

Typ: Textur-Modifikation für Thief 3
Autor: John P., www.graphics-by-john-p.com
Sprache: Englisch
Auf Festplatte: 35 MByte

Die Modulation Miscellaneous Thief Textures verändert eine große Anzahl von Graphiken in Deadly Shadows. Beim Starten des Spieles begrüßt Sie ein neues Titelbild. Unter anderem verbessert das Update die Graphik der Tiere, Türen, Kerzenhalter und mancher Bodenbeläge im Spiel.

Die grünen Moospfeile hinterlassen beim Auftreffen realistischere Moosfladen auf dem Boden. Endwendbare Gegenstände leuchten nicht mehr weiß, sondern in einem dezenten Orange. Außerdem ersetzt das Programm die blaue Farbe von Objekten, die bewegt werden können (Türen, Körper) durch ein leichtes Grau.

Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.