

GTXConv

Copyright © 1996 Bugada Andrea - Bugman/Bitless

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> GTXConv	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		August 5, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 GTXConv	1
1.1 GTXConv 1.3 guide	1
1.2 Introduzione alla versione 1.3 di GTXConv	2
1.3 Come e dove registrarsi a GTXConv	3
1.4 Il keyfile registrato	4
1.5 Come ottenere la registrazione gratuita	4
1.6 Modulo di registrazione	5
1.7 Ringraziamenti	6
1.8 Questioni legali	6
1.9 Richieste hardware e software	7
1.10 Tags implementati	7
1.11 Note sul gadget GETFILE	8
1.12 Gestione degli IDCMP	8
1.13 Procedura per la gestione degli eventi dei gadget	9
1.14 Procedura per la gestione degli eventi dei menu	10
1.15 Gestione dello schermo	10
1.16 Codice fontsensitive	11
1.17 Come usare il programma	11
1.18 Descrizione della finestra principale	12
1.19 Descrizione dei gadget della finestra principale	13
1.20 Descrizione della finestra preferenze	14
1.21 Descrizione dei gadget della finestra preferenze	15
1.22 Note finali	17

Chapter 1

GTXConv

1.1 GTXConv 1.3 guide

GTX Converter v1.3

scritto con AmigaE da Andrea Bugada

Il converter finale GadToolsBox <-> Amiga E

Introduzione

Registrazione

Questioni legali

Richieste hardware/software

Tags implementati

Gestione IDCMP

Lo schermo

Codice font-sensitive

Il gadget GETFILE

Come usare il programma

Ringraziamenti

Note finali

GTXConv v1.3 - (c)opyright 1996-97 Bugada Andrea

E-Mail: bitless@freenet.hut.fi

1.2 Introduzione alla versione 1.3 di GTXConv

INTRODUZIONE

Finalmente è arrivata l'utility che tutti i programmatori Amiga E sognavano da molto tempo: un converter completo per i file GUI creati da GadTools Box v2.0+. Nel pacchetto di Amiga E è presente un programma che svolge questo compito (SrcGen) ma è così limitato che spesso usarlo voleva dire buttare via un ora del mio prezioso tempo... Ecco allora l'idea di crearne uno particolarmente comodo da usare, ma allo stesso tempo capace di creare codice più completo di quello di SrcGen. Qui di seguito potete vedere alcune caratteristiche salienti di GTX-Conv:

(NEW): Nuova caratteristica (ADDED): Quasi implementato...

- * è compatibile con tutti gli Amiga v37+ (WB2.04+)
- * sfrutta TUTTE le potenzialità di GadtoolsBox
- * è dotato di una comoda GUI (converita con GTX-Conv :-)
- * crea codice direttamente compilabile o solo le routine che vi interessano
- * il codice generato è compatibile con AmigaE v2.1b e v3.x
- * è completamente configurabile
- * non richiede troppa memoria (60k dovrebbero bastare...)
- * gestisce tutti i tags, idcmp, gadgets etc. etc.
- * crea schermi pubblici, custom, o workbench...
- * genera codice font-sensitive
- * può caricare GUIs compresse con PowerPacker
- * utilizza il font di sistema o quello dello schermo
- * salva la sua configurazione in un file
- * creazione checkbox e radio scalabili
- * utilizzo del NewLook per i menu
- * è completamente gestibile via tastiera
- * stampa gli IDCMP e i flags in modo esteso o meno
- * creazione del gadget GETFILE (solo AmigaE 3.x) * (NEW) *
- * nuovo sistema hotkeys per GTXConv * (NEW) *
- * manuali in italiano, inglese ed olandese * (NEW) *

Alcune cose che verranno implementate in versioni future se il numero di registrazioni sarà sufficientemente alto:

- * completo multitasking fra le finestre generate * (ADDED) *
- * localizzazione di GTXConv * (ADDED) *
- * gestione degli shortcuts via tastiera * (ADDED) *
- * localizzazione del codice generato
- * migliore universalità del codice generato
- * indentazione del codice generato
- * maggiore configurabilità del sorgente generato
- * tags assenti in questa versione (sono sicuro di averne dimenticato qualcuno da qualche parte :)
- * altro, altro ed altro ancora...

