

Typ: Deathmatch-Karte für Unreal Tournament 2004  
Autor: Paul "TAZ" Mader  
Spielerzahl: 4 bis 8  
Auf Festplatte: 28,1 MByte

In dieser mittelalterlichen Stadt steht Hexenhaus an Hexenhaus. Gekrönt wird die Architektur durch zahlreiche Türme, die meterhoch in den strahlenden Himmel ragen. Die grafische Schönheit beeinflusst auch den Spielspaß positiv.

Um die Karte zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Im folgenden Dialog geben Sie exakt das UT-2004-Verzeichnis an (Standard: "C:\Programme\UT 2004"). Nach einem Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Setup-Routine die Programm-Dateien.