

Ενεργοποιεί προσομοίωση ομίχλης σε πίνακα. Το Direct3D καθορίζει ότι μια μονάδα επεξεργασίας γραφικών (GPU) NVIDIA με επιτάχυνση υλικού Direct3D, θα πρέπει να έχει τη δυνατότητα να χρησιμοποιεί προσομοίωση ομίχλης, είτε με χρήση κορυφών είτε με χρήση πίνακα.

**Σημείωση:** Μερικά παιχνίδια δεν χρησιμοποιούν σωστά τις δυνατότητες υλικού Direct3D και αναμένουν υποστήριξη προσομοίωσης ομίχλης σε πίνακα. Η ενεργοποίηση της επιλογής αυτής εξασφαλίζει ότι τέτοια παιχνίδια εκτελούνται σωστά με τη μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA.

Εξαναγκάζει το υλικό να προσαρμόζει αυτόματα το βάθος Z-buffer του στην τιμή που απαιτεί η εφαρμογή.

**Σημείωση:** Εκτός αν η εργασία σας απαιτεί οπωσδήποτε ένα συγκεκριμένο βάθος Z-buffer, είναι προτιμότερο να έχετε την επιλογή αυτή ενεργοποιημένη. Αν η επιλογή αυτή είναι απενεργοποιημένη, μπορούν να εκτελεστούν μόνο οι εφαρμογές με βάθος Z-buffer λειτουργίας που αντιστοιχούν στην τρέχουσα διαμόρφωση υλικού.

Ενεργοποιεί μια εναλλακτική τεχνική για buffer βάθους.

Η ενεργοποίηση της επιλογής αυτής επιτρέπει στο υλικό να χρησιμοποιεί ένα διαφορετικό μηχανισμό για buffer βάθους σε εφαρμογές 16 bit, οι οποίες μπορούν να παράγουν απόδοση υψηλότερης ποιότητας εικόνων 3D.

Ενεργοποιεί το λογότυπο NVIDIA στο Direct3D.

Η ενεργοποίηση της επιλογής αυτής εμφανίζει το λογότυπο NVIDIA στην κάτω γωνία της οθόνης κατά την εκτέλεση εφαρμογών Direct3D.

Η μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA σας, μπορεί να δημιουργεί αυτόματα απεικονίσεις MIP για να αυξήσει την απόδοση μεταφορών υφών στο δίαυλο και για να παρέχει υψηλότερη απόδοση εφαρμογής.

**Σημείωση:** Ωστόσο, μερικές εφαρμογές ίσως να μην εμφανίζονται σωστά όταν είναι ενεργοποιημένη η αυτόματη δημιουργία απεικονίσεων MIP. Για να διορθώσετε τυχόν προβλήματα, ελαττώστε τον αριθμό των επιπέδων απεικονίσεων MIP που δημιουργούνται αυτόματα, ώσπου να εμφανίζονται σωστά οι εικόνες. Η ελάττωση του αριθμού των επιπέδων απεικονίσεων MIP συχνά εξαλείφει τη λανθασμένη ευθυγράμμιση της υφής ή ραφής, αλλά σε βάρος της απόδοσης.

Ρυθμίζει την πόλωση επιπέδου λεπτομέρειας (**LOD**) των απεικονίσεων MIP.

Μια χαμηλότερη πόλωση παρέχει καλύτερη ποιότητα εικόνας, ενώ μια υψηλότερη πόλωση αυξάνει την απόδοση εφαρμογής. Μπορείτε να επιλέξετε μεταξύ πέντε προκαθορισμένων τιμών πόλωσης, που κυμαίνονται από 'Βέλτιστη ποιότητα εικόνας' έως 'Βέλτιστη απόδοση'.

Εμφανίζει μια λίστα προσαρμοσμένων ρυθμίσεων (ή 'φινιρισμάτων') που έχετε αποθηκεύσει.

Για να ενεργοποιήσετε τη ρύθμιση, επιλέξτε ένα αντικείμενο από τη λίστα και κάντε κλικ στο **Εφαρμογή**.

Κάντε κλικ για να αποθηκεύσετε τις τρέχουσες ρυθμίσεις (μαζί με εκείνες που ορίστηκαν στο παραθύρου διαλόγου 'Περισσότερες ρυθμίσεις Direct3D') ως προσαρμοσμένο 'φινίρισμα'. Στη συνέχεια, οι αποθηκευμένες ρυθμίσεις θα προστεθούν στη διπλανή λίστα.

Όταν βρείτε τις βέλτιστες ρυθμίσεις για ένα συγκεκριμένο παιχνίδι Direct3D, η αποθήκευση των ρυθμίσεων ως προσαρμοσμένο φινίρισμα επιτρέπει τη γρήγορη διαμόρφωση του Direct3D πριν ξεκινήσετε το παιχνίδι και εξαλείφει την ανάγκη μεμονωμένου ορισμού κάθε παραμέτρου.



Κάντε κλικ για να διαγράψετε την τρέχουσα προσαρμοσμένη ρύθμιση που έχει επιλεγεί στη λίστα.

Κάντε κλικ για να επαναφέρετε όλες τις ρυθμίσεις στις προεπιλεγμένες τιμές τους.

Κάντε κλικ για να εμφανιστεί ένα παραθύρου διαλόγου στο οποίο μπορείτε να προσαρμόσετε πρόσθετες ρυθμίσεις Direct3D.

Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να αλλάξετε το σχήμα διευθυνσιοδότησης υφών υλικού για τα texel (στοιχεία υφής).

Η αλλαγή των τιμών αυτών αλλάζει το σημείο όπου ορίζεται η αρχή των αξόνων για τα texel. Οι **προεπιλεγμένες τιμές** πληρούν τις προδιαγραφές του Direct3D. Κάποιες εφαρμογές λογισμικού ίσως να αναμένουν τον ορισμό της αρχής των αξόνων για τα texel κάπου αλλού. Η ποιότητα εικόνας τέτοιων εφαρμογών βελτιώνεται αν επαναπροσδιοριστεί η αρχή των αξόνων των texel. Χρησιμοποιήστε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε την αρχή των αξόνων των texel οπουδήποτε μεταξύ της επάνω αριστερής γωνίας και του κέντρου του texel.

Επιτρέπει στη μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA να χρησιμοποιεί έως το προσδιορισμένο ποσό μνήμης συστήματος (επιπλέον της μνήμης που είναι εγκατεστημένη στην ίδια κάρτα γραφικών) για αποθήκευση υφών.

**Σημείωση:** Το μέγιστο ποσό μνήμης συστήματος που μπορεί να δεσμευτεί για αποθήκευση υφών υπολογίζεται βάση του ποσού της φυσικής μνήμης RAM που είναι εγκατεστημένη στον υπολογιστή σας. Όσο περισσότερη είναι η μνήμη RAM συστήματος, τόσο υψηλότερη θα είναι η τιμή που θα μπορέσετε να ορίσετε.

Η ρύθμιση αυτή εφαρμόζεται μόνο στην κάρτα γραφικών PCI ή στις κάρτες γραφικών AGP που εκτελούνται σε λειτουργία συμβατότητας με PCI.

Καθορίζει πώς γίνεται ο χειρισμός του κάθετου συγχρονισμού στο Direct3D.

- **Πάντα ανενεργός.** Απενεργοποιεί πάντα τον κάθετο συγχρονισμό σε εφαρμογές Direct3D.
- **Ανενεργός κατά προεπιλογή.** Διατηρεί τον κάθετο συγχρονισμό απενεργοποιημένο, εκτός αν μια συγκεκριμένη εφαρμογή απαιτεί την ενεργοποίησή του.
- **Ενεργός κατά προεπιλογή.** Διατηρεί τον κάθετο συγχρονισμό ενεργοποιημένο, εκτός αν μια συγκεκριμένη εφαρμογή απαιτεί την απενεργοποίησή του.

Περιορίζει τον αριθμό πλαισίων που μπορεί να προετοιμάσει η κεντρική μονάδα επεξεργασίας πριν την επεξεργασία των πλαισίων από τον επεξεργαστή γραφικών όταν είναι απενεργοποιημένος ο κάθετος συγχρονισμός.

**Σημείωση:** Σε μερικές περιπτώσεις, όσο μεγαλύτερος είναι ο επιτρεπόμενος αριθμός πλαισίων που έχουν ήδη αποδοθεί, τόσο μεγαλύτερη ενδέχεται να είναι η 'καθυστέρηση εισόδου' στην απόκριση συσκευών όπως είναι οι μοχλοί (joysticks), τα gamepad ή τα πληκτρολόγια. Ελαττώστε την τιμή αυτή αν παρατηρείται αξιοσημείωτη καθυστέρηση στην απόκριση των συσκευών εισόδου που είναι συνδεδεμένες στον υπολογιστή σας ενώ παίζετε παιχνίδια.

Απενεργοποιεί την υποστήριξη από το πρόγραμμα οδήγησης των βελτιωμένων εντολών που χρησιμοποιούνται από ορισμένες κεντρικές μονάδες επεξεργασίας.

Μερικές κεντρικές μονάδες επεξεργασίας υποστηρίζουν πρόσθετες εντολές 3D οι οποίες συμπληρώνουν τη μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA σας και βελτιώνουν την απόδοση παιχνιδιών ή εφαρμογών 3D. Η επιλογή αυτή σας επιτρέπει να απενεργοποιήσετε την υποστήριξη για αυτές τις πρόσθετες οδηγίες 3D στα προγράμματα οδήγησης, οι οποίες μπορεί να είναι χρήσιμες για συγκρίσεις απόδοσης ή για αντιμετώπιση προβλημάτων.



Επιτρέπει στο πρόγραμμα οδήγησης να εξάγει μορφές pixel στέρεο έτσι ώστε οι εφαρμογές OpenGL να μπορούν να χρησιμοποιούν στέρεο και να ενεργοποιούν γυαλιά στέρεο με κλείστρα.

Επιτρέπει στο πρόγραμμα οδήγησης να εξάγει μορφές pixel υπέρθεσης έτσι ώστε οι εφαρμογές OpenGL να μπορούν να χρησιμοποιούν υπερθέσεις.

Επιτρέπει στο πρόγραμμα οδήγησης OpenGL να εκχωρεί ένα buffer παρασκηνίου και ένα buffer βάθους στην ίδια ανάλυση οθόνης.

- Όταν η επιλογή είναι ενεργοποιημένη (σημειωμένη), οι εφαρμογές OpenGL που μπορούν να δημιουργούν πολλαπλά παράθυρα χρησιμοποιούν τη μνήμη βίντεο πιο αποδοτικά και εμφανίζουν βελτιωμένη απόδοση.
- Όταν η επιλογή είναι απενεργοποιημένη (δεν είναι σημειωμένη), το πρόγραμμα οδήγησης OpenGL εκχωρεί ένα buffer παρασκηνίου και ένα buffer βάθους για κάθε παράθυρο που δημιουργείται από την εφαρμογή OpenGL.

Ορίζει τις βέλτιστες ρυθμίσεις για την επιλεγμένη εφαρμογή OpenGL. Κάντε κλικ στο βέλος πλαισίου λίστας για να εμφανίσετε μια λίστα εφαρμογών και έπειτα επιλέξτε μία.

Καθορίζει αν υφές ενός συγκεκριμένου βάθους χρώματος πρέπει να χρησιμοποιηθούν ως προεπιλογή σε εφαρμογές OpenGL.

- Η επιλογή **Χρήση βάθους χρώματος επιφάνειας εργασίας** χρησιμοποιεί πάντα υφές με το τρέχον βάθος χρώματος με το οποίο εκτελείται η επιφάνεια εργασίας Windows σας.
- Οι επιλογές **Πάντα χρήση 16 bpp** και **Πάντα χρήση 32 bpp** εξαναγκάζουν τη χρήση υφών με το προκαθορισμένο βάθος χρώματος, ανεξάρτητα από τις ρυθμίσεις της επιφάνειας εργασίας σας.

Καθορίζει τη λειτουργία αναστροφής buffer για εφαρμογές OpenGL πλήρους οθόνης. Μπορείτε να επιλέξετε μεταξύ της μεθόδου **μεταφορά κατά τμήματα** ή **αυτόματη επιλογή**.

Η **αυτόματη επιλογή** επιτρέπει στο πρόγραμμα οδήγησης να καθορίσει την καλύτερη μέθοδο με βάση τη διαμόρφωση του υλικού σας.

Καθορίζει τον τρόπο που γίνεται ο χειρισμός κάθετου συγχρονισμού στο OpenGL.

- **Πάντα ανενεργός.** Απενεργοποιεί πάντα τον κάθετο συγχρονισμό σε εφαρμογές OpenGL.
- **Ανενεργός κατά προεπιλογή.** Διατηρεί τον κάθετο συγχρονισμό απενεργοποιημένο, εκτός αν μια συγκεκριμένη εφαρμογή απαιτεί την ενεργοποίησή του.
- **Ενεργός κατά προεπιλογή.** Διατηρεί τον κάθετο συγχρονισμό ενεργοποιημένο, εκτός αν μια συγκεκριμένη εφαρμογή απαιτεί την απενεργοποίησή του.

