚れたときは、メガネふきのような柔らかい布で内周から外周に向かって放射状に軽くふき取って下さい。レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないで下さい。
- ディスクは両面共、鉛筆、ボールペン、油性ペン等で文字や絵を書いたり、シール等を貼付しないで下さい。
- ひび割れや変形、または接着剤等で補修したディスクは、危険ですから絶対に使用しないで下さい。

### <保管上のご注意>

- 直射日光の当たる場所や、高温・多湿の場所には保管しないで下さい。
- ディスクは、使用后、元のケースに入れて保管して下さい。
- プラスチックケースの上に重い物を置いたり、落としたりすると、ケースが破損し、ケガをすることがあります。

### <その他機能などの使用上のご注意>

- 別途記された動作環境に適合しない機種では、使用しないで下さい。
- スクリーン投射方式テレビ（プロジェクションテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる恐れがあるため、絶対に接続しないで下さい。



◦ Jingle Cats ◦

アメリカのミュージック・エンジニア、  
マイク・スバラによって結成された本物  
のネコたちのコーラス・グループ。全世  
界で180万枚以上のセールスを記録した  
スーパーグループ「シングルキャッツ」  
マイク・スバラの家では、いつもジingle  
キャッツのネコたちが我がもの顔で歩  
いてるとか……。そんなネコたちの日常  
が、ついにゲームになりました。

ここは元気で楽しいネコくんたちの家。  
今日もゴロゴロだらだら、お気楽な生活を楽しんでいる。  
そんなネコくんたちも、「ネコづきあい」には一苦勞の様子。  
いっしょに遊びたいのに遊んでくれない友達や、  
デートにさそいたい彼女など、  
それぞれとっても気になるお相手がいるみたい。

まず最初のネコくんを選んで。  
つぎにそのネコくんが、  
想いをよせる「お相手」を選んで仲良くなれるよう、お手伝い。  
ただ、選んだ二匹ばかりと遊んでると、  
他のネコくんたちのご機嫌をそこなうゾ!

食事をあげたり、遊んだり、みんなの面倒をちゃんとみながら、  
時間をかけ、二匹の関係を育ててね。





「ラブパラメータ」とは……。

「ラブパラメータ」は、愛情や友情といった、他人の事を好きになる気持ちには絶対量があるという仮説にもとづく、愛の測定装置。一人の人がすごく気になるとき、他の人の事が全然見えなくなってしまった経験はありませんか？ または、友達同士の付き合いが大事に思えて、彼氏との関係がうまくいかなかった事とか……。

私たちはこういった心の動きに着目し、「もしかしたら、愛情や友情の量には限界があるのではないか？」といった、仮説を立ててこのゲームを組み立てました。「ジングルキャッツ」ではこのプログラムをネコたちに体験してもらいます。それぞれのネコたちは自分の持っている「ラブパラメータ」の絶対量の中から、他のネコにそそぐ愛情、友情をやりくりしなくてはなりません。つまり、一匹の相手にお熱の時は、他のネコを愛せなくなってしまうのです。複数の相手といっぺんに付き合う事ももちろん可能ですが、きっとあなたでもそんなときは、気持ちがゆれたり、心に葛藤がおきて悩んだりするのではないのでしょうか？ 特定の相手に対する純愛ほどさわやかな気持ちはないはずで

余談ですが、いっぺんにたくさんの相手を愛せるあなたは、もしかしたら「ラブパラメータ」の絶対量の多い人なのでは？



## ご使用前に (動作環境の確認)

このソフトを起動するためには、次の動作環境が必要です。ご確認ください。

### [Windows\*95]

対応OS：Microsoft Windows\*95 日本語版

CPU：Pentium 120MHz以上

HDの空き容量：約0.5MB—最小インストール時 (フルインストールでは65MB必要)

実装メモリ：32MB以上

グラフィック：ビデオRAM 2MB以上、

DirectX対応、解像度640x480ドット

・256色以上表示可能

サウンド：DirectX対応

4倍速以上のCD-ROMドライブ

### [Macintosh]

対応機種：

PowerPC603以上搭載のPower Macintosh

対応OS：漢字Talk 7.5以降 (MacOS 8日本語バージョン対応)、QuickTime 2.1以上

HDの空き容量：約16MB—最小インストール時 (フルインストールは36MB必要)

