

Typ:	Mehrspieler-Karte für Doom 3
Autor:	Rich "swelt" Jacques
Spieler:	2 bis 4
Größe:	Mittel
Auf Festplatte:	2 MByte

Diese Karte umfasst drei Räume, die wiederum jeweils aus zwei Ebenen bestehen. Die Zimmer sind durch kurze Gänge miteinander verbunden. Map-Entwickler swelt liefert Retroactive in zwei unterschiedlichen Versionen, die sich lediglich durch das Vorhandensein des Berserk-Extras voneinander unterscheiden.

Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Geben Sie im Installationsfenster den genauen Pfad zum Ordner \base im Doom-3-Verzeichnis an (Standard: C:\Programme\Doom3\base). Im Spiel starten Sie die Map über das Mehrspielermenü. Erstellen Sie dort ein Spiel, und wählen Sie als Map "Retroactive" (mit Berserk) oder "Retrosolo" (ohne Berserk).