Κάντε κλικ για να αποθηκεύσετε τις τρέχουσες ρυθμίσεις ως προσαρμοσμένο 'φινίρισμα', το οποίο έπειτα προστίθεται στη διπλανή λίστα.

Όταν βρείτε τις βέλτιστες ρυθμίσεις για μια συγκεκριμένη εφαρμογή OpenGL, η αποθήκευση των ρυθμίσεων ως προσαρμοσμένο φινίρισμα, επιτρέπει τη γρήγορη διαμόρφωση του OpenGL πριν ξεκινήσετε την εφαρμογή και εξαλείφει την ανάγκη μεμονωμένου ορισμού κάθε παραμέτρου.



Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε τις τιμές **φωτεινότητας**, **αντίθεσης** ή **γάμα** για το επιλεγμένο κανάλι χρώματος.

Οι ρυθμίσεις διόρθωσης χρώματος χρησιμοποιούνται για να αντισταθμίσετε τις μεταβολές στη φωτεινότητα μεταξύ μιας εικόνας πηγής και της εξόδου της σε μια συσκευή προβολής. Όταν εργάζεστε με εφαρμογές επεξεργασίας εικόνας, κάντε τις ρυθμίσεις διόρθωσης χρώματος για να παρέχετε πιο ακριβή αναπαραγωγή χρώματος εικόνων (όπως σε φωτογραφίες) στη συσκευή προβολής σας.

Επίσης, πολλά παιχνίδια με επιτάχυνση 3D, ίσως να εμφανίζονται πολύ σκοτεινά για να μπορείτε να τα παίξετε. Η αύξηση της τιμής της φωτεινότητας ή/και του γάμα σε όλα τα κανάλια εξ ίσου, κάνει αυτά τα παιχνίδια να εμφανίζονται φωτεινότερα και είναι ευκολότερο να τα παίξετε.

Κάντε κλικ στο βέλος πλαισίου λίστας για να επιλέξετε το κανάλι χρώματος που ελέγχεται από τα ρυθμιστικά. Μπορείτε να ρυθμίσετε το **κόκκινο**, **πράσινο** ή το **μπλε** κανάλι ξεχωριστά ή όλα ταυτόχρονα.

Η ψηφιακή ζωντάνια σας δίνει μεγαλύτερο έλεγχο στο διαχωρισμό και στην ένταση χρώματος, ενεργοποιώντας πιο φωτεινές και καθαρές εικόνες σε όλες τις εφαρμογές σας.

Χρησιμοποιήστε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε αυτά τα επίπεδα ψηφιακής ζωντάνιας: **Ανενεργή, Χαμηλή, Μεσαία, Υψηλή και Μέγιστη.**

Γραφική αναπαράσταση της καμπύλης χρώματος. Η καμπύλη αυτή μεταβάλλεται σε πραγματικό χρόνο, καθώς ρυθμίζετε την αντίθεση, τη φωτεινότητα ή το γάμα.

Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή αν θέλετε να εφαρμόσετε αυτόματα τις ρυθμίσεις χρώματος που κάνατε στην επόμενη συνεδρία Windows (δηλαδή, μετά την επανεκκίνηση του υπολογιστή σας).

**Σημείωση:** Αν ο υπολογιστής σας λειτουργεί σε δίκτυο, το χρώμα θα ρυθμιστεί αφού συνδεθείτε στα Windows.

Εμφανίζει μια λίστα προσαρμοσμένων ρυθμίσεων χρώματος που έχετε αποθηκεύσει.  
Για να ενεργοποιήσετε τις ρυθμίσεις, επιλέξτε ένα αντικείμενο από το.

Κάντε κλικ για να αποθηκεύσετε τις τρέχουσες ρυθμίσεις χρώματος ως προσαρμοσμένη ρύθμιση. Στη συνέχεια, οι αποθηκευμένες ρυθμίσεις θα προστεθούν στη διπλανή λίστα.

Κάντε κλικ για να διαγράψετε την τρέχουσα προσαρμοσμένη ρύθμιση χρώματος που έχετε επιλέξει στη λίστα.



Κάντε κλικ για να επαναφέρετε όλες τις τιμές χρώματος στις εργοστασιακές ρυθμίσεις υλικού.

Προσθέτει το εικονίδιο ρυθμίσεων NVIDIA στη γραμμή εργασιών Windows.

- Το εικονίδιο σας επιτρέπει να εφαρμόζετε οποιεσδήποτε από τις προσαρμοσμένες ρυθμίσεις Direct3D, OpenGL ή χρώματος άμεσα από ένα εύχρηστο πτυσσόμενο μενού.
- Το μενού επίσης περιέχει στοιχεία για την επαναφορά προεπιλεγμένων ρυθμίσεων και για την πρόσβαση στο παραθύρου διαλόγου 'Ιδιότητες οθόνης'.

Κάντε κλικ για να επιλέξετε το εικονίδιο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε για να αντιπροσωπεύσετε το βοήθημα ρυθμίσεων NVIDIA στη γραμμή εργασιών Windows.

1. Επιλέξτε το εικονίδιο που θέλετε από αυτά που εμφανίζονται στη λίστα.
2. Στη συνέχεια επιλέξτε **Εφαρμογή** για να ενημερώσετε το εικονίδιο στη γραμμή εργασιών.

Ενεργοποιεί το διαχειριστή επιφάνειας εργασίας nView προσθέτοντας την επιλογή **Ιδιότητες nView** στο μενού επιφάνειας εργασίας.

Κάντε δεξί κλικ στην επιφάνεια εργασίας σας και έπειτα κάντε κλικ στο **Ιδιότητες nView** για να εμφανίσετε τον πίνακα ιδιοτήτων διαχειριστή επιφάνειας εργασίας nView.

Κάντε κλικ για να ανοίξετε τον πίνακα ιδιοτήτων διαχειριστή επιφάνειας εργασίας nView μετά την ενεργοποίηση της επιλογής **Ενεργοποίηση διαχειριστή επιφάνειας εργασίας**.

Ο πίνακας ιδιοτήτων διαχειριστή επιφάνειας εργασίας nView σας επιτρέπει να διαμορφώσετε μια ποικιλία χαρακτηριστικών του διαχειριστή επιφάνειας εργασίας για μονές και πολλαπλές επιφάνειες εργασίας και προβολές (οθόνες).

Οι επιλογές αυτές σας επιτρέπουν να καθορίζετε τη θέση της εικόνας στην επίπεδη οθόνη σας όταν χρησιμοποιείται σε αναλύσεις χαμηλότερες από τη μέγιστη υποστηριζόμενη.

Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά με τα βέλη για να ρυθμίσετε τη θέση της επιφάνειας εργασίας στην οθόνη σας.

Κάντε κλικ για να επαναφέρετε την επιφάνεια εργασίας στην προεπιλεγμένη θέση της για την τρέχουσα ανάλυση και ρυθμό ανανέωσης.



Επιλέξτε τη συσκευή προβολής (οθόνη, ψηφιακή επίπεδη οθόνη ή τηλεόραση), ανάλογα με τη(ις) συσκευή(ές) που υποστηρίζει η κάρτα γραφικών που βασίζεται στη μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA σας.

Κάντε κλικ για να ανοίξετε ένα παράθυρο στο οποίο μπορείτε να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις της ενεργούς συσκευής προβολής.

Κάντε κλικ για να υποδείξετε τις ρυθμίσεις τρέχουσας μορφής και χώρας που χρησιμοποιούνται για την έξοδο τηλεόρασης.

Κάντε κλικ για να ανοίξετε ένα παραθύρου διαλόγου όπου μπορείτε να καθορίσετε μια συγκεκριμένη μορφή εξόδου τηλεόρασης.

Η λίστα αυτή σας επιτρέπει να επιλέξετε τη μορφή εξόδου τηλεόρασης με βάση τη χώρα στην οποία βρίσκεστε.

**Σημείωση:** Αν η χώρα σας δεν βρίσκεται στη λίστα, επιλέξτε τη χώρα που βρίσκεται πλησιέστερα στην περιοχή σας.

Κάντε κλικ για να προσδιορίσετε τον τύπο σήματος εξόδου που αποστέλλεται στην τηλεόραση.

- Αν έχετε το σωστό καλώδιο σύνδεσης, η έξοδος **S-Video** γενικά θα παρέχει έξοδο υψηλότερης ποιότητας από τη σύνθετη έξοδο βίντεο.
- Αν δεν είστε σίγουροι για τον τύπο σήματος που θα πρέπει να καθορίσετε, επιλέξτε τη ρύθμιση **Αυτόματη επιλογή**.

Κάντε κλικ στα κουμπιά με τα βέλη για να ρυθμίσετε τη θέση της επιφάνειας εργασίας στην τηλεόραση.

**Σημείωση:** Αν η εικόνα της τηλεόρασης εμφανίζεται κωδικοποιημένη ή είναι κενή λόγω κάποιας ρύθμισης με υπερβολική τιμή, απλά περιμένετε 10 δευτερόλεπτα. Η εικόνα αυτόματα επιστρέφει στην προεπιλεγμένη θέση της και μπορείτε να ξεκινήσετε ξανά τις ρυθμίσεις σας. Όταν έχετε τοποθετήσει την επιφάνεια εργασίας στο σημείο όπου τη θέλετε, κάντε κλικ στο **Εφαρμογή** για να αποθηκεύσετε τις ρυθμίσεις πριν περάσει το χρονικό διάστημα των 10 δευτερολέπτων.

Κάντε κλικ για να επαναφέρετε την επιφάνεια εργασίας στην προεπιλεγμένη θέση της στην τηλεόραση για την τρέχουσα ανάλυση.



Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε τη φωτεινότητα εικόνας τηλεόρασης.

Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε την αντίθεση εικόνας τηλεόρασης.

Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε τον κορεσμό χρώματος εικόνας τηλεόρασης.

Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε το ποσό φίλτρου τρεμοπαίγματος που θέλετε να εφαρμοστεί στο σήμα τηλεόρασης.

**Σημείωση:** Συνιστάται να απενεργοποιήσετε εντελώς το φίλτρο τρεμοπαίγματος κατά την αναπαραγωγή ταινιών DVD με αποκωδικοποιητή υλικού.

Χρησιμοποιήστε τα χειριστήρια αυτά για να ρυθμίσετε την ποιότητα της αναπαραγωγής DVD στη συσκευή προβολής (οθόνη) σας.

Μπορείτε να ρυθμίσετε ανεξάρτητα τη φωτεινότητα, την αντίθεση, την απόχρωση και τον κορεσμό για να πετύχετε τη βέλτιστη ποιότητα εικόνας κατά την αναπαραγωγή βίντεο ή ταινιών DVD στον υπολογιστή σας.

Ρυθμίζει τις συχνότητες πυρήνα και ρολογιού μνήμης της μονάδας επεξεργασίας γραφικών NVIDIA σας.

Ορίζει την ταχύτητα ρολογιού πυρήνα της μονάδας επεξεργασίας γραφικών NVIDIA σας.

Υποδεικνύει την ταχύτητα ρολογιού πυρήνα σε Megahertz.



Ορίζει την ταχύτητα ρολογιού της διασύνδεσης μνήμης στην κάρτα γραφικών σας.

Υποδεικνύει την ταχύτητα ρολογιού της διασύνδεσης μνήμης σε Megahertz.

Ελέγχει τη σταθερότητα των ρυθμίσεων της νέας συχνότητας ρολογιού, πριν αυτές εφαρμοστούν.

**Σημείωση:** Θα πρέπει να ελέγχετε κάθε νέα ρύθμιση που διαφέρει από τις προεπιλογές του κατασκευαστή, πριν αυτή μπορέσει να εφαρμοστεί μόνιμα.

Εξασφαλίζει ότι τυχόν αλλαγές που κάνατε στις συχνότητες ρολογιού θα εφαρμόζονται αυτόματα κάθε φορά που ξεκινούν τα Windows.

**Σημείωση:** Μπορείτε να παρακάμψετε την αυτόματη ρύθμιση του ρολογιού κατά την εκκίνηση, έχοντας πιεσμένο το πλήκτρο **Ctrl** ενώ ξεκινούν τα Windows. Αν ο υπολογιστής σας είναι συνδεδεμένος σε δίκτυο, κρατήστε πιεσμένο το πλήκτρο **Ctrl** αμέσως μετά τη σύνδεσή σας στα Windows.

Επαναφέρει όλες τις δυνατότητες ρύθμισης ρολογιού και εξαναγκάζει την εκ νέου ανίχνευση του υλικού γραφικών πριν οι έλεγχοι μπορέσουν να ενεργοποιηθούν ξανά.

**Σημείωση:** Συνιστάται να εκτελείτε επαναφορά κάθε φορά που κάνετε φλας στο BIOS του προσαρμογέα γραφικών σας με μια ενημερωμένη εικόνα BIOS.