空きメモリ：8.5MB以上

グラフィック：解像度640x480ドット (832x624以上推奨)、256色以上表示可能

4倍速以上のCD-ROMドライブ

## 準備 (インストール手順)

### [Windows\*95]

1. 他のアプリケーションを全て終了して下さい。
2. 「ジングルキャッツ」CD-ROMをCD-ROMドライブに入れて下さい。
3. セットアップ画面の表示後「インストール」をクリックする。
4. まずDirectXがインストール。あとは指示に従ってインストールを進めて下さい。
5. デスクトップとスタートメニューのプログラムの中に「ジングルキャッツ」のアイコンができてることを確認。
6. 以上でインストールは完了。

### [Macintosh]

快適な動作のためにはフルインストールをお勧めします。(約35MB使用)

1. 他のアプリケーションを全て終了して下さい。
2. 「ジングルキャッツ」CD-ROMをCD-ROMドライブに入れて下さい。
3. 「JC」の中の「インストール」というアイコンをダブルクリックして下さい。
4. インストール画面が表示されるので、「インストール」をクリックする。
5. 以上でインストールは完了。

## ゲームのはじめかた (起動方法)

### [Windows®95]

「ジングルキャッツ」CD-ROMをドライブに入れ、デスクトップの「ジングルキャッツ」のアイコンをダブルクリックするか、スタートメニューのプログラムからジングルキャッツを選択。

### [Macintosh]

「ジングルキャッツ」CD-ROMをドライブに入れ、フォルダ内の「JingleCats」というアイコンをダブルクリックして下さい。

### [Macintosh版の注意事項]

フルモーション／ハーフモーションの切換ゲーム起動時は、フルモーションモードで起動されます。

(マシンの環境によってはハーフモーションで起動されるときもあります。)

お使いのマシンによって、動作が極端に遅いと感じられる場合は、ハーフモーションに切り替えてみると、動作速度が多少改善されるときがあります。切換は、ゲーム中の「設定」メニューから、または[Command]+[M]で行えます。

## 削除の手順

### [Windows®95]

1. コントロールパネルの「アプリケーションの追加と削除」を開いて下さい。
2. 一覧の中から「JingleCats」を選び、「削除」をクリックして下さい。
3. HDから「JingleCats」が削除されます。

### [Macintosh]

1. インストールした「JingleCats Folder」を削除してください。
2. 「システムフォルダ」の「初期設定」の中にある「JCInstall.pref」という名前のファイルを削除して下さい。  
\*再度のインストールを行うときは、上記の手順で「ジングルキャッツ」を削除してから、行って下さい。

## ゲームの終わり方 (終了方法)

### [Windows®95]

[ESC] か、[Alt]+[F4]で終わります。

### [Macintosh]

[Command]+[Q]で終わります。

🐾 ゲームのやりかた(操作説明) 🐾

ゲームを起動すると3種類のメニューの選択になります。



**ニューゲーム!**

最初にゲームを始めるときや、セーブしているのとは別の新しいゲームを始めたい時に、ここから。

**コンティニュー**

保存しておいたゲームの続きをプレイしたい時は、ここから。

**オプション**

BGMや効果音の音量を調節。「ミュージックボックス」は、すでにクリアしたネコたちの歌が聴けます。



## 🐾 ゲームの進め方 🐾

主役とお相手を選んでください。

ステージ1では、出てくるのは主役とお相手の2匹だけ。ステージ2以降では、「脇役」のネコくんも登場するよ。脇役ネコはときには二人のじゃまをしたり、どちらかと仲良くなったりしてゲームを盛り上げてくれる。

**主役のネコを選んで下さい。**

 ビンキー ♀ Binkey	 ペキニア ♀ Pekina	 モグス ♂ Mogus
 グランジャー ♀ Granger	 トイスター ♀ Tussler	 カール ♀ Cartail
 チェリービビ ♀ CherryBibi	 クララ ♀ Clara	 ♀ ?

