

**Typ:** Deathmatch-Karte für Unreal Tournament 2004  
**Autor:** Mick "VerMoorD" Beard  
**Spielerzahl:** 4 bis 8  
**Auf Festplatte:** 18,2 MByte

Sanctum2 ist ein unheimliches, düsteres Gemäuer mit durchdachtem Grundriss. Auf mehreren Ebenen finden die Kämpfe statt. Die gesamte Karte erscheint wie unter einem Grauschleier, gedeckte Farben haben die Vorherrschaft.

Um die Karte zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Im folgenden Dialog geben Sie exakt das UT-2004-Verzeichnis an (Standard: "C:\Programme\UT 2004"). Nach einem Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Setup-Routine die Programm-Dateien.