

Typ:	Kampagne für Neverwinter Nights & SvU
Autor:	Philip Greig, http://house43.skrill.org/Index.html
Sprache:	Englisch
Umfang:	15 Spielstunden
Größe:	44,0 MByte

"Wer bin ich?" – Dieser Frage gilt es im Verlauf der Geschichte von Cormyrean Nights von Philip Greig auf den Grund zu gehen. Der Held leidet nämlich unter einer schweren, scheinbar durch Magie verursachten, Amnesie. Die Kampagne spielt in Marsember, der zweitgrößten Stadt des Königreichs Cormyr auf Faerûn. Nach dem Tod des Herrschers Azoun IV. machen zahlreiche Fraktionen ihren Einfluss in der architektonisch sehenswerten Stadt geltend. Erwähnenswert ist vor allem der realistische Tag- und Nachtzyklus. Wer der wendungsreichen Geschichte von Cormyr ein weiteres Kapitel hinzufügen möchte, kommt mit diesem Modul sicherlich auf seine Kosten.

Um das Modul spielen zu können, muss auf Ihrem PC das Addon Schatten von Undernzit installiert sein. Starten Sie die Installation aus dem CD-Menü und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Geben Sie im Installationsfenster den genauen Pfad ihres NwN-Ordners an, z. B. C:\Neverwinter Nights\. Wählen Sie nach dem Spielstart die Menübefehle "Neu" und "Andere Module" und beginnen Sie das Modul mit einem Charakter der 8. bis 10. Stufe. Charaktere mit weniger Erfahrung können zu Beginn des Moduls die nötige Stufe erklimmen.