

## Wybierz temat pomocy:

[Informacje ogólne](#)

[Zmiana rodzaju puzzli](#)

[Zmiana właściwości](#)

[Wybór obrazka](#)

[Wyjście z programu](#)

[O firmie Albion...](#)

## Informacje ogólne

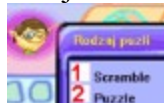
**Puzzle** to gra polegająca na układaniu rysunku, który został wcześniej rozdrobiony i pomieszany w różny sposób.

Siedem rodzajów puzzli, które dajemy do wyboru ([rodzaj puzzli](#)), oraz możliwość ustawienia różnego poziomu trudności (zależącego od [właściwości](#)) umożliwia Ci sprawdzenie swojej spostrzegawczości i pomysłowości.

Do programu dołączona jest, naszym zdaniem, wystarczająca ilość obrazków (bitmap), które można dowolnie wybierać (opcja [wybór obrazka](#)).

Program zawiera dwie możliwości pracy tzn. Puzzle dla dorosłych i Puzzle dla dzieci. Różnią się one rodzajem dostępnych obrazków oraz pulpitem roboczym.

Przejdźcie między tymi trybami pracy następuje po kliknięciu odpowiedniego symbolu tzn.



w trybie dla dzieci należy kliknąć obrazek z głową dorosłego



w trybie dla dorosłych należy kliknąć guzik

### **Prawa autorskie:**

Copyright ©Albion 1997

Portion Copyright ©Asymetrix Corporation, 1990-1995

Portion Copyright: ©Corel Corporation. 1993,1994,1995

Kopiowanie programu w całości lub w części jest zabronione.

Modyfikowanie programu w całości lub w części jest zabronione.

Kompilacja, dekompilacja i inne działania mające na celu pozyskanie kodów źródłowych programu są zabronione.

Program ten jest własnością Albion Sp. z o.o. i podlega ochronie prawnej przez obowiązującą w Polsce ustawę o ochronie praw autorskich oraz przez prawo międzynarodowe.

Albion Sp. z o.o. nie ponosi żadnej odpowiedzialności za ewentualne błędy w działaniu programu, tym samym nie ponosi żadnej odpowiedzialności za ich ewentualne skutki.

[Powrót](#)

## Zmiana rodzaju puzzli

Opcja ta daje możliwość wyboru jednego z siedmiu dostępnych rodzajów puzzli tzn:



### **Puzzle prostokątne**

Na polu roboczym pojawiają się prawie wszystkie elementy układanki (oprócz jednego). Możliwe jest przesunięcie elementu w miejsce nie zajęte przez pozostałe.



### **Puzzle dobierane**

Należy z listwy wziąć jeden z elementów i położyć go na właściwe miejsce. Miejsca, w których można położyć element są sugerowane przez niebieski prostokąt pojawiający się przy przesuwaniu elementu. Zmiana koloru tego prostokąta na brązowy oznacza, że tu nie można położyć elementu. Elementy na listwie można zmieniać używając strzałek na górze i na dole listwy.



### **Puzzle czasowe**

Kolejne elementy pojawiają się na określony czas ustawiony we [właściwościach](#). W tym czasie należy zaznaczyć miejsce, które jest właściwe dla danego fragmentu. Jeżeli zaznaczone miejsce jest prawidłowe - element wędruje na nie, w przeciwnym wypadku znika i pojawia się następny.



### **Puzzle klasyczne**

To naprawdę klasyczne puzzle tzn. Na obszar roboczy wysypywane są wszystkie części układanki. Pozostaje tylko ułożyć je odpowiednio.



### **Puzzle opadające**

Kolejne elementy układanki spadają w czasie określonym we [właściwościach](#). Należy odnaleźć prawidłowe miejsce sugerowane przez niebieski prostokąt. Zmiana koloru tego prostokąta na brązowy oznacza, że w tym miejscu nie można umieścić elementu.



### **Puzzle zamienne**

Na obszarze roboczym pojawiają się wszystkie elementy układanki, ale niestety pomieszane. Należy wziąć jeden z elementów i przenieść go w inne (najlepiej prawidłowe) miejsce. Po tej operacji przesuwany element zostanie umieszczony w wybranym miejscu, a ten który był tam dotychczas powędruje na miejsce zwolnione przez przesunięty element.



### **Puzzle ukryte**

Po kliknięciu lewym przyciskiem myszy na polu roboczym pojawia się element, który jest tam ukryty. Należy go przesunąć w odpowiednie miejsce. Jeżeli miejsce, które zostanie wybrane jest prawidłowe to element pozostanie tam i będzie odkryty, jeżeli nie to element zniknie.

[Powrót](#)

## **Zmiana właściwości**

Zmiana właściwości jest to nic innego jak zmiana ilości elementów puzzli , oraz innych ustawień zależnych od wybranego [rodzaju puzzli](#)

[Powrót](#)

## **Zmiana obrazka**

Możesz tu wybrać jeden z wielu obrazków jakie dołączyliśmy dla Ciebie w programie. Kliknięcie myszą na nazwę danego obrazka powoduje przedstawienie go w okienku powyżej okna z nazwami.

