

Typ:	Mehrspieler-Karte für Doom 3
Autor:	Psonig
Spieler:	2
Größe:	Klein
Auf Festplatte:	3,4 MByte

In seine erste Doom-3-Map hat Psonig im Gegensatz zu anderen Karten nur die Maschinenpistole, Shotgun und das Plasmagewehr eingebaut. Bedingt durch die kleine Architektur der Map – zwei mittelgroße, zwei kleine Räume, ein Verbindungsgang – ist Psodm1 ideal geeignet für schnelle Deathmatches.

Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Geben Sie im Installationsfenster den genauen Pfad zum Ordner \base im Doom-3-Verzeichnis an (Standard: C:\Programme\Doom3\base). Im Spiel starten Sie die Karte über das Mehrspielermenü. Erstellen Sie dort ein Spiel, und wählen Sie als Map "Psodm1".