Το **Τυπικό nView** είναι λειτουργία μονής οθόνης. Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία αυτή αν έχετε προσαρμοσμένη μόνο μία συσκευή προβολής στην κάρτα γραφικών σας που βασίζεται σε μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA.

Η λειτουργία **Κλώνος nView** εμφανίζει ένα ακριβές αντίγραφο της πρωτεύουσας οθόνης στη δευτερεύουσα συσκευή.

Η λειτουργία **Οριζόντια επέκταση nView** σας επιτρέπει να επεκτείνετε οριζόντια την επιφάνεια εργασίας Windows σε δύο συσκευές προβολής. Στη λειτουργία αυτή, οι δύο οθόνες συνδυάζονται για να σχηματίσουν μια ευρεία, επεκταμένη επιφάνεια οθόνης η οποία είναι χρήσιμη όταν βλέπετε αντικείμενα τα οποία είναι ευρύτερα από τη μονή οθόνη.



Η λειτουργία **Κάθετη επέκταση nView** σας επιτρέπει να επεκτείνετε κάθετα την επιφάνεια εργασίας Windows σε δύο συσκευές προβολής. Στη λειτουργία αυτή, οι δύο οθόνες συνδυάζονται για να σχηματίσουν μια ψηλή, επεκταμένη επιφάνεια οθόνης η οποία είναι χρήσιμη όταν βλέπετε αντικείμενα τα οποία είναι ψηλότερα από τη μονή οθόνη.

Εμφανίζει μια γραφική αναπαράσταση της διαμόρφωσης προβολής nView σας.

§ Κάντε κλικ σε ένα εικονίδιο οθόνης για να την επιλέξετε ως τρέχουσα οθόνη.

§ Όταν κάνετε δεξί κλικ στο εικονίδιο οθόνης, εμφανίζεται ένα πτυσσόμενο μενού από το οποίο μπορείτε να κάνετε ρυθμίσεις στις συσχετιζόμενες συσκευές προβολής και να αποκτήσετε πρόσβαση στην καρτέλα 'Διόρθωση χρώματος'.

Κάντε κλικ για να κλειδώσετε την τρέχουσα θέση παράλληλης μετατόπισης στη δευτερεύουσα οθόνη **λειτουργίας κλώνου**.

Αυτό σας επιτρέπει να παγώσετε αποτελεσματικά την εικονική επιφάνεια εργασίας σε συγκεκριμένη θέση, γεγονός που είναι χρήσιμο για παρουσιάσεις ή εργασίες με πολλές λεπτομέρειες σε εφαρμογές.

Για να επιλέξετε την περιοχή της οθόνης βίντεο στην οποία θέλετε να κάνετε ζουμ, κάντε κλικ στο κέντρο ή στα εικονίδια βελών. Όταν επιλεγεί, μπορείτε να μεγεθύνετε εκείνο το τμήμα της οθόνης, μετακινώντας το παρακάτω ρυθμιστικό ζουμ.

Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να μεγεθύνετε ή να σμικρύνετε το επιλεγμένο τμήμα της οθόνης αναπαραγωγής βίντεο.

Κάντε κλικ στο βέλος πλαισίου λίστας και έπειτα επιλέξτε **Πρωτεύουσα οθόνη** ή **Δευτερεύουσα οθόνη**, ανάλογα με την οθόνη στην οποία θέλετε να αναπαράγετε το βίντεο σε λειτουργία πλήρους οθόνης. Για να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία πλήρους οθόνης, επιλέξτε **Απενεργοποίηση**.

Εξαναγκάζει το λογισμικό υπέρθεσης να χρησιμοποιήσει mastering διαύλου.

**Σημείωση:** Συνιστάται να μη γίνει η επιλογή αυτή, εκτός αν αντιμετωπίζετε προβλήματα με την αναπαραγωγή βίντεο, όπως αλλοίωση εικόνας ή πλήρης απώλεια εικόνας βίντεο.

Εμφανίζει τον τύπο συσκευής προβολής που χρησιμοποιείτε με την επιλεγμένη κάρτα γραφικών.



Κάντε κλικ για να εμφανίσετε τις ιδιότητες της οθόνης και του προγράμματος οδήγησης για αυτήν την οθόνη.

Παραθέτει τους διαθέσιμους ρυθμούς ανανέωσης για αυτήν την οθόνη. Ένας μεγαλύτερος ρυθμός ανανέωσης ελαττώνει το τρεμόπαιγμα στην οθόνη σας.

Προσδιορίζει αν η λίστα συχνοτήτων ανανέωσης περιλαμβάνει λειτουργίες που δεν υποστηρίζονται από την οθόνη σας.

**Προσοχή:** Η επιλογή μιας ακατάλληλης λειτουργίας για την οθόνη σας, ίσως προκαλέσει σοβαρά προβλήματα στην οθόνη και θα μπορούσε να προκαλέσει βλάβη στο υλικό σας.

Καθορίζει ότι η οθόνη που αντιστοιχεί στο εικονίδιο που επιλέξατε παραπάνω είναι η πρωτεύουσα οθόνη.

Όταν εκκινείτε τον υπολογιστή σας, εμφανίζεται το παραθύρου διαλόγου σύνδεσης στην πρωτεύουσα οθόνη.

Κατά προεπιλογή, τα περισσότερα παράθυρα εφαρμογών εμφανίζονται στην πρωτεύουσα οθόνη όταν τα ανοίγετε για πρώτη φορά. Η πρωτεύουσα οθόνη περιέχει την πάνω αριστερή γωνία της επιφάνειας εργασίας.

Εμφανίζει όλες τις τρέχουσες οθόνες nView. Αν είναι συνδεδεμένες περισσότερες από μία συσκευές και κάνετε εναλλαγή σε μια λειτουργία διαφορετική από την τυπική, μπορείτε να επιλέξετε την οθόνη που θέλετε ως τρέχουσα οθόνη.

Μπορείτε επίσης να κάνετε κλικ στο παραπάνω εικονίδιο οθόνης για να το επιλέξετε ως τρέχουσα οθόνη.

Κάντε κλικ για να ρυθμίσετε ή να αλλάξετε τις ρυθμίσεις που σχετίζονται με τη συσκευή εξόδου που χρησιμοποιείτε για την τρέχουσα οθόνη.

Κάντε κλικ για να ανιχνεύσετε όλες τις συσκευές προβολής που είναι συνδεδεμένες στην κάρτα γραφικών σας.  
Σημείωση: Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία αυτή αν έχετε συνδέσει οθόνες μετά το άνοιγμα του πίνακα ελέγχου.

Επιλέξτε το πλαίσιο αυτό αν έχετε μια οθόνη (συσκευή προβολής) συνδεδεμένη στη σύνδεση δευτερεύουσας οθόνης που δεν μπορεί να ανιχνευθεί. Αυτό είναι χρήσιμο για παλαιότερες οθόνες ή για οθόνες που είναι συνδεδεμένες με συνδέσεις BNC.



Κάντε κλικ για να αποκτήσετε πρόσβαση σε πρόσθετες λειτουργίες της μονάδας επεξεργασίας γραφικών NVIDIA σας.

Για πρόσφατες πληροφορίες και προγράμματα οδήγησης της μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA, κάντε κλικ για να αποκτήσετε πρόσβαση στην τοποθεσία της NVIDIA στο Web.

Οι πληροφορίες αυτές περιγράφουν λεπτομερώς τα θέματα υλικού που σχετίζονται με τη μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA.

Οι πληροφορίες αυτές περιγράφουν λεπτομερώς επιλεγμένα θέματα για το σύστημά σας τα οποία θα μπορούσαν να έχουν επίδραση στη συνολική απόδοση γραφικών.

Λίστα αρχείων, μαζί με την περιγραφή και τις εκδόσεις τους, που χρησιμοποιούνται από τη μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA σας.

Απενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων σε εφαρμογές 3D.

**Σημείωση:** Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή αν απαιτείτε μέγιστη απόδοση στις εφαρμογές σας.

Ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας λειτουργία 2x.

**Σημείωση:** Η λειτουργία αυτή παρέχει βελτιωμένη ποιότητα εικόνας και υψηλή απόδοση σε εφαρμογές 3D.

Ενεργοποιεί μια πατενταρισμένη τεχνική εξομάλυνσης ορίων που διατίθεται στην οικογένεια μονάδας επεξεργασίας γραφικών GeForce.

**Σημείωση:** Η εξομάλυνση ορίων quincunx προσφέρει την ποιότητα της πιο αργής λειτουργίας εξομάλυνσης ορίων 4x με σχεδόν την απόδοση της ταχύτερης λειτουργίας 2x.



Ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας λειτουργία 4x.

**Σημείωση:** Η λειτουργία αυτή προσφέρει υψηλότερη ποιότητα εικόνας σε βάρος της απόδοσης σε εφαρμογές 3D.

Ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας τη λειτουργία 4x, 9-tap (Gaussian).

**Σημείωση:** Η λειτουργία αυτή προσφέρει υψηλότερη ποιότητα εικόνας σε βάρος της απόδοσης, μέχρι κάποιο βαθμό, σε εφαρμογές 3D.

Ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας τη λειτουργία 4xS. Η λειτουργία αυτή προσφέρει υψηλότερη ποιότητα εικόνας από τη λειτουργία 4x, αλλά σε βάρος της απόδοσης σε εφαρμογές 3D.

**Σημείωση:** Η ρύθμιση αυτή επηρεάζει μόνο εφαρμογές Direct3D. Όταν εκτελούνται εφαρμογές OpenGL, το OpenGL χρησιμοποιεί την επόμενη δυνατή ρύθμιση εξομάλυνσης ορίων — δηλ., τη ρύθμιση επιλογής που βρίσκεται αμέσως πριν τη ρύθμιση 4xS.

Ενεργοποιεί αυτόματα τις βέλτιστες ρυθμίσεις εξομάλυνσης ορίων για τις εφαρμογές 3D που υποστηρίζουν εξομάλυνση ορίων.

Επιτρέπει σε εσάς να επιλέξετε τη λειτουργία εξομάλυνσης ορίων που θα χρησιμοποιηθεί κατά την εκτέλεση των εφαρμογών 3D σας.

Εμφανίζει πληροφορίες σχετικά με τις τρέχουσες ρυθμίσεις AGP του υπολογιστή σας.

Επιλέξτε εσείς το ρυθμό AGP που χρησιμοποιείται από το υποσύστημα γραφικών.

**Σημείωση:** Αν δεν είστε σίγουροι για το ρυθμό AGP που πρέπει να χρησιμοποιήσετε, μη σημειώσετε αυτό το πλαίσιο επιλογής. Το σύστημα θα καθορίσει αυτόματα το βέλτιστο ρυθμό AGP.

Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να επιλέξετε εσείς το ρυθμό AGP που θα χρησιμοποιηθεί από το υποσύστημα γραφικών.



Επιλέξτε τη μέθοδο με την οποία το πρόγραμμα οδήγησης διαχειρίζεται τη μνήμη βίντεο που έχει εκχωρηθεί από τη μνήμη συστήματος.

Καθορίστε την ποσότητα μνήμης συστήματος που χρησιμοποιείται σε συνδυασμό με τη μέθοδο που καθορίστηκε από την τρέχουσα λειτουργία buffer πλαισίου.

Καθορίστε τη στρατηγική διαχείρισης μνήμης buffer πλαισίου, όταν χρησιμοποιείτε τη δυναμική λειτουργία buffer πλαισίου.

Το χαρακτηριστικό **PowerMizer** της NVIDIA σας επιτρέπει να ρυθμίσετε την κατανάλωση ισχύος από τη μονάδα επεξεργασίας γραφικών σας.

Μπορείτε να αυξήσετε τη διάρκεια ζωής της μπαταρίας σας επιλέγοντας **Μέγιστη εξοικονόμηση ενέργειας** ή να εκμεταλλευτείτε πλήρως την απόδοση γραφικών της μονάδας επεξεργασίας γραφικών σας, επιλέγοντας **Μέγιστη απόδοση**.

Επιτρέπει οι κάρτες γραφικών με πολλές εξόδους να θεωρούνται από τα Windows σαν να ήταν ξεχωριστές, μεμονωμένες κάρτες εγκατεστημένες στο σύστημά σας.

**Σημείωση:** Η ενεργοποίηση της επιλογής αυτής σας επιτρέπει να επιλέγετε μια ανεξάρτητη ανάλυση ή/και βάθος χρώματος για κάθε συσκευή προβολής που είναι συνδεδεμένη στην κάρτα γραφικών πολλαπλών οθονών.

Κάντε κλικ για να ανοίξετε ένα παραθύρου διαλόγου στο οποίο μπορείτε να προσαρμόσετε πρόσθετες ρυθμίσεις στέρεο και υπέρθεσης OpenGL.

**Σημείωση:** Το κουμπί αυτό ενεργοποιείται μόνο όταν ενεργοποιείτε την επιλογή 'Ενεργοποίηση API στέρεο με τετραπλό buffer' στο πρώτο πλαίσιο λίστας στον πίνακα αυτό.

Ενεργοποιεί υπερθέσεις στο OpenGL.