👉



👈

→



👉

👈

→

👈

👉

👈

→

👈

👉

👈

→

👈

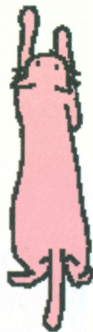
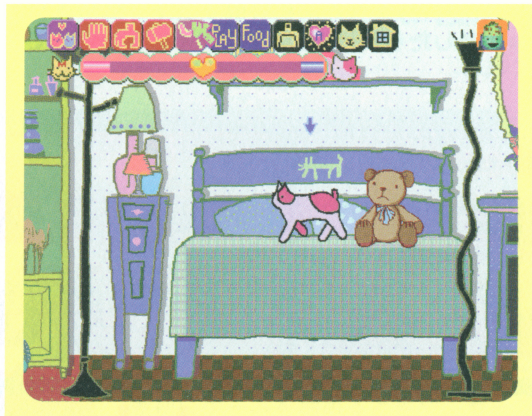
スタート!

## 🎮 ゲーム開始!

はじめは、部屋の中に置いてあるものをつかんだり投げたり探索しながら、ネコくんの行動を観察しよう。



カーソルを画面上部に上げると、コマンドボタンが現れるよ。この状態でそれぞれのボタンをクリックして、コマンドを選択してゲームを進めてね。



**【つかむハンド】** ネコくんたちはあんまりつかまれるのが好きじゃないからね。



**【なでなでハンド】** ネコくんはなでられるのが大好きだよ。





**【ピコピコハンマー】** ネコくんは叩かれるのが大嫌い。驚いて、もと来た方向に逃げてしまう。



**【ネコじゃらし】** ネコくんたちは、遊ぶのが大好きだよ。

さあ、ネコくんたちといっしょに遊んであげましょう。



**【ラブパラメータ表示】** 一回選択するたびにラブパラメータの表示・非表示が切り替わるよ。



**【ネコ視点モード】** ラブパラメータのゲージの両端の主役やお相手のネコくんの顔をクリックすると『ネコ視点モード』になるからうまく使ってね。ネコ視点モードをやめるには、もう一度そのネコくんの顔をクリックすること。



**【状態画面】** ネコくんの状態表示に切り替わる。登場するネコくんたちの信頼度や気分などをちゃんと確認しておくことが大切だよ。



# Food

**【フード】** ごはんとおやつの2つが用意してあるから、効果的にあげてね。

<ごはん系>は1日2回、全員に食べさせることができるよ。先に食べた方が多くの量を食べれるよ。食べる前に時間の経過でごはんが消えてしまった場合、そのネコくんはその回を食べ逃すことになる。3日に一度、スペシャルごはんが出てくるけど、食べればネコくんたちは満腹になれる。



【ごはん】



【スペシャルごはん】

<おやつ系>は1日1回あげることができる補助的なもので、1匹のネコくんだけにあげることができる。それぞれ違った効き目があるよ。



【さかな】



【ネコ缶】



【ネコまんま】



あげたいごはんを選択すると、右上のアイテムボックスに入るよ。この状態でアイテムボックスからドラッグして好きな場所に持ってって。



**【おもちゃ】** 二匹だけでいっしょの行動を始めたときが、二匹のスペシャルタイム。  
プレイコマンドから、おもちゃを出してあげてね。



**【ボール】**



**【アヒルちゃん】**



**【毛糸だま】**



**【ちよろちよろネズミ】**



**【スポーツカー】（くるま）**



使いたいおもちゃを選択すると、右上のアイテムボックスに入るよ。この状態でアイテムボックスからドラッグして好きな場所に持ってって。いつでも自由におもちゃは出せるけど、一度に一つしか出せないから。



**【おそうじ】** このコマンドを選択すると、散らかった部屋がかたづくよ。放っておくと、ネコたちの清潔度がどんどん下がるから、たまにはおそうじしてあげてね。



**【ラブアタック】** 主人公からお相手に、愛情・友情の告白ボタン。



**【オプション】** 音量の調節・ゲーム状態のロード・ゲームの中断など、ゲーム中の操作以外の機能があるよ。

**【セーブ】** オプション画面からセーブを選択。3種類のデータを保存できるので、どれに保存するかを選択すること。



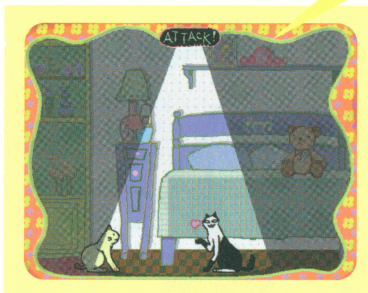
眠たくなったネコくんたちはベットのところで寝てしまうよ。一日に二回ほどベットのところにいて眠ってしまうから、眠りのじまをしないように、静かにしてね。疲れのたまったネコくんはその場で寝てしまったりもするよ。



