

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³ðïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

## DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼³
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³iÐò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

**1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β**

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚᵠÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç  
£¬²çÄÜ¹»²âÊÖÉùððᵠĪ¼⁄₄ÐĪÊä³ö;£Ī¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÜ¹ĪÄÜ;£

¿ÉÒÓÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÖ¼⁄₄⁻ÐÃĪç£¬ÒÓ±ãÓÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©, ØĪà¹Ø¼⁄₄¹⁄₄ÊðÊËÖ±£¬»¹¿ÉÒÓ±£  
´æÊ¹ÓÃ, Ā¹π³⁄₄βÊÖ¼⁄₄⁻μ³⁄₂μÃÐÃĪç²ç¹⁄₂«ÆäÖ³Īùμ³⁄₂μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàÒ³ĪÖÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÖĪÃ³ÖÖ·½, ´¿ÉÒÓ·Ö³£ᵠ

- μ×»÷²»Ī¬μÃŊĪĪ¿Ī´Ī;£
- μ×»÷Ī°ĪÃÖ»Ö³;±°´Ã×;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄₄⁻ÖÐÓÚÃ³, öŊĪĪ¿Ī´ÊĪ±£¬°´Īð×ó¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü»ðĪðÓ¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü;£

**×çÖâ**

- ĪÖ¿´ÄÜ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÜÊç½üËÆÖμ;£





**È;´úĀ-ÈĪĐĐĪº**

ÔÚĪμĪÉĪº×ºμĀĀ;\_ōĪŌÈ¾Ēè±\_μĀ;\_ōĪŌÈ¾;±Ō³ŌĐĒ-μŸ»÷;º½ŭŌĀ;±º´ĀŸĒ-½ŭŌĀ DirectDraw »ð  
Direct3D Ō²¼p¼ŌÈŪĒ´Ēç¹ŭŌĐ¼ŌÈŪ¹ĀŪμĀ»ºĒ©;Ē½ŭŌĀ¼ŌÈŪŌ®ºóĒ-¼ŌÈŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX  
Ō;ĪĪ¹¼βºóŌĀĒ»±  
Ē³Ō½ŭŌĀĒ-ÇŌĪŌÈĪŵĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐ§;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌÈŪĒ-ÇĒμŸ»÷;ºĒĒŌĀ;±º´ĀŸ;Ē

**×çŌā**

- ½ŭŌĀ DirectDraw ¼ŌÈŪ½«Ī-Ē±½ŭŌĀ Direct3D ¼ŌÈŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌÈ;´úŌĒ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀμĀ¼āĒŌĒ±Ē  
çĐĀĒμĀĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³Đ©Ō;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌÈ¾¼ĪĪĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ\_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀĀĒĪĪĐ§μĀĒ  
çĐĀĒμĀĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

**► ĒèŌĀÈ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ±à¼çð²çĪ¼āĒĒŌĒ±¼ŭĒĒŌĐĐ§μĀĒ  
çĐĀĒμĀĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ū;Īº´ĀŸ½«±»×ŌĪ-Ū;ŌĐ;Ē
3. μŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

**► È;ĪŭÈ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒ-²çŌĒĐĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒèŌĀĒ çĐĀĒμĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌμ;±Ū;Īº´ĀŸ;Ē
3. μŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»<sup>1</sup>ÖÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßÔÊĐíÓÄ»§»<sup>1</sup>Ö-  
½İÖçμÄÖðÆμóİÉÓÆμÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£ÖâÒ<sup>2</sup>ĐíÊÇ½â<sup>3</sup>/<sub>4</sub>öÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò<sup>2</sup>»¼æÈÝÍÊİà×İ<sup>º</sup>ÄμÄ<sup>º</sup>İ<sup>·</sup>ı;£  
Ëç<sup>1</sup>ú;ºStill Stuck?;±ÊðĐÖÖ<sup>3</sup>Éİ<sup>3</sup>öİ<sup>º</sup>Restore;±º'Ä¥£¬Öð;ÉÖÖμ¥»÷'Ëº'Ä¥ÖËĐĐ DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐò;£  
DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐòÓĐÁ½,öº'Ä¥£¬¼'ıºRestore Audio Drivers;±ºıºRestore Display Drivers;±  
ı;£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖºº'Ä¥ŋ¼¼½«»<sup>1</sup>ÖÖÚİμİ<sup>3</sup>ÖĐ<sup>º2</sup>×º DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ëç<sup>1</sup>úÄ<sup>3</sup>,öº'Ä¥  
±»½úÖÄ£¬Öð±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»<sup>1</sup>ÖμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öË±  
£¬Ó;ÓëÓ<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p<sup>3</sup>§ÉİÄ<sup>3</sup>İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£  
DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐò»İá<sup>1</sup>©Ö»ı,öÖÄÓÚ½úÖÄ D3D Ó<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p¼ÖËÜμÄ,  
'Ñ;ı;ð£¬Ö<sup>2</sup>ĐíÄúı<sup>1</sup>ıÖïŋİ<sup>1</sup>κ<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßŋÖºº;ðÖÑİê<sup>3</sup>É'Ëİ<sup>1</sup>/<sub>2</sub>úÖÄ;££<sup>2</sup>İ<sup>1</sup>/<sub>4</sub>ú Ëı'úÄ¬ËİĐĐİ<sup>3</sup>;££©