Questo programma è stato sviluppato interamente con AmigaE v2.1b e viene rilasciato come SHAREWARE.

```

-----
NOTA PER AMIGA 1.3: questa versione NON è più in alcun modo compatibile
~~~~~ con la versione 1.3 del SO di Amiga. Questo perchè
tutti gli attuali utenti registrati possiedono Amiga 2.04+ e non sono
interessati alla generazione di codice per 1.3. Inoltre alcune attuali
caratteristiche di GTXConv mi hanno obbligato ad abbandonare gli 1.3...
-----

```

1.3 Come e dove registrarsi a GTXConv

REGISTRAZIONE

Come già anticipato prima GTXConv è rilasciato come SHAREWARE. Nonostante ciò dalla versione 1.3 viene rilasciato senza alcuna limitazione se non la presenza di un fastidioso requester quando GTXConv viene lanciato o chiuso. Potete registrarvi in tre modi differenti:

- USER

questo tipo di registrazione è GRATUITO!! Basta che mi mandate il

modulo di registrazione
compilato in ogni sua
parte via e-mail. Riceverete un
keyfile
personale

che disabiliterà i fastidiosi requesters. il keyfile USER è solo valido per la versione di GTXConv che richiedete: dovrete quindi registrarvi in questo per tutte le versioni successive.

ATTENZIONE: siccome la registrazione è gratuita il keyfile può solo essere spedito via posta elettronica. Se non possedete un indirizzo e-mail dovrete registrarvi in uno degli altri due modi.

- SUPPORTER

analoga alla precedente ma non è gratuita e vi assicura la registrazione per tutte le versioni che verranno rilasciate. Inoltre a tutti gli utenti registrati in questo modo verrà notificato il rilascio di una nuova versione non appena possibile (solo via e-mail comunque). Per registrarvi compilate il

modulo di registrazione
e
spditelo assieme alla cifra richiesta (vedi tabella in basso).

- DEVELOPER

come SUPPORTER ma la quota di registrazione è superiore ed oltre al keyfile otterrete il codice di GTXConv, il quale viene fornito solo a scopo di sviluppo e non è liberamente distribuibile. Tuttavia potrete utilizzare *alcune* delle sue routines nei vostri programmi.

Tipo	E-Mail	Snail-Mail	Registrandovi otterrete...
USER	Free	n/a	Solo questa versione
SUPPORTER	10DM	15DM	Tutte le future versioni

```
| DEVELOPER      50DM      55DM      Come sopra più il sorgente |
+-----+
```

Per registrarvi spedite il
 modulo di registrazione
 completato in
tutte le sue parti unitamente alla quota di registrazione richiesta in
una busta chiusa (niente monete se non italiane, grazie!) all'indirizzo
sottostante (controllate che corrisponda a quello riportato nel programma).
Siete incoraggiati a mandarmi marchi tedeschi o lire italiane ma potete
comunque utilizzare la vostra moneta. Naturalmente se volete registrarvi
come USER non è richiesto alcun compenso e il modulo deve essere spedito
via e-mail. Questo è l'indirizzo:

Bugada Andrea
Via IV Novembre 86
13060 Lessona (BI)
ITALY

Se collaborerete allo sviluppo di questo programma potrete ottenere
il keyfile personale di tipo SUPPORTER gratuitamente. date un'occhiata
a questa

 sezione
 fper maggiori dettagli.

1.4 Il keyfile registrato

IL KEYFILE

Se vi registrate (e vi conviene farlo) otterrete un keyfile che
disabiliterà i noiosi requesters all'entrata od uscita di GTXConv.
Questo keyfile contiene tutti i vostri dati personali crittati (nome,
cognome, indirizzo, codice di registrazione etc.). Il keyfile di tipo
USER vale solo per la versione per cui lo richiedete.
Per funzionare il keyfile deve essere posto in L:.

NOTA: non modificate il keyfile in alcun modo perchè potrebbe causare
l'instabilità del sistema e/o danni software/hardware. La stessa
cosa potrebbe accadere se sostituite tale keyfile con un altro
file o ne modificate il contenuto.

1.5 Come ottenere la registrazione gratuita

REGISTRAZIONE GRATUITA

Siccome non ho creato questo programma per fare soldi, ho deciso di
regalare il keyfile SUPPORTER a coloro che contribuiranno allo
sviluppo di GTXConv ed in particolare a chi:

- traduca questo testo in una lingua non ancora presente
- crei codice d'esempio da aggiungere al sorgente generato da GTXConv

- fornisca tre nuovi utenti registrati assieme alla sua richiesta di registrazione

Mi raccomando di contattarmi sempre prima di mettervi al lavoro su qualcosa in modo da non farlo inutilmente (magari ci ha già pensato qualcun altro). Sono o non sono buono?

1.6 Modulo di registrazione

MODULO DI REGISTRAZIONE

Per registrarvi mandate questo modulo di registrazione unito alla quota di registrazione in busta chiusa. Mi raccomando di compilare in ogni sua parte tale modulo e di firmarlo (o farlo firmare ad uno dei vostri genitori se siete minorenni)

----- TAGLIA QUI -----

Nome..... Cognome.....
 Indirizzo.....
 Città..... Provincia.....
 C.A.P..... Stato.....
 E-mail (se disponibile).....
 Telefono (opzionale)..... Data di nascita..../..../....
 Modello Amiga posseduto.....

METODO DI PAGAMENTO