Μερικές εφαρμογές (για παράδειγμα, το Softimage3D) απαιτούν επίπεδα υπέρθεσης. Τα επίπεδα υπέρθεσης χρησιμοποιούνται ως έγχρωμες επιφάνειες επιπλέον του buffer κανονικού χρώματος (RGB). Οι υπερθέσεις είναι ιδιαίτερα χρήσιμες για την επικάλυψη περιοχών σχεδίασης που είναι ανεξάρτητες από την ίδια την εικόνα 3D, όπως μενού και δρομείς. Οι υπερθέσεις υποστηρίζονται σε λειτουργίες χρώματος 16 bit και 32 bit.

Σημείωση: Το στέρεο και οι υπερθέσεις OpenGL δεν μπορούν να χρησιμοποιηθούν ταυτόχρονα. Οι υπερθέσεις χρησιμοποιούν πρόσθετη ενσωματωμένη μνήμη γραφικών και ίσως να μη διατίθενται σε όλες τις αναλύσεις. Ίσως να θελήσετε να μειώσετε την ανάλυση ή το βάθος χρώματος αν αντιμετωπίζετε προβλήματα στην πρόσβαση λειτουργικότητας υπέρθεσης.

Ενεργοποιεί στέρεο στο OpenGL.

Για να εκτελείτε εφαρμογές στέρεο με γυαλιά με κλείστρα ή άλλο υλικό, το πρόγραμμα οδήγησης NVIDIA εξάγει μορφές pixel στέρεο OpenGL και οργανώνει τη μνήμη για να επιτρέπει τη χρήση στερεοσκοπικών και μονοσκοπικών εφαρμογών ταυτόχρονα.

Σημείωση: Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή μόνο όταν είναι απαραίτητο. Μερικές εφαρμογές επιλέγουν αυτόματα μια μορφή στέρεο ενώ άλλες εφαρμογές μπορεί να μη λειτουργούν σωστά σε μορφή pixel στέρεο.

Σημείωση: Το στέρεο και οι υπερθέσεις OpenGL δεν μπορούν να χρησιμοποιηθούν ταυτόχρονα. Η προβολή στέρεο απαιτεί πρόσθετη ενσωματωμένη μνήμη γραφικών και ίσως να μη διατίθεται σε όλες τις αναλύσεις. Ίσως να θελήσετε να μειώσετε την ανάλυση ή το βάθος χρώματος αν αντιμετωπίζετε προβλήματα στην προβολή σε στέρεο.



Το πρόγραμμα οδήγησης NVIDIA υποστηρίζει μια ποικιλία υλικού στέρεο. Αν χρησιμοποιείτε υλικό στέρεο διαφορετικό από το προεπιλεγμένο, επιλέξτε μια λειτουργία οθόνης από το πλαίσιο λίστας.

**Χρήση γυαλιών με κλειστρα:** Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή μόνο αν χρησιμοποιείτε ELSA 3D REVELATOR™ ή συμβατό προσαρμογέα. Οι προσαρμογείς αυτοί θα μεταφράσουν το σήμα οθόνης στο τυποποιημένο DIN 3 ακροδεκτών που χρησιμοποιείται από το περισσότερο διαθέσιμο υλικό στέρεο.

Σημείωση: Δεν χρειάζεται να χρησιμοποιήσετε τον προσαρμογέα αν η κάρτα γραφικών σας διαθέτει ενσωματωμένη σύνδεση DIN 3 ακροδεκτών!

**Χρήση οθόνης κάθετης διεμπλοκής:** Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή αν έχετε αυτόματη επίπεδη οθόνη στέρεο συνδεδεμένη στην κάρτα γραφικών σας.

**Χρήση λειτουργίας κλώνου nView:** Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή αν έχετε παθητικό υλικό στέρεο. Για να χρησιμοποιήσετε την επιλογή αυτή, πρέπει να έχετε συνδέσει τους προβολείς σε κάρτα γραφικών διπλής οθόνης που βασίζεται σε μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA και να έχετε ενεργοποιήσει τη λειτουργία κλώνου nView από την καρτέλα 'Λειτουργία οθόνης nView'. Η μία οθόνη θα εμφανίζει το αριστερό μάτι της εικόνας, ενώ η άλλη οθόνη θα εμφανίζει το δεξί μάτι.

**Σημείωση:** Η επιλογή αυτή διατίθεται μόνο σε κάρτες γραφικών διπλής οθόνης (ή πολλαπλής οθόνης).

Χρήση ενσωματωμένης σύνδεσης DIN: Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή αν η κάρτα γραφικών σας διαθέτει ενσωματωμένη σύνδεση DIN 3 ακροδεκτών. Στην περίπτωση αυτή, δεν χρειάζεστε πρόσθετους προσαρμογείς όπως αυτούς που συνοδεύουν τα γυαλιά StereoGraphics. Δεν μπορείτε να συνδέσετε κανένα υλικό στέρεο χρησιμοποιώντας τη σύνδεση DIN 3 ακροδεκτών απευθείας στην κάρτα γραφικών.

**Χρήση κωδικού μπλε γραμμής για StereoGraphics StereoEyes:** Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή αν χρησιμοποιείτε προσαρμογέα που συνοδεύει StereoGraphics StereoEyes ή συμβατά προϊόντα. Οι προσαρμογείς αυτοί μεταφράζουν το σήμα οθόνης στην τυποποιημένη σύνδεση DIN 3 ακροδεκτών που χρησιμοποιείται από το περισσότερο διαθέσιμο υλικό στέρεο.

Σημείωση: Δεν χρειάζεται να χρησιμοποιήσετε τον προσαρμογέα αν η κάρτα γραφικών σας διαθέτει ενσωματωμένη σύνδεση DIN 3 ακροδεκτών!

Σε περίπτωση που δεν μπορείτε να προβάλλετε εφέ στέρεο, κάντε την επιλογή αυτή για να εναλλάξετε την αριστερή και τη δεξιά εικόνα.

**Σημείωση:** Γενικά, ίσως χρειαστεί να ενεργοποιήσετε την επιλογή αυτή μόνο με οθόνες κάθετης διεμπλοκής και σε παθητική λειτουργία.

Η επιλογή αυτή αποταμιεύει όση περισσότερη μνήμη είναι δυνατό για χρήση σε χάρτες υφής. Αυτό μπορεί να αυξήσει την απόδοση για εφαρμογές με υψηλή ευαισθησία στην υφή, αλλά σε βάρος της απόδοσης για εφαρμογές χωρίς υφές.



Κάνει τις υφές ευκρινέστερες όταν εκτελούνται εφαρμογές 3D με ενεργοποιημένη εξομάλυνση ορίων. Αυτό μπορεί να βοηθήσει στη βελτίωση της ποιότητας εικόνας.

Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε το βαθμό ανισοτροπικού φιλτραρίσματος που εφαρμόζεται στις υφές. Η υψηλότερη ρύθμιση παρέχει την καλύτερη ποιότητα εικόνας ενώ η χαμηλότερη ρύθμιση επιτρέπει τη μέγιστη απόδοση.

Εξαναγκάζει την ανίχνευση μιας τηλεόρασης συνδεδεμένης στην κάρτα γραφικών, ακόμη και αν ο πίνακας ελέγχου δεν εμφανίζει αυτήν που είναι συνδεδεμένη αυτήν τη στιγμή. Αυτό είναι χρήσιμο σε περιπτώσεις όπου το συγκεκριμένο μοντέλο τηλεόρασης που είναι συνδεδεμένο δεν φορτώνει σωστά τα σήματα που επιτρέπουν την κάρτα γραφικών να την ανιχνεύσει.

Για να ενεργοποιήσετε τις ρυθμίσεις τηλεόρασης:

1. Κάντε κλικ στο πλαίσιο ελέγχου.
2. Κάντε επανεκκίνηση του υπολογιστή σας όταν σας ζητηθεί. Όταν συνδεθείτε ξανά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα χειριστήρια τηλεόρασης.

Το 'Οριζόντια' είναι η προεπιλεγμένη λειτουργία επιφάνειας εργασίας.

Το 'Πορτραίτο' έχει ως αποτέλεσμα περιστροφή 90 μοιρών.

Το 'Ανεστραμμένο οριζόντια' έχει ως αποτέλεσμα περιστροφή 180 μοιρών.

Το 'Ανεστραμμένο πορτραίτο' έχει ως αποτέλεσμα περιστροφή 270 μοιρών.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το δεξί βέλος (->) για να εκτελέσετε τις παρακάτω επιλογές περιστροφής. Διαφορετικά, μπορείτε να κάνετε κλικ στο κυκλικό βέλος που βρίσκεται στο επάνω δεξιό μέρος και να το μετακινήσετε προς την κατεύθυνση περιστροφής.



Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το αριστερό βέλος (<) για να εκτελέσετε τις παρακάτω επιλογές περιστροφής.

Καθορίζει προηγμένες επιλογές απόδοσης όταν χρησιμοποιείτε πολλές οθόνες ή/και διαφορετικές τάξεις μονάδων επεξεργασίας γραφικών NVIDIA.

**Σημείωση:** Οι επιλογές επιτάχυνσης υλικού πολλών οθονών δεν ισχύουν όταν χρησιμοποιείται η λειτουργία nView Multiview στα Windows NT 4.0.

- **Λειτουργία μονής οθόνης:** Αν έχετε μόνο μία ενεργή οθόνη, αυτή είναι η προεπιλεγμένη ρύθμιση. Μπορείτε επίσης να καθορίσετε τη ρύθμιση αυτή αν έχετε προβλήματα με τις λειτουργίες 'Πολλών συσκευών' που εξηγούνται παρακάτω.
- **Λειτουργία κλώνου/επέκτασης nView:** Αυτή είναι η προεπιλεγμένη ρύθμιση όταν η διαμόρφωση οθόνης nView σας είναι ρυθμισμένη στη λειτουργία κλώνου nView ή στη λειτουργία επέκτασης nView. Αν στο σύστημά σας χρησιμοποιούνται πολλές κάρτες γραφικών βασισμένες στη μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA με ενεργές οθόνες, η ρύθμιση αυτή αντικαθίσταται από μία από τις λειτουργίες 'Πολλών συσκευών' που περιγράφεται παρακάτω.
- **Λειτουργία συμβατότητας πολλών συσκευών:** Αυτή η λειτουργία είναι διαθέσιμη αν έχετε δύο ή περισσότερες ενεργές συσκευές προβολής όταν εκτελείτε λειτουργία nView Dualview ή χρησιμοποιείτε διαφορετικές τάξεις καρτών βασισμένες σε μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA.

**Σημείωση:** Όταν ισχύει η λειτουργία αυτή, το OpenGL αποδίδει σε λειτουργία 'συμβατότητας' για όλες τις οθόνες. Στη λειτουργία αυτή, όταν χρησιμοποιούνται διαφορετικές τάξεις μονάδων επεξεργασίας γραφικών, στις εφαρμογές OpenGL διατίθεται η λιγότερο συνηθισμένη ομάδα χαρακτηριστικών όλων των ενεργών μονάδων επεξεργασίας γραφικών. Η απόδοση OpenGL είναι ελαφρώς πιο αργή από ό,τι σε λειτουργία μονής οθόνης.

- **Λειτουργία απόδοσης πολλών συσκευών:** Αυτή η λειτουργία είναι διαθέσιμη αν έχετε δύο ή περισσότερες ενεργές συσκευές προβολής όταν εκτελείτε λειτουργία nView Dualview ή χρησιμοποιείτε διαφορετικές τάξεις καρτών βασισμένες σε μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA.

**Σημείωση:** Όταν ισχύει η λειτουργία αυτή, το OpenGL αποδίδει σε λειτουργία 'απόδοσης' για όλες τις οθόνες. Όπως και στη 'Λειτουργία συμβατότητας', όταν χρησιμοποιούνται διαφορετικές τάξεις μονάδων επεξεργασίας γραφικών, στις εφαρμογές OpenGL διατίθεται η λιγότερο συνηθισμένη ομάδα χαρακτηριστικών όλων των ενεργών μονάδων επεξεργασίας γραφικών. Ωστόσο, η απόδοση είναι 'γρηγορότερη' από ό,τι σε 'Λειτουργία συμβατότητας', αν και η εναλλαγή ή η επέκταση συσκευών προβολής μπορεί να έχουν ως αποτέλεσμα μικρά μεταβατικά τεχνουργήματα απόδοσης.

Ενεργοποιεί τη συμμορφωμένη συμπεριφορά επιβολής υφής OpenGL.

Η επιβολή υφής αναφέρεται στον τρόπο χειρισμού των συντεταγμένων υφής όταν βρίσκονται εκτός του σώματος υφής. Αυτές μπορεί να επιβληθούν στα άκρα ή εντός της εικόνας.

Συνδέει στη δευτερεύουσα οθόνη το βαθμό περιστροφής που καθορίσατε για την υπέρθεση βίντεο στην πρωτεύουσα οθόνη. Αυτό σημαίνει ότι ο βαθμός περιστροφής που επιλέξατε στον πίνακα NVRotate αντανακλάται τόσο στην πρωτεύουσα όσο και στη δευτερεύουσα συσκευή προβολής.

