

Æ÷±× Å×Àì°í ¿ì¹Ä·¹À¼ÇÀ» È°¼ºÈÇÕ´Í´Ù. Direct3D´Â Direct3D Çĭµå¿p³⁄⁴î °¿¼ÓÀì °¿´ÉÇÑ
NVIDIA GPU°¿ ¹öÅØ½º Æ÷±×(Vertex fog)³ª Å×Àì°í Æ÷±×(Table fog),¿ ±,ÇöÇÒ ¼ö ÅÖ´Ù´Â
°íÀ» ³ªÅ,³À´Í´Ù.

Âü°í: Àĭ°í °ÔÀÓÀº Direct3D Çĭµå¿p³⁄⁴î ±â´ÉÀ» ¿Ã¹Ù,£°Ô Á¶È,ÇĪÁö ,øÇĪ´Â »óÅÂ¿¼ Å×Àì°í
Æ÷±× Áö¿øÀ» ¿äÃ»ÇĪ±âµµ ÇÕ´Í´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼ºÈÇĪ,é NVIDIA GPU¿¼ °ÔÀÓÀì Áĭ´è·Ī
½ÇÇàµĒ´Í´Ù.

Çĭmâz̄b^{3/4}î°; Z⁻¹öÆÛ ±íÀĭ; ÇØ´ç ÀÀz̄eÇÁ·Î±×·¥z̄; ÇÊz̄äçÑ ±íÀĭ·Î ÀÚμz̄ Á¶ÀýÇÕ Ĩ´Û.

Äü°í: »çz̄ëÄÚ ÀÛ^{3/4}÷Àĭ Æ⁻Áπ Z⁻¹öÆÛ ±íÀĭ; ¹Ýmâ^{1/2}Ä ÇÊz̄ä·Î Çĭ´Ä °æz̄ì°; ^{3/4}Æ´Ĭ, é Àĭ z̄É^{1/4}ÇÀ»
È°^{1/4}È^{1/2}ÄÄÑ μĭ´Ä °ÍÀĭ ÁÁ^{1/2}Ä´Ĩ´Û. Àĭ z̄É^{1/4}ÇÀ» °ñÈ°^{1/4}ÈÇÑ °æz̄ì, ^{1/2}ÇÇà Z⁻¹öÆÛ ±íÀĭ°; ÇöÄç
Çĭmâz̄b^{3/4}î ±_{z̄} ^{1/4}°ÄÇ Z⁻¹öÆÛ ±íÀĭ; ÄĭÄ; Çĭ´Ä ÀÀz̄eÇÁ·Î±×·¥_{z̄}, ^{1/2}ÇÇàμÉ ^{1/4}ö ÀÖ^{1/2}Ä´Ĩ´Û.

±íÀì ¹öÆÛ,μÀ» ´ëÃ¼ÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ±â¼úÀ» È°¼⁹È½Ãμ´í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÃÃĬ,é Ćĩμâ¿p¾í´Â 16°ñÆ® ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ÀÇ ±íÀì ¹öÆÛ,μ¿ì ´Ù,¥ ¹æ½ÃÀÇ
¿PÄ¿´ÍÁðÀ» »ç¿ëĈ¿© °íÉÁúÀÇ 3D Àì¹Áö ·»´õ,μÀ» ±,ÇöÇÒ ¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

Direct3D; NVIDIA ·î°í; Ç¥½ÃÇÕ´Ï´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼ºÈÇĬ, é Direct3D ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥Àì ½ÇÇàµÇ´Â µ¿¼È È,éÀÇ ÇĬ´Û ,ð¼-
·®¿; NVIDIA ·î°í; Ç¥½ÃµË´Ï´Ù.

NVidia GPU 'Á 1Ó, ÊÀ» ÀÚμζÀ, ·Î »ý¼ºÇÏζ © 1ö½º ³» ÅØ½ºÃ³ Àü¼Û ÈζÀ²À» Áð°;½ÃÅº¹Ç·Î
ÀÀζεÇÁ·Î±×·¥ΑÇ ¼º'ÉÀ» Çâ»ó½ÃÅ³ ¼ºö ÀÖ½À'Í'Û.

Åü°í: ÇÍÁö, , ÀÏô! ÀÀζεÇÁ·Î±×·¥Αº ÀÚμζ »ý¼º 1Ó, ÊÀ! Èº¼ºÈμÇ, é ζÃ¹Û, £°Ô Ç¥½ÃμÇÁö
¾ÉÀ» ¼ºöμμ ÀÖ½À'Í'Û. À! ¹®Á! , ÇØ°áÇÍ·Á, é Απ»óÁÛÀ, ·Î À!¹!Áö°; Ç¥½ÃμÉ ¶§±îÁö ÀÚμζÀ, ·Î
»ý¼ºμÇ'Á 1Ó, Ê ·¹º§À» ³·Ãß½É½ÃζÀ. 1Ó, Ê ·¹º§ ¼ºöÃ; , ³·Ãß, é Á¾Á¾ ÅØ½ºÃ³ òñÁπ·Ã ¶Ç'Á
'Á!À½¼±'À! »ç¶óÁöÁö, , ÀÏô! ¼º'É ÀúÇÏ; , μζ¹ΥÇÖ'Í'Û.

$1^{\circ} \hat{E}_i \text{ 'e}\check{c}\check{N} \text{ } 1^{\circ} \hat{E} \text{ } \frac{1}{4} \frac{1}{4} \hat{0} \hat{1} \gg \check{c}\check{c} \times \frac{1}{4} \ddot{o} \hat{A} \emptyset (\mathbf{LOD}) \text{ } 1^{\circ} \hat{A} \hat{1} \frac{3}{4} \hat{1} \frac{1}{2} \hat{0} \text{ } \text{!} \hat{A} \hat{1} \hat{A} \check{c} \check{O} \text{ 'I' } \hat{U}$.

$1^{\circ} \hat{A} \hat{1} \frac{3}{4} \hat{1} \frac{1}{2} \hat{0} \text{ } \text{!} \text{ } \hat{A} \gg \frac{1}{4} \hat{0} \cdot \hat{I} \text{ } \hat{U} \text{ } \hat{A} \hat{A} \hat{0} \hat{E} \hat{A} \hat{u} \hat{A} \gg \pm \check{C} \check{o} \check{C} \hat{I} \hat{A} \hat{o} \text{ } \hat{A} \hat{A} \hat{z} \check{e} \check{C} \hat{A} \cdot \hat{I} \pm \times \cdot \check{Y} \text{ } \frac{1}{4} \hat{0} \text{ 'E} \hat{A} \hat{I} \hat{A} \hat{u} \check{C} \hat{I} \mu \hat{E} \text{ 'I' } \hat{U}$. $\hat{A} \hat{O} \hat{0} \hat{I}$
 $\hat{E} \hat{A} \hat{u} \hat{z} \text{ } \frac{1}{4} \hat{A} \hat{O} \hat{0} \hat{I} \text{ } \frac{1}{4} \hat{0} \text{ 'E} \pm \hat{I} \hat{A} \hat{o} \gg \check{c} \hat{A} \hat{u} \text{ } \frac{1}{4} \hat{A} \hat{A} \mu \hat{E} \text{ } 5 \text{ } \hat{0} \text{ } \hat{I} \hat{A} \hat{o} \text{ } 1^{\circ} \hat{A} \hat{1} \frac{3}{4} \hat{1} \frac{1}{2} \hat{0} \text{ } \hat{0} \hat{a} \hat{A} \hat{B} \check{C} \hat{I} \hat{A} \hat{0} \text{ } \frac{1}{4} \pm \hat{A} \hat{A} \check{C} \hat{O} \text{ } \frac{1}{4} \hat{o} \hat{A} \hat{O} \frac{1}{2} \hat{A} \text{ 'I' } \hat{U}$.

ÀúÀåµÈ »çžëÀÚ ÁæÀÇ ¼³Áæ ,ñ·İ(¶Ç´Â "tweaks")À» Ç¥½ÃÇÕ´İ´Ù.
¼³ÁæÀ» È°¼°ÈÇİ·Á,é ,ñ·İž¼ Ç×,ñÀ» ¼±ÅÃÇİ°í **ÀûžëÀ**» Å¬,ÇÕ´İ´Ù.

ÇöÀç ¼³Áπ(Ãß°; Direct3D ´ëÈ»óÀÚ;¼ ¼³ÁπμÈ »çÇ× Æ÷ÇÔ)À» »ç;ëÀÚ ÁπÀÇ 'tweak'À,·Í
ÁúÀåÇĪ·Á,é Å¬,¬ÇĪ½Ē½Ā;À. ÀúÀåμÈ ¼³ÁπÀĪ ÀĪÁçÇÑ ,ñ·Ī; Āß°;μĒ´Ī´Ù.

Æ¯Áπ Direct3D °ÔÀÓ; ; Ī;Āå ÀûÇÕÇÑ ¼³Áπ »çÇ×À» Ā£¾Æ »ç;ëÀÚ ÁπÀÇ tweakÀ,·Í ÀúÀåÇØ
³öÀ, ,é °ÔÀÓ» ½ĀĀÚÇĪ±â Àü; Direct3D È°æÀ» °ü,£°Ô ±,¼°ÇÒ ¼ö ĀÖÀ, ,ç °ç ;É¼ÇÀ»
ÀĪĪĪĪ ¼³ÁπÇÒ ÇĒ;ä°; ¾ø½À´Ī´Ù.

„ñ·İç i¼ ÇöÀç ¼±ÄÄµÈ »ççëÀÚ ÁπÀÇ ¼³ÁπÀ» »èÁ!Çİ·Á,é Å¬, Çİ½Ê½Ä½Ä.

„δμς ¼³ÁκÀ» ±âº»ºëÀ, î º±, ÇÕ´í'Ù.

Ãß°; Direct3D ¼³ÁαÀ» »ç;ëÀÚ ÁαÀÇ ÇÒ ¼ö ÀÖ´Á´ëÈ»óÀÚ,; Ç¥½ÃÇĭ·Á,é Å¬, ĿÇĭ½Ê½Ã;À.

ÅØ¼¿(ÅØ½°Ã³ ¿ä¼Ò)ÀÇ Çĩmâ¿b¾¿ ÅØ½°Ã³-ÅÖ¼ÒÁöÁæ½ÄÀ» °°æÇĩ·Á,é ½½¶óÀì´õ,¿
Àìμ¿Çĩ½Ê½Ä¿.

Àì °æµéÀ» °°æÇĩ,é ÅØ¼¿ ±âÁ¿Àì ÁæÀÇμÈ ÀŞÄ¿; °°æµÈ´İ´Ù. ±â°»°æÀ° Direct3D »ç¾ç°ú
ÀİÄ¿ÇÖ´İ´Ù. Àİ°¿ ¼ÒÇÁÆ®¿¿b¾¿¿¿¼´Á ÅØ¼¿ ±âÁ¿» ´Ù,¥ ÀŞÄ¿¿; ÁæÀÇÇØ¾ß Çİ´Á °æ¿ìμμ
ÀÖ½Ä´İ´Ù. ÅØ¼¿ ±âÁ¿» ÀçÁæÀÇÇĩ,é Àì·ÇÑ ÀÄ¿ëÇÁ·Î±×·¥ÀÇ ÉÁúÀ° °¾¼±µÈ´İ´Ù. ½½¶óÀì
´õ ÄÁÆ®·ÑÀ» »ç¿ëÇĩ¿ © ÅØ¼¿ÀÇ ÁÄÄø »ó´Ù ±,¼®°ú °¿¿ìμ¥ »çÀì ÀŞÄ¿¿; ÅØ¼¿ ±âÁ¿»
¿Äß½Ê½Ä¿.

NVIDIA GPU°; ±×·;ÇÈ Ä«μâ ÀÚÃ¼ζ; ¼³Ä;μÈ ,p,δ,® À;Û; ÁöÁμÈ ;ë·® ,,ÄÇ ½Ã½ºÄÛ
,p,δ,®,; ÅØ½ºÃ³ ÁúÄâ;ëÄ,·Î È°;ëÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä´Û.

Äü°í: ÅØ½ºÃ³ ÀúÄâ;ëÄ,·Î »Ç;ë °;´ÉÇÑ ½Ã½ºÄÛ ,p,δ,®ÄÇ ÄÖ´ë ;ë·®Àº ÄÄÇ»ÄÍ; ¼³Ä;μÈ
½ÇÄ; RAM ;ë·®; μû¶ó °áÁμÈ´Û. ½Ã½ºÄÛ RAM ;ë·®Ä; Å¬¼ö·Í ¼³ÁμÇÒ ¼ö ÄÖ´Ä °âÄ;Ä;Áý´Û.

Ä; ¼³ÁμÄº PCI ±×·;ÇÈ Ä«μâ ¶Ç´Ä PCI È£È´ ,δμâ;¼ ½ÇÇàμÇ´Ä AGP ±×·;ÇÈ Ä«μâ; ,
ÄÛ;ëμÈ´Û.