~~~~~

|                                                   |  |                                                          |
|---------------------------------------------------|--|----------------------------------------------------------|
| Voglio ricevere la versione registrata via E-Mail |  | Voglio ricevere la versione registrata via posta normale |
| [ ] USER - Gratis                                 |  |                                                          |
| [ ] SUPPORTER - 10DM                              |  | [ ] SUPPORTER - 15DM                                     |
| [ ] DEVELOPER - 50DM                              |  | [ ] DEVELOPER - 50DM                                     |

Allego al presente modulo la quota di registrazione specificata sopra, in busta chiusa indirizzata a:

Bugada Andrea  
 Via IV Novembre 86  
 13060 Lessona (BI)  
 ITALY

Riceverò il keyfile registrato di GTXConv e, non appena disponibili, tutte gli aggiornamenti. Mi impegno a non copiare il keyfile personale se non a fini di backup personali in quanto potrei essere perseguito legalmente. L'autore non può essere ritenuto responsabile per danni sia

software che hardware causati dall'uso proprio od improprio di GTXConv.

Data..... Firma.....

----- TAGLIA QUI -----

Stampate o ricopiate questo modulo completandolo in tutte le sue parti. Appena mi arriverà la richiesta di registrazione vi manderò tramite il mezzo scelto l'ultima versione registrata di GTXConv. Se volete anche la versione per Amiga 1.3 ve la spedirò solo su specifica richiesta.

## 1.7 Ringraziamenti

### RINGRAZIAMENTI

Devo dire un grazie a tutti quelli che si sono registrati e a quelli che lo faranno. Se GTXConv è diventato così complesso è grazie a voi, che avete alimentato le mie forze con le vostre registrazioni... In particolare ringrazio Jonathan Nightingale per l'utilissimo esempio su come implementare il GETFILE gadget ed inoltre Eddy Carrol per avere messo a mia disposizione il sorgente di SnoopDos, una vera miniera di informazioni (anche se purtroppo in C...). Infine un grazie anche a Bert Vortman che molto gentilmente ha tradotto il manuale di GTXConv in olandese. Tutte queste persone hanno ottenuto, o potranno ottenere su richiesta, la versione registrata gratuitamente.

## 1.8 Questioni legali

### PARTE LEGALE

GTXConv è sotto copyright di Bugada Andrea. La presente versione dimostrativa può essere distribuita gratuitamente solo se non modificata in alcuna sua parte. L'autore non è in alcun modo responsabile per danni software o hardware causati dalla versione demo o registrata di GTXConv: la responsabilità ricade solo ed esclusivamente sull'utente. L'autore da parte sua garantisce di aver fatto e fare tutto il possibile per eliminare ogni bug da GTXConv. L'utente registrato ha firmato un contratto di valore legale il quale punisce ogni tentativo di copia illecita della versione registrata. La copia è consentita solo a fini di backup personale. Con chiunque sia sorpreso a piratare GTXConv saranno presi seri provvedimenti legali. Il copyright non è fittizio: il codice ed il marchio di GTXConv sono stati depositati. Tale copyright ha valore internazionale. La versione dimostrativa può essere inclusa nei coverdisk di riviste o nei CD di librerie PD (Aminet, FredFish od altro). L'unica persona incaricata della distribuzione della versione registrata è l'autore. Per quote di registrazione mandate via busta chiusa l'autore non si prende alcuna responsabilità, garantendo nello stesso tempo di procedere alla spedizione della versione registrata non appena ricevuta tale quota di registrazione. L'utente nell'utilizzare GTXConv è

cosciente ed approva quanto esposto sopra.