Ο Έλεγχος ζουμ σας επιτρέπει να κάνετε ζουμ στο αποδιδόμενο βίντεο.

Κάντε κλικ στο κουμπί πτυσσόμενου μενού για να επιλέξετε την οθόνη στην οποία θα γίνει ζουμ.

- Η επιλογή **Κατοπτρισμός βίντεο** ρυθμίζει την επιλογή ζουμ στη δευτερεύουσα οθόνη στην οποία θα αποδοθεί ο κατοπτρισμός βίντεο.
- Η επιλογή **Υπέρθωση βίντεο** ρυθμίζει την επιλογή ζουμ στην πρωτεύουσα οθόνη στην οποία θα αποδοθεί το βίντεο υπέρθεσης.
- Η επιλογή **Και τα δύο** εφαρμόζει την επιλογή ζουμ τόσο στην πρωτεύουσα όσο και στη δευτερεύουσα οθόνη στην οποία αποδίδεται το βίντεο.

Ενεργοποιεί το προειδοποιητικό παραθύρου διαλόγου ένδειξης θερμότητας.

Όταν η τιμή της θερμοκρασίας πυρήνα μονάδας επεξεργασίας γραφικών NVIDIA ταιριάζει με την τιμή κατώφλιας επιβράδυνσης πυρήνα, το παραθύρου διαλόγου ένδειξης θερμότητας εμφανίζεται αυτόματα και περιγράφει την κατάσταση και τις ενέργειες που πρέπει να ληφθούν για να προληφθεί η πιθανή πρόκληση βλάβης σε οποιαδήποτε συγκεκριμένη μονάδα επεξεργασίας γραφικών του συστήματός σας.

Αυτή είναι η τρέχουσα θερμοκρασία της επιλεγμένης μονάδας επεξεργασίας γραφικών NVIDIA του συστήματός σας.

Αυτή είναι η τρέχουσα θερμοκρασία της περιοχής που περιβάλλει την επιλεγμένη μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA του συστήματός σας. Αυτή η θερμοκρασία διαφέρει σημαντικά, ανάλογα με άλλες πηγές θερμότητας που βρίσκονται κοντά στη μονάδα επεξεργασίας γραφικών.



Κάντε κλικ στη μονάδα θερμοκρασίας (Φαρενάιτ ή Κελσίου) με την οποία θα εμφανίζονται οι τιμές θερμοκρασίας στον πίνακα αυτόν

Αυτή είναι η τιμή στην οποία η μονάδα επεξεργασίας γραφικών θα επιβραδύνει τη λειτουργία της για να προληφθεί η υπερθέρμανση.

Όταν αυτή η τιμή ταιριάζει με την τιμή Θερμοκρασία πυρήνα μονάδας επεξεργασίας γραφικών και η επιλογή «Ενεργοποίηση προειδοποίησης ένδειξης θερμότητας...» . option is enabled on this panel, a dialog box will automatically appear warning of the condition and the actions that have been taken to prevent possible overheating and damage to any particular GPU(s) in your system.

Εμφανίζει την τρέχουσα θερμοκρασία πυρήνα μονάδας επεξεργασίας γραφικών NVIDIA GPU στη γραμμή εφαρμογών συστήματος.

Αυτές οι πληροφορίες περιγράφουν τις δυνατότητες του συστήματός σας που σχετίζονται με AGP.

Η ενότητα αυτή παρέχει την αναγνώριση κατασκευαστή και τις δυνατότητες AGP του chipset της κεντρικής κάρτας του υπολογιστή σας.

Αυτή η ενότητα περιγράφει τις δυνατότητες AGP της μονάδας επεξεργασίας γραφικών NVIDIA σας.

Αυτή η ενότητα συνοψίζει τις δυνατότητες AGP που είναι πράγματι διαθέσιμες για χρήση στο σύστημά σας. Τα αντικείμενα που παρατίθενται είναι χαρακτηριστικά AGP που είναι κοινά τόσο στο chipset της κεντρικής μονάδας όσο και στη μονάδα επεξεργασίας γραφικών NVIDIA σας.

Η ρύθμιση αυτή επιτρέπει να ρυθμίζετε εσείς το μέγιστο ρυθμό AGP με τον οποίο λειτουργεί η κάρτα γραφικών σας.

Σημείωση: Η αλλαγή της ρύθμισης αυτής μπορεί να προκαλέσει την αστάθεια του συστήματός σας αν η αλλαγή αφορά γρηγορότερη ρύθμιση από ό,τι είχε καθοριστεί ως ασφαλής για τη συγκεκριμένη διαμόρφωση του συστήματός σας.



Επιλέξτε αυτό το πλαίσιο για να ενεργοποιήσετε τη γρήγορη εγγραφή (FW) AGP.

Επιλέξτε αυτό το πλαίσιο για να ενεργοποιήσετε τη διευθυνσιοδότηση πλευρικής μπάνας συχνοτήτων (SBA) AGP.

Επιλέξτε αυτό το πλαίσιο για να ενεργοποιήσετε την προσωρινή αποθήκευση buffer εντολής 2D.

Αυτή η επιλογή σας επιτρέπει να ελέγχετε το μέγιστο αριθμό εκκρεμούντων αιτήσεων διαύλου AGP που επιτρέπονται κατά τη δημιουργία ουράς.

Κάντε την επιλογή αυτή για να επιτρέψετε στο σύστημα να επιλέξει την καλύτερη ρύθμιση για το μέγιστο αριθμό εκκρεμούντων αιτήσεων διαύλου AGP.

Κάντε αυτήν την επιλογή για να καθορίσετε το μέγιστο αριθμό εκκρεμούντων αιτήσεων διαύλου AGP.

Κάντε κλικ για να ελέγξετε τη διαμόρφωση AGP που καθορίζεται στον πίνακα αυτό. Ο έλεγχος αυτός μπορεί να καθορίσει αν οι επιλεγμένες ρυθμίσεις προκαλούν τυχόν προβλήματα σταθερότητας ή απόδοσης.

Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε το βαθμό εξομάλυνσης ορίων που θα χρησιμοποιηθεί σε εφαρμογές Direct3D και OpenGL. Η **Εξομάλυνση ορίων** είναι μια τεχνική που χρησιμοποιείται για την ελαχιστοποίηση του φαινομένου των 'σκαλοπατιών' που παρατηρείται μερικές φορές κατά μήκος των άκρων αντικειμένων 3D. Η επιλογή σας μπορεί να κυμανθεί από την πλήρη απενεργοποίηση της εξομάλυνσης ορίων έως το μέγιστο δυνατό ποσό εξομάλυνσης ορίων για μια συγκεκριμένη εφαρμογή.

- **Ανενεργό.** Απενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων σε εφαρμογές 3D. Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή αν απαιτείτε τη μέγιστη απόδοση στις εφαρμογές σας.
- **2x.** Ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας λειτουργία 2x. Η λειτουργία αυτή παρέχει βελτιωμένη ποιότητα εικόνας και υψηλή απόδοση σε εφαρμογές 3D.
- **2xQ.** Ενεργοποιεί μια πατενταρισμένη τεχνική εξομάλυνσης ορίων που διατίθεται στην οικογένεια μονάδας επεξεργασίας γραφικών GeForce. Η εξομάλυνση ορίων 2xQ (quincunx) προσφέρει την ποιότητα της πιο αργής λειτουργίας εξομάλυνσης ορίων 4x με σχεδόν την απόδοση της ταχύτερης λειτουργίας 2x.
- **4x.** Ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας λειτουργία 4x. Η λειτουργία αυτή προσφέρει υψηλότερη ποιότητα εικόνας σε βάρος της απόδοσης σε εφαρμογές 3D.
- **4xG.** Ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας τη λειτουργία 4x, 9-tap (Gaussian). Η λειτουργία αυτή προσφέρει υψηλότερη ποιότητα εικόνας σε βάρος της απόδοσης, μέχρι κάποιο βαθμό, σε εφαρμογές 3D.
- **4xS.** Ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας τη λειτουργία 4xS. Η λειτουργία αυτή προσφέρει υψηλότερη ποιότητα εικόνας από τη λειτουργία 4x, αλλά σε βάρος της απόδοσης σε εφαρμογές 3D. Η ρύθμιση αυτή επηρεάζει μόνο εφαρμογές Direct3D.
- **6xS.** Ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας λειτουργία 6xS. Η λειτουργία αυτή προσφέρει υψηλότερη ποιότητα εικόνας από ότι η λειτουργία 4xS. Η ρύθμιση αυτή επηρεάζει μόνο εφαρμογές Direct3D.
- **8x.** Ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας λειτουργία 8x. Η λειτουργία αυτή προσφέρει υψηλότερη ποιότητα εικόνας από ότι η λειτουργία 6xS για εφαρμογές Direct3D και λειτουργία 4x για εφαρμογές OpenGL.
- **16x.** Ενεργοποιεί την εξομάλυνση ορίων χρησιμοποιώντας λειτουργία 16x. Η λειτουργία αυτή προσφέρει υψηλότερη ποιότητα εικόνας από ότι η λειτουργία 8x.

Σημείωση: Μερικές επιλογές μπορεί να μη διατίθενται λόγω των περιορισμών υλικού σας. Για λεπτομέρειες, παρακαλείστε να συμβουλευτείτε τον οδηγό χρήστη NVIDIA σας.



Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να προσαρμόσετε το βαθμό ανισοτροπικού φιλτραρίσματος για βελτιωμένη ποιότητα εικόνας. Η ενεργοποίηση της επιλογής αυτής βελτιώνει την ποιότητα εικόνας σε βάρος της απόδοσης.

- **Ανενεργό.** Απενεργοποιεί το ανισοτροπικό φιλτράρισμα.
- **1x.** Έχει ως αποτέλεσμα τη μέγιστη απόδοση.
- **2x.** Έχει ως αποτέλεσμα βελτιωμένη ποιότητα εικόνας σε βάρος της απόδοσης.
- **4x.** Έχει ως αποτέλεσμα βελτιωμένη ποιότητα εικόνας σε βάρος της απόδοσης.
- **8x.** Έχει ως αποτέλεσμα την καλύτερη ποιότητα εικόνας.

Σημείωση: Μερικές επιλογές μπορεί να μη διατίθενται λόγω των περιορισμών υλικού σας. Για λεπτομέρειες, παρακαλείστε να συμβουλευτείτε το έντυπο υλικό χρήστη NVIDIA σας.

Επιτρέπει στην εφαρμογή Direct3D να επιλέξει η ίδια το ρυθμό ανανέωσής της. Το παρακάτω πλαίσιο λίστας είναι απενεργοποιημένο όταν η επιλογή αυτή είναι ενεργοποιημένη.

Επιτρέπει στη μονάδα οδήγησης να παρακάμψει το ρυθμό ανανέωσης για εφαρμογές Direct3D. Το παρακάτω πλαίσιο λίστας είναι ενεργοποιημένο όταν η επιλογή αυτή είναι ενεργοποιημένη.

Αυτό το πλαίσιο λίστας σας επιτρέπει να παρακάμψετε ξεχωριστά τους ρυθμούς ανανέωσης για κάθε ανάλυση.

Η **Προεπιλογή** σημαίνει ότι χρησιμοποιείται ο ρυθμός ανανέωσης της εφαρμογής. Οποιαδήποτε άλλη τιμή σημαίνει ότι πρέπει να ρυθμιστεί ο ρυθμός ανανέωσης στην τιμή για τις εφαρμογές Direct3D πλήρους οθόνης.

Για να παρακάμψετε ένα ρυθμό ανανέωσης

1. Από τη στήλη 'Ρυθμός ανανέωσης', κάντε κλικ στη λέξη **Προεπιλογή** στη γραμμή που περιέχει την ανάλυση για την οποία θέλετε να αλλάξετε το ρυθμό ανανέωσης. Εμφανίζεται μια λίστα τιμών.
2. Επιλέξτε ένα ρυθμό ανανέωσης και κάντε κλικ στο **Εφαρμογή**.

Κάνει την ποιότητα εικόνας ευκρινέστερη ενισχύοντας το περιεχόμενο υψηλής συχνότητας.

Ρυθμίζει την κατανάλωση ισχύος από την μπαταρία σε σχέση με την απόδοση.

Ρυθμίζει την κατανάλωση ισχύος από την πηγή εναλλασσόμενου ρεύματος σε σχέση με την απόδοση.

Αυτή είναι η πηγή ισχύος που χρησιμοποιείται αυτήν τη στιγμή.



Αυτός είναι ο τρέχων βαθμός ισχύος σε σχέση με την απόδοση.

Αυτός είναι ο τρέχων βαθμός φόρτισης μπαταρίας.

Χρησιμοποιήστε αυτό το ρυθμιστικό μεγέθους οθόνης τηλεόρασης μετακινώντας το στο βαθμό που ρυθμίζει το μέγεθος οθόνης της τηλεόρασής σας. Για παράδειγμα, αν βλέπετε ένα μαύρο περιθώριο στην οθόνη της τηλεόρασής σας, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το ρυθμιστικό για να μεγαλώσετε την οθόνη τηλεόρασης και να αφαιρέσετε το περιθώριο.

