

Typ:	Mehrspieler-Karte für Doom 3
Autor:	UltraMagnus
Spieler:	2 bis 6
Größe:	Mittel
Auf Festplatte:	<1 MByte

Bei dieser Mehrspieler-Karte handelt es sich um ein Remake der Karte DM17 aus dem indizierten Ego-Shooter Quake 3. Wie im betagten Original sind auch hier zahlreiche Sprungplattformen vertreten, bedingt durch die Doom-3-Technik allerdings durch Teleporter ersetzt. Sechs Spieler sind für DM17 ideal, aber auch Duelle machen in diesem Areal mit mehreren Ebenen einen Riesenspaß.

Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Geben Sie im Installationsfenster den genauen Pfad zum Ordner \base im Doom3-Verzeichnis an (Standard: C:\Programme\Doom3\base). Im Spiel starten Sie die Karte über das Mehrspielermenü. Erstellen Sie dort ein Spiel, und wählen Sie als Map "um_dm17".