

Typ: Deathmatch-Karte für Unreal Tournament 2004
Autor: Michael Schorr
Spielerzahl: 2 bis 4
Auf Festplatte: 7,8 MByte

Diese recht kleine und enge Karte präsentiert sich in einem Stilmix aus Industrie- und Grottdesign. Farblich liegt ein warmer Braunton vor. Auf zwei Ebenen, die sich unregelmäßig durch die Karte ziehen, entwickeln sich spannende Kämpfe.

Um die Karte zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Im folgenden Dialog geben Sie exakt das UT-2004-Verzeichnis an (Standard: "C:\Programme\UT 2004"). Nach einem Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Setup-Routine die Programm-Dateien.