**Σημείωση:** Η ρύθμιση άκρως δεξιά (μετακίνηση του ρυθμιστικού τελείως προς τα δεξιά) είναι βέλτιστη για προβολή DVD.

Η ψηφιακή ζωντάνια σας επιτρέπει να ελέγξετε το διαχωρισμό χρώματος και την ένταση εικόνων, γεγονός που έχει ως αποτέλεσμα φωτεινότερες και ευκρινέστερες εικόνες αναπαραγωγής βίντεο.

Μερικές ταινίες (εικόνες βίντεο) μπορεί να εμφανίζονται σκούρες κατά την αναπαραγωγή. Μπορείτε να αυξήσετε την τιμή γάμα για να κάνετε την εικόνα φωτεινότερη.

Ο πίνακας αυτός παρέχει χαρακτηριστικά για τη δημιουργία και χρήση προσαρμοσμένων αναλύσεων προβολής.

Κάντε κλικ για να προσθέσετε την προσαρμοσμένη λειτουργία που έχει εισαχθεί στην περιοχή επεξεργασίας λειτουργίας στη λίστα προσαρμοσμένων λειτουργιών.

Κάντε κλικ για να τροποποιήσετε την τρέχουσα επιλεγμένη καταχώριση στη λίστα προσαρμοσμένων λειτουργιών.



Κάντε κλικ για να δοκιμάσετε την προσαρμοσμένη λειτουργία στην περιοχή επεξεργασίας λειτουργίας. Ο έλεγχος αυτός θα επιχειρήσει να ορίσει τη λειτουργία της επιλεγμένης προβολής και να επιβεβαιώσει ότι έχει οριστεί σωστά.

Κάντε κλικ για να αφαιρέσετε την τρέχουσα επιλεγμένη καταχώριση στη λίστα προσαρμοσμένων λειτουργιών.

Κάντε κλικ στο πλαίσιο αυτό για να επιτραπεί ο ορισμός λειτουργιών μικρότερων από τις τυπικές λειτουργίες επιφανειών εργασίας Windows στην επιλεγμένη προβολή. Αυτό μπορεί να έχει ως αποτέλεσμα η ορατή περιοχή οθόνης σας να φαίνεται σε μεγέθυνση ή να μετατοπίζεται παράλληλα στην επιφάνεια εργασίας, ανάλογα με τις δυνατότητες της οθόνης.

Ρυθμίζει την οριζόντια διάσταση (ή τον αριθμό pixel του πλάτους) της λειτουργίας οθόνης που προσαρμόζεται.

Ρυθμίζει την κάθετη διάσταση (ή τον αριθμό pixel του ύψους) της λειτουργίας οθόνης που προσαρμόζεται.

Ρυθμίζει τον κάθετο ρυθμό ανανέωσης της λειτουργίας οθόνης που προσαρμόζεται.

Ρυθμίζει τον αριθμό χρωμάτων που εμφανίζονται (επίσης καλείται bpp ή bits ανά pixel) στη λειτουργία οθόνης που προσαρμόζεται.

Επιλέξτε μία από τις τυπικές λειτουργίες προβολής των Windows για να τη χρησιμοποιήσετε ως σημείο εκκίνησης στην περιοχή επεξεργασίας λειτουργίας.



Παραθέτει τις προσαρμοσμένες λειτουργίες προβολής που είναι διαθέσιμες αυτήν τη στιγμή.

Παραθέτει τις τρέχουσες διαθέσιμες λειτουργίες προβολής που μπορούν να οριστούν στις συγκεκριμένες συσκευές προβολής που σχετίζονται με την επιλεγμένη οθόνη. Η λίστα αυτή θα περιέχει μόνο τις λειτουργίες που μπορούν να εμφανίζονται με φυσικό τρόπο σε αυτήν την οθόνη και ενδεχομένως να είναι μικρότερες σε διάσταση από τις λειτουργίες που μπορούν να οριστούν στον πίνακα 'Ρυθμίσεις ιδιοτήτων προβολής στα Windows'.

Επιλέξτε αυτό το πλαίσιο για να ενεργοποιήσετε τις βέλτιστες ρυθμίσεις για την προβολή περιεχομένου βίντεο στην τηλεόραση.

Ρυθμίζει το χρονισμό οθόνης διατηρώντας τον τρέχοντα λόγο διαστάσεων.

Εμφανίζει μια γραφική αναπαράσταση της διαμόρφωσης προβολής ClearView σας. Κάντε κλικ στο εικονίδιο οθόνης και μετακινήστε το για να αναδιατάξετε τη σειρά οθόνης.

Αυτή η επιλογή επιλέγει τη διαμόρφωση οθόνης. Οι επιτρεπόμενες επιλογές είναι οι ακόλουθες:

§ 1 x 2

§ 1 x 3

§ 1 x 4

§ 2 x 2

§ 2 x 1

§ 3 x 1

§ 4 x 1

Επιλέξτε την οθόνη που θα χρησιμοποιήσετε ως προτιμώμενη. Η προτιμώμενη οθόνη μπορεί να ανανεωθεί, όπως απαιτείται, χρησιμοποιώντας το ρυθμιστικό 'Ανανέωση προτιμώμενης οθόνης'.

Χρησιμοποιήστε το ποντίκι για να επιλέξετε την προτιμώμενη οθόνη. Η οθόνη στην οποία έχει τοποθετηθεί το ποντίκι θεωρείται η προτιμώμενη οθόνη για λόγους ανανέωσης.



Χρησιμοποιήστε το ρυθμιστικό αυτό για να καθορίσετε πόσες φορές ανανεώνεται μια προτιμώμενη οθόνη σε σύγκριση με τις μη προτιμώμενες οθόνες.

- § 1x καθορίζει ότι η προτιμώμενη οθόνη ανανεώνεται μόνο μία φορά ανά κύκλο.
- § 2x καθορίζει ότι η προτιμώμενη οθόνη ανανεώνεται δύο φορές, ενώ οι μη προτιμώμενες οθόνες ανανεώνονται μόνο μία φορά κατά τη διάρκεια ενός κύκλου.
- § 3x καθορίζει ότι η προτιμώμενη οθόνη ανανεώνεται 3 φορές ανά κύκλο.

Σας βοηθάει να επιλέξετε τις ρυθμίσεις ρολογιού για τα ακόλουθα:

- § Τυπικές (2D), οι οποίες επηρεάζουν μόνο τις εφαρμογές 2D, ή
- § Απόδοσης (3D), οι οποίες επηρεάζουν μόνο τις εφαρμογές 3D.

Η επιλογή ρυθμίσεων ρολογιού απόδοσης καθορίζει πόσο γρήγορα εκτελούνται οι εφαρμογές 3D σας.

Η επιλογή τυπικών ρυθμίσεων ρολογιού καθορίζει πόσο γρήγορα εκτελούνται οι εφαρμογές 2D σας.

Καθορίζει τη μέγιστη ρύθμιση ρολογιού που είναι ασφαλής για το σύστημά σας αυτήν τη στιγμή. Η μέγιστη ρύθμιση ρολογιού που καθορίζεται εδώ μπορεί να διαφέρει σε διαδοχικές εκτελέσεις και εξαρτάται από το πόσο καλά χειρίζεται το σύστημα τους ελέγχους φόρτου αυτόματης ανάχνευσης.

Επιτρέπει τη δημιουργία υπέρθεσης σε λειτουργίες επέκτασης. (Μερικά συστήματα δεν μπορούν να χειριστούν τη δημιουργία υπερθέσεων όταν είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία επέκτασης. Αυτή η επιλογή σας επιτρέπει να ξεπεράσετε τον περιορισμό αυτό).

Αν πίεςετε αυτό το εικονίδιο πινέζας, το πτυσσόμενο μενού θα παραμένει ανοικτό όσο η πινέζα είναι πιεσμένη προς τα μέσα. Αν αφηθεί η πινέζα, το πτυσσόμενο μενού κλείνει αυτόματα και θα ανοίξει όταν το παράθυρο πίνακα ελέγχου χάσει την εστίαση.

Επιτρέπει να επιλέγετε εσείς την ανάλυση παράλληλης μετατόπισης-σάρωσης για μια συγκεκριμένη συσκευή προβολής. Αν επιλέξετε μια ανάλυση παράλληλης μετατόπισης-σάρωσης, το πρόγραμμα οδήγησης θα εισέρχεται στη λειτουργία παράλληλης μετατόπισης-σάρωσης με τη συγκεκριμένη ανάλυση όποτε αυτό είναι δυνατόν.

Σημείωση: Η ρύθμιση αυτή παραμένει κάθε φορά που γίνεται επανεκκίνηση του συστήματος.



Επιλέξτε αυτό το πλαίσιο αν η οθόνη σας (συσκευή προβολής) υποστηρίζει εγγενή περιστροφή.

**Σημείωση:** Αν η συσκευή προβολής σας δεν υποστηρίζει εγγενή περιστροφή και επιλέξετε αυτό το πλαίσιο, θα απενεργοποιηθεί το χαρακτηριστικό περιστροφής.

Επιλέξτε αυτό το πλαίσιο για να παρακάμψετε τις επιλεγμένες από την εφαρμογή ανισοτροπικές ρυθμίσεις με τις επιλεγμένες από το χρήστη ανισοτροπικές ρυθμίσεις για εφαρμογές 3D.

Επιλέξτε αυτό το πλαίσιο για να ενεργοποιήσετε τη διπλή σάρωση.

- § Η διπλή σάρωση βελτιώνει σημαντικά την ποιότητα εικόνας σε χαμηλότερες αναλύσεις, γεγονός που είναι ιδιαίτερα χρήσιμο για βιντεοπαιχνίδια ή παιχνίδια υπολογιστών σε πλήρη οθόνη.
- § Η διπλή σάρωση απαιτεί διπλάσιο εύρος ζώνης οθόνης. Για υψηλότερες αναλύσεις και ρυθμούς ανανέωσης, το πρόγραμμα οδήγησης θα επανέλθει αυτόματα σε τυπική λειτουργία όταν η λειτουργία διπλής σάρωσης υπερβεί τους περιορισμούς οθόνης.

Σας επιτρέπει να προσθέτετε περισσότερες από μία προσαρμοσμένες λειτουργίες με όλα τα υποστηριζόμενα βάθη χρώματος.

Σας επιτρέπει να προσθέτετε περισσότερες από μία προσαρμοσμένες λειτουργίες με όλους τους υποστηριζόμενους ρυθμούς ανανέωσης.

Εμφανίζει τις διαθέσιμες ρυθμίσεις ανάλυσης οθόνης για την οθόνη (συσκευή προβολής). Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να επιλέξετε μια διαφορετική ανάλυση οθόνης.

Εμφανίζει τις διαθέσιμες ρυθμίσεις χρώματος για την τρέχουσα επιλεγμένη ανάλυση οθόνης (συσκευή προβολής).  
Κάντε κλικ στο χειριστήριο για να επιλέξετε μια διαφορετική ρύθμιση χρώματος.

Παραθέτει ειδικά συμβάντα NVIDIA GPU που έχουν συμβεί και καταχωρηθεί από το πρόγραμμα οδήγησης της συσκευής. Μπορείτε επίσης να προβάλλετε αυτά τα συμβάντα με το πρόγραμμα προβολής καταχώρισης συμβάντων.



Καθορίζει μορφές pixel για χρήση για υπερθέσεις σε OpenGL.

- **Υπερθέσεις με έγχρωμους δείκτες (8bpp):** Χρήση έγχρωμων υπερθέσεων 8 bit.
- **Υπερθέσεις RGB (μορφή RGB555):** Χρήση υπερθέσεων 16 bit (RGB555).
- **Μορφή με έγχρωμους δείκτες (8bpp) και RGB555:** Επιτρέπει στην εφαρμογή να χρησιμοποιήσει έγχρωμες υπερθέσεις 8 bit ή υπερθέσεις 16 bit (RGB555).

Σημείωση: Οι υπερθέσεις χρησιμοποιούν πρόσθετη ενσωματωμένη μνήμη γραφικών και ίσως να μη διατίθενται σε όλες τις αναλύσεις. Ίσως να θελήσετε να μειώσετε την ανάλυση ή το βάθος χρώματος αν αντιμετωπίζετε προβλήματα στην πρόσβαση λειτουργικότητας υπέρθεσης.

Ενεργοποιεί τη διόρθωση γάμα για εξομαλυσμένες γραμμές. Οι εξομαλυσμένες γραμμές διορθωμένες με γάμα λαμβάνουν υπόψη τις μεταβολές στις ικανότητες προβολής χρώματος των συσκευών εξόδου όταν αποδίδουν ομαλές γραμμές.

Επιτρέπει στο σύστημα αυτό να είναι πρωτεύον σύστημα. Όταν είναι ενεργοποιημένη η επιλογή αυτή, η κάρτα γραφικών χρησιμοποιείται ως η πρωτεύουσα κάρτα που παράγει το σήμα συγχρονισμού κλειδώματος πλαισίου.

