

Escriba en este cuadro el nombre del equipo que alberga la instalación del Codificador de Windows Media que desea utilizar para transmitir la información del archivo ASF.

Escriba en este cuadro la ruta de acceso de la **dirección URL base** desde donde se exportan las diapositivas. Cuando las diapositivas de PowerPoint se convierten en archivos de imágenes, se nombran como slide1, slide2, slide3, etc., hasta que todas reciben su nombre. Cada archivo recibe la extensión (.JPG o .GIF) según el formato de imagen utilizado. La **dirección URL base** es la ruta de acceso agregada delante del nombre del archivo de cada diapositiva, dando como resultado una dirección URL apropiada para cada diapositiva existente. Por ejemplo, si la **dirección URL base** se establece como <http://servidor/diapositivas>, entonces las direcciones URL creadas para tener acceso a las diapositivas son <http://servidor/diapositivas/slide1.jpg>, <http://server/diapositivas/slide2.jpg>, etc.

Seleccione **Usar Codificador de Windows Media durante la presentación de diapositivas** si desea conectarse a y, a continuación, iniciar el Codificador de Windows Media (suponiendo que tiene activada la opción **Iniciar nuevo Codificador de Windows Media**) al mismo tiempo que inicia la presentación de PowerPoint. El valor predeterminado de esta opción es deshabilitado, lo que significa que la presentación no se envía al Codificador de Windows Media mientras el usuario ve la presentación de PowerPoint. Esto permite ver la presentación de diapositivas sin utilizar (o iniciar) el Codificador de Windows Media.

Use **Iniciar nuevo Codificador de Windows Media** para iniciar automáticamente el Codificador de Windows Media especificado al iniciar la presentación de PowerPoint. Esta propiedad está habilitada de modo predeterminado. Cuando la propiedad está habilitada y también lo está la opción **Usar Codificador de Windows Media durante la presentación de diapositivas**, al iniciar **Ver presentación**, PowerPoint se conecta con el Codificador de Windows Media y le indica el archivo .ASD que debe usar. A continuación, el Codificador de Windows Media se configura de acuerdo con el archivo .asd y comienza a codificar todo lo que recibe.

Permite a PowerPoint conectarse con una instalación del Codificador de Windows Media que ya se está ejecutando. Esta opción está deshabilitada de modo predeterminado.

Cuando la opción **Volver a configurar con un archivo ASD** está habilitada y se inicia la presentación de PowerPoint, éste se conecta con el Codificador de Windows Media especificado. Si el Codificador de Windows Media especificado ya está en ejecución, PowerPoint detiene el codificador, informa a éste para que cargue un archivo .ASD nuevo y a continuación inicia de nuevo la codificación.

Haga clic en **Examinar** para buscar a través de los directorios locales y las unidades conectadas un archivo ASD y usarlo para volver a configurar el Codificador de Windows Media. Este botón está disponible tan sólo cuando la casilla **Volver a configurar con un archivo ASD** está activada.

Escriba en este cuadro la ruta de acceso del archivo .ASD que el Codificador de Windows Media debe usar.

Escriba en este cuadro la ruta de acceso del archivo de configuración del Codificador de Windows Media (.NSE) que debe usar la Presentación de PowerPoint para esta presentación. Haga clic en Examinar para buscar a través de los directorios locales y los equipos un archivo .NSE. Este archivo permite identificar ante la Presentación el Codificador de Windows Media, la dirección URL base, el formato de imagen de diapositiva y el archivo .ASD.

Escriba la ubicación donde deben exportarse las diapositivas de PowerPoint. PowerPoint puede exportar las diapositivas a un directorio local o bien usar **ftp://** para exportar las diapositivas a un directorio remoto.

El ancho (en píxeles) de la imagen de diapositiva exportada.

El alto (en píxeles) de la imagen de diapositiva exportada.

Calidad de la imagen JPEG al exportarla. La calidad de la imagen puede establecerse en cualquier punto entre 1 y 100 %.

Escriba su nombre de usuario para obtener acceso al servidor FTP.

Escriba su contraseña de usuario para obtener acceso al servidor FTP.

Elija el tipo de imagen que va exportar: JPEG o GIF. Su elección determina el formato de imagen utilizado, así como el modo en que se nombran las imágenes. Por ejemplo, si elige JPEG, los nombres de las imágenes serán entonces slide1.jpg, slide2.jpg, etc. Si elige GIF, las imágenes se llamarán slide1.gif, slide2.gif, etc.

Seleccione **Ignorar errores del Codificador de Windows Media** si no desea que el Codificador de Windows Media informe de los errores a PowerPoint una vez se establezca una conexión entre el Codificador de Windows Media y PowerPoint.

Seleccione **Usar esta configuración con la presentación de diapositivas actual** si desea asociar este archivo de configuración del Codificador de Windows Media (.NSE) con la presentación abierta actualmente. Esta opción no está disponible si no tiene abierta una presentación.

Haga clic en **Examinar** para seleccionar un archivo de configuración del Codificador de Windows Media (.NSE) existente.

Seleccione **Usar esta configuración con la presentación de diapositivas actual** si desea asociar este archivo de configuración del Codificador de Windows Media (.NSE) con la presentación abierta actualmente. Esta opción no está disponible si no tiene abierta una presentación.