Direct3D $\zeta; \frac{1}{4} \frac{1}{4} \ddot{A} \div \mu \zeta \pm \hat{a}, | \tilde{A}^3, \textcircled{R} \text{C} \dot{\text{I}} \hat{A} \text{ } ^1 \text{æ} \text{ } ^1 \text{y} \hat{A} \text{ } \text{»} \text{ } \acute{A} \ddot{O} \text{ } \pi \text{C} \ddot{O} \text{ } \acute{\text{I}} \text{ } \acute{\text{U}}.$

- **Çx»ó ζÀÇÁ.** Direct3D $\grave{A} \grave{A} \zeta \ddot{e} \text{C} \acute{A} \cdot \hat{\text{I}} \pm \times \cdot \text{¥} \zeta; \frac{1}{4} \frac{1}{4} \ddot{A} \div \mu \zeta \pm \hat{a}, | \text{C} \times \text{»} \acute{o} \text{ } \text{°} \text{ñ} \text{E} \text{ } ^{\circ} \frac{1}{4} \text{E} \text{C} \ddot{O} \text{ } \acute{\text{I}} \text{ } \acute{\text{U}}.$
- **±â°»ÂûÀ, ·Î ζÀÇÁ.** $\grave{A} \grave{A} \zeta \ddot{e} \text{C} \acute{A} \cdot \hat{\text{I}} \pm \times \cdot \text{¥} \hat{\text{A}} \text{ } \text{Æ} \text{ } ^{-\circ} \text{E} \div \frac{1}{4} \ddot{A} \div \mu \zeta \pm \hat{a} \text{ } \text{E} \text{ } ^{\circ} \frac{1}{4} \text{E}, | \zeta \ddot{a} \text{»} \text{C} \dot{\text{I}} \acute{A} \ddot{O} \text{ } \frac{3}{4} \text{E} \text{ } \hat{A} \text{ } \text{C} \ddot{\text{N}},$
 $\text{°} \text{ñ} \text{E} \text{ } ^{\circ} \frac{1}{4} \text{E} \text{ } \text{»} \acute{o} \hat{\text{A}} \hat{\text{A}}, | \hat{\text{A}} \text{ } \acute{A} \ddot{O} \text{C} \ddot{O} \text{ } \acute{\text{I}} \text{ } \acute{\text{U}}.$
- **±â°»ÂûÀ, ·Î ζÂ.** $\grave{A} \grave{A} \zeta \ddot{e} \text{C} \acute{A} \cdot \hat{\text{I}} \pm \times \cdot \text{¥} \hat{\text{A}} \text{ } \text{Æ} \text{ } ^{-\circ} \text{E} \div \frac{1}{4} \ddot{A} \div \mu \zeta \pm \hat{a} \text{ } \text{°} \text{ñ} \text{E} \text{ } ^{\circ} \frac{1}{4} \text{E}, | \zeta \ddot{a} \text{»} \text{C} \dot{\text{I}} \acute{A} \ddot{O} \text{ } \frac{3}{4} \text{E} \text{ } \hat{A} \text{ } \text{C} \ddot{\text{N}},$
 $\text{E} \text{ } ^{\circ} \frac{1}{4} \text{E} \text{ } \text{»} \acute{o} \hat{\text{A}} \hat{\text{A}}, | \hat{\text{A}} \text{ } \acute{A} \ddot{O} \text{C} \ddot{O} \text{ } \acute{\text{I}} \text{ } \acute{\text{U}}.$

¼öÁ÷ μζ±â°; °ñÈ°¼°ÈμÇ¾⁄⁴î ÀÖ´Á °æζì ±×·; ÇÈ ÇÁ·Î¼⁄⁴¼⁄⁴°; ÇÁ·¹ÀÓÀ» Ã³, ®ÇĪ±â
Àüζ; CPU°; ÁØ°ñÇÒ ¼⁄ö ÀÖ´Á ÇÁ·¹ÀÓ ¼⁄ö,; Á;ÇÑÇÕ´Í´Ù.

Äü°í: ÄĪ°ĬÇ °æζì, ÇãζēμÇ´Ä »çÄü ·»´õ, μ ÇÁ·¹ÀÓ ¼⁄ö°; Ä-¼⁄ö·Ī Á¶ÄĪ½°Æ½, °ÔÀÓÆÐμâ ¶Ç
´Ä Ä°° μâζĪ °°À° ÄâÄ;ζ; ´ēÇÑ ÄÄ´äζ;¼´¹ÄÖ·Ä ÄöÄ¼⁄⁴´°; ´õζĪ ÄζÁú ¼⁄ö ÀÖ½Ä´Í´Ù. °ÔÀÓ μμÁß
ÄÄÇ»ÄĪζ; ζ-°áμÈ ÄÔ·Ä ÄâÄ;ÇÇ ÄÄ´ä ½Ä°£ÄĪ ±æ¾⁄⁴îÄö,é »çÄü ·»´õ, μ ÇÁ·¹ÀÓ ¼⁄ö,;
ÄÜÄĪ½°È½ÄζÄ.

Àĭ°ĭ CPUĭ¼ »çĭëĈĭ'Â °í±p ĭí·É³⁄₄ĭĭ 'ëĈÑ μā¶óÀĭ¹ö ÁöĭøÀ» °ñÈ°¼°ÈĈÕ ĭ'Û.
Àĭ°ĭ CPU'Â NVIDIA GPUĭĭ ĭĭĭĭĭĭĭĭ 3D °ÔÀÓÀĭ³² ÀÀĭëĈÁ·ĭ±x·¥ÀĈ ¼₄°'ÉÀ» Ĉâ»ó½ÃĀ°'Â 3D
Ãß°ĭ ĭí·É³⁄₄ĭĭ ÁöĭøĈÕ ĭ'Û. Àĭ ĭÉ¼₄ĈÀ» ¼₄±ĀĀĈĭĭ é μā¶óÀĭ¹öÀĈ Ãß°ĭ 3D ĭí·É³⁄₄ĭĭ ÁöĭøÀ»
°ñÈ°¼°ÈĈĭĭĭ Ĉ Àĭ'Â ¼₄°'É °ñ±³ ¶Ĉ'Ā ¹®Āĭ Ĉø°áĭĭ μμĭòÀĭ μÉ ¼₄ö ÀÖ½À ĭ'Û.

OpenGL ÀÀëÇÁ·Î±×·¥¿¿¼ ½ºÅ×·¹¿À,| »ç¿ëÇí°í ½ºÅ×·¹¿À ¼ÅÁÍ ±Û·¿º,| È°¼ºÈÇÒ ¼ö
ÀÖμμ·Í μαϋόÀì¹ö¿¿¼ ½ºÅ×·¹¿À ÇÈ¼¿ Æ÷, ÈÀ» ³»º, ³¾¼ ¼ö ÀÖ½¿À´Í'Û.

OpenGL ÀÀzëÇÁ·Î±×·¥Àì zÀ¹ö·¹Àì,ì »çzëÇÒ ¼ö ÀÖμμ·Ī mã¶óÀ¹özì¼ zÀ¹ö·¹Àì ÇÈ¼z Æ÷,ËÀ»
³»², ³³¼ ¼ö ÀÖ½À Ī'Ù.

OpenGL μάθημα 10: Η χρήση της OpenGL για την απεικόνιση 3D αντικείμενων με τη χρήση της OpenGL. Η απεικόνιση 3D αντικείμενων με τη χρήση της OpenGL.

- Η απεικόνιση 3D αντικείμενων με τη χρήση της OpenGL. Η απεικόνιση 3D αντικείμενων με τη χρήση της OpenGL.
- Η απεικόνιση 3D αντικείμενων με τη χρήση της OpenGL. Η απεικόνιση 3D αντικείμενων με τη χρήση της OpenGL.

¼±ÅÃÇÑ OpenGL ÀÀèÇÁ·Î±×·¥À» ÃÖÀûÀÇ »óÅÂ·Î ¼³ÁæÇÕ´Ï´Ù. ,ñ·Ï »óÀÚ È»ìÇ¥,!
Å¬, ÇÌ¿ © ÀÀèÇÁ·Î±×·¥ ,ñ·ÏÀ» Ç¥½ÃÇÏ°í ÇÏ³²,¡ ¼±ÅÃÇÏ½Ê½Ã¿À.

OpenGL ÀÀzëÇÁ·Î±×·¥z;¼ ÅØ½ºÃ³ÀÇ Æ⁻Áπ »ö»ó¼ö,| ±âº»º²À,·Î »çzëÇÒÁö z©ºî,| °áÁπÇÕ
Í'Û.

- **¹ÛÁÁË,é »ö»ó¼ö »çzë**Àº Ç×»ó ÇöÀç ½ÇÇàµÇºí ÀÖ´Â Windows ¹ÛÁÁË,éÀÇ »ö»ó¼ö,|
º®´Â ÅØ½ºÃ³,| »çzëÇÕÍ'Û.
- **Ç×»ó 16bpp »çzë** ¹× **Ç×»ó 32bpp »çzë** zÉ¼ÇÀº ¹ÛÁÁË,é ¼³Áπz; »óºü³¼ØÀì ÁöÁπµË
»ö»ó¼öÀÇ ÅØ½ºÃ³,| »çzëÇÕÍ'Û.

ÀüÃ¼ È, é OpenGL ÀÀ:ëÇÁ·Î±×·¥ÀÇ ¹öÆÛ ÇÃ, ®ÇÎ ,ðμâ ,! °άΆÇÕ´Í´Û. °í·î Àü¼Û ¹æ¹ý ¶Ç
´Â **ÀÚμξ** ¼±**ÀÃÀ**» ¼±**ÀÃÇ** ¼ö ÀÕ½À´Í´Û.

ÀÚμξ ¼±**ÀÃÀ**» »ç¿ëÇÍ, é μâ¶óÀì¹ö°; ÇØ´ç ÇÎμâ¿þ¾â ¼¾³Áμ¿; °;Àâ ÀûÇÕÇÑ ¹æ½À» °άΆÇÕ
´Í´Û.

OpenGL $\frac{1}{4}$ $\frac{1}{4}$ öÁ ÷ $\mu_{\pm\hat{a}}$ | \tilde{A}^3 , @Çí'Â $^1\text{æ}^1\text{y}\hat{A}$ » ÁöÁ π ÇÖ'í'Û.

- **Çx»ó ¿ÀÇÁ.** OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Í±x·¥¿ì $\frac{1}{4}$ $\frac{1}{4}$ öÁ ÷ $\mu_{\pm\hat{a}}$ | Çx»ó °ñÈ° $\frac{1}{4}$ °ÈÇÖ'í'Û.
- **±â°»ÂûÀ·Í ¿ÀÇÁ.** ÀÀ¿ëÇÁ·Í±x·¥Àì Æ^{-°°È} ÷ $\frac{1}{4}$ öÁ ÷ $\mu_{\pm\hat{a}}$ È° $\frac{1}{4}$ °È | ¿äÃ»ÇíÁö $\frac{3}{4}$ Ê'Â ÇÑ, °ñÈ° $\frac{1}{4}$ °È »óÂÂ | À⁻ÁöÇÖ'í'Û.
- **±â°»ÂûÀ·Í ¿Â.** ÀÀ¿ëÇÁ·Í±x·¥Àì Æ^{-°°È} ÷ $\frac{1}{4}$ öÁ ÷ $\mu_{\pm\hat{a}}$ °ñÈ° $\frac{1}{4}$ °È | ¿äÃ»ÇíÁö $\frac{3}{4}$ Ê'Â ÇÑ, È° $\frac{1}{4}$ °È »óÂÂ | À⁻ÁöÇÖ'í'Û.

ÇöÀç ¼³ÁπÀ» »ç¿ëÀÚ ¼³Áπ "tweak"À,Î ÀúÀâÇĪ·Á,é Å¬,ÇĪ½Ê½Ã¿À. ÇØ´ç ¼³ÁπÀĪ
ñ·Ī¿Ī ãß°ĪμĒ´Ī'Û.

Æ¯Áπ OpenGL ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿Ī °ĪÀâ ÀûÇÕÇÑ ¼³ÁπÀ» ã£¾⁄Æ »ç¿ëÀÚ ÁπÀÇ tweakÀ,Î
ÀúÀâÇØ ³ðÀ,é ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥À» ½ÃÀÛÇĪ±â Àü¿Ī OpenGLÀ» ²ü,£°Ô ±,¼°ÇÒ ¼⁄ö ÀÖÀ,ç °
ç ¿É¼⁄ÇÀ» ÀĪĪĪĪ ¼³ÁπÇÒ ÇĒ¿ä°Ī ¾⁄ø½À´Ī'Û.

½½¶óÀì'õ,ì ÀìèçĪì© ¼±ÄÃÇÑ ÄÄ· Ä³îÀÇ ¹à±â, 'ëñ ¶Ç'Ä °¶¶ ¶ °²À» Á¶ÁæÇĪ½Ê½ÄìÄ.
ÄÄ· Ä¶Áæ ¼³ÄæÄ» »çìèçĪì© ¼Ö½º ÀììÁöìí µð½ºÇÄ·¹Àì ÀâÄì;ìì ³²Ä, ³²'Ä Äâ·Ä ÀììÁö °£ÀÇ
±æµµ Ä÷Àì,ì °, ÄæÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä'í'Ù. Àì ±â'ÉÄ» ÀììÁö Ä³,® ÄÄèçÄ·ì±x·¥ì;¼ »çìèçĪ'Ä
°æìì, µð½ºÇÄ·¹Àì ÄâÄì;ì Ç¥½ÄµÇ'Ä »çÄø'ú °°Äº ÀììÁööÀÇ »ö»óÄ» °, 'Ù ÄæÉ®ÇĪ'Ö ±, ÇöÇÒ
¼ö ÀÖµµ·ì ÄÄ· Ä¶Áæ ¼³ÄæÄ» Ä¶ÄýÇĪ½Ê½ÄìÄ.
¶ÇÇÑ, 3D °;¼ÓÄ» ÀìèçĪ'Ä °ÖÁÓÀì ð'íÄì;ì ³Ê¹« ¾îµÓ°Ö Ç¥½ÄµÇ'Ä °æìì; ÀÖ½Ä'í'Ù.
¹à±â³² °¶¶ ¶ °²À» ,ðµç Äæ³ì;ì¼ µìÄĪÇĪ'Ö Áð°;½ÄÄ°,é Àì·ÇÑ °ÖÁÓµéÀì 'õ ¹à'í ½Ç°°³²°Ö
Ç¥ÇöµÉ'í'Ù.