Ηγούμενο άκρο. Όταν είναι ενεργοποιημένη, η επιλογή αυτή υποδεικνύει ότι χρησιμοποιείται το ηγούμενο άκρο για την ανίχνευση του συγχρονισμού.

Πίπτον άκρο. Όταν είναι ενεργοποιημένη, η επιλογή αυτή υποδεικνύει ότι χρησιμοποιείται το πίπτον άκρο για την αντίχρευση του συγχρονισμού.

Καθυστέρηση συγχρονισμού (μs). Σε πρωτεύουσα λειτουργία, η επιλογή αυτή καθορίζει την ποσότητα χρόνου αναμονής (σε μικροδευτερόλεπτα) που θα πρέπει να περιμένει η κάρτα κλειδώματος πλαισίου έως ότου παραχθεί ο παλμός συγχρονισμού.

Ανανέωση (Hz). Σε πρωτεύουσα λειτουργία, αυτός είναι ο ρυθμός (σε Hz) με τον οποίο η κάρτα γραφικών παράγει τους παλμούς συγχρονισμού εξόδου.

Κατάσταση συγχρονισμού και σύνδεσης. Αυτά τα γραφικά εμφανίζουν την τρέχουσα κατάσταση κάρτας κλειδώματος πλαισίου.

- **Έτοιμος συγχρονισμός.** Σήμα συγχρονισμού από τη μονάδα επεξεργασίας γραφικών που είναι έξοδος
- **Έτοιμη αντιμετάθεση.** Σήμα μεταξύ μονάδων επεξεργασίας γραφικών που χρησιμοποιούνται για να συγχρονίζει όλες τις μονάδες επεξεργασίας γραφικών στην αλυσιδωτή σύνδεση
- Χρονισμός. Το bit συγχρονισμού χρονισμού αναφέρεται στην παρουσία ενός συγχρονισμού χρονισμού μέσω των θυρών κλειδώματος πλαισίων.
- Συγχρονισμός στέρεο. Συγχρονισμός από την κάρτα VGA. Αν δεν υπάρχει κλείδωμα πλαισίου ή ιδιωτικός συγχρονισμός, θα χρησιμοποιηθεί αυτός ο συγχρονισμός.
- **Είσοδος.** Σύνδεση εισόδου για το συγχρονισμό του κλειδώματος πλαισίου
- Έξοδος. Σύνδεση εξόδου για το συγχρονισμό του κλειδώματος πλαισίου
- Ιδιωτικός συγχρονισμός. Σήμα συγχρονισμού που λήφθηκε από τη σύνδεση BNC



Έλεγχος συνδέσμου. Κάντε κλικ για να θέσετε ερώτημα στις επιλογές συγχρονισμού και να επιβεβαιώσετε τις συνδέσεις. Εμφανίζονται τα αποτελέσματα και η τρέχουσα κατάσταση.

Κάνε κλικ για να εκτελέσετε μια σειρά εσωτερικών δοκιμών που βαθμονομούν την κάρτα γραφικών για τις βέλτιστες ρυθμίσεις συγχρονισμού πλαισίων. Εμφανίζονται τα αποτελέσματα και η τρέχουσα κατάσταση.

Κάντε κλικ για να αναγνωρίσετε τις σχετιζόμενες οθόνες (συσκευές προβολής).

Κάντε κλικ στο βέλος πλαισίου λίστας και επιλέξτε Πρωτεύουσα ή Δευτερεύουσα οθόνη, ανάλογα με την οθόνη στην οποία επιθυμείτε να δείτε το βίντεο υπέρθεσης.

Χρησιμοποιήστε αυτήν την επιλογή για να επιλέξετε το ζεύγος οθονών στις οποίες θα εμφανιστεί η επιφάνεια εργασίας. Το πρώτο εικονίδιο αντιπροσωπεύει την πρωτεύουσα οθόνη σας και το δεύτερο τη δευτερεύουσα οθόνη σας. Η λίστα εμφανίζει όλα τα ζευγάρια οθονών που μπορούν να χρησιμοποιηθούν μαζί.

Χρησιμοποιήστε αυτήν την επιλογή για να επιλέξετε τον τρόπο που θα πρέπει να εμφανίζεται η επιφάνεια εργασίας σας.

- § **Μονή οθόνη** σημαίνει εμφάνιση της επιφάνειας εργασίας μόνο στην πρωτεύουσα οθόνη.
- § **Διπλή οθόνη** σημαίνει εμφάνιση δύο διαφορετικών επιφανειών εργασίας, μία σε κάθε οθόνη.
- § **Κλώνος** σημαίνει διπλότυπο της ίδιας επιφάνειας εργασίας σε δύο οθόνες.
- § **Οριζόντια επέκταση** σημαίνει εμφάνιση μίας επιφάνειας εργασίας εκτεταμένη οριζόντια σε δύο οθόνες.
- § **Κάθετη επέκταση** σημαίνει εμφάνιση μίας επιφάνειας εργασίας εκτεταμένη κάθετα σε δύο οθόνες.

Ενεργοποιεί την επικάλυψη επιφάνειας εργασίας στις οθόνες nView σε λειτουργία οριζόντιας επέκτασης ή κάθετης επέκτασης. Η επιλογή αυτή σας επιτρέπει να επαναλαμβάνετε ένα μέρος της εικόνας οθόνης κατά μήκος των άκρων γειτονικών οθονών όταν χρησιμοποιούνται πολλές οθόνες για το σχηματισμό μίας μοναδικής επιφάνειας εργασίας σε λειτουργία επέκτασης.

Καθορίζει τον αριθμό οριζόντιων pixel που επικαλύπτονται όταν χρησιμοποιείται επικάλυψη επιφάνειας εργασίας σε λειτουργία οριζόντια επέκτασης.



Καθορίζει τον αριθμό κάθετων pixel που επικαλύπτονται όταν χρησιμοποιείται επικάλυψη επιφάνειας εργασίας σε λειτουργία κάθετης επέκτασης.

Η επιλογή αυτή σας επιτρέπει να αντισταθμίσετε τεχνουργήματα φωτεινότητας όταν η έξοδος από πολλές συσκευές προβολής, με βάση προβολέα, επικαλύπτεται για να σχηματιστεί μία μοναδική, αδιάκοπη εικόνα οθόνης.

Για να επιλέξετε τα άκρα οθόνης που θα θέλετε να συμπεριλάβετε στην προβαλλόμενη ανάμιξη, κάντε κλικ στα κουμπιά με τα βέλη κατά μήκος των άκρων της εικόνας οθόνης.

Καθορίζει τον αριθμό pixel από τα οριζόντια άκρα οθόνης που θα χρησιμοποιηθούν στην προβαλλόμενη ανάμιξη.

Καθορίζει τη βαθμιαία μείωση της κλίσης που χρησιμοποιείται για να εισαχθεί η τιμή οριζόντιας έντασης φωτεινότητας κατά μήκος των αναμεμιγμένων οριζόντιων άκρων οθόνης.

**Εύρος:** 0 έως 255. Η χρήση μεγάλης βαθμιαίας μείωσης κλίσης βοηθάει στη μείωση των ορατών γραμμών κατά μήκος των άκρων οθόνης και απλοποιείται η ευθυγράμμιση οθόνης, αλλά μπορεί να υποβαθμιστεί μερικώς η ποιότητα εικόνας.

Καθορίζει την προοριζόμενη τιμή έντασης φωτεινότητας για αναμεμιγμένα οριζόντια άκρα οθόνης.

**Εύρος:** 0 έως 255. Όσο μεγαλύτερος είναι ο αριθμός που καθορίζετε, τόσο φωτεινότερη εμφανίζεται η εικόνα στα αναμεμιγμένα άκρα.

Καθορίζει τον αριθμό pixel από τα κάθετα άκρα οθόνης που θα χρησιμοποιηθούν στην προβαλλόμενη ανάμιξη.

Καθορίζει τη βαθμιαία μείωση της κλίσης που χρησιμοποιείται για να εισαχθεί η τιμή κάθετης έντασης φωτεινότητας κατά μήκος των αναμιγμένων κάθετων άκρων οθόνης.

**Εύρος:** 0 έως 255. Η χρήση μεγάλης βαθμιαίας μείωσης κλίσης βοηθάει στη μείωση των ορατών γραμμών κατά μήκος των άκρων οθόνης και απλοποιείται η ευθυγράμμιση οθόνης, αλλά μπορεί να υποβαθμιστεί μερικώς η ποιότητα εικόνας.



Καθορίζει την προοριζόμενη τιμή έντασης φωτεινότητας για αναμεμιγμένα κάθετα άκρα οθόνης.

**Εύρος:** 0 έως 255. Όσο μεγαλύτερος είναι ο αριθμός που καθορίζετε, τόσο φωτεινότερη εμφανίζεται η εικόνα στα αναμεμιγμένα άκρα.

Εξαγωγή ρυθμίσεων Επικάλυψης επιφάνειας εργασίας και Προβαλλόμενης ανάμιξης από το παράθυρο διαλόγου σε ένα αρχείο.

Εισάγει ρυθμίσεις επικάλυψης επιφάνειας εργασίας και προβαλλόμενης ανάμιξης από ένα αρχείο και συμπληρώνει το παραθύρου διαλόγου με τις ρυθμίσεις αυτές.

Επιβάλλει υποστήριξη απόδοσης μίξης βίντεο. Κάντε αυτήν την επιλογή αν δεν βλέπετε το βίντεο πλήρους οθόνης στην επιλεγμένη συσκευή προβολής πλήρους οθόνης.

Ενεργοποιεί ή απενεργοποιεί την κλίμακα επιφάνειας εργασίας υψηλής ανάλυσης. Η ενεργοποίηση της κλίμακας επιφάνειας εργασίας υψηλής ανάλυσης βελτιώνει την ποιότητα εικόνας της επιφάνειας εργασίας.

Σε πρωτεύουσα λειτουργία, αυτός είναι ο ρυθμός (σε Hz) με τον οποίο οι εξωτερικοί παλμοί γεννήτριας συγχρονισμού λαμβάνονται μέσω της σύνδεσης BNC.

Σε πρωτεύουσα λειτουργία, αυτή είναι η λειτουργία βίντεο που σχετίζεται με την εξωτερική γεννήτρια συγχρονισμού.

Σε πρωτεύουσα λειτουργία, αυτός είναι ο αριθμός εξωτερικών παλμών γεννήτριας συγχρονισμού που λαμβάνονται πριν από την προώθηση παλμού συγχρονισμού σε εξαρτώμενες συσκευές.



Μετακινήστε το ρυθμιστικό για να επιλέξετε τις ρυθμίσεις βελτίωσης απόδοσης και ποιότητας για τις εφαρμογές Direct3D και OpenGL.

- Η επιλογή **Υψηλή απόδοση** έχει ως αποτέλεσμα την υψηλότερη απόδοση για τις εφαρμογές σας.
- Η επιλογή **Απόδοση** σας δίνει την καλύτερη απόδοση για τις εφαρμογές σας με καλή ποιότητα εικόνας.
- Η επιλογή **Ποιότητα** είναι η προκαθορισμένη ρύθμιση η οποία έχει ως αποτέλεσμα την καλύτερη ποιότητα εικόνας για τις εφαρμογές σας.

Βελτιστοποιεί τα γραφικά στην τηλεόραση για μια συγκεκριμένη εφαρμογή.

Κεντράρει τα γραφικά στην τηλεόραση.

Βελτιστοποιεί την τηλεόραση για αναπαραγωγή DVD.

Βελτιστοποιεί την τηλεόραση για γραφικά επιφάνειας εργασίας.

Βελτιστοποιεί την τηλεόραση με προσαρμοσμένες ρυθμίσεις.

Επιτρέπει στην εφαρμογή να επιλέξει το ρυθμό ανανέωσής της. Το παρακάτω πλαίσιο λίστας είναι απενεργοποιημένο όταν η επιλογή αυτή είναι ενεργοποιημένη.

Επιτρέπει στη μονάδα οδήγησης να παρακάμψει το ρυθμό ανανέωσης για εφαρμογές. Το παρακάτω πλαίσιο λίστας είναι ενεργοποιημένο όταν η επιλογή αυτή είναι ενεργοποιημένη.



Αυτό το πλαίσιο λίστας σας επιτρέπει να παρακάμψετε ξεχωριστά τους ρυθμούς ανανέωσης για κάθε ανάλυση.

**Προεπιλογή** σημαίνει ότι χρησιμοποιείται ο ρυθμός ανανέωσης της εφαρμογής. Οποιαδήποτε άλλη τιμή σημαίνει ότι πρέπει να ρυθμιστεί ο ρυθμός ανανέωσης στην τιμή για τις εφαρμογές.