Tutti i marchi citati in questo documento appartengono ai legittimi proprietari, ovvero:

- GTXConv è copyright 1996-97 Bugada Andrea (Dabok/Bitless)
- GadToolsBox è copyright 1991-93 Jaba Development.
- AmigaE è copyright 1992-96 Wouter van Oortmerssen
- Reqtools.library e Powerpacker.library sono copyright Nico Francois

## 1.9 Richieste hardware e software

### RICHIESTE HARDWARE E SOFTWARE

Da questa versione GTXConv richiede un Amiga 2.04+ (V37+) per funzionare correttamente. Nella directory LIBS devono essere presenti:

|                          |                            |
|--------------------------|----------------------------|
| diskfont.library v37+    | (libreria sistema)         |
| gadtools.library v37+    | (libreria sistema, in ROM) |
| reqtools.library v37+    | (fornita)                  |
| powerpacker.library v35+ | (fornita, opzionale)       |
| keymap.library v37+      | (libreria sistema, in ROM) |
| utility.library v37+     | (libreria sistema)         |

Per quanto riguarda la memoria non dovrebbero esserci problemi anche con solo 100Kb liberi. L'unico problema potrebbe essere la deframmentizzazione della memoria: se qualcosa non va resettate e ritentate.

GTXConv crea in S: un file config per i suoi settaggi. Nel caso S: non sia presente il file verrà salvato in SYS:. Fate in modo che questi due devices logici siano sprotetti da scrittura. Per poter compilare il codice che usa il GETFILE gadget dovete copiare in EMODULES: il modulo 'boopsi.m' ed usare AmigaE v3+.

Il programma è stato testato con successo su:

```
A1200, OS39, WB3.0, 2MB CHIP, 8MB FAST, 540MB HD, TQM 030+882
A500+, OS37, WB2.04, 1MB CHIP, NOHD
A500, OS40, WB3.1, 512K CHIP, 2MB FAST
```

## 1.10 Tags implementati

### TAGS IMPLEMENTATI

Dopo ore ed ore di affannata ricerca per scoprire se si dice 'i tag' o 'le tag' (per scelta personale ho preferito il maschile), sono riuscito a stilare una lista dei tags attualmente riconosciuti da GTXConv (sono praticamente quasi tutti quelli gestiti da GadToolsBox). Vi faccio notare che alcuni per V39 o più non sono supportati poichè non riconosciuti da GadToolsBox. Se ci sono tags assenti, vi assicuro che verranno implementati in una futura versione di GTXConv, per adesso accontentatevi... :).

Gli unici problemi possono essere causati da GTLV\_LABELS ed anche da GTLV\_SHOWSELECTED, entrambi tags per i ListView gadget. Siccome da GadtoolsBox non si può scegliere lo StringGadget per il secondo tag, GTXConv non può sapere a quale gadget ci si riferisce per mostrare la scelta. Se settato, comunque, GTXConv lo mostrerà nella lista dei tags con argomento 0; per assegnarlo ad uno StringGadget basta sostituire lo zero con il puntatore allo StringGadget (ovvero la sua label). Per invece le labels del ListView ho riscontrato alcuni problemi nell'implementarle. Ho quindi deciso che in questa versione non verranno inseriti nel sorgente ed al posto loro appare una stringa vuota (''). Per maggiori informazioni su come settarli vi consiglio di dare una occhiata al sorgente 'gtlv.e' della dir 'src' di AmigaE: vi darà utili informazioni su come manipolare e gestire i ListView gadget in attesa di una nuova versione di GTXConv.

## 1.11 Note sul gadget GETFILE

### IL GADGET GETFILE

Finalmente, a grande richiesta, è stato implementato anche il gadget boopsi GETFILE. Il codice è ancora molto sperimentale purtroppo richiede AmigaE v3 per essere compilato: infatti è necessario un modulo ('boopsi') che non è leggibile sotto AmigaE v2.1b. Comunque spero che tutti voi usiate la versione 3 di AmigaE (io no, che vergogna...). Per far sì che il codice generato possa essere compilato dovete copiare il modulo fornito in questo archivio, chiamato 'boopsi.m' nella vostra directory dei moduli (EMODULES:). Gestite poi questo gadget come fosse uno normale, tipo pulsante. Tutto qui. Un'ultima cosa: il gadget GETFILE non è assolutamente font-sensitive; fate attenzione quindi quando lo usate e preferibilmente disattivate la funzione

```
code fontsensitive
```

. Per farvi felici vi dico che sto studiando come implementare questo gadget, senza più moduli, anche per Amiga2.1b e nello stesso tempo anche resizable. Il lavoro però è molto lungo e noioso e gli esami universitari sono alle porte... :(((  
Un'ultima cosa: il codice generato da GTXConv che utilizza un GETFILE gadget tenta di aprire la 'utility.library' v37+. Siccome questa libreria è di sistema non dovrebbero esserci grossi problemi...