ñ·ī »óÀÚ È»ìÇ¥ | Å¬, ÇĬž © ½½¶¶óÀì´õ·î Á¶Á¶ÇĬ´Â ÄÄ· Ä¶³îÀ» ¼±ÅÄÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù.
Åú»ö, ³ì»ö ¶Ç´Á Ä»»ö Ä¶³îÀ» °³º°ÀúÀ,·î ¶Ç´Á ÇÑ²¹¹øžĭ Á¶Á¶ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù.

μδΆöÅĐ ¼±, ίμμ, | »çžëÇĪ, é »ö °Đ, ® ¹× ³óμμ, | °, 'Ù ¼¼¼¹ĐÇĪ°Ô Á¶ÀýÇĪž© , δμç
ÀÀžëÇÁ·Í±×·¥ž;¼' õ ¹à°í ¼±, ίÇŃ Áí¹Áö, | ³¼ðÀ» ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

½½¶óÀì'ö, | »çžëÇĪž© μδΆöÅĐ ¼±, ίμμ, | 'ÙÀ½°ú °°Àì Á¶ÀýÇĪ½Ê½ÃžÀ. ²ô±â, ³·À½, Áß°£,
³ôÀ½ ¹× ÅÖ'ë

ÄÃ· °î¼±ÀÇ ±×·;ÇÈ Ç¥Çö. Àì °î¼±Àº ´ëñ, ¹à±â ¶Ç´Â °´, ¶ Á¶Áµ; µû¶ó ½Ç½Ã°£À, ·î °ÇÖ
í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼⁹ÈÇĬ, é ¼³ÁαÇÑ ÄÄ· - Á¶ÁαÀ» 'ÙÀ½ Windows ¼¼¼¼Ç(ÄÄÇ»ÁĬ, Ĭ Àç½ÄÄÙ ÇÑ ÈÄ)¿Ĭ ÀÚμ¿Ä, ·Ĭ Àû¿ëÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä'Ĭ'Ù.

Äü°í: ÄÄÇ»ÁĬ°Ĭ ³×Æ®¿öÅ©¿Ĭ¼ ½ÇÇà ÁßÄĬ °æ¿Ĭ¿Ĭ'Ä Windows ·Ĭ±×¿Ä ÀÈÄ¿Ĭ »ö»óÄĬ Á¶ÁαμĒ'Ĭ'Ù.

ÀúÀåµÈ »çžëÀÚ ÁαÀÇ ÄÃ· ¼³Áα ,ñ·İÀ» Ç¥½ÃÇÕ ´ı'Ù.
¼³Áα» È°¼°ÈÇİ·Á,é ,ñ·İı¼ Ç×,ñÀ» ¼±ÅÃÇİ½Ê½ÃıÀ.

ÇöÀç ÄÃ· ¼³Áπ°²À» »çžèÀÚ ÁπÀÇ ¼³ÁπÀ·î ÀúÀòÇĪ·Á,é Å¬, ÇĪ½Ê½ÃžÀ. ÀúÀòμÈ ¼³ÁπÀì
ÁĪÁçÇŃ ,ñ·Īž; Åβ°;μÈ ĪŪ.

„ñ·İçj¼ ÇöÀç ¼±ÄÄµÈ »ççëÀÚ ÁπÀÇ ÄÄ· ¼³ÁπÀ» »èÁıÇİ·Á,é Å¬, Çİ½Ê½ÄçÀ.

„δμç ÄÄ·⁻ °²À» Çĩμâ¿p³/4î ±âº» ¼³Áπº²À, ·î °¹±, Çĩ·Á, é Å¬, Çĩ½Ê½Ä¿À.

Windows ÀÛ¼÷ Ç¥½ÄÄÛ; NVIDIA ¼³Áæ ¾ÄÈÄÛÄ» Äß°;ÇÖ'Ï'Û.

- Àì ¾ÄÈÄÛÄ» »ç;ëÇÏ,é ÄÉ,®ÇÑ ÄË¾÷, Þ'º,| ÅëÇØ »ç;ëÄÚ ÁæÄÇ Direct3D, OpenGL ¶Ç'Ä ÄÄ· ¼³ÁæÄ» '¹Û·Ï' Äû;ëÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä'Ï'Û.
- ¶ÇÇÑ, Þ'º;Ï'Ä ±âº» ¼³ÁæÄ» ¹±,ÇÏ'í µð½ºÇÄ·¹Àì µÏ'Ï' Áæº, 'ëË»óÄÛ; ¾×¼¼¼½ºÇÏ'Ä Ç×,ñÄì Ä÷ÇÖµÇ¾â ÄÖ½Ä'Ï'Û.

Windows ÀÛ¼÷ Ç¥½ÄÄÜÀÇ NVIDIA ¼³Áæ À¯Æ¿, ®Æ¼, Ç¥½ÄÇÍ´Âµ¥ »ç¿èÇÒ ¾ÆÀÄÜÀ»
¼±ÄÄÇÍ·Á, é Á¬, ¯ÇÍ½Ê½Ä¿À.

1. ĩ·İ¿¼ Ç¥½ÄÇÍ°íÁÚ ÇÍ´Â ¾ÆÀÄÜÀ» ¼±ÄÄÇÖ´Í´Ù.
2. ±x ´ÙÀ½ **Äü¿ëÀ**» Á¬, ¯ÇÍ¿ © ÀÛ¼÷ Ç¥½ÄÄÜÀÇ ÇØ´ç ¾ÆÀÄÜÀ» ¾÷µ¥ÀìÆ®ÇÖ´Í´Ù.

nView μî-ĭ Áπº, ¿É¼ÇÀ» ¹ÙÁÁÈ,é ,P´º¿; ãßº;Çĭ¿© nView ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ®ÀÚ,¿ Èº¼ºÈÇÕĭ ĭ

¹ÙÁÁÈ,é¿;¼ ,¶¿)½º ¿À,¥ÂÊ ´ÜÃß,¿ Á¬, ¯ÇÑ ´ÙÀ½ nView μî-ĭ Áπº,¿,¿ Á¬, ¯Çĭ¿© nView ¹ÙÁÁÈ,é °ü, ®ÀÚ μî-ĭ Áπº, ãçÀ» Ç¥½ÃÇÕĭ ĭĭ.

1ÙÁÄÈ,é °ü, @ÀÚ È°¼ºÈ çÉ¼ÇÀ» ÀÛμ¼½Ä² ÈÄ, Àì çÉ¼ÇÀ» Å¬, Çİç © nView 1ÙÁÄÈ,é °ü, @ÀÚ μî·İ Áπº, ÄçÀ» ç± Í'Û.

nView 1ÙÁÄÈ,é °ü, @ÀÚ μî·İ Áπº, Äçç¼¼ 'ÛÄİ 1x 'ÙÁß 1ÙÁÄÈ,é°ú μð¼ºÇÄ·1Àì(,ð'İÁÍ) çì 'ëçŃ 'Û¾ççŃ 1ÙÁÄÈ,é °ü, @ÀÚ ±â'ÉÀ» ±,¼ºÇÒ ¼ö ÀÖ¼Ä'Û.

Áö¿øμÇ´Â ÃÖ´ë ÇØ»όμμ^ο,´Ù^³·À^ο ÇØ»όμμ·Î »ç¿ëμÇ´Â °æ¿ì, Àì·ÇÑ ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇÌ,é Æò,é
ÆÐ³Í μð½^οÇÃ·Àì »ό¿ì¼ÀÇ Àì¼Áö Á§Äì,ì °άÁαÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

μδ½°ÇÃ·¹ÀìÀÇ ¹ÙÅÁÈ,é ÀŞĂ; ,! Á¶ÁαÇĪ·Á,é È»ìÇ¥ ´ÜÃß,| »ç;ëÇĪ½Ê½Ã;À.

1ÙÁÁÈ,éÀ» CöÀç ÇØ»όμμζί Àç»ý °όμμζι ÀûÇÕÇÑ ±âº» ÀšÄj·î Àç¼³ÁæÇĭ·Á,é
Å¬, Çĭ½Ê½ÄζÀ.

NVIDIA GPU ±â¹Ý ±×·;ÇÈ Ä«μâ°; Áö¿øÇĪ´Â ÀåÄ;¿; μû¶ó μð½ºÇÃ·¹Àì ÀåÄ; (, ð´ĪÁí, μðÁöÅÐ
Æò, é ÆÐ³Ī ¶Ç´Â TV), ĩ ¼±ÅÄÇĪ½Ê½Ä¿Ä.

È°¼º μδ½ºÇÃ·¹Àì ÀåÄì¿ì ¾Ë,ÄÀº ¼¾³ÁπÀ» »ç¿ëÀÚº; ÁπÀÇÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ÃçÀ» ¿·Á,é
Å¬, Çì½Ë½Ä¿À.

TV $\hat{A} \cdot \hat{A}_i \gg \zeta \mu \zeta' \hat{A} \zeta \hat{A} \zeta \mathcal{E} \div, \ddot{E}^\circ \acute{u} \pm^{1^\circ} ; \frac{1}{4}^3 \hat{A} \pi \hat{A} \gg \text{3a} \hat{A}, \text{3} \gg \cdot \hat{A}, \acute{e} \hat{A} \neg, \neg \zeta \hat{I} \frac{1}{2} \hat{E} \frac{1}{2} \hat{A}_i \hat{A}.$

Æ⁻Á_π TV ãâ·Â Æ÷, ËÀ» ÁöÁ_πÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ´ëÈ »óÀÚ,| ç·Á,é Å¬, ÇĬ½Ê½ÃĬÀ.

Àì ðñ·ïÀ» »çzëÇĭ,é °ÅÁÖÇĭ´Â ±¹°;ł; μû¶ó TV ãâ·Â Æ÷,ËÀ» ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù.
Åü°í: ðñ·ĭ; ÇØ´ç ±¹°;°; ¾ø´Â °æł; °;Àå ÀÍÁçÇĭ ±¹°;ł; ¼±ÅÃÇÕ´ĭ´Ù.

TV·Í Àü¼ÛμÇ´Â Ãâ·Â ½ÅÈÈ Á¾·ù,¡ ÁöÁπÇĪ·Á,é Å¬,¬ÇĪ½Ê½Ã¿À.

- ÀûÇÕÇŇ Ä¿³ØÁÍ ÄÉÀìíÀì ÀÖ´Â °æ¿ì, ÀĪ¹ÝÀûÀ,·Í **S-οñμδ¿À** Ãâ·ÂÀº ¹ÇÕ ²ñμδ¿À Ãâ·Âº,´Ùº,´Ù ÈÁúÀì ¿ì¼öÇÕ´Í´Ù.
- ¾¼í¶² ½ÅÈÈ À¬ÇüÀ» ÁöÁπÇØ¾¼ß ÇÒÁö È®½ÇÇĪÁö ¾¼ÈÀ» ¶§´Â **ÀÚμ¿** ¼±**ÅÃ** ¼³ÁπÀ» ¼±**ÅÃ**ÇĪ½Ê½Ã¿À.

TVζι¼ ¹ÙÁÁÈ,é ÀŞĂι,ι Á¶ÁαÇİ·Á,é È»ιÇ¥ 'ÜÃΒ,ι Å¬, -ÇÕ'İ'Ù.

Äü°í: °úμμ Á¶ÁαÀ,·Î ÀÎÇØ TV È,έζι ½ºÅ©·¥οίÁì³ª οί·©Å© Çö»óÀì ³ªÅ, ³ª'Ä °æζì, 10ÄÈ, ±â 'Ü,® ½Ê½ÄζÀ. È,éÀì ±âº» ÀŞĂι·Î ÁÚμζ ¹±ίμÇ³⁄⁴î 'Ü½Ä Á¶ÁαÇÒ ¼⁄⁴ö ÀÖ½Ä'İ'Ù. ζøÇİ'Ä °÷ζι ¹ÙÁÁÈ,éÀ» ÀŞĂι½Ä² ÈÄ 10ÄÈ°ι °æ°úÇİ±â Äüζι **ÄüëÄ**» ¹Υμâ½Ä '·³⁄⁴β ¼⁄⁴³ÁαÀì ÄúÄμÈ'İ 'Ù.

1ÙÁÁÈ,éÀ» ÇöÀç ÇØ»όμμζι ,Άμμ.ϊ TVÀÇ ±âº» À\$Ä;ζι Àç¼³ÁπÇĪ·Á,é Å¬, ÇĪ½Ê½ÄζÀ.

½½¶óÀì´õ,¡ »ç¿ëÇĬ¿© TV ÀììÁöÀÇ ¹à±â,¡ Á¶ÁαÇÕ´Ĭ´Ù.

#½½¶óÀì´ð,| »ç¿ëÇĬ¿© TV ÀììÁöÀÇ´ëñ,| Á¶Á×ÇÕ´Ĭ'Ù.

½½¶óÀ'õ,¡ »ç¿ëÇĭ© TV Àì!ÁöÀÇ Æμμ,¡ Á¶ÁαÇÕ'ĭ'Ù.

½½¶óÀì´õ,¡ »çzëÇĭz© TV ½ÅÈ£z; ÀûzëçÒ ±ð°ýÀÓ ÇÊĀĭ ¾çÀ» Á¶ĀýçÕĭĭ'Û.

