

PadSpace, Karte für Q3A

Verzeichnis \Mods\Q3a

Mit PadSpace hat Designer Ente (www.enteswelt.de) mal eine ganz neue Richtung eingeschlagen. Nach eigenen Aussagen war dieses eigentlich mehr ein optisches Experiment, was ihn doch einiges an Arbeit gekostet hat.

Als Fan von Science Fiction Filmen lag es nahe, dass er auch mal ein Space Karte machen würde. Dieses sollte aber nicht so kunterbunt werden, wie seine anderen Fun- Maps. Er wollte es düster mit vielen Lichteffekten. Ein Level, um das Auge ein wenig zu verwöhnen, aber auch zu fordern, denn es ist manchmal echt nicht einfach, den Gegner zwischen all dem Blinken auszumachen. Obwohl PadSpace zu seinen kleinsten Maps gehört, ist es dennoch auch seine aufwendigste Arbeit, mit welcher er sogar schon vor PadPool begonnen hatte.

Ein weiterer Punkt, welcher PadSpace von vielen seiner anderen Maps auszeichnet, ist das Gameplay, denn es ist diesmal ausgesprochen gut ausgefallen, wie ihm von vielen Seiten bescheinigt wurde.

PadSpace besteht aus drei Räumen und zwei identischen Gängen. Die Räume stellen einmal einen Raumhangar dar, mit Raumtransporter, eine Zentrale, welche einer Lichterorgie gleicht, und einem hohen Generatorraum mit herrlichen Sprungeinlagen und Erhöhungen.

Der größte Teil der Texturen stammt von Mr.CleaN (<http://www.planetquake.com/mrclean>), welcher wirklich fantastische Arbeit geleistet hat.

Das Level ist bestens geeignet für 4-6 Space-Rocker.

Durch einen Klick auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü werden Sie aufgefordert, die Daten auf Ihre Festplatte zu entpacken. Geben Sie bitte unbedingt das BASEQ3-Verzeichnis von Q3 Arena an.