## 1.12 Gestione degli IDCMP

### GESTIONE DEGLI IDCMPs

GadToolsBox mette a disposizione un menu nel quale si può scegliere quali idcmp si vuole che la propria finestra gestisca. GTXConv controlla la scelta e crea una procedura che gestisce tali idcmp per ogni singola finestra. Attualmente vengono riconosciuti TUTTI gli idcmp gestiti da GadToolsBox, ma non per tutti è presente un codice specializzato: ad esempio per IDCMP\_GADGETUP GTXConv crea una routine che controlla quale dei gadget della finestra è stato attivato (toccherà poi al programmatore decidere cosa fare con questa informazione), oppure per

IDCMP\_REFRESHWINDOW richiama una routine per fare il refreshing della finestra. Eccone un esempio:

```
SELECT class
CASE IDCMP_GADGETUP
  id:=code.gadgetid
  handle_<nomewindow>_gadgets(id)
CASE IDCMP_MENUPIK
  /* some code here.... */
  handle_<nomewindow>_menus(menu,item,subitem)
CASE IDCMP_REFRESHWINDOW
  refresh_<nomewindow>_window()
CASE IDCMP_VANILLAKEY
  /* not supported yet */
CASE ....
ENDSELECT
```

Per quanto riguarda gadgets e menus vengono create delle procedure particolari. Per gestire la vostra GUI dovrete modificare solo ed esclusivamente queste procedure:

```
handle_<nomewindow>_gadget()
```

```
handle_<nomewindow>_menu()
```

Come potete vedere il caso IDCMP\_VANILLAKEY è riconosciuto ma ←  
non sup-  
portato. Starà quindi al programmatore creare una routine per la gestione degli short-cuts. Vi assicuro comunque che se il programma avrà il successo che spero, implementerò quanti più idcmp possibili (è un lavoro molto lungo e noioso...). Tutti quelli non attualmente supportati recano la dicitura "/\* not supported yet \*/" (non ancora implementato).

NB: per il significato dei singoli idcmp si rimanda ai documenti (docs ed includes) rilasciati da Amiga Technologies od a testi specializzati (RKRMs, The Guru Book, etc.)

## 1.13 Procedura per la gestione degli eventi dei gadget

```
-----
handle_<nomewindow>_gadgets(id)
-----
```

Questa procedura riceve come parametro il numero (o identificatore) del gadget selezionato. Quindi crea tramite un costrutto SELECT l'elenco di tutti i gadgets di tale finestra alla ricerca di quello premuto.

```
PROC handle_<nomewindow>_gadgets(id)
  SELECT id
    CASE GA_GADGET1
    CASE GA_GADGET2
    CASE GA_GADGET3
    ....
  ENDSELECT
```

ENDPROC

inserite il codice per la gestione dei gadgets fra i vari CASE. Vi consiglio di inserire chiamate ad altre funzioni (con un nome del tipo gadget1\_<nomewin>() ) in modo che se modificate successivamente la GUI non dovrete poi sudare sette camicie per rimodificare il codice generato da GTXConv. La procedura non restituisce alcun valore.

## 1.14 Procedura per la gestione degli eventi dei menu

```
-----
handle_<nomewindow>_menus(menu, item, subitem)
-----
```

La procedura serve a gestire i menu; riceve tre parametri contenenti le informazioni sulla voce del menu selezionata. In particolare:

menu: il menu selezionato con il valore 1 che indica il menu più a sinistra e per gli altri un valore crescente mano a mano si procede a destra

item: la voce del menu selezionata, con 1 che indica l'item più in alto e per gli altri un valore crescente mano a mano che si scende.

subitem: la sottovoce selezionata. Nel caso non esista verrà ritornato il valore NIL. Come per gli item il valore 1 indica la voce del sub-menu più in alto con le altre voci che hanno valori crescenti mano a mano che si scende

```
+-----+-----+ In questo schema è raffigurato un menu diviso
|Project |Prefs  | in due parti (project, prefs) ognuna con voci
|-----+-----+ e/o sottovoci. Ecco come gestire questo menu:
|Load    | Save...|
|Save    +-----+---+ PROC handle_<nomewin>_menus(menu, item, subitem)
|Print >>|Draft  |      IF menu=1
|Info    |Letter |      IF (item=1) THEN load()
|Quit    +-----+      IF (item=2) THEN save()
+-----+      IF (item=2) AND (subitem=1) THEN draft()
      IF (item=2) AND (subitem=2) THEN letter()
      IF (item=3) THEN info()
      IF (item=4) THEN quit()
      ELSEIF menu=2
      IF (item=1) THEN saveprefs()
      ENDIF
      ENDPROC
```

Mi sembra che la cosa non sia molto complicata. La funzione non restituisce alcun valore.