Āü°í: Çĭμāzþ¾ĭ μðĀŪ´õz;¼ DVD zμÈ,¡ Àç»ýçÒ ¶š´Ā ±ð°ýÀÓ ÇÊĀĭ,¡ zĭĀüÈ÷ ²ð´Ā °íĀĭ ÁĀ½Āĭ'Û.

Àì ÄÁÆ®·ÑÀ» »çzëÇĪz© 9ñμδzÀ³² DVD,| Àç»ýÇÒ ¶§ μδ½ºÇÃ·¹Àì ÀàÄ;(_δ'ĪÁí)ÀÇ ÈÁúÀ»
Á¶ÁπÇÕ'Í'Û.

ÄÄÇ»Áí;¼ 9ñμδzÀ³² DVD zμÈ,| Àç»ýÇÒ ¶§'Â ¹à±â, 'ëºñ, »öÁ¶ ¹x Äπμμ,| °ç°ç Á¶ÀýÇĪz©
ÄÖÄúÀÇ ÈÁúÀ» ¾⁄₄òÀ» ¼⁄₄ö ÄÖ½Ä'Í'Û.NVIDIA GPUÀÇ ÄÜ¾⁄₄î ¹x ,p,δ,® Å¬·º ÄÖÆÄ¼⁄₄ö,|
Á¶ÀýÇÕ'Í'Û.

NVIDIA GPUÀÇ ÄÚ¾î Å¬.° ¼Óμμ,| ¼³ÁαÇÕ´Û.

Αύγουστο 2014 (ΜΗΖ), 32 Α, 3 Α' Τ' Ξ.

±×·¡ÇÈ Ä«μâÀÇ ,P,đ,® ÀÎÁÍÆäÀ½º Å¬·º ¼⁴Óμμ,¡ ¼⁴³ÁæÇÕ´Û.

„P,δ,® ÀîÁíÆäÀì½º Å¬.º ¼Óμμ(MHz),! ³²Å,³À'Û.

»õ Å¬.° ÁÖÆÄ¼ö ¼³ÁπÀ» Àû¿ëÇÏ±â Àü¿; Àì¿; ´ëÇÑ ¾ÈÁπ¼º Å×½ºÆ®.¿ ¼öÇàÇÕ´Ï´Ù.

Âü°í: Á;Á¶¼÷Ã¼ÀÇ ±âº»ººú ´Ù,¥ »õ·Î¿¼³ÁπÀ» »ç¿ëÇÒ ¶§´Â ¹Ýµâ½Ã »çÀü Å×½ºÆ®.¿ ½ÇÇàÇÏ½Ê½Ã¿À.

Windows°; ½ÃÀÛÇÒ ¶§, ¶'Ù Å¬° ÁÖÆÄ¼ö; 'ëÇÑ ,δμç °-°æ»çÇ×μέÀì ÀÚμ;À,·Î Àû;ëμË'Ï
'Û.

Äü°í: Windows°; ½ÃÀÛμÇ'Ä μ;¼Ë **Ctrl**°; ¶'©,£°í ÀÖÀ,é ÀÚμ; Å¬° ¼³Áπ 9í°ÐÀ» »ý·«ÇÒ
¼ö ÀÖ½À'Ï'Û. ³×Æ®;öÅ©; ì¬°ámË ÄÄÇ»ÁÍÄÇ °æ;ì;í'Ä Windows; ì·Î±×;Ä ÇÏ'í'Û·Î
Ctrl°; ¶'©,£½Ë½Ã;Ä.

„δμç Å¬.° Á¶Áæ ±â´ÉÀ» Àç¼³ÁæÇí°í ÄÁÆ®·ÑÀì ÀçÈ°¼ºÈμÇ±â Àü¿; ±×·;ÇÈ Çĩμâ¿p³4î;!
´Ù½Ä °“ÁöÇÖ´Í´Ù.

Äü°í: ±×·;ÇÈ ¾â´ðÁí; ¾÷μ¶ÀìÆ®μÈ BIOS Àì¹Áö·î °»½ÄÇÒ ¶§,¶´Ù Àç¼³ÁæÀ» ½ÇÇàÇí´Ä
°íÀì ÁÁ½Ä´Í´Ù.

nView Ç×ÁØÀ° 'ÜÄĪ μδ½ºÇÃ·¹ÀĪ ,δμαÀÔ'Ī'Ù. ÀĪ ,δμα'Â NVIDIA GPU ±â¹Ý ±×·ıÇÈ
Ä«μα¿ı μδ½ºÇÃ·¹ÀĪ ÀâÄı°ı ÇĪ³ª , , AâÄØμÇ³/4ı ÀÖ'Â °æ¿ı¿ı »ç¿ëÇĪ½É½Ä¿Ä.

nView 01Á! ,đμâ 'Â ±âº» μđ½ºÇÃ·1Àì ,| 01»çÇİ¿ © 0,Á¶ ÀâÄ¿¿; Äâ·ÂÇÕ 'Í'Ù.

nView ¼öÆè ½ºÆÒ ðµâ,ı »ç¿ëÇĬ,é Windows ¹ÙÁÁÈ,éÀ» µí °³ÀÇ µð½ºÇÃ.¹Àİ
ÀâÄĭ¿ĭ ¼öÆèÀ,·Í È®ÀâÇÒ ¼ö ÄÖ½²Á'Í'Ù. Àİ ðµâ¿ĭ¼'Á 2°³ÀÇ µð½ºÇÃ.¹Àİ°ĭ °áÇÕÇĭ¿
ÇĬ³²ÀÇ ³Ð°Í È®ÀâµÈ µð½ºÇÃ.¹Àİ Ç¥,éÀ» Çü¼ºÇÕ'Í'Ù. Àİ'Â 'ÚÄĬ µð½ºÇÃ.¹Àİ°, 'Ú ³ÐΑ°
Çx,ñÄ» ¼¼ ¶§ À¿ëÇÕ'Í'Ù.

nView ¼öÁ÷ ½ºÆÒ ,đμã ,! »çžëÇĭ,é Windows ¹ÙÁÁÈ, éÀ» μĭ °³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àĭ
ÀãÄĭžĭ ¼öÁ÷À,·Í È®ÀãÇÒ ¼ö ÆÖ½Á´Í´Ù. Àĭ ,đμãžĭ¼´Á 2º³ÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àĭ°ĭ °áÇÕÇĭžĭ©
Çĭ³ªÀÇ ±æ°ĭ È®ÀãμÈ μð½ºÇÃ·¹Àĭ Ç¥,éÀ» Çü¼ºÇÕ´Í´Ù. Àĭ´Á´ÙÀĭ μð½ºÇÃ·¹Àĭº,´Ù´õ ±ä
Ç×,ñÁ» ¼¼ ¶§ À-žëÇÕ´Í´Ù.

nView $\mu\delta^{1/2}\text{ÇÃ}\cdot^1\text{Àì} \pm \text{,} \text{¼}^{\text{º}}\text{À}\text{»} \pm \times \text{,} \text{²}\text{À} \text{,} \hat{\text{Í}} \text{Ç}\text{¥}\text{½}\text{Ã}\text{Ç}\text{Ö} \text{´}\text{Í}\text{´}\text{Ù}$.

§ $\text{,} \delta \text{´}\text{Í}\text{Á}\text{Í} \text{À}\text{ì}\text{¹}\text{Á}\text{ö} \text{,} \text{,} \text{Á}\text{¬} \text{,} \text{¯}\text{Ç}\text{Ì}\text{¿} \text{©} \text{Ç}\text{ö}\text{À}\text{ç} \mu\delta^{1/2}\text{º}\text{Ç}\text{Ã}\cdot^1\text{À}\text{ì}\text{¹} \text{¼}\text{±}\text{Á}\text{Ã}\text{Ç}\text{Ö} \text{´}\text{Í}\text{´}\text{Ù}$.

§ $\text{,} \delta \text{´}\text{Í}\text{Á}\text{Í} \text{À}\text{ì}\text{¹}\text{Á}\text{ö} \text{,} \text{,} \text{,} \text{¶}\text{¿}\text{ì}\text{½}^{\text{º}} \text{¿}\text{À} \text{,} \text{¥}\text{Â}\text{Ê} \text{´}\text{Ü}\text{Ã}\text{ß}\text{·}\text{Í} \text{Á}\text{¬} \text{,} \text{¯}\text{Ç}\text{Ì} \text{,} \text{é} \text{º}\text{ü}\text{·}\text{Ã} \mu\delta^{1/2}\text{º}\text{Ç}\text{Ã}\cdot^1\text{À}\text{ì} \text{À}\text{ã}\text{Ä} \text{,} \text{,} \text{Á}\text{¶}\text{À}\text{ý}\text{Ç}\text{Í}\text{º}\text{í} \text{Ã}\text{Ã}\text{·}\text{Á}\text{¶}\text{Á}\text{α} \text{Á}\text{Ç}\text{À}\text{»} \text{¾}\text{×}\text{¼}\text{¼}\text{¼}\text{½}^{\text{º}}\text{Ç}\text{Ö} \text{¼}\text{ö} \text{À}\text{Ö} \text{´}\text{Â} \text{Æ}\text{Ê}\text{¾}\text{÷} \text{,} \text{P}\text{´}\text{º}\text{º} \text{,} \text{Ç}\text{¥}\text{½}\text{Ã}\text{μ}\text{Ê} \text{´}\text{Í}\text{´}\text{Ù}$.

Å¬, ĀĪĳ © °, Áŋ °¹Áĳ, ḏμâ μð½ºÇÃ·¹Àĳĳ ÇöÀç ÆÒ ÀŞÄĳĳĳ °íÁπ½ÃÅμ Ĵ'Ù.

Àĳĳ, ÅëÇØ °ĳ»ó ¹ÙÅÁÈĳéÀ» Æ⁻ Áπ ÀŞÄĳĳĳĳ Èĳ°úÀûÀĳ·Ĵ °íÁπ½ÃÅ³ ¼ö ÀÖ½À Ĵ'Ù. Àĳ'Â
ÀÄĳëÇÁ·Ĵ±×·ŷĳĳ¼ ÇÁĳ, ®Á" Å×Àĳ¼ÇÀĳ³ª ¹ĳ¼¼ ÀÛ¾¼÷À» ¼öÇàÇÒ ŋ§ ÀĳĳëÇÕ Ĵ'Ù.

ÁÜÇĪ°íÁÚ ÇĪ'Â °ñμδζÀ È, éÀÇ ζμζ²À» ¼±ÅÃÇĪ·Á, é Áβ¾Ó ¶Ç'Â È»ìÇ¥ ¾ÆÀìÄÜÀ» Å¬, ᵀÇÕ'Ī
'Ù. ζμζ²À» ¼±ÅÃÇÑ 'ÙÀ½, ÁÜ ½½¶óÀì'õ, ¶¾Æ·Ī·Ī ÀìμζÇĪζ © È, éÀ» Á¶ÀýÇò ¼ö Àö½À'Ī'Ù.

½½ϩóÀì'õ,| ÀìèÇÌè© °ñμδζÀ Àç»ý È,éÀÇ ¼±ÅÃ °í°ÐÀ» ÁÜÇÕ'Í'Ù,ñ·Í »óÀÚ È»ìÇ¥,|
Å¬, ÇÑ'ÚÀ½, °ñμδζÀ,| ÄüÅ¼ È,é, ðμà·Í Àç»ýÇÒ μð½°ÇÃ·¹Àìζ,| μûϩó ±â°» μð½°ÇÃ·¹Àì
ϩÇ'Á °,Áϩ μð½°ÇÃ·¹Àì,| ¼±ÅÃÇÕ'Í'Ù. ÄüÅ¼ È,é, ðμà,| °ñÈ°¼°ÈÇÌ·Á,é °ñÈ°¼°È,|
¼±ÅÃÇÕ'Í'Ù.è¹ö·¹Àì ¼ÖÇÁÆ® èþ¾¹°; ¹ö½°,ϩ½°Áì,μ,| »çèèÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

Äü°í: Àì¹Áö ¼Ö»óÀì³ª °ñμδζÀ Àì¹Áö°; ÄüÇô Ç¥½ÃμÇÁö ¾É'Á μí °ñμδζÀ Àç»ýζ,| ¹®Áì°; ÀÖ
'Á °æè,| Áì;ÜÇÌ°í Àì èÉ¼ÇÁ° ¼±ÅÃÇÌÁö ¾É'Á °íÀì ÁÀ½À'Í'Ù.

¼±ÅÃÇÑ ±×·;ÇÈ Ä«μ&í ÇÔ²² »çžëÇĪ´Â μđ½ºÇÃ·¹Àì À&Ä;ÀÇ À´ÇüÀ» Ç¥½ÃÇÕ´Ī´Ù.

Å¬, ¯ÇĪ, é Àì μδ½ºÇÃ·¹Àì¿; ´ëÇÑ ÀåÄ; ¹× μå¶łóÀì¹ö μĥ·Ī Áæº, °; Ç¥½ÄμË´Ī´Ù.

Àì ð ÌÁì¼ »çè °ì ÉÇÑ Àç»ý °óμμ.ì ¿°ÅÇÕ Ì'Ù. Àç»ý °óμμ°ì ðÀ»¼ö·Ï È,éÀÇ ±ð°ýÀÓ
Çö»óÀì °¼ÒμÉ Ì'Ù.

μδ½ºÇÃ·¹Àìº; Áö¿ØÇĪÁö ¾ĒĀ , δμα ,| Àç»ý ºóμμ ¾Ē·; ,ñ·Ī¿; Æ÷ÇÔ½Ā³ ºíÁĪÁö ,í½ĀÇŌ´Ī´Ù.