ほっとくと、からだ汚れちゃうから、からだをかくようになったらお風呂に入れてあげてね。



いよいよ告白！ドキドキするよ。



ラブパラメータがピカピカ点滅しはじめたら、仲良くなってきた証拠。いよいよ告白間近。



**【めでたく仲良しになったら】** ジングルキャッツの新曲が聴けるよ。そして、次のステージに行こう！

**【告白が失敗しちゃった！】** 失敗にはいろんな原因があるから、ネコくんの状態画面を開いて、チェックしよう。

もう一度ちゃんと面倒見てあげよう。  
状態がよくなったら、自信を持ってもう一度、告白アタックしてね。



## ジングルキャッツ メンバー紹介



Max

マックス ♂ 血液型O  
ジングルキャッツのリーダー。

行動力があって、人望が厚い。みんなのアニキ分。いつも相談にのってばかりで「いいひと」で終わりがち。

なかなか彼女が出来ない。  
団体行動が好きな仕切りたがり屋。  
おじいさんの代からスバラ家にいる。



Clara

クララ ♀ 血液型 A

美人でしっかりモノのきれい好き。  
さっぱりした性格で男からも女の子からも好かれる。

でも、好きなコができると一途でつくすタイプ。

雑誌 JC non '98年上半期お嫁さんにしたいネコNO.1に輝く。

早く結婚して幸せな家庭を築きたいと思ってる。





Cueball

**キューバル** ♀ 血液型 A  
おっとりした性格のお嬢様。  
かつては豪邸にいたが、バ  
ブルの崩壊後、元の飼い主  
が蒸発してしまい、取り残  
されていたところをスハラ

氏に拾われる。  
世間知らずで人を疑わず、誰にでも  
ついていってしまう。ちょっぴりあ  
ぶなっかしいタイプ。



Cheese Puff



**チーズパフ** ♂ 血液型 AB  
いつもクールな合理主義者、教授タ  
イプといったところ。  
バンドのこと、いつも冷静に分析し  
て、今後の事など考えている。  
いろいろな家を転々としてきたが、  
JCのメンバーとなりスハラ家に身を  
落ち着ける。  
JCをこよなく愛している。秘めた情  
熱の持ち主。  
真面目一本だったので女の子の扱ひ  
はあまり得意でない。



Binky

ビンキー ♂ 血液型 A  
やさしくて、温厚。ぼんやりしててドジることも多いけど、にくめない。

母性本能をくすぐるタイプ

で女の子には、とにかくモテる。こどものころスパラ家に来て、かわいがられて育ったため世間知らずで野性味に欠けるが、外の世界にちょっぴりあこがれをいだいている。



Graymer



Petunia

ペチュニア ♀ 血液型 AB

生まれるとすぐスパラ家にもらわれてきた一番のチビ。

気は強いけど泣き虫で、あまえんぼ。歌は大好きだけどヘタクソなのでレコーディングのときリテイクが多い。たまにマイクのボリュームを「0」にされてとてもムカついている。

子ども扱いされるのが大キライなおませなコ。



Sprocket

## グレイマー ♀ 血液型 B

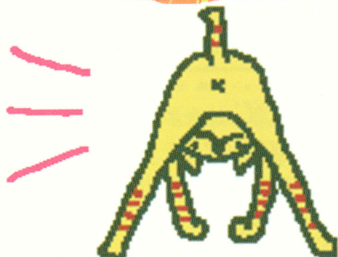
気が強く、きまぐれでわがまま。  
とっぴょうしもない行動に出てみんなをハラハラさせる。