## 1.15 Gestione dello schermo

## LO SCHERMO

Dalla versione 1.1 GTXConv genera anche il codice per l'apertura dello schermo su cui appariranno le vostre finestre. Lo schermo sarà del tipo scelto in GadToolsBox (custom, publico, workbench), avrà i dripens scelti, la palette selezionata etc, etc. Ultima cosa i tags PUB\_SIGNAL e pub PUB\_TASK sono presenti ma lasciati con un argomento nullo. Sarà compito del programmatore sfruttarli a dovere...

## 1.16 Codice fontsensitive

### CODICE FONT-SENSITIVE

Nella versione 1.1 è stato introdotto una funzione per rendere il codice generato font-sensitive. Le procedure sono state convertite da quelle generate da GadToolsBox in C. L'autore di queste procedure (dovrebbe essere Sebastiano Vigna) non assicura il perfetto funzionamento con tutti i font, soprattutto con quelli di grandi dimensioni. Io ho provato con quasi tutti i font che possiedo e, a parte qualcuno in cui il campo textfont.xsize è settato male, tutti gli altri funzionano. Attualmente il codice generato si accerta che il font sia accettabile (ovvero la finestra riesca a stare nello schermo); in caso contrario viene usato il vecchio ma buon font 'topaz 8'. Ultima cosa: fate molta attenzione ai gadget a dimensione fissa, come i checkbox, i radio etc. (soprattutto se siete sotto OS pre-v39 o non avete settato i flags per renderli scaled).

Anche GTXConv stesso è stato reso font-sensitive da questa versione utilizza come font quello di default di sistema (non più quello dello schermo).

Il codice font sensitive può essere di due tipi: il primo lo si ottiene selezionando

```
font sensitive
  ma non
  system font
  . La finestra userà
```

per le funzioni di scrittura e per i gadget il font utilizzato dallo schermo in cui è aperta. Il secondo tipo invece lo si ottiene selezionando anche

```
system font
: la finestra userà il "default system font"
```

per le sue operazioni grafiche (ad eccezione della drag-bar). La differenza fra questi due tipi di codice non è molta, sta solo a voi decidere per quale optare. Ultima cosa il gadget

```
system font
  potrà
```

ovviamente essere selezionato solo se la GUI è font-sensitive...

## 1.17 Come usare il programma

## COME USARE IL PROGRAMMA

Nulla di più semplice: lanciate il programma. Vi apparirà la finestra principale con a destra i gadget principali, a sinistra quelli per le preferenze ed in basso le righe di stato. Per cominciare dovete avere a disposizione un file GUI creato con GadToolsBox 2.0 o superiore. Cliccate su 'Load GUI' e, tramite il file-requester selezionate tale file. Attendete la fine del caricamento. Ora se è andato tutto bene vi si abiliterà il gadget per il salvataggio. Cliccando su 'Save E source' apparirà un altro file requester. Inserite il nome con cui volete salvare il sorgente e premete 'Save'. Finito! Vi ritroverete nella dir che avete scelto il sorgente pronto per essere caricato nel vostro text-editor, modificato e compilato.

Finestra principale

Finestra preferenze

Tutti i gadget hanno il rispettivo short-cut (ovvero la lettera ← sopra al segno '\_'). Premendo tale lettera si avrà lo stesso effetto della pressione del gadget con il mouse. La lettera potrà essere digitata indistintamente maiuscola o minuscola: quindi 'l' aprirà il file requester per caricare una GUI così come 'L' (SHIFT + 'l').