ÁŌÀÇ: μδ½ºÇÃ·¹Àì ĀāĪ¿; ÀûÇŌÇĪÁö ¾ĒĀº , δμα ,| ¼±ĀĀÇĪ,é ½ĒºçÇŊ μδ½ºÇÃ·¹Àì

¹®Á!º; ¹β»ýÇŌ ¼ö ĀŌĀ, ,ç ÇĪμα¿þ¾Īº; ¼Ō»óμĒ ¼ö ĀŌ½Ā´Ī´Ù.

Àš¿i ¼±ÄÃÇÑ ¾ÆÀÏÄÜ¿i ÇØ´çÇÍ´Â μð½ºÇÃ·¹Àì¿i ±âº» μð½ºÇÃ·¹Àì·Î ÁöÁπÇÕ´Í´Ù.
ÄÄÇ»Áí¿i ½ÄÄÛÇÏ,é ±âº» μð½ºÇÃ·¹Àì¿i ·Î±×¿Á´ëÈ »óÀÚº¿i ³²Ä¿i ³³´Í´Ù. ´ëººÐÀÇ
ÄÄ¿i ëÇÁ·Î±×·¥ ÁçÁº Ä³Ä½¿i ¿i ¶§ ±âº»Ä¿i·Î ±âº» μð½ºÇÃ·¹Àì¿i ¿i ³´Í´Ù. ±âº» μð½ºÇÃ·¹Àì·Î
¹ÙÁÁÉ¿i,éÀÇ ¿i ÞÂÊ »ó´Ù¿i,ð¼¿i,®¿i Æ÷ÇÓÇÕ´Í´Ù.

ÇöÀçÀÇ ,δμç nView μδ½ºÇÃ·¹Àì, Ç¥½ÃÇÕ´Í´Ù. μÑ Àì»óÀÇ ÀâÄì°; ç¬°áμÇ¾⁄⁴í ÀÖ°í Ç¥ÁØ
Áì¿ÜÀÇ ,δμâ·Í ÀüÈ⁻ÇÑ °æ¿ì, ¾⁄⁴í¶² μδ½ºÇÃ·¹Àì, ÇöÀç μδ½ºÇÃ·¹Àì·Í Ç¥½ÃÇÒ °ÍÁÍö
¾⁄⁴±ÅÃÇÕ´Í´Ù.

À§ÀÇ ,δ´ÍÁÍ Àì¹ÍÁö, Á÷Áç Å¬, ⁻ÇÍ¿ © ÇöÀç μδ½ºÇÃ·¹Àì·Í ¾⁄⁴±ÅÃÇÒ ¾⁄⁴öμμ ÀÖ½À´Í´Ù.

ÇöÀç μδ½°ÇÃ·¹Àì; »çζëμÈ Ãâ·Â ÀâÄ;ζí °ü·ÃμÈ ¼³ÁπÀ» ¼Â¾÷Çï°Á³æ °°æÇï·Á,é
Ä¬, Çï½Ê½Ä;À.

±×·|ÇÈ Ä«μåζι ζ¬°άμÈ ,δμç μδ½ºÇÃ·¹Àì ÀåÄ;| °¨ÁöÇĪ·Á,é Å¬, ¯ÇĪ½Ê½ÃζÀ.
Âü°í: Á|¾¼îÆÇÀ» ζ¬ ÈÄ μδ½ºÇÃ·¹À;| ºÈÀº °æζìζι 'Â Àì ±â´ÉÀ» »çζëÇĪ½Ê½ÃζÀ.

°° ÁöμÇÁö ¾⁄₄ÊÀ° ° Á¶ μδ½²ÇÃ·¹Àì Ä¿³ØÁí¿ì ¿ ð´İÁÍ(μδ½²ÇÃ·¹Àì ÀåÄì) ¿ ¿¬°áÇÑ °æ¿¿¿ì ¿ Á Àì
»óÀÙ ¿ ¼₄±ÁÁÇİ½Ê½²Á¿À. Àì ±â´ÉÀ° ± ¿ Çü ¿ ð´İÁÍ³² BNC Ä¿³ØÁí¿ì ¿¬°ámÈ ¿ ð´İÁÍ¿ì Á ¿¿ëÇÕ´İ
´Ù.

NVIDIA GPUÀÇ Æ°; ±â´ÉÀ» ¾×¼¼¼½ºÇİ·Á,é Å¬, ¯Çİ½Ê½Ã¿À.

NVIDIA GPU 1.0 2.0 3.0 4.0 5.0 6.0 7.0 8.0 9.0 10.0 11.0 12.0 13.0 14.0 15.0 16.0 17.0 18.0 19.0 20.0 21.0 22.0 23.0 24.0 25.0 26.0 27.0 28.0 29.0 30.0 31.0 32.0 33.0 34.0 35.0 36.0 37.0 38.0 39.0 40.0 41.0 42.0 43.0 44.0 45.0 46.0 47.0 48.0 49.0 50.0 51.0 52.0 53.0 54.0 55.0 56.0 57.0 58.0 59.0 60.0 61.0 62.0 63.0 64.0 65.0 66.0 67.0 68.0 69.0 70.0 71.0 72.0 73.0 74.0 75.0 76.0 77.0 78.0 79.0 80.0 81.0 82.0 83.0 84.0 85.0 86.0 87.0 88.0 89.0 90.0 91.0 92.0 93.0 94.0 95.0 96.0 97.0 98.0 99.0 100.0

Àì Áπº, 'Â ÇöÀç ¼±±ÅÃμÈ NVIDIA GPUÀÇ Çĩμâ¿p³⁄⁴î Ãø,é¿i 'ëÇØ »ó¼⁄⁴È÷ ¼³,íÇĩ°í ÀÖ½À 'İ
'Û.

Àì Áπº 'Â ÄüÃ¼ÄûÀì ±×·jÇÈ ¼⁹'É¿i ¿μÇâÀ» ¹Ï¶ ¼ö ÀÖ'Â ½Ã½ºÂÛÀÇ ¼±ÂÃ ¿μ¿¿¿i 'ëÇØ
»ó¼¼É÷ ¼³,íÇí°í ÀÖ½À'Í'Û.

NVIDIA GPU ¼ »çzëµç°í ÀÖ´Â ÆÄÄÏzi ´ëçÑ ¼³j°ú ¹öÀüÀ» Æ÷çÔçÑ ÆÄÄÏ ĵñ·İÄÔ´ı´Ù.3D
ÀÀzëçÁ·İ±x·¥zi¼ ¼ØÆ¼zı ®¼ı¼½İÀ» °ñÈ°¼°ÈçÖ´ı´Ù.

Äü°í: ÀÀzëçÁ·İ±x·¥zi¼ ÄÖ´ë ¼°´ÉÀ ÇÊzäçÑ °æzı Àı zÉ¼çÀ» È°¼°ÈçÖ´ı´Ù.

2¹è¼Ó ,đμâ ,| »çžëÇĪž© ¾ØÆ¼žϣ ,®¾¼½ìÀ» È°¼°ÈÇÕ 'Í'Ù.

Âü°í: Àì ,đμâ 'Â 3D ÀÀžëÇÁ·Î±×·ψžĭ Çâ»óμÈ ÈÁú°ú °¼°'ÉÀ» Á¼°øÇÕ 'Í'Ù.

4¹è¼Ó ,đμã ,| »çžëÇĪž© ¾ØÆ¼ž¤ ,®¾¼ı½łÀ» È°¼°ÈÇÕ ĭ'Ù.

Äü°ı: Àì ,đμã 'Â 3D ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥žı¼ ¼¼°'ÉÀì ¾à°£ ÀúÇĭμÇ 'Ä 'ë½Å °İÉÁúÀ» Áı°øÇÕ ĭ'Ù.

4x, 9AÇ(°içì½º) ,ðμå ,! »çzëçĭ´Â ¾ØÆ½çϣ ,®¾41½ìÀ» È°½ºÈÇÕ´ĭ´Ù.

Âü°í: Àì ,ðμå´Â 3D ÀÀçëÇÁ·ĭ±x·ϣçj½ ½º´ÉÀì ¾à°£ ÀúÇĭμÇ´Â´ë½Å °íÈÁúÀ» Áĭ°øÇÕ´ĭ´Ù.

„δμὰ,ι »çzëÇĪz © ¾ØÆ¼zκ, ®¾41½lÀ» È°¼ºÈÇÖ ĩ'Ù. Àì „δμὰ'Â 4¹è¼Ó „δμὰzι¼º, 'Ù Çâ»όμÈ ÈÁúÁ» Á|°øÇlÁö, 3D ÀÀzëÇÁ·Î±x·¥ÁÇ ¼º'ÉÀì ÁúÇĪμÈ ĩ'Ù.

Äü°í: Àì ¼³ÁκÀº Direct3D ÀÀzëÇÁ·Î±x·¥zι, zμÇâÀ» 1lÄ ĩ'Ù. OpenGL ÀÀzëÇÁ·Î±x·¥Á» ½ÇÇà ÁßÁĪ °æz), OpenGLº 'UÀ½Á,Ī »çzë °; 'ÉÇÑ ¾ØÆ¼zκ, ®¾41½l ¼³Áκ, z¹,ι μέ,é, 4xS ¼³ÁκÀ» ÁøÇàÇÑ ÁĪ½Ã 1ß°βμÈ zÉ¼Ç ¼³ÁκÀ» »çzëÇÖ ĩ'Ù.

¾ØÆ¼½¼, ®¾¼½¼À» Äö¿ØÇĭ'Â 3D ÀÀ¿èÇÁ·Î±×·¥¿ĭ 'èÇÑ ÃÖÀûÀÇ ¾ØÆ¼½¼, ®¾¼½¼ ¼¼¾ÁπÀ»
ÀÚμ¿À, ·Î È°¼ºÈÇÕ'Í'Û.3D ÀÀ¿èÇÁ·Î±×·¥ ½ÇÇà Áß¿ĭ »ç¿èÇÒ ¾ØÆ¼½¼, ®¾¼½¼ ,đμâ,! Á÷Á
ç ¼¼±ÁÃÇÒ ¼¼ö ÄÖ½¼À'Í'Û.

ÄÄÇ»Áí¿; ÇöÀç AGP ¼³Áπ¿; ´ëÇÑ Áπ⁹,,¿ Ç¥½ÄÇÕ´Ï´Ù.

±x·ιÇÈ ¼°ê ½Ã½°ÂÛι¼ »çιëμÇ´Â AGP ¼Óμμι| Á÷Áç ¼±±ÃÇÏ½Ê½ÃιÀ.

Âü°í: »çιëÇÒ AGP ¼Óμμι| È®½ÇÈ÷ ¾ËËö ,øÇÏ´Â °æιιιι´Â Àì È®Àì¶òÀ» ¼±±ÃÇÏÁö
ι½Ê½ÃιÀ. ½Ã½°ÂÛι¼ ÄÖÀûÀÇ AGP ¼Óμμι| ÀÛμιÀι·î °άΑπÇÕ´Í´Ù.±x·ιÇÈ ¼°ê
½Ã½°ÂÛι¼ »çιëμÉ AGP ¼Óμμι| Á÷Áç ¼±±ÃÇÏ·Áι é ½½¶óÀì´öι| »çιëÇÏ½Ê½ÃιÀ.

μαῖόΑἰῶ; ½Ã½ºÁÛ , Þ, ð, ® ÿ;¼ ÇÒ´çµÈ ºñµðÿÀ , Þ, ð, ® ,| °ü, ®ÇĬ´Â ¹æ½ÄÀ» ¼±ÁÃÇÕ´Ĭ
Û.

ÇöÀç ÇÁ·¹ÀÓ ¹öÆÛ ,đμåζ; ÀÇÇØ ÁöÁπμÈ ¹æ½Ä°ú °øμζÀ,·î »çζέμÉ ½Ã½ºΑÛ ,β,δ,®ÀÇ
ζέ·®À» ÁöÁπÇÏ½Ë½ÃζÀ.

μζÀû ÇÁ·¹ÀÓ ¹öÆÛ ,δμα,| »çζë Áβζι ÇÁ·¹ÀÓ ¹öÆÛ ,ρ,δ,® °ü,® Àü·«À» ÁöÁαÇí½Ê½ÃζÀ.

NVIDIA **PowerMizer** ±â´ÉÀ» ÀìèçĬ,é GPUÀÇ Àü·Â ¼Öºñ·®À» Á¶ÀýÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù.
¹èÁĬ® ¼ö,íÀ» Àý¾àçĬ·Á,é **ÄÖ´ë Äü·Â Äý¾àÀ»** ¼¾ÁæçĬ´í, GPUÀÇ ÄÖ´ë ±x·;çÈ ¼º´ÉÀ»
ÀìèçĬ·Á,é **ÄÖ´ë** ¼º´ÉÀ» ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù.

Windows 'Á 'ÙÁß Ãâ·ÂÀ» °;Áø ±x·;çÈ Ä«μå,| ½Ã½ºÁÛ; ¼³Ä;μÈ °°μμÀÇ °³º° ¾¹'ðÁí·
°£ÁÖÇÕ 'Í'Û.

Äü°í: Àì ¿É¼ÇÀ» »ç;ëÇĬ,é 'ÙÁß μð½ºÇÃ·¹Àì ±x·;çÈ Ä«μå; ¿-°άμÈ °ç°çÀÇ μð½ºÇÃ·¹Àì
ÀåÄ;¿ 'ëÇø °³º°ÀûÁĬ Çø»όμμ¿ »ö»ó¼ö,| ¼±ÄÄÇÕ ¼ö ÄÖ½Á 'Í'Û.

