

Typ: Domination-Karte für Unreal Tournament 2004
Autor: Toni "scarface" Seifert
Spielerzahl: 6 bis 10
Auf Festplatte: 24 MByte

Ein japanisch angehauchtes Urwaldszenario mit einem Fluss, einem Wasserfall und hohen Klippen. Das Gameplay stützt sich unter anderem auf zahlreiche Sprungeinlagen, die fast schon an ein klassisches Jum'n'Run erinnern. Mit der hellen Farbwahl erzeugt die Karte eine freundliche, ansprechende Atmosphäre.

Um die Karte zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Im folgenden Dialog geben Sie exakt das UT-2004-Verzeichnis an (Standard: "C:\Programme\UT 2004"). Nach einem Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Setup-Routine die Programm-Dateien.