## 1.18 Descrizione della finestra principale

## LA FINESTRA PRINCIPALE

Questa finestra è quella che vi appare quando lanciate GTXConv. Essa vi permette di svolgere tutte le funzioni più importanti di GTXConv. Essa è dotata di alcuni gadget:

LOAD GUI

carica una GUI di GadToolsBox

SAVE E SOURCE

salva il sorgente generato

INFO

informazioni su programma ed autore

PREFS

apre finestra preferenze

QUIT

chiude GTXConv

In basso uno string gadget vi tiene informati sull'andamento del programma mentre un altro fornisce informazioni sul possessore della versione registrata (oppure UNREGISTERED per quella demo). Da questa versione le preferenze hanno una propria finestra



## 1.19 Descrizione dei gadget della finestra principale

### - LOAD GUI

carica in memoria il file GUI creato con GadToolsBox 2.0+. Sono supportate anche le GUI compattate con PowerPacker a patto che sia correttamente installata la "powerpacker.library" in LIBS:. Non sono supportate le GUIs compresse e crittate. Decrittatele con PowerPacker o con un utility analoga. La directory di default in cui GTXConv apre il file requester può essere settata nella finestra preferenze

ATTENZIONE: se tentate di caricare un file, quello precedentemente in memoria viene inesorabilmente perso.

### - SAVE E SOURCE

salva il file caricato come sorgente AmigaE. Il file che vi viene proposto è la GUI caricata con estensione ".e" invece che ".gui". Ovviamente potete cambiarlo e sceglierne uno a piacimento. GTXConv si preoccuperà di informarvi anche se il file esiste già. Il filerequester si aprirà sulla dir settata come default nella finestra preferenze

ATTENZIONE: una volta salvato il sorgente E convertito la GUI viene rimossa dalla memoria. Ciò non accade se abbandonate il filerequester o cliccate 'Cancel' alla richiesta di sovrascrittura, oppure, in ultima analisi, se qualcosa va storto nel salvataggio.

### - INFO

mostra alcune informazioni sul programma, sull'autore e sul possessore della versione registrata.

### - PREFS

apre la finestra per i settaggi delle preferenze.

Tale finestra è in multitasking, ovvero la finestra principale può essere usata anche

se quella di preferenze è aperta. Attualmente sto cercando di implementare questa caratteristica anche nel codice generato.

### - QUIT

permette di uscire dal programma. Equivale alla pressione del gadget di chiusura della finestra di GTXConv. Un requester vi chiederà conferma di questa azione.

## 1.20 Descrizione della finestra preferenze

### LA FINESTRA DELLE PREFERENZE

Visto il numero di flags attivabili, dalla versione 1.2 ho deciso di dedicare una finestra esclusivamente alle preferenze. Ecco la funzione dei gadget presenti in tale finestra che ricordo lavora in multitasking (ovvero contemporaneamente) alla finestra principale e da questa versione può anche essere minimizzata attraverso il gadget di zoom.

```
GUI PATH
setta la directory delle GUIs

SRCPATH
setta la directory sorgenti Amiga E

SAVE PREFS
salva le preferenze

USE
usa le preferenze

CANCEL
annulla nuovi settaggi

MAIN PROCEDURE
scrive procedura main()

IDCMP PROCEDURES
scrive procedure per IDCMP

LIBRARY PROCEDURES
scrive procedure open/close libraries
```

---

MESSAGE PROCEDURES  
scrive procedure per messaggi

CODE FONT-SENSITIVE  
rende la GUI font-sensitive

USE SYSTEM FONT  
usa il system font invece dello screen font

SHOW IDCMP & FLAGS  
mostra IDCMP & flags con keyword

SCALED CHECKBOX  
rende scalabili i checkbox

SCALED RADIO  
rende scalabili i radio gadgets

NEWLOOK MENUS  
utilizza il newlook per i menu

## 1.21 Descrizione dei gadget della finestra preferenze

### - GUI PATH

questo gadget apre un file requester che vi permette di scegliere la directory di default in cui GTXConv cercherà le GUI. La scelta effettuata apparirà anche nello string gadget a destra, con il quale può anche essere modificata senza ricorrere al file requester.

### - SRC PATH

ha funzione analoga a quello sopra ad eccezione del fatto che setta la directory di default in cui GTXConv salverà il sorgente AmigaE generato. Come sopra può essere utilizzato lo string gadget a destra invece che il filerequester.

### - SAVE PREFS

salva i settaggi delle preferenze in un file in S: in modo che quando rientrate in GTXConv non dobbiate riconfigurarli. Questo file viene letto ogni volta che lanciate GTXConv.

### - USE

permette di usare i settaggi senza però salvarli permanentemente nel file config in S:. Questi settaggi rimarranno tali fino a che non li modificherete nuovamente o uscirete dal programma.

### - CANCEL

non tiene conto delle modifiche apportate ai settaggi, ripristina quelli iniziali e chiude la finestra di preferenze.

