

Typ: Capture-the-Flag-Karte für Unreal Tournament 2004
Autor: Mitja "Morpheus" Uranjek
Spielerzahl: 8 bis 12
Auf Festplatte: 25,2 MByte

Die Festungsanlage aus den 30er-Jahren hat ihre besten Tage bereits überlebt. Dunkle und düstere Texturen lassen eine bedrückende Stimmung entstehen, die in Kombination mit der massiven Architektur den Reiz der Karte ausmacht.

Um die Karte zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Im folgenden Dialog geben Sie exakt das UT-2004-Verzeichnis an (Standard: "C:\Programme\UT 2004"). Nach einem Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Setup-Routine die Programm-Dateien.