

Typ:	Kampagne für Neverwinter Nights & SvU & HdU
Autor:	B.G.P. Hughes
Sprache:	Englisch
Umfang:	45 Spielstunden
Größe:	42,4 MByte

Im Modul The Wanderer von B.G.P. Hughes steht der Aufbau des neu gegründeten Dorfes Mithri unter keinem guten Stern. Neben den vielfältigen Gefahren der rauen Natur gefährden auch Meinungsverschiedenheiten zwischen den Bewohnern die Sicherheit des Dorfes. Im kampflastigeren zweiten Teil der Modulserie müssen Sie im Auftrag von König Tharg einer Invasion durch die Bruderschaft der Schwarzen Hand Einhalt gebieten. In der Kampagne mit epischen Ansätzen kommt übrigens ein neues System zur Verteilung von Erfahrungspunkten zum Einsatz. Gut gefallen können vor allem die liebevoll gestalteten Gebiete.

Um das Modul spielen zu können, müssen auf Ihrem PC die beiden Addons Schatten von Udernzit und Horden des Unterreichs installiert sein. Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Geben Sie im Installationsfenster den genauen Pfad ihres NwN-Ordners an, z. B. C:\Neverwinter Nights\. Wählen Sie nach dem Spielstart die Menübefehle "Neu" und "Andere Module" und beginnen Sie den 1. Teil mit einem Charakter der 1. oder 2. Stufe.