

Typ: Modifikation für C&C Generäle: Die Stunde Null
Autor: XeNo.Butcher
Sprache: Englisch
Größe: 2 MByte
Verzeichnis auf CD: \CCGenerale\Rise

Mit der R.I.S.E.-Modifikation wird C&C Generäle einer Generalüberholung der Einheitenwerte unterzogen. Um mehr Abwechslung in den Schlachtenalltag zu bringen, wurde z.B. die Reichweite der Raketen geändert; viele Einheiten sind mit Lasertechnologie ausgestattet, und es gibt neue visuelle Effekte zu bewundern. Eine ausführliche Liste aller Änderungen finden Sie in der Readme-Datei der Modifikation.

Achtung: Die Modifikation ist bisher nicht im Multiplayer-Modus getestet.

Achtung: Damit die Erweiterung einwandfrei funktioniert, müssen Sie das Hauptprogramm auf Version 1.07 und das Addon auf Version 1.02 patchen.

Entpacken Sie dann die Daten über einen Klick auf den Button "Installation" in unserem DVD-Menü. Bestimmen Sie hier exakt das "Die Stunde Null"-Verzeichnis auf Ihrem System unter "Eigene Dateien". Danach erstellen Sie eine neue Verknüpfung auf dem Desktop und fügen an den Pfad zu ihrem Spielverzeichnis die Ergänzung "-quickstart -mod Rise40.big" (ohne Anführungszeichen) ein. Die Verknüpfung könnte dann so aussehen:
"C:\Programme\EA Games\Command & Conquer Generäle Die Stunde Null\generals.exe" - quickstart -mod Rise40.big

Nun starten Sie über die Verknüpfung wie gewohnt das Spiel.

Um die Erweiterung wieder zu entfernen, wechseln Sie in das Spielverzeichnis von "Die Stunde Null" und löschen die Datei: "Rise40.big".