Äß°; OpenGL ½²Äx·¹Ä¹x ¿Ä¹ö·¹Ä¹¼³ÄπÄ» »ç¿ëÄÚ ÁπÄÇÇÒ ¼ö ÀÖ´Ä´ëÈ »óÄÚ,¿¿·Ä,é Ä¬,ÇÏ½Ë½Ä¿Ä.

Äü°f: Äì´ÜÄß´Ä Äì ÄçÄÇ Ä¹¹øÄ° ¿ñ·í »óÄÚ¿¿¼´4¹öÆÜ ½²Äx·¹Ä¹Ä API È°¼⁹È' ¿É¼ÇÄ» È°¼⁹ÈÇÑ °æ¿¿¿¿¿¿ »ç¿ëÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä´ÍÜ.

OpenGL ¼ ð·Àì È¼ÈÕÍÙ.

Softimage3D ð·Àì ÀËÇÁ·Í×·¥À ð·Àì Ç·ÀÀ» ÇÈä·Í ÇÕÍÙ. ð·Àì Ç·ÀÀ Ç¥ÁØ Ä·(RGB) ð·Àì ÇÖ²² ÆÈ·Æ Ç¥é·Í »çèμÉÍÙ. ð·Àì Ä·Æ·È÷ ð·Àì 3D ÀËÀö ÀÚ¼Í·Á μ¼³ÀÙÁ ±×·®±â çè³À» °ãÁ·Áμ¥ À·èÇÕÍÙ. ð·Àì Ä· 16ñÆ·Í 32ñÆ· Ä· ð·Àì¼ ÁöèμÉÍÙ.

Äüí: OpenGL ½Å×·Í·Àì ð·Àì·Á μ¼½Äì »çèμÉ¼ö ¾ø½ÄÍÙ. ð·Àì·Á·Ä Æ·ÁÙÁ ð·Àì μ±×·ÇÈ ð·Àì ÇÈä·Í Ç·ç, ÀË ÇØ»óμμ¼·Á »çèÇ¼ö ¾ø½ÄÍÙ. ð·Àì ±â·ÉÁ» »çèÇ·Áμ¥¹·Á·¹·ß»ýÇ·Á °æèì·Á ÇØ»óμμ³ »öó¼ö·³·Äß¾¼³¼ß Ç¼öμμ ÁÖ½ÄÍÙ.

OpenGL 1/4 1/2 Åx·1zÀ, È°1/4 ÈÇÖ Í'Ù.

1/4 ÅÁ ±Ù·1/2 03a ±âÅ, Çĩmâz b3/4 îz ÇÖ22 1/2 Åx·1zÀ ÀÀzëÇÁ·Í±x·¥Å» 1/2 ÇÇàÇĩ±â ÀŞÇØ NVIDIA
µâ¶óÀì'ö'Á OpenGL 1/2 Åx·1zÀ ÇÈ1/4z Æ÷, ÈÀ» 3»° 3»°í ÀÖÃ1/4 1x Æð, é ÀÀzëÇÁ·Í±x·¥Åì
µz1/2 Åzì »çzëµÉ 1/4ö ÀÖµµ·Ī , p, ð, ®, | ±, 1/4 ÇÖ Í'Ù.

Äü'í: ÇÈzäÇÖ °æzìzì, Àì zÉ1/4 ÇÀ» È°1/4 ÈÇÖ 1/2 È1/2 ÅzÀ. Àĩ°í ÀÀzëÇÁ·Í±x·¥Å° 1/2 Åx·1zÀ
ÇÈ1/4z Æ÷, Èzì1/4 Áì'è-Ī ÀÛµzÇĪÄö 3/4 ÈÀ» 1/4 öµµ ÀÖÄö, ±âÅ, ÀÀzëÇÁ·Í±x·¥Å° ÀÛµzÀ, Ī
1/2 Åx·1zÀ Æ÷, ÈÀ» 1/4 ±ÅÄÇÖ Í'Ù.

Äü'í: OpenGL 1/2 Åx·1zÀzì zÀ'ö·1À'Á µz1/2 Åzì »çzëµÉ 1/4ö 3/4 01/2 À'Í'Ù. 1/2 Åx·1zÀ °, ±â'Á
Ãß°; ÀÛÁì zÀ°, µâ ±x·; ÇÈ , p, ð, ®, | ÇÈzä-Ī ÇĪ, ç, Àĩ°í ÇØ»óµµzì1/4'Á »çzëµÇÄö 3/4 ÈÀ» 1/4 öµµ
ÀÖ1/2 À'Í'Ù. 1/2 Åx·1zÀ °, ±âzì; 1® Áì°; 1ß»ýÇĪ'Á °æzìzì'Á ÇØ»óµµ3a »ö»ó1/4 ö, | 3·Äç3/4ß ÇÖ 1/4 öµµ
ÀÖ1/2 À'Í'Ù.

NVIDIA μάηόÀìö´Â´Ù¼çÇŃ ½ºÅ×·¹¿À Çĭμά¿b³⁄₄î,| Áö¿øÇÕ´ĭ´Ù. ±âº»º² Àì¿ÜÀÇ ½ºÅ×·¹¿À Çĭμά¿b³⁄₄î,| »ç¿ëÇĭ´Â °æ¿ì¿ì´Â ,ñ·ĭ »óÀÚ¿ì¼ μδ½ºÇĀ·¹Àĭ ,δμά,| ¼±ÅÃÇĭ½Ê½¿¿.

¼ÅÁ ±Û·½º »çè: ELSA 3D REVELATOR™ ¶Ç´À È£È° °;´ÉÇÑ ¾¼´ðÁ; »çèÇ´À °æèè; À
è¼ÇÀ» ¼±ÅÇ½È½Å. Àµé ¾¼´ðÁ´À ð´Á½Å£; »çè °;´ÉÇÑ ´èºÐÀÇ ½ºÅ·½Å
Çµâè¾¼è¼ »çèµÇ´À Ç¥ÁØ 3ÇÉ DINÀ·ÍºÈ½Åµ´Í.

Äüí: »çèÄÚ ±×·ÇÈ Ä«µè; ³»Àåü 3ÇÉ DIN ÄèØÁº; ÀÖ´À °æèè´À ¾¼´ðÁ; »çèÇ´Àö
¾È¾Æµµ µË´Í!

¼öÁ÷ °ñζù ÁÖ»ç ¹æ½Ä , ð´İÁÍ »çzë: Àì ζÉ¼ÇÀ° ±×·ιÇÈ Ä«μαζι ÀÚμζ ½ºÅ×·¹ζÀ Æð,é
ÆÐ³ÍÀ» ζ¬°άçŃ °æζιζι Èº¼ºÈÇİ½Ê½ÄζÀ.

nView 9.1.1: δμᾶ »çzë:

Àì ÷É¼ÇÀ¼öμ÷ ½°Á×.¹ ÷À Çíμᾶ ÷b³⁄⁴íÀí °æì)ì; È°¼°ÈÇí½É½ÄzÀ.

Àì ÷É¼ÇÀ» »çzëÇí·Á, é ÇÁ·íÁŞÁí, NVIDIA GPU ±â¹Ý ÁíÁß μð½°ÇÄ·¹Àì ±×·;ÇÈ Ä«μᾶ ÷; ÷¬°áÇí°í nView μð½°ÇÄ·¹Àì δμᾶ ÁÇ ÷;¼ nView 9.1.1 δμᾶ, ÷ È°¼°È½ÄÑ³⁄⁴ß ÇÖ´í´Ù. ÇÑ μð½°ÇÄ·¹Àì Á Áí¹íÁöÄÇ ÁÁÁØA», ³ª, ÓÁö μð½°ÇÄ·¹Àì Á Áí¹íÁöÄÇ ÷íÁØA» ², ÷ ©ÁÖ°Ö μÈ´í´Ù.

Äü°í: Àì ÷É¼ÇÀ° ÁíÁß μð½°ÇÄ·¹Àì(ΠÇ´Á´ÙÁß μð½°ÇÄ·¹Àì) ±×·;ÇÈ Ä«μᾶ ÷; »çzëÇÖ ¼ö ÁÖ½Ä´í´Ù.

¿Áº, µå DIN Ä¿³ØÁÍ »ç¿ë: Àì ¿É¼ÇÀº ±×·¿ÇÈ Ä«µå¿¿ ¿»ÀåÇü 3ÇÉ DIN Ä¿³ØÁÍº¿ ÀÖ´Á
ºæ¿¿¿¿ Èº¼ºÈÇ¿½Ê½Ä¿Á. Àì ºæ¿¿, StereoGraphics ±Ü·¿½º¿¿ ÇÔ²² Á¿ºøµÈ ¾¿¿´ðÁ¿¿ ¿ºÀº
¿©ºÐÀÇ ¾¿¿´ðÁ¿¿ ÇÈ¿äÇ¿Áö ¾¿¿½¿Á´¿´Ù. 3ÇÉ DIN Ä¿³ØÁÍ,¿ »ç¿ëÇ¿´Á ¿,ðµç ½ºÀ×·¹¿Á Ç¿µå¿¿¾¿¿
´Á ±×·¿ÇÈ Ä«µå¿¿ ¿÷Áç ¿¬ºáÇÒ ¼ö ÀÖ½¿Á´¿´Ù.

StereoGraphics StereoEyes; ã»»ö¼± ÄÜµå »çzë: Àì çÉ¼ÇÀº StereoGraphics
StereoEyes ¶Ç´Á È£È¯ °;´ÉÇÑ Á;Ç°°ú ÇÔ²² Á;°øµÈ ¾á´ðÁ;| »çzëÇÍ´Á °æzìz; È°¼ºÈ-
ÇÍ½È½ÁzÀ. Á;µé ¾á´ðÁ´Á ,ð´ÍÁÍ ½ÁÈ£;| »çzë °;´ÉÇÑ ´ëóºÐÀÇ ½ºÁx·¹zÀ Ç;µåzþ¾á;¼
»çzëµÇ´Á Ç¥ÁØ 3ÇÉ DIN Äz³ØÁ;·¹ºÈ´½Áµ´Í´Ù.

Äü°í: ±x·;çÈ Ä«µåz; ³»Àåçü 3ÇÉ DIN Äz³ØÁ; ÀÖ´Á °æzìz;´Á ¾á´ðÁ;| »çzëÇÍÁö ¾È¾Æµµ
µÈ´Í´Ù!

½°Å×.1¿À È¿°ú,| ¼¼ ¼ö ¾ø´Â °æ¿¿¿¿´Â À¿ ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇ¿¿ © ÁÃÃø°ú ¿¿Ãø À¿¿Áö,| ¼·¿ ¼²Ü
¼ö ÀÖ½À´¿¿.

Åü°í: À¿¿ÝÀÛÀ,·¿ ¼öÁ÷ ÁÖ»ç ¼æ½Ä ¿ð´¿¿¿¿¿¼ ¼öμ¿ ¿ðμ¿À¿ °æ¿¿¿¿¿¿. À¿ ¿É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇÒ
ÇÈ¿ä°¿ ÀÖ½À´¿¿.

Àì ¿É¼ÇÀ° ÅØ½°Ã³ ¿Ê¿¼ »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖμμ·Ï °¿'ÉÇÑ ÇÑ ¿À° ¿¿¿® ¿! ÀúÀâÇØ μÓ'Í'Ù. Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇÏ ¿é °ñÅØ½°Ã³ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿¿¼ ¾à°£ΑÇ ¼¼°'ÉÀì ÀúÇÏμÇ'À 'ë½Å °ίμμÀÇ ÅØ½°Ã³ Áý¾à ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿¿¼ 'Á ¼¼°'ÉÀ» Áõ°¿½Ã³ ¼ö ÀÖ½À'Í'Ù.

3D ÀÀèÇÁ·Í±×·¥¿ì¼ ¾ØÆ¼¿¼ @¾¼½ì ,đmã ,! »ç¿èÇÒ ¶§ ÅØ½ºÃ³ ,! ¼± ,íÇí°Ô ÇØÁÝ'Í'Ù. È-
ÁúÀ» Çâ»ó½Ã°'Á µ¥ µµ¿òÀ» ÁÝ'Í'Ù.

½½¶óÀì´õ,¡ »ç;ëÇí¿© ÅØ½ºÃ³¿; Àû¿ëμÈ Àì¹æ¼º ÇÊÁí,μ Áπμμ,¡ ¼³ÁπÇí½Ê½Ã¿À. °;Àã ³δÀº
¼³ÁπÀº ÃÖ°í ÊÁύÁ» Áí°øÇí°í °;Àã ³·Àº ¼³ÁπÀº ÃÖ°í ¼º´ÊÀ» Áí°øÇÕ´í´Ù.

ÇöÀç ÿ¬°áµÈ TV°; Á|¾4îÆÇÿ; Ç¥½ÃµÇ¾4î ÀÖÁö ¾4Ê¾4Æµµ ±×·;ÇÈ Ä«µâÿ; ÿ¬°áµÈ TV ;| °¨ÁöÇÖ
Í'Ù. Àì ±â´ÉÁ° ÿ¬°áµÇ¾4î ÁÖ´Á Æ¬Á± TV ;ðµ¨Àì ½ÁÊ£;| ÿÁ¹Ù;£°Ô ·ÍµâÇÍÁö ¾4Ê¾4Æ ±×·;ÇÈ
Ä«µâ°; TV Á,Àç;| °¨ÁöÇÖ ¼ö ¾4øÀ» ¶§ À¯ÿëÇÖ Í'Ù.

