

Typ: Capture-the-Flag-Karte für Unreal Tournament 2004
Autor: Paul "reddwarf" Taylor
Spielerzahl: 6 bis 12
Auf Festplatte: 35,9 MByte

Eine Neuinterpretation der beliebtesten UT-CTF-Karte. Wer den Vorgänger kennt, findet sich hier auf Anhieb zurecht, auch wenn die Optik durch einen ungewohnten, aber durchaus passenden Techniklook modernisiert wurde.

Um die Karte zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Im folgenden Dialog geben Sie exakt das UT-2004-Verzeichnis an (Standard: "C:\Programme\UT 2004"). Nach einem Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Setup-Routine die Programm-Dateien.