

Penultima, Mod für Neverwinter Nights

Verzeichnis \Mods\Nwn\

Die schöne, sechs Module umfassende Kampagne, in der Sie das Königreich Penultima vor dem Untergang retten müssen, bietet eine fortlaufende Geschichte und viel Action. Ihr Charakter sollte mindestens Level drei bis sechs erreicht haben um in die Kampagne einzusteigen.

- Modul #0 - Penultima City
- Modul #1 - Pest Control
- Modul #2 - Deweys Decimal
- Modul #3 - Hazard Pay
- Modul #4 - Clucking Hostile
- Modul #5 - Home Sweet Home

Um die Module zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installieren" in unserem CD-Menü. Geben Sie exakt Ihr Neverwinter-Nights-Modulverzeichnis (Standard: C:\NeverwinterNights\NWN\modules) an. Die Dateien werden daraufhin auf Ihr System kopiert. Starten Sie im Anschluss wie gewohnt Neverwinter Nights. Im Hauptmenü klicken Sie auf den Button "Neu" und dann "andere Module ...". Hier wählen Sie jetzt den Eintrag "Penultima City" und das Abenteuer kann beginnen. Sprechen Sie mit möglichst vielen Leuten in der Stadt und schon bald kennen Sie die wichtigsten Orte und erhalten erste Aufträge. Klicken Sie auf den Button "Webseite" im CD-Menü und Sie gelangen bei bestehender Internetverbindung auf die Webseite des Entwicklers. Hier finden Sie weitere Information und unter anderem schöne Karten der Stadt und des Königreichs Penultima.