TV ¼³Á±Á» È°¼°ÈÇÍ´Á ¹æ¹ý:

1. È®Áí¶ðÀ» Á¬, ÇÖ Í'Ù.
2. ÇÁ·ÒÇÁÆ®µÉ ¶§ ÄÄÇ»ÁÍ;| Àç½ÄÄÙÇÖ Í'Ù. ´Ù½Á ·Í±×ÁÍÇÍ,é TV ÄÁÆ®·ÑÀ» »çÿëÇÖ ¼ö ÀÖ½Á Í'Ù.

°ı·î ¹æÇâÀº "±âº»" ¹ÙÁÁÈ,é ,ðμâÀÔ Ĩ'Ù.

¼¼·î ¹æÇâÀº 90µµ È,ÀüÀ» ÇÕ ı'Ù.

°Å²Ù·Î μÈ °ÿ·Î ¹æÇâÀº 180μμ È,ÀüÀ» ÇÕ´Í·Ù.

°Å²Ù·Î μÈ ¼¼¼·Î ¹æÇâÀ° 270μμ È,ÀüÀ» ÇÕ´Í´Ù.

¾Æ·iÀÇ È,Àü ¿É¼ÇÀ» ¼öÇàÇi·Á,é ¿À,¥ÂÊ ¹æÇâ È»ìÇ¥(->)¿,¿ »ç¿ëÇi½Ê½Ã¿À. ¶Ç´Á ¿iÃø »ó
´ÜÀÇ ¿øÇü È»ìÇ¥¿,¿ Å¬,¬Çi¿ © È,Àü ¹æÇâÀ,·Í Àìµ¿½Ã¿³ ¼ö ÄÖ½A´Í´Ù.

¾Æ·jÀÇ È,Àü ¿É¼ÇÀ» ¼öÇàÇİ·Á,é ¿PÂÊ ¹æÇâ È»ìÇ¥(<-),! »ç¿ëÇİ½Ê½Ã¿À.

‘ÙÁß μδ½ºÇÃ·¹Àì ¹×(¶Ç´Á) ‘Ù, ¥ ±ßÀÇ NVIDIA GPU, ¡ »ççèçÒ ¶§ °í±ß ·»´ð, μ çÉ¼ÇÀ» °άΆçÇÒ ´Í´Ù.

Äü°í: ‘ÙÁß μδ½ºÇÃ·¹Àì Çìμâçìß³⁄⁴î °;¼⁴Ó çÉ¼ÇÀº Windows NT 4.0çì¼⁴ nView Multiview çìμâçì »ççèçÒ ¶§çì¼´Á ÄüçèμçÁö ¾⁴É½²À´Í´Ù.

- **‘ÙÄì μδ½ºÇÃ·¹Àì çìμâ:** Èº¼º μδ½ºÇÃ·¹Àì; Çì³ªÄì °æçìÀÇ ±âº» ¼³ÁπÀÖ´Í´Ù. ¾⁴Æ·; ¼³ çìÇÑ ‘ÙÁß ÄâÄì; çìμâçì ¹®Äìº; ÄÖ´Á °æçì Àì ¼³ÁπÀ» ÄöÁπÇÒ ¼ö ÄÖ½²À´Í´Ù.
- **nView °¹Äì/½ºÆÖ çìμâ:** Äì´Á nView μδ½ºÇÃ·¹Àì ± ¼ºÄì nView °¹Äì çìμâ ¶Ç´Á nView ½ºÆÖ çìμâ·í ¼³Áπμç³⁄⁴î ÄÖ´Á °æçìÀÇ ±âº» ¼³ÁπÀÖ´Í´Ù. »ççèçÒ ½²À½ºÄÜÀÇ ‘ÙÁß NVIDIA GPU ±â¹Ý ±×·; çÉ Ä«μâº; Èº¼º μδ½ºÇÃ·¹Àì çì ÇÖ²² »ççèμçºí ÄÖ´Á °æçì, Äì ¼³ÁπÀº ¾⁴Æ·; ¼³ çìμç³⁄⁴î ÄÖ´Á ‘ÙÁß ÄâÄì; çìμâ Áß Çì³ª·í ´èÄ¼μÉ´Í´Ù.
- **‘ÙÁß ÄâÄì; È£È´ çìμâ:** Äì çìμâ´Á μÑ Äì»óÀÇ Èº¼º μδ½ºÇÃ·¹Àì ÄâÄìº; nView Dualview çìμâçì¼⁴ ½²ÇÇàçìºí ÄÖ´Á³ª ‘Ù, ¥ ±ßÀÇ NVIDIA GPU ±â¹Ý Ä«μâçì »ççèçÒºí ÄÖ´Á °æçì »ççèçÒ ¼ö ÄÖ½²À´Í´Ù.

Äü°í: Äì çìμâº; ½²ÇÇàμç, é OpenGLº çìμç μδ½ºÇÃ·¹Àì ÄâÄìÀÇ È´μâçì¼⁴ ·»´ð, μçÇÒ´Í´Ù. Äì çìμâçì¼⁴ ¼⁴·í ‘Ù, ¥ ±ßÀÇ GPUμέÁ» »ççèçÒ, é çìμç Èº¼ºÈμÉ GPUçì °øÄèμÉ ÄÖÄü ±â´É ¼⁴¼⁴Æ®º; OpenGL ÄÄçèçÁ·í±×·ççì °·ÄöμÉ´Í´Ù. OpenGL ·»´ð, μ ¼º´ÉÀº ‘ÙÄì μδ½ºÇÃ·¹Àì çìμâçì¼⁴ °, ‘Ù ¾⁴àº£´Á, ³´Í´Ù.

- **‘ÙÁß ÄâÄì; ¼º´É çìμâ:** Äì çìμâ´Á μÑ Äì»óÀÇ Èº¼º μδ½ºÇÃ·¹Àì ÄâÄìº; nView Dualview çìμâçì¼⁴ ½²ÇÇàçìºí ÄÖ´Á³ª ‘Ù, ¥ ±ßÀÇ NVIDIA GPU ±â¹Ý Ä«μâçì »ççèçÒºí ÄÖ´Á °æçì »ççèçÒ ¼ö ÄÖ½²À´Í´Ù.

Äü°í: Äì çìμâº; ½²ÇÇàμç, é OpenGLº çìμç μδ½ºÇÃ·¹Àì ÄâÄìÀÇ ¼ºº´É çìμâçì¼⁴ ·»´ð, μçÇÒ´Í´Ù. È£È´ çìμâçì¼⁴çìºº Äì ¼⁴·í ‘Ù, ¥ ±ßÀÇ GPUμέÁ» »ççèçÒ, é çìμç Èº¼ºÈμÉ GPUçì °øÄèμÉ ±â´É ¼⁴¼⁴Æ®º; OpenGL ÄÄçèçÁ·í±×·ççì °·ÄöμÉ´Í´Ù. μδ½ºÇÃ·¹Àì ÄâÄì; ÄüÈ´ ¶Ç´Á ½ºÆÖÇÒ ¶§ Äì½²ÄÄÜÄ, í ·»´ð, μ ÄÜ»óÄì »ý¼ºμÉ ¼ö ÄÖÄ, ³ª ·»´ð, μ ¼º´ÉÀº È£È´ çìμâçì¼⁴ °, ‘Ù ´ð øü, ´´´Í´Ù.

ÀûÇÕÇÑ OpenGL ÅØ½²Ã³ Å¬·¥ÇÁ µ¿ÀÛ ±â´É È°¼⁹ÈÇÕ´Ï´Ù.

ÅØ½²Ã³ Å¬·¥ÇÁÀº ÅØ½²Ã³ Àì¹Áö¿¼ ¼³³⁹⁹¹Á® ³²¿Ã ¼§ ÅØ½²Ã³ ÁÂÇ¥,|´Ù·ç´Â ¹æ¹ýÁ» ,»ÇÕ´Ï´Ù. Àì¹Áö °¿ÀâÀÛ,® ¼Ç´Â ³»⁹¿¿¿ Å¬·¥ÇÁµÉ ¼⁹ö ÅÖ½²À´Ï´Ù.

±âº» μδ½ºÇÃ·¹ÀìÇ ºñμδζÀ ζÀ¹ö·¹Àìζι ´ëÇØ ½½ÃÇÑ È,Àü ºφμμ,ι º,Á¶ μδ½ºÇÃ·¹Àìζι ,μÅ©ÇÖ
´Í´Ù. NVRotate(¹æÇâ Ç¥½Ã) Ãφζι¼ ¼±ÅÃÇÑ È,Àü ºφΑº ±âº» ¹x º,Á¶ μδ½ºÇÃ·¹Àì
ÀãÃιζι ¹ÝζμμÈ´Í´Ù.

ÁÜ ÄÄÆ®·Ñ ζÉ¼ÇÀ» »çζëÇĭ,é ·»´ð,μμÈ °ñμδζÀ,ĭ È® ´ë/Ãà¼ÒÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Û.
μδ½°ÇÃ·¹Àĭ,ĭ ÁÜÇĭ·Á,é μα·Ó ´Ûζĭ,β´º ´ÛÃß,ĭ Å¬,´Çĭ½É½ÃζÀ.

- **°ñμδζÀ ¹ĭ·´Â** °ñμδζÀ ¹ĭ·´º; ·»´ð,μ μÈ °,Á¶ μδ½°ÇÃ·¹ÀĭÀÇ Æ´Áκ ζμζªÀ» ÁÜÇÒ ¼ö ÀÖμμ·ĭ ¼³ÁκÇÕ´ĭ´Û.
- **°ñμδζÀ ζÀ¹ö·¹Àĭ´Â** ζÀ¹ö·¹Àĭ °ñμδζÀº; ·»´ð,μ μÈ ±âº» μδ½°ÇÃ·¹Àĭ; ÁÜÇĭºíÁÜ Çĭ´Â ζμζªÀ» ¼³ÁκÇÕ´ĭ´Û.
- **δμί´Â** °ñμδζÀº; ·»´ð,μ μÈ ±âº» ¹× °,Á¶ μδ½°ÇÃ·¹Àĭ ÀåÃ; δμί; ÁÜ ζμζªÀ» ÀûζëÇÕ´ĭ´Û.

¿ Ç¥½Ã±â °æ°í 'ëÈ »óÀÚ,¡ È°¼°ÈÇÕ'Í'Ù.

NVIDIA GPU ÄÚ¾¼î ¿Âµµ °âÀì ÄÚ¾¼î °"¼Ó ÇÑ°è°â°ú ÄÏÄ;ÇÒ ¶§, ¿ Ç¥½Ã±â 'ëÈ
»óÀÚ°; ÀÚµ¿Ä,¡ Ç¥½ÄµÇ,ç »óÂÂ ¹× ½Ã½°ÄÚÀÇ ¾¼î¶² Æ⁻Áæ GPUÀÇ ¼Ö»óÀ» ¹æÁöÇÏ±â
À§ÇØ ÄëÇØÁø Á¶Ä;¿i 'ëÇØ ¼³,íÇÕ'Í'Ù.

½Ã½°ÂÛ¿¼ ¼±ÃµÈ NVIDIA GPUÀÇ ÇöÀç ¿ÁµµÀÔ´Û.

½Ã½°ÂÛ¿¼ ¼±ÃµÈ NVIDIA GPUÀÇ ÁÖº- ¿ÂµµÀÔ´Í´Ù. Àì ¿Âµµ´Â GPU ÁÖÀ§¿ì ÀÖ´Â´Ù, ¥ ¿-
¿ø("MCE¹)¿ì µû¶ó ¿¿ì Â÷Àì°¿³³´Í´Ù.

Àì ÃçÀç ¿Âμμ °²À» Ç¥½ÃÇÒ ¿Âμμ ´ÜÀ§(È¾¾¾¾ ¶Ç´Â ¼·¾¾¾¾),| Å¬, ¯Çï½Ê½Ã¿À.

Àì °²¿; μμ´ᵇÇĭ,é GPU´Â °ú¿À» ¹æÁöÇĭ±â ÀŞÇĭ¿ © °´¼ÓÇÕ´ĭ´Ù.

Àì °²Àì GPU ÄÜ¾â ¿Âμμ °²°ú ÀĭÄĭÇĭ°í Àì Äç¿;¼ '¿ Ç¥½Ä±â °æ°í È°¼°È... ' ¿É¼ÇÀ» ¼±ÄÄÇĭ,é
»óÄÄ °æ°í ¹× ½Ä½°ÄÛ¿; ÀÖ´Â Æ´Áπ GPUÄÇ °ú¿ ¹× ¼Ö»óÄ» ¹æÁöÇĭ±â ÀŞÇØ ÄëÇØÁø
Á¶Äĭ°; ¿½ÄμÈ ´ëÈ»óÄÛ°; Ç¥½ÄμÈ´ĭ´Ù.

ÇöÀç NVIDIA GPU ÄÚ¾â ħÂμμ,| ½Ã½ºÅÛ Æ®·¹Àì; Ç¥½zÃÇÖ ´í'Û.

»ç¿ëÀÚ ½Ã½ºÅÛÀÇ AGP °ü·Ã ±â´ÉÀ» ¼³,íÇÑ Áæº,ÀÔ´Í'Ù.

Àì ¼½¼Ç¿¼´Â ÄÄÇ»Áí , ρÀ° , μâ Ä¼ÄÀÇ ÁíÁ¼¼÷Ã¼ ½Ä° ¹øÈ£ ¹× AGP ±â´ÉÀ» Áí°øÇÕ´Í
´Ù.

Àì ¼¼½¼¼Ç¿ì¼´Â NVIDIA GPUÀÇ AGP ±â´ÉÀ» ¼¼³¼íÇÕ´Ï´Ù.