いざとなると媚びた態度でその場をしのぐが、決して反省なんかしない。  
セクシーさを武器に男を振り回すちよっぴりイケナイ性格。

Barのママに飼われてたが、飼い主と性格が似すぎていたため、そりが合わず家出をしてスパラ家に迷い込む。

## スプロケット ♂ 血液型 B

女タラシの不良ネコ。  
お金にも時間にもちよっぴりルーズ。  
ダウンタウンのピンボー生活と弱肉強食の世界のなかで育ったせいか、全面的には他人を信用できない。  
強がってるけどホントはさみしがり屋という噂も…。



## トウズラー ♂ 血液型 B

お調子者で落ち着きがなく一カ所にジッとできない。

くだらないジョークをとばし、みんなからうさがられる。おかまいなしに我が道を行くちょっと変わり者。  
前の家では近所からの苦情で追い出されてしまう。

レコーディングでは声がデカすぎると注意される。



Twizzler

JINGLE CATS MUSIC

MIKE SPALLA & JENNIFER MAHARRY

ゲームデザイン

アートディレクション：村嶋 容

ゲームシステムデザイン

プログラミングディレクション：

古瀬 学 (アールテクニカ)

アニメーションキャラクターデザイン

グラフィックデザイン：

村嶋 容 鈴木元子

キャラクター原案：大野彰子

ディレクター：柏木光郎

プログラム (Win版)：

穴田明憲 成瀬正宏

梨本祥央 福本 晋 西野浩三

プログラム (Mac版)：

福本 晋 穴田明憲

成瀬正宏 梨本祥央 西野浩三

サウンドプロデューサー：

河越重義 (Plain View Productions/U.T.O)

サウンドデザイン

サウンドプログラム：富樫則彦

サウンドプロダクション

コーディネーター：宇都 衛 (U.T.O.)

レコーディングディレクター：安達正巳

レコーディングエンジニア：伊藤政孝

レコーディングアシスタント：

小岩孝志 横手景子

レコーディングスタジオ：サウンドパレイ

収録曲

「Smoke On The Water」

Glover/Paice/Blackmore/Gillan/Lord

©1972 HEC MUSIC

Rights for Japan controlled by EMI MUSIC

PUBLISHING JAPAN LTD.

「DIAMOND HEAD」 Danny HAMILTON \*\*\*

©1965 VOGUE MUSIC/SONGS OF

POLYGRAM INT'L INC.

Rights for Japan controlled by POLYGRAM

MUSIC JAPAN INC.

Authorized For sale in Japan only.

「BORN TO BE WILD」 MARS BONFIRE \*\*\*

©1968 by MUSIC CORPORATION OF

AMERICA, INC.

Assigned for Japan to MCA MUSIC K. K.,

TAIYO MUSIC, INC.

Authorized for sale only in Japan.

「LIKE A VIRGIN」 Billy Steinberg/Tom Kelly

©Copyright 1984 by Billy Steinberg Music &

Denise Barry Music

The rights for Japan assigned to Global Rights

Inc.

Guitar, Synth Programming & Drum

Programming : Shige Kawagoe

Bass : Makoto Itagaki

Drums : Naoto Sugai \*

Organ : Kenji Nakamura \*\*

Hammond B-3 : Kenji Nakamura \*\*\*

All songs: Cat Voices Recorded & Edited

by MIKE SPALLA

Soundtrack Composed by Shige Kawagoe

Arranged by Shige Kawagoe

ジャケットコンセプト

イラストレーション：村嶋 容

ジャケットデザイン&アートワーク：

大野彰子

マーケティングスタッフ：友広淳一

プロモーションスタッフ：

友広泰夫 (Domo Records)

テスト：宮内朋久 市原裕也

柿本明夏 小林香代子

オリジナルコンセプト：西川のぼる

プログラムコーディネーター：玄田貴一郎

制作管理：

藤森利浩 (Vartan International)

城野美貴 (Sony Music Entertainment)

Special thanks to

YAZ NOYA 富塚久美

男海熱子 浅井裕子

Also thanks to

勝野明彦 岩澤紗 LD&K

エグゼクティブプロデューサー：

堤 光生 (Sony Music Entertainment)

石川広己 (Vartan International)

プロデューサー：

MIKE SPALLA (Jingle Cats Music)

星野憲一 (Sony Music Entertainment)

友広信夫 (Coming)

石川哲也 (Vartan International)

