

Typ: Modifikation für Doom 3  
Autor: Oneofthe8devilz  
Sprache: Englisch  
Auf Festplatte: <1 MByte

Die Ultra Extreme Quality Mod bohrt die Qualitätseinstellungen der 3D-Engine von Doom 3 noch einmal ordentlich auf. Alle Charaktere und Monster bekommen mit dieser Modifikation "Self Shadowing" spendiert, damit beispielsweise Arme und Köpfe realistische Schatten auf den Körpern hinterlassen. Auch der Schatten des Spielers erfährt einige Verbesserungen; so ist unter anderem die gewählte Waffe besser zu erkennen. In den Genuss dieser zusätzlichen Effekte kommen nur Anwender, deren PC über die entsprechende Prozessor- und Grafikkartenhardware verfügt.

Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Geben Sie im Installationsfenster den genauen Pfad zum Ordner \base im Doom3-Verzeichnis an (Standard: C:\Programme\Doom3\base). Die Modifikation wird beim nächsten Start von Doom 3 automatisch geladen. Um die Modifikation zu deinstallieren, löschen Sie die Datei u-e-q-mod.pk4 im Ordner \base.