

Typ: Modifikation für Unreal Tournament 2004  
Autor: Cliff Earl  
Auf Festplatte: 10 MByte  
Verzeichnis: UT2004\Mods\CarBall

Das Runde muss ins Eckige: Das ist die Devise bei Car Ball, einer neuen Modifikation für Unreal Tournament 2004. Im Unterschied zu den üblichen UT-Spielmodi geht es in Car Ball weniger um das Ausschalten der Gegner, sondern vielmehr um das Erzielen einer möglichst hohen Punktzahl. Dazu müssen Sie mit Hilfe ihres Buggys einen Ball in das gegnerische Tor schießen. In Version 1.7 liefert Entwickler Cliff Earl bereits vier schöne Karten mit. Am besten spielen Sie die Erweiterung mit ein paar Freunden, da die Bot-KI noch nicht implementiert ist. Ein ausführliches Dokument zur Mod finden Sie unter dem Button "Lies mich" im CD/DVD-Menü.

Für die Installation, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD/DVD-Menü. Im folgenden Dialog bestimmen Sie ein beliebiges Verzeichnis. Sind die Daten kopiert, wechseln Sie in den eben angegebenen Ordner und rufen dort die Datei "CarBall.ut4mod" auf. Das Setup für die Mod erscheint. Folgen Sie den Anweisungen.

Um Car Ball zu spielen, starten Sie wie gewohnt UT 2004. Im Hauptmenü wählen Sie dann über die Optionen "Instant Action", "Custom Game Type" die Erweiterung.