[Powrót](#)

## Wyjście z programu

Jeżeli chcesz zakończyć pracę z programem wciśnij klawisze Alt+F4, lub kliknij przycisk



w trybie dla dzieci



w trybie dla dorosłych

[Powrót](#)

## O firmie Albion

Adres firmy: ALBION Sp. z o.o.  
Pl. Wolności 7  
50-071 Wrocław  
tel. (071) 44 21 01, 44 20 13  
fax. (071) 44-82-16

### 1. Historia i profil działalności

Firma Albion została utworzona w 1994 roku. Od początku działalności zajmujemy się produkcją i dystrybucją płyt CD-ROM, stanowiących współczesny i w pełni multimedialny nośnik informacji. Pierwszym produktem wydanym przez firmę była płyta SUPERMEDIA. W miarę rozwoju nawiązaliśmy współpracę z wieloma firmami o podobnym profilu z Polski, Wielkiej Brytanii, Niemiec, Czech i USA. W swojej bogatej ofercie handlowej, obejmującej kilkaset tytułów, posiadamy programy dla dzieci, programy edukacyjne, encyklopedie (przyroda, technika, atlasy, słowniki), gry, programy z dziedziny literatury, biznesu itp.

### 2. Produkcja programów multimedialnych

Firma Albion zajmuje się również produkcją programów multimedialnych dla dzieci i dorosłych z dziedziny edukacji i rozrywki. Dotychczas ukazały się następujące programy:

**Multimedialny Katalog Płyt CD-ROM**- tysiące opisów programów na płytach CD-ROM;

**Magiczne Puzzle**- bogaty zestaw puzzli dla wszystkich fanów układanek;

**Zwierzęta Świata**- Ssaki- multimedialny album zwierząt;

**Pokoloruj Świat**- multimedialna kolorowanka pełna bajkowych ilustracji;

**Śpiąca Królewna**- interaktywna książeczka dla dzieci;

Zajmujemy się również tworzeniem prezentacji multimedialnych dla firm i agencji reklamowych oraz produkcją programów na zlecenie.

### 3. Produkty firmy ALBION.

Firma wydała dotychczas płyty CD-ROM z programami shareware, freeware, public domain i demo:

Galeria Klipartów, Top Gry 1, Top Gry 2, Top Gry 3, Top Gry 4, Top Gry 5, Top Gry 6, Top Gry 7, Top Gry 8, Top Gry 9, Top Gry 10, Kolekcja Dźwięków, Kolekcja Dźwięków 2, Dźwięk - Programy Użytkowe, Dźwięk - Programy Użytkowe 2, Galeria Dźwięków MID, Galeria Dźwięków WAV, Języki Obce, Język Angielski, Język Niemiecki, Programy Narzędziowe i Diagnostyczne, Programy Narzędziowe i Diagnostyczne 2, Narzędzia Programisty, Programy Edukacyjne, Programy Edukacyjne 2, Programy Multimedialne, Programy Graficzne, Programy Graficzne 2, Programy 3D, Morphing, Rendering, Raytracing, Polskie Programy Użytkowe 1, Polskie Programy Użytkowe 2, Programy Użytkowe 1, Programy Użytkowe 2, Programy

Użytkowe 3, Astronomia i Astrologia, Programy Biurowe, Odkryj Internet, Gry dla Każdego 1-3, Kolekcja Gier dla Windows, Kolekcja Gier dla DOS, Gry i Zabawy dla Najmłodszych, Gry i Zabawy dla Najmłodszych 2, Programy i Gry Dla Dzieci, Programy i Gry Dla Dzieci 2, Gry Tetris, Gry Sportowe, Flipery, Symulatory, Gry Wirtualne 3D, Gry Wirtualne 3D 2, Gry w Karty, Gry Logiczne, Gry Planszowe, Gry Karate, Gry Przygodowe, Gry Wyścigi, Gry Strzelanki, Gry Strategiczne, Gry w Szachy, Gry Wojenne, Gry Komnatowe - Arcade, Gry Hazardowe, Gry Sieciowe, Gry Edukacyjne, Gry Labiryntowe, Gry Układanki, Gry Horror, Gry Fantasy, Gry Akcji, Windows 95 - Kolekcja Gier, Windows 95 - Kolekcja Gier 2, Windows 95 - Programy Graficzne, Windows 95 - Kolekcja Programów Użytkowych, Windows 95 - Programy Narzędziowe, Windows 95 - Programy Dźwiękowe, Windows 95 Dla Dzieci, Windows 95 Dla Dzieci 2

**Oraz pełne produkty multimedialne:**

Multimedialny Katalog Płyt CD-ROM, Pokoloruj Świat, Śpiąca Królowa, Magiczne Puzzle, Zwierzęta Świata - Ssaki.

#### **4. Dystrybucja oprogramowania na płytach CD-ROM.**

W ciągłej sprzedaży posiadamy kilkaset płyt CD-ROM z różnych dziedzin:

- encyklopedie
- słowniki
- atlasy
- albumy zwierząt
- gry
- prezentacje multimedialne (np. historia sztuki, muzyki)
- programy edukacyjne (język angielski, niemiecki, astronomia)
- kolekcja płyt shareware

Prowadzimy sprzedaż wysyłkową, hurtową i detaliczną. Oferujemy korzystne warunki współpracy dla sklepów i hurtowni. Na życzenie przesyłamy pełną ofertę handlową z warunkami współpracy.

#### **5. Promocja polskich programów i programistów.**

Nawiążemy współpracę z programistami oraz osobami posiadającymi ciekawe materiały (zdjęcia, filmy, dźwięki). Istnieje możliwość zakupu przez nas interesujących propozycji lub zamieszczenia ich bezpłatnie w formie Demo na płytach CD-ROM.

Adres firmy:

ALBION Sp. z o.o.  
Pl. Wolności 7  
50-071 Wrocław  
tel. (071) 44 21 01, 44-20-13  
fax. (071) 44-82-16

**ZAPRASZAMY DO WSPÓŁPRACY !**



[Powrót](#)

