

Dictionary

Dirk Holtwick

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Dictionary		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Dirk Holtwick	August 5, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Dictionary	1
1.1	DITO Dictionary 1.0 © Dirk Holtwick, 1996	1
1.2	Einführung	1
1.3	Programmstart	2
1.4	Hauptfenster	2
1.5	ARexx	2

1.3 Programmstart

PROGRAMMSTART

Das Programm kann sowohl von der Workbench, als auch aus dem CLI gestartet werden. Es ist möglich als Parameter den Namen einer Vokabeldatei anzugeben, die beim Start geladen werden soll.

```
Dictionary DITO:vocs/english/Alle.voc
```

würde also dazu führen, dass die Datei "Alle.voc" beim Programmstart geladen wird.

Wird kein Dateiname angegeben, öffnet sich ein Dateirequester in dem eine Vokabeldatei ausgewählt werden soll. Wird dieser Vorgang abgebrochen, wird das Programm beendet, ansonsten öffnet sich das Hauptfenster.

1.4 Hauptfenster

HAUPTFENSTER

Das Fenster funktioniert wie das Suchfenster das aus dem Hauptprogramm DITO bekannt ist. Es ist das Projektmenue und das Konfigurationsmenue hinzugekommen. Die Konfiguration, die hier gewählt wird, gilt auch für das entsprechende Sprachmodul bei der Benutzung des Hauptprogrammes.

Beim drücken auf das Schließgadget des Fensters, wird das Programm ikonifiziert. Beendet wird das Programm durch den entsprechenden Menuepunkt.

TIP:

Zum leichteren Arbeiten mit Dictionary sollten die MUI Preferences aufgerufen werden und als Bildschirmstyp <<Frontmost>> gewählt werden, damit beim Aufruf des Programmes durch ein ARexx-Script das Fenster immer auf dem aktuellen geöffnet wird.

1.5 ARexx

AREXX

Der eigentliche Clou dieses Programms ist der ARexx-Port, durch den das Abfragen von Wörtern aus anderen Programmen heraus möglich wird. In dem Verzeichnis "DITO:Rexx" befinden sich schon einige vorgefertigte Skripte, die sehr leicht an andere Programme anzupassen sind. (Bitte schicke mir doch Exemplar von dem von dir neu geschriebenen Skript, damit ich es dem Programm beilegen kann)

Die Adresse des Ports ist "DICT". Neben den von MUI her bekannten

Befehlen, gibt es noch folgende:

SETWORD WORD/A

Setzt das Stringgadget mit der Bezeichnung "Wort:" auf den Wert von WORD.

SETTRANS TRANS/A

Setzt das Stringgadget mit der Bezeichnung "Übersetzung:" auf den Wert von TRANS.

Beispiel zur Suche nach dem Wort "hallo":

```
ADDRESS DICT SETWORD "hallo"
```

P.S.: Eine Erweiterung dieses Befehlssatzes wird bestimmt in näherer Zukunft noch vorgenommen.