**±f'æÐĀĭç**

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŕ»÷jº±f'æËùÓÐÐĀĭç;±º'Áŕ;ƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓÁ»§ËùŊĭĭ»ÖĀºĀû³ÆµĀĀ¼pĀĭ;ƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀĭº·çÉĭºæ±¼µĀËĭ¼pĭº·çÖßƒ→Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚjºStill Stuck?;±Ö³Éĭƒ→µŕ»÷jº±"æ;±ƒ→½«³öĭjº'ĭó±"æÐĀĭç  
;±ŋŌ»º¿ò;ƒËäËËËùÓÐ±ØÖ³Ëý¼Yƒ→µŕ»÷jº·çÉĭ;±;ƒ½«ÓÚÁÚÊ±Ā;Ā¼ƒ"ÁýËçƒ→C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ  
'½"Ö»öĀûº Dxinfo.txt µĀĀ±¼Ā¼pƒ→ĭ→Ê±ĭÖË¼Ó¼ÇËĀ±¼º¿ÚÖÐ;ƒ  
'ËĀ¼p²»½ºº→²ÉÓĀËĭËº·½·"ÊÖ¼µĀÐĀĭçƒ→»¹ºËù→ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭçº/ÆäËËÐĀĭç;ƒ



## ±", æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμÄĪÊĪâÖë DirectX ×é¼þ»ðçýŋĪ³ĪððÓÐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖÄĪμ£ĪĪ¼û  
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμÄÖÉĀÑ½â´ð£©;£ŋÖÖÚÊ¹ÓĀ,ĀÖĪŋĪ¹¼¼βμÄ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ØÐÉĪ¼þ;â·  
çμÄÊËÖ±£¬;ĒÖÖĪĪ¹ýμç×ÓÓÊ¼þ±", æîÊîâ;£

## ×çÒâ

- 'ĒĒμÄ÷½ðĒĒÖĀÓÚ'Ē¹¼¼βμÄ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒÖĀÓÚĒĒÖÐÓĀ»§;£

## ► ĪĪ¹ýμç×ÓÓÊ¼þ±", æîÊîâ£°

1. ÖÚ;°Still Stuck?;±Ö³ÖÐμ¥»÷;°±", æ;±;£
2. ĪĪð';°'ĪĪó±", æÐĀĪç;±ŋÖ»°;ðμÄĒĒÖÐĪà¹Ø²;·Ö£¬ĒĒ»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪÖÖ»ĪðĪŪĪç£¬,ø³ðĒĒ  
'½"μÄĪĀ±¾¼¼βμÄĪéÖŪĀ·¾ŋÖÖ¼¼°μç×ÓÓÊ¼¼þμØÖ·;£çĒ¼çĪĀμç×ÓÓÊ¼¼þμØÖ·;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±;  
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼þ½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±'ð;±;£
4. 'Ó;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬Ñ;Ōñ;°Ē«Ñ;±£¬Ē»°óÑ;Ōñ;°, 'ÖÆ;±£¬½«ĒĒ;ĀŪĒĒ;  
'ÖÆμ½¼ðĪù°âÖÐ;£
5. ÖÚÓÊ¼þ³ĪððĀĪ'½"ÐĀÓÊ¼þ£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμÄĀŪĒĒĒĒÖ³Īùμ½ÓÊ¼¼þÖÐ;£°'μŪ 3 ²½ÖÐ¼çĪĀμĀμØÖ·  
çĒĪÓÊ¼þ;£