制作プロデューサー：

水見昌人 (Sony Music Entertainment)

柏木光郎 (Vartan International)

Produced by

バンタンインターナショナル

電脳工場

Produced by

ソニー・ミュージックエンタテインメント

## ユーザーサポート

「ジングルキャッツ」のインストールや実行がうまく行かない場合は、取扱説明書およびCD-ROM内のReadmeファイルをよくご覧ください。それでも問題が解決できないときは、当社までご連絡ください。なおその際は、問題が起きたときのシステム構成やトラブルの内容を調べた上でご連絡いただきますようお願いいたします。なお、ゲームのヒントに関する質問は一切受け付けておりませんのでご了承ください。

お手持ちのパーソナルコンピュータのご使用につきましては、マニュアル等に記載されている各メーカーのサポートセンター（お客様相談室等）に直接お問い合わせください。

株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント

マルチメディアグループ エンタテインメントコンテンツ部

〒102-0076 東京都千代田区五番町6-2 ホームマツホライゾンビル1F

E-mail:jinglecats@sme.co.jp

URL:<http://www.sme.co.jp/multimedia/JINGLECATS/>

※記載されている会社名および製品名は、各社の商標または登録商標です。

## ご注意

### 〈ゲームを楽しむ前に〉

- ゲーム中は部屋を明るくし、画面に近づきすぎないように操作しましょう。
- ゲームをするときは、健康のため、一時間ごとに10分～15分の休憩をとって下さい。
- 疲れているときや睡眠不足でのゲームは避けましょう。

### 〈健康上のご注意〉

- ごくまれに、強い光りの刺激や点滅を受けたりテレビ画面などをみていて、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。このような経験がある人は、ゲームをする前に必ず医師に相談して下さい。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、直ぐにゲームをやめ、医師の診察を受けて下さい。

## <使用許諾>

お客様は、下記の条項に従い、『ジングルキャッツ／愛と友情のネコ物語～ラブパラ大作戦の巻～』を使用することができます。

尚、お客様がこの『ジングルキャッツ／愛と友情のネコ物語～ラブパラ大作戦の巻～』のご使用を開始した時点で、条項に同意したものとさせていただきます。


### 条項

- 1.『ジングルキャッツ／愛と友情のネコ物語～ラブパラ大作戦の巻～』（以下「本ソフトウェア」といいます）に係わる著作権、著作隣接権およびその他一切の知的財産権は、株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント（以下「当社」といいます）に帰属します。
2. 当社はおお客様に対し、本ソフトウェアを1台のパーソナル・コンピュータ（お客様自身が保有するものに限り）にインストールし、私的に使用することを許諾します。
3. お客様は、以下の行為を行うことは出来ません。
  - (1) 本ソフトウェアに関し、複製、放送、公衆送信、上映等すること。
  - (2) 本ソフトウェアに関し、修正、変更、改変、リバース・エンジニアリング、逆コンパイル逆アSEMBル等すること。
  - (3) 本ソフトウェア又はその複製物の全部もしくは一部に関して、第三者に対して販売、頒布、貸与、譲渡又はその他の処分を行うこと。
  - (4) 本ソフトウェアを第2項に規定される場合以外の態様で使用する。
4. 当社はおお客様に対し、本ソフトウェアの品質及び機能がおお客様の使用目的に適合することを保証しません。また、本ソフトウェアのインストール・使用は、お客様の責任で行っていただくものとします。
5. 当社は、お客様に対し、本ソフトウェアの欠陥、瑕疵等について、これらを使用したこと又は使用出来なかったことから生じる一切の損害（お客様の情報の消失、毀損等による損害を含みます）に関していかなる責任も負いません。
6. 条項の有効期間は、お客様が本ソフトウェアの使用を中止する迄とします。お客様が条項に違反した場合には、第2項に規定する使用許諾は直ちに終了するものとします。その場合、お客様はすみやかに本ソフトウェアおよびその複製物を破棄するものとします。

以上



SRRD 33 / STEREO / MONO

©1998 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. Manufactured by Sony Music Entertainment (Japan) Inc.  and **SONY** are Registered Trademarks. (j/s)  
WARNING : All Rights Reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws. Made in Japan.