Για να παρακάμψετε ένα ρυθμό ανανέωσης

1. Από τη στήλη 'Ρυθμός ανανέωσης', κάντε κλικ στη λέξη **Προεπιλογή** στη γραμμή που περιέχει την ανάλυση για την οποία θέλετε να αλλάξετε το ρυθμό ανανέωσης. Εμφανίζεται μια λίστα τιμών.
2. Επιλέξτε ένα ρυθμό ανανέωσης και κάντε κλικ στο **Εφαρμογή**.

Όταν ο ρυθμός ανανέωσης παρακάμπτεται, τα Microsoft Windows θα αναφέρουν το ρυθμό ανανέωσης όπως καθορίζεται από την εφαρμογή, αλλά η οθόνη (συσκευή προβολής) θα χρησιμοποιήσει το ρυθμό ανανέωσης που έχει παρακαμφθεί.

Κάντε κλικ για να θέσετε ερώτημα στις επιλογές συγχρονισμού και να επιβεβαιώσετε τις συνδέσεις. Εμφανίζονται τα αποτελέσματα και η τρέχουσα κατάσταση.

Ενεργοποιεί το σύστημα αυτό ως εξαρτώμενο σύστημα. Όταν είναι ενεργοποιημένη η επιλογή αυτή, η κάρτα γραφικών χρησιμοποιείται ως εξαρτώμενη κάρτα που συγχρονίζει το σήμα συγχρονισμού κλειδώματος πλαισίου.

Προσδιορίζει αν θα περιλαμβάνει λειτουργίες που δεν υποστηρίζονται από την οθόνη σας.

**Προσοχή:** Η επιλογή μιας ακατάλληλης λειτουργίας για την οθόνη σας, ίσως προκαλέσει σοβαρά προβλήματα στην οθόνη και θα μπορούσε να προκαλέσει βλάβη στο υλικό σας.

Κάντε κλικ για να εμφανίσετε όλες τις διαθέσιμες προσαρμοσμένες λειτουργίες για την τρέχουσα επιλεγμένη ανάλυση οθόνης.

Εμφανίζει τους διαθέσιμους ρυθμούς ανανέωσης για την τρέχουσα επιλεγμένη ανάλυση οθόνης (συσκευή προβολής). Κάντε κλικ στην επιλογή για να επιλέξετε διαφορετικό ρυθμό ανανέωσης.

Εμφανίζει την τελευταία ανάλυση οθόνης, χρώματα και ρυθμό ανανέωσης της πρόσφατης αλλαγής που επιχειρήθηκε.

Κάντε κλικ για να ρυθμίσετε αυτόματα το προσαρμοσμένο πλάτος ανάλυσης. Η τιμή πλάτους πρέπει να είναι πολλαπλάσιο του 8.



Κάντε κλικ για να επιλέξετε τη λειτουργία χρονισμού προβολής της οθόνης σας:

- Η επιλογή **Αυτόματη ανάγνωση** είναι η προεπιλεγμένη ρύθμιση και επιτρέπει στα Windows να λάβουν τις σωστές πληροφορίες χρονισμού απευθείας από την οθόνη. Σημείωση: Μερικές παλαιότερες οθόνες μπορεί να μην υποστηρίζουν το χαρακτηριστικό αυτό.
- Η επιλογή **Γενικός τύπος χρονισμού (GTF)** είναι ένα πρότυπο που χρησιμοποιείται από τις περισσότερες οθόνες και συσκευές προβολής.
- Η επιλογή **Διακριτοί χρονισμοί οθόνης (DMT)** είναι ένα παλαιότερο πρότυπο το οποίο χρησιμοποιείται ακόμη σε ορισμένες οθόνες. Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή αν η οθόνη ή η συσκευή προβολής σας απαιτεί DMT.
- Η επιλογή **Πρότυπο χρονισμών βίντεο (CVT)** έγινε το πρότυπο VESA το 2003. Το CVT υποστηρίζει τις υψηλότερες αναλύσεις καλύτερα από άλλα πρότυπα χρονισμού.
- Η επιλογή **Χρονισμός σταθερού λόγου διαστάσεων** εξαναγκάζει την προβαλλόμενη εικόνα να διατηρεί το λόγο διαστάσεων λειτουργίας αντί για το λόγο διαστάσεων οθόνης. Σημείωση: Η μονάδα οδήγησης μπορεί να τοποθετήσει μαύρα περιθώρια γύρω από την προβαλλόμενη εικόνα, όπως απαιτείται.

Κάντε κλικ στο βέλος κάτω για να καθορίσετε πού θα εφαρμοστούν αυτές οι ρυθμίσεις διόρθωσης χρώματος.

- Η επιλογή **Σε όλα** εφαρμόζει τις ρυθμίσεις στην επιφάνεια εργασίας Windows σας και στην αναπαραγωγή βίντεο.
- Η επιλογή **Επιφάνεια εργασίας** εφαρμόζει αυτές τις ρυθμίσεις διόρθωσης χρώματος στην επιφάνεια εργασίας Windows σας.
- Η επιλογή **Υπέρθωση/VMR** εφαρμόζει αυτές τις ρυθμίσεις διόρθωσης χρώματος στην αναπαραγωγή βίντεο χρησιμοποιώντας υπέρθεση.
- Η επιλογή **Βίντεο πλήρους οθόνης** εφαρμόζει αυτές τις ρυθμίσεις διόρθωσης χρώματος στην αναπαραγωγή βίντεο πλήρους οθόνης.

Κάντε κλικ στο βέλος κάτω για να επιλέξετε το κανάλι χρώματος που επηρεάζεται από τα ρυθμιστικά ή το χειριστήριο καμπύλης. Μπορείτε να ρυθμίσετε το κόκκινο, το πράσινο και το μπλε κανάλι ξεχωριστά ή και το σύνθετο κανάλι ταυτόχρονα.

Γραφική αναπαράσταση της καμπύλης διόρθωσης χρώματος. Οι τιμές εισόδου εμφανίζονται κατά μήκος του άξονα x και οι ρυθμισμένες τιμές εξόδου κατά μήκος του άξονα y. Οι αριθμητικές τιμές εμφανίζονται σε γειτονικά πλαίσια επεξεργασίας.

- Σε **Πρότυπη λειτουργία**, η καμπύλη αυτή μεταβάλλεται δυναμικά καθώς ρυθμίζετε τα ρυθμιστικά αντίθεσης, φωτεινότητας ή γάμα.
- Σε **Προηγμένη λειτουργία**, μπορείτε να τροποποιείτε την καμπύλη αυτή σε πραγματικό χρόνο σύροντας τα σημεία ελέγχου με το ποντίκι, αλλάζοντας τις τιμές στα πλαίσια επεξεργασίας ή χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα βελών. Μπορείτε να εισάγετε πρόσθετα σημεία ελέγχου κάνοντας κλικ στο αριστερό κουμπί του ποντικιού κατά μήκος της καμπύλης ή πιέζοντας το πλήκτρο Insert. Μπορείτε να αφαιρείτε τα σημεία ελέγχου σύροντάς τα εκτός των ορίων ή χρησιμοποιώντας το πλήκτρο Delete και μπορείτε να επιλέξετε πολλαπλά σημεία ελέγχου χρησιμοποιώντας την επιλογή συρσίματος και τα πλήκτρα τροποποιητών Shift και Control.
- Σε **λειτουργία Προφίλ ICC**, εμφανίζονται οι καμπύλες διόρθωσης χρώματος που έχουν φορτωθεί από το προφίλ ICC. Χρησιμοποιήστε μια εφαρμογή επαγγελματικών δημοσιεύσεων για να εκτελέσετε αντιστοιχία χρώματος βάσει των πληροφοριών στο προφίλ ICC.

Εμφανίζει την τιμή εισόδου για την τρέχουσα θέση ποντικιού ή το σημείο ελέγχου στο γράφημα καμπύλης.

Εμφανίζει την τιμή εξόδου για την τρέχουσα θέση ποντικιού ή το σημείο ελέγχου στο γράφημα καμπύλης.

Εμφανίζει μια λίστα διαθέσιμων προφίλ διόρθωσης χρώματος.

- Η **Πρότυπη λειτουργία** σας επιτρέπει να καθορίσετε τις ρυθμίσεις διόρθωσης χρώματος χρησιμοποιώντας τα ρυθμιστικά αντίθεσης, φωτεινότητας και γάμα.
- Η **Προηγμένη λειτουργία** σας επιτρέπει να καθορίσετε οι ίδιοι τις ρυθμίσεις διόρθωσης χρώματος εισάγοντας, σύροντας και αφαιρώντας σημεία ελέγχου κατά μήκος της καμπύλης που εμφανίζεται στο γραφικό. Όταν η επιλογή αυτή είναι ενεργοποιημένη, οι ρυθμίσεις που εμφανίζονται στα ρυθμιστικά δεν ισχύουν.
- Η **λειτουργία Προφίλ ICC** χρησιμοποιεί τις καμπύλες διόρθωσης χρώματος που έχουν εισαχθεί από το συγκεκριμένο προφίλ ICC. Επιλέξτε τη λειτουργία προφίλ ICC και κάντε κλικ στο κουμπί 'Εισαγωγή' για να φορτώσετε το προφίλ. Όταν η επιλογή αυτή είναι ενεργοποιημένη, οι ρυθμίσεις που εμφανίζονται στα ρυθμιστικά δεν ισχύουν.

Στη λίστα αυτή επίσης εμφανίζονται οι **Προσαρμοσμένες ρυθμίσεις** που έχετε αποθηκεύει. Για να ενεργοποιήσετε το προφίλ προσαρμοσμένων ρυθμίσεων, επιλέξτε το από τη λίστα.

Κάντε κλικ για να καθορίσετε το όνομα αρχείου του προφίλ ICC που θα χρησιμοποιήσετε.



Κάντε κλικ για να εναλλάσσετε την επεξεργασία μενού οθόνης.

Εμφανίζει μια λίστα κρυμμένων οθονών όταν είναι ενεργοποιημένη η επεξεργασία μενού οθόνης.

Χρησιμοποιήστε τις επιλογές αυτές για να καθορίσετε τη θέση της εικόνας στην επίπεδη οθόνη σας όταν λειτουργεί σε αναλύσεις χαμηλότερες από τη μέγιστη υποστηριζόμενη ανάλυση της επίπεδης οθόνης. Οι επιλογές 'κλιμάκωσης' διατίθενται για επίπεδες οθόνες που υποστηρίζουν πολλές εγγενείς αναλύσεις.

- **Κλιμάκωση προσαρμογέα οθόνης.** Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή αν θέλετε την κλιμάκωση εικόνων χαμηλής ανάλυσης ώστε να χωρούν στην επίπεδη οθόνη. Για παράδειγμα αν η επίπεδη οθόνη σας έχει μέγιστη ανάλυση 1400x1050, μια εικόνα με ανάλυση 1024x768 θα κλιμακωθεί ώστε να εμφανιστεί στην οθόνη με ανάλυση 1400x1050. Ο προσαρμογέας οθόνης θα χρησιμοποιηθεί για αυτήν τη λειτουργία 'επέκτασης pixel'.
- **Κεντραρισμένη έξοδος.** Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή αν θέλετε να εμφανίσετε εικόνες χαμηλής ανάλυσης 'ως έχει' στο κέντρο της επίπεδης οθόνης. Για παράδειγμα αν η επίπεδη οθόνη σας έχει μέγιστη ανάλυση 1400x1050, μια εικόνα με ανάλυση 1024x768 θα εμφανιστεί στο κέντρο της οθόνης με ανάλυση 1024x768 με μαύρα περιθώρια.
- Η **Κλιμάκωση οθόνης** είναι παρόμοια με την Κλιμάκωση προσαρμογέα οθόνης, εκτός από το γεγονός ότι χρησιμοποιεί την προεπιλεγμένη μέθοδο 'επέκτασης pixel' της επίπεδης οθόνης αντί για τον προσαρμογέα οθόνης.
- **Κλιμάκωση σταθερού λόγου διαστάσεων. (Σημείωση:** Η διαθεσιμότητα της επιλογής αυτής εξαρτάται από τη διαμόρφωση οθόνης σας). Ενεργοποιήστε την επιλογή αυτή αν θέλετε την κλιμάκωση εικόνων χαμηλής ανάλυσης ώστε να χωρούν στην επίπεδη οθόνη, αλλά να διατηρείται ο λόγος διαστάσεων της εικόνας. Για παράδειγμα, αν η επίπεδη οθόνη σας έχει μέγιστη ανάλυση 1680x1050, μια εικόνα με ανάλυση 1024x768 θα κλιμακωθεί ώστε να εμφανιστεί στην οθόνη με ανάλυση 1400x1050 με μαύρα περιθώρια.

Χρησιμοποιήστε την επιλογή αυτή για να εξαναγκάσετε τον ανεμιστήρα της μονάδας επεξεργασίας γραφικών NVIDIA σας να λειτουργεί με το μέγιστο βαθμό και να αγνοεί τη θερμοκρασία της μονάδας επεξεργασίας γραφικών ή τη λειτουργία απόδοσης. Στη λειτουργία αυτή, ο ανεμιστήρας παράγει μια σταθερή στάθμη θορύβου.