### - MAIN PROCEDURE

se attivo oltre alla descrizione della GUI scrive una procedura main() di prova. Essa non farà altro che aprire la prima finestra convertita, attendere che premiate il gadget di chiusura di tale finestra aprire la seconda e così via fino a raggiungere l'ultima dopodichè chiuderà tutte le finestre.

- IDCMP PROCEDURES  
ad ogni finestra sono associati degli idcmp. Settando questo flag verrà scritta, per ogni finestra, una routine che gestisce gli idcmps. Date un'occhiata al precedente paragrafo 'IDCMPs' per maggiori informazioni.
  - LIBRARY PROCEDURES  
se attivo scrive nel sorgente anche le procedure per aprire e chiudere le librerie necessarie (per adesso solo Gadtools.library e la Diskfont.library entrambe v37+).
  - MESSAGE PROCEDURES  
se attivo scrive nel sorgente finale anche le procedure per la gestione degli eventi wait4message() e per la gestione dei messaggi di ogni finestra.
  - CODE FONT-SENSITIVE  
rende il sorgente  
font-sensitive  
. Quando si attiva questo gadget si  
abilita anche quello a destra (  
Use system font  
).
  - USE SYSTEM FONT  
dice alla GUI di usare il font di sistema invece di quello dello schermo. Ovviamente questa funzione è usufruibile solo quando si genera  
codice font-sensitive  
quindi solo quando è attivato il gadget  
a sinistra di questo (  
Code font-sensitive  
).
  - SHOW IDCMP & FLAGS  
quando viene generato il codice di definizione della finestra se questo flag è settato verranno mostrati gli IDCMP ed i flags della finestra in modo esteso, ovvero con le keywords rispettive (ad esempio IDCMP\_REFRESHWINDOW+IDCMP\_GADGETUP+... etc.). In caso contrario verrà stampato solo un numero esadecimale (es. \$E04). Per il compilatore queste varianti sono analoghe, sta all'autore scegliere quella preferita.
  - SCALED CHECKBOX  
siccome alcune delle nuove caratteristiche della versione 39 del Sistema Operativo non sono supportate da GadToolsBox, GTXConv si preoccupa di eventualmente sopperire a queste lacune: in particolare se questo gadget è marcato, i checkbox che verranno generati modificheranno le proprie dimensioni come fossero un gadget normale, invece di essere di dimensioni fisse 11x11 pixels. Vi ricordo però che tali gadget saranno resizable solo sotto V39+. Con SO più vecchi si limiteranno ad essere a dimensioni fisse.
  - SCALED RADIO  
come sopra ma modifica i radio gadget (mx o ancora mutual exclude gadget). Valgono tutte le considerazioni fatte per i checkbox gadget.
-

- NEWLOOK MENUS

dalla versione 39 del Sistema Operativo la grafica dei menu è leggermente migliorata. Questo flag se attivo setta i dripen in modo che i menu siano standard 3.0 (fondo bianco e testo nero) e modifica l'immagine del tasto Amiga, usando quella del SO 3.0 (più bella). Con Amiga pre-v39 il colore dei menu sarà quello standard (fondo nero e testo grigio).

## 1.22 Note finali

### NOTE FINALI

GTXConv è stato realizzato interamente con AmigaE v2.1b su un Amiga 1200 con 2Mb CHIP RAM, 8Mb FAST, TQM 68030/50+68882/50, HardDisk Seagate da 540Mb utilizzando l'ambiente di lavoro per AmigaE, E Development Interface (©1995 Bugada Andrea). Io sono uno studente ventenne al secondo anno di Ingegneria Informatica in quel del Politecnico di Torino e sono un iper-appassionato di tutto ciò che riguarda Amiga e StarTrek. Vi invito nuovamente a contattarmi per qualsiasi ragione tramite posta normale od e-mail (evitate però Agosto, è raro che sia a casa...) a questi indirizzi:

Bugada Andrea  
Via IV Novembre 86  
13060 Lessona (BIELLA)  
ITALIA

E-Mail: [bitless@freenet.hut.fi](mailto:bitless@freenet.hut.fi)  
Tel: +39 [0]15 981688  
(I speak a poor English;)

HomePage: <http://www.geocities.com/CapeCanaverl/1350>

Non mi resta che augurarvi buon lavoro con GTXConv nella speranza che un giorno o l'altro decidiate di registrarvi ;)

"Live long and prosper..."

Andrea Bugada

---