

Typ: Modifikation für Doom 3
Autor: EvilEngine
Sprache: Englisch
Auf Festplatte: <1 MByte

MachineGunX ist eine Modifikation für die Maschinenpistole. Nach der Installation ist das Schnellfeuergewehr stärker und verfügt über ein größeres Magazin für 150 Kugeln. Bei der Benutzung der Waffe gibt es außerdem einen sehr netten Plasmaeffekt.

Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Geben Sie im Installationsfenster den genauen Pfad zum Ordner \base im Doom-3-Verzeichnis an (Standard: C:\Programme\Doom3\base). Die Modifikation wird beim nächsten Start von Doom 3 automatisch geladen. Gegebenenfalls müssen Sie im Ordner \base die Datei MachineGunX.pk4 in pak005.pk4 umbenennen. Um MachineGunX zu deinstallieren, löschen sie einfach die Datei MachineGunX.pk4 im Ordner \base.