

Typ: Kampagne für Neverwinter Nights & SvU
Autor: Marc Price
Sprache: Englisch
Umfang: 35 Spielstunden
Größe: 22,4 MByte

Die Geschichte von Midwinter Festival von Marc Price nimmt ihren Anfang in der Stadt Kerendas, wo gerade ein religiöses Fest stattfindet. Hinter jeder Ecke lauert die Gefahr, die sich nur mit dem Erfüllen von Aufträgen und Sammeln von Erfahrungspunkten bezwingen lässt. In Kerendas herrscht an willigen Auftraggebern für lukrative Nebenquests glücklicherweise kein Mangel. Im zweiten Teil der Modulserie, Midsummer Knights' Dream, lassen Sie die Stadt hinter sich und geraten in der Wüste von Ylarium in einen Konflikt zwischen den Anhängern von vier verschiedenen Göttern der ägyptischen Mythologie.

Um das Modul spielen zu können, muss auf Ihrem PC das Addon Schatten von Undernzit installiert sein. Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Geben Sie im Installationsfenster den genauen Pfad ihres NwN-Ordners an, z. B. C:\Neverwinter Nights\. Wählen Sie nach dem Spielstart die Menübefehle "Neu" und "Andere Module" und beginnen Sie den 1. Teil mit einem Charakter der 1. Stufe.