

**Typ:** Modifikation für Doom 3  
**Autor:** Michael Knight  
**Sprache:** Englisch  
**Auf Festplatte:** <1 MByte

Diese Modifikation fügt dem Spiel auf Befehl einen Wachroboter hinzu, der dem Spieler auf seinem Weg folgt. Auf Wunsch ist der Roboter sogar mit einer Taschenlampe ausgestattet. Wenn Sie mehrere der kleinen Helfer herbeirufen, sollten Sie aufpassen, dass Sie in den engen Gängen noch an Metallwächtern vorbeikommen. Des Weiteren sollten Sie vor Erschaffen eines weiteren Roboters die Blickrichtung ändern, da sich die spinnenartigen Blechhaufen sonst übereinander stapeln. Vorsicht: In den Höllen-Abschnitten haben die Wachroboter oft Probleme mit der Orientierung. Zum Schutz vor Angriffen aus den Flanken oder von hinten sind die Roboter jedoch bestens geeignet.

Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Geben Sie im Installationsfenster den genauen Pfad zum Ordner \base im Doom3-Verzeichnis an (Standard: C:\Programme\Doom3\base). Die Modifikation wird beim nächsten Start von Doom 3 automatisch geladen.

Im Spiel öffnen Sie die Konsole (Strg +Alt + ^) und geben folgenden Befehl ein:

Alternativ lassen sich diese Befehle auch auf eine Taste binden (x = Tastenname):  
oder

Um diese Modifikation zu deinstallieren, löschen Sie die Datei ai\_character\_sentry.script im Ordner \base\script.