Àì ¼¼¼¼Ç¿¼¼´Á ½Ã½ºÁÛ¿¼¼ »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ´Á ½ÇÁ| AGP ±â´É¿¿ ´ëÇØ ¿ä¾àÇÕ´Í´Û. ¿°ÁμÈ
Ç×,ñÁº, þÁíº,μå Ä´¼¼Áºú NVIDIA GPU¿¿ °øÁëμÈ AGP ±â´ÉÀÔ´Í´Û.

#Àì ¼³ÁαÀ» ¼±ÅÃÇĪ, é ±×·;ÇÈ Ä«μâ°; ÀÛμζμÇ´Â ÃÖ´ë AGP ¼Óμμ,¡ ¼öμζÀ,·Î Á¶ÁαÇÒ ¼ö
ÀÖ½À´Í´Û.

Âü°í: Æ⁻Áα ½Ã½²ÅÛ ±, ¼ºζ; ´ëÇØ ¾ÈÄüÇĪ´Û°í ÆÇ´ÛμÈ ¼³Áαº, ´Û ºü,¥ ¼³ÁαÀ,·Î Á¶ÀýÇÑ
ºæζìζ; ½Ã½²ÅÛÀĪ ºÒ¾ÈÁαÇØÁú ¼ö ÀÖ½À´Í´Û.

AGP ü, ¥ ¾²±â(FW), ¡ È°¼°ÈÇİ·Á, é Àì »óÀÚ, ¡ ¼±ÅÃÇİ½Ê½Ã¿À.

AGP ÆÄ'ë Á¼Ò ÁöÁ(SBA)À» È¼°ÈÇĬ·Á,é Àì »óÀÚ,| ¼±ÅÇĬ½Ê½ÄĬ.

2D ,í·É 1öÆÛ Ä³½ìÀ» È°¼ºÈÇĭ·Á,é Àì »óÀÚ,ĭ ¼±ÅÄÇĭ½Ê½ÄĭÀ.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃĬ,é ì¿Ĭ·áμÈ AGP ¹ö½º ¿äÃ»ÀÇ ÃÖ´ë ´ë±â¼ö,¡ Á¼¼îÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ĭ´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ é ĩ¿ĭ·áμÈ AGP 1ö½º ¿äÃ»ÀÇ ÃÖ´ë¼ö¿ĭ ´ëÇÑ ÃÖÀûÀÇ ¼³ÁαÀ»
½Á½ºÅÚÀì ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù.

1|ĵĭ·áμÈ AGP 1ö½º ĵäÃ»ÀÇ ÃÖ´ë¼ö,| ,í½ÃÇĭ·Á,é Àì ĵÉ¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĭ½Ê½ÃĵÀ.

Àì Ãç¿; ÁöÁµÈ AGP ± ¼ºÀ» Å×½ºÆ®Çĭ·Á,é Å¬, ĿÇĭ½Ê½Ã¿À. Àì Å×½ºÆ® 'Â ¼±ÃµÈ
¼³Áç¿; ¾ÈÁµ¼º ¶Ç'Â ¼º'É ¹®Á!°; ÀÖ'ÁÁö È®ÀİÇÖ ¼ö ÀÖ½À'İ'Ù.

Àì ½½¶óÀì´õ,| »çzëÇĭ,é Àì¹æ¼º ÇĒÁĭ,μ Áπμ,| ¼³ÁπÇĭç © ÈÁúÀ» Çâ»ó½Ã³ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù.
Àì çÉ¼ÇÀ» Èº¼ºÈÇĭ,é ¼º´ÉÀì ÀúÇĭμÇ´Á ¼Ý,é ÈÁúÀì Çâ»óμĒ´ĭ´Ù.

- **ÇØÁĭ.** Àì¹æ¼º ÇĒÁĭ,μÀ» ÇØÁĭÇÕ´ĭ´Ù.
- **1x** ÆÖºí ¼º´ÉÀ» ÁĭºøÇÕ´ĭ´Ù.
- **2x.** Çâ»óμĒ ÈÁúÀ» ÁĭºøÇĭÁö, ¼º´ÉÀì ÀúÇĭμĒ´ĭ´Ù.
- **4x.** Çâ»óμĒ ÈÁúÀ» ÁĭºøÇĭÁö, ¼º´ÉÀì ÀúÇĭμĒ´ĭ´Ù.
- **8x.** ÆÖºí ÈÁúÀ» ÁĭºøÇÕ´ĭ´Ù.

Åüºí: »çzëÀÚÀÇ Çĭμâçp¼î ÁĭÇÑÀ,·ĭ Àĭºí çÉ¼ÇÀ» »çzëÇĭÁö,øÇÒ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù. ÀÚ¼¼ÇÑ
³»çëÀº NVIDIA »çzë ¼³,¼¼,| ÅüÁĭÇĭ½Ē½ÁçÀ.

Direct3D ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥Àì Àç»ý °óμμ,¡ ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĪ,é ¾Æ·¡
,ñ·Ī »óÀÚ°¡ °ñÈ°¼⁹ÈμĒ´Í´Ù.

μᾶϱόÀì¹ö°; Direct3D ÀÀzëÇÁ·Î±×·¥z; ´ëÇÑ Àç»ý °óμμ;! zÀ¹öϱόÀìμᾶÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù. Àì
zÉ¼ÇÀ» ¼±ÅÃĬ,é ¾Æ·; ,ñ·Ĭ »óÀÚ°; È°¼ºÈμĒ´Ï´Ù.

Àì ñ·ī »óÀÚì;¼ °ϕ ÇØ»óμμÀÇ Àç»ý °óμμ,| °³°ÀúÀ,·î ¿À¹ö¶óÀìμâÇÒ ¼⁄ö ÀÖ½À´Í'Ù.
±â°»°²Àì¶õ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ÀÇ Àç»ý °óμμ°; »ç¿ëμÈ °ÍÀÔ´Í'Ù. ´Ù,¥ ±âÅ, °²À° ÀüÃ¼ È,é
Direct3D ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿ì ´ëÇØ Àç»ý °óμμ,| ¼³ÁæÇÑ °²ÀÔ´Í'Ù.

Àç»ý °óμμ,| ¿À¹ö¶óÀìμâÇÍ´À ¹æ¹ý:

1. Àç»ý °óμμ ¿ì;¼ Àç»ý °óμμ,| °°æÇÍ°ÍÀÚ ÇÍ´À ÇØ»óμμ,| Æ÷ÇÔÇÑ ÁÚÀÇ ±â°»°²À»
Å¬,ÇÔ´Í'Ù. °²Àì ¿°ÅμÈ ñ·íÀì Ç¥½ÅμÈ´Í'Ù.
2. Àç»ý °óμμ,| ¼±ÅÃÇÍ°Í **Åú¿ëÀ**» Å¬,ÇÍ½Ê½Ã¿À.

°íÁÖÆÄ ÄÄÄÙÆ® ,| ÁðÆø½ÄÄÑ ÈÁúÀ» ¼± ,íÇĭ° ÇÕ ĭ'Ù.

1èÁÍ, ® ÀÇ Àü·Â ¼Òºñ·®À» ¼º'É¿j »ó'ëÀûÀ,·Í Á¶ÀýÇÕ'Í'Ù.

A/C Àü¿ØÀÇ Àü·Â ¼Ò°ñ·®À» ¼º´É¿i »ó´ëÀûÀ,·Î Á¶ÀýÇÕ´Í·Ù.

ÇöÀç »çžěÁΒÀî ÀüžøÀÔ´Ï'Ù.

¼ºÉ¿i »ó´ëÀúÀî ÇöÀçÀÇ Àü·Â ·¹º§ÀÔ´Ï´Ù.

ÇöÀçÀÇ ¹èÁí, ® ÆæÀü .¹º§ÀÔ´Í'Ù.

TV È,é Å©±â ½½¶óÀì'õ,| ÀìèÇĬ© TVÀÇ È,é Å©±â,| Á¶ÀÝÇÕ'Í'Û. ç¹,| με¾4í, TV È-
έζι °ÈÀ° Å×μĭ,®°;°;Àì'Á °æζι ½½¶óÀì'õ,| »çèèÇĬ© TV È,éÀ» È®'èÇĬ© Å×μĭ,®,|
Áì°ÅÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Í'Û.

Åü°í: ,Ç ζÀ,¥ÂÊ ¼¾Áα(½½¶óÀì'õ,| ,Ç ζÀ,¥ÂÊÀ,·Í ζòÁ÷ÀÓ)À° DVD °,±âζι °;Åâ ÀûÇÕÇÕ'Í
'Û.

μδΆöÅĐ ¼±,ίμμ,ι ¼±ÅÃÇĪ,έ »ö °Đ,® ¹× ³óμμ,ι °,´Ù ¼¼¼¹ĐÇĪ°Ô Á¶ÀýÇĪζ© ´δ ¹à°ί ¼±,ίÇŃ
°ñμδζÀ Åç»ý Αί¹ΙΑö,ι ¾δΑ» ¼ö ÅÖ½Α´Ī´Ù.

Àĭ°ĭ ζμÉ(°ñμδζÀ ÀĭĭÁö)´Â ¾4îμÓ°Ô Àç»ýμÉ ¼ö ÀÖ½À´ĭ´Ù. ÀĭĭÁö,ĭ 1à°Ô Çĭ·Á,é °´´,¶°ªÀ»
Áö°;½ĀĀ°½Ē½ĀζÁ.

Àì Æϕζι¼´À »ϕζëÀÚ ÁπÀϕ μδ½ºϕÃ·¹Àì ϕØ»όμμ.ì ÀÚ¼ºϕĩ°í »ϕζëϕÒ ¼ö ÀÖ´À ±â´ÉÀ» Áìºϕϕ
í´Ù.

„δμᾶ ΑείΆύ ζμζ^αΑÇ »çζēÀÚ ΆκΑÇ „δμᾶ,| »çζēÀÚ ΆκΑÇ „δμᾶ „ñ·īζ; Āβ°;ÇĪ·Á,έ Α¬, ÇĪ½Ē½ĀζÀ.

ÇöÀç »çžëÀÚ ÁæÀÇ ,đμå ,ñ·Īžj ¼±ĀĀμÇ¾ĥĀ ÆÖ´Ā Ç×,ñĀ» ¼öÁæÇĪ·Ā,é Ā¬,ÇĪ½Ē½ĀžĀ.

δμâ ϖείΆύ ζμζ^αÀÇ »çζëÀÚ ΆπÀÇ δμâ,| Å×½^οÆ®Çĭ·Á,é Å¬, ĿÇĭ½É½ĀζÀ. Àì°íÀ^ο ¼±ĀĀμÈ
μδ½^οÇĀ·Āĭζι δμâ,| ¼³ΆπÇĭ°ί ζĀ¹Û,£°Ï ¼³ΆπμÇ¾ú'ĀĀö È®ĀĭÇĭ'Ā Å×½^οÆ®ÀÏ'Û.

ÇöÀç »çžëÀÚ ÁæÀÇ ,đμå ,ñ·Īžj ¼±ĀĀμÇ¾4î ÀÖ´Á Ç×,ñA» Á|°ĀÇĪ·Á,é Ā¬,ÇĪ½Ē½ĀžĀ.

¼±ÅÃÇÑ μδ½°ÇÃ·¹Àì; Ç¥ÁØ Windows ¹ÙÅÄË,é ,δμã°,´Ù ÀûÀ°,δμã°, Çã;ëÇí·Á,é Àì
È©Àí¶ð; Ç¥½ÅÇí½Ë½Ä;A. μδ½°ÇÃ·¹ÀìÇ ¼°´Ë; μû¶ó μδ½°ÇÃ·¹ÀìÇ °;½Ä ;μ;³Àì ÁÛμÇ°Å³ª
¹ÙÅÄË,é;¼ Àìμ;ÇÒ ¼ö ÅÖ½A´ÍÙ.

»çžëÀÚ ÁπÀÇÇĩ´Â μð½ºÇÃ·¹Àì , ðμåÀÇ ¼öÆè Å©±â(Áĩ, ³ÊºñÀÇ ÇÈ¼ž ¼ö) , | Á¶ÁπÇĩ½Ê½ÃžÀ.

»çžëÀÚ ÁπÀÇÇĩ´Â μð½ºÇÃ·¹Àì , ðμâÀÇ ¼öÁ÷ Å©±â(Áĩ, ³òÀìÀÇ ÇÈ¼ž ¼ö), ¡ Á¶ÁπÇĩ½Ê½ÃžÁ.

»çžëÀÚ ÁπÀÇÇĪ´Â μð½ºÇÃ·¹ÀĪ ,ðμâÀÇ ¼öÁ÷ Àç»ý ºóμμ,Ī Á¶ÁπÇĪ½Ê½ÃžÀ.

»çžëÀÚ ÁπÀÇÇĪ´Â μð½ºÇÃ·¹ÀĪ , ðμâÀÇ Ç¥½ÃμÇ´Â ÄÃ·´ ¼ö(bpp ¶Ç´Â ÇÈ¼ž´ç °ñÆ® ¼ö),!
Á¶ÁπÇĪ½Ê½ÄžÄ.

Ç¥ÁØ Windows μδ½ºÇÃ·¹Àì , ðμα Áβ Çí³ª , | ¼±ÅÃÇĭ © , ðμα ÆíÁý ĩμĭ³ÀÇ ½ÅÀÛ Æ÷ÀĭÆ®·ĭ
»çĭëÇĭ½Ē½Āĭ.

ÇöÀç »çžë °ı´ÉÇÑ »çžëÀÚ ÁπÀÇ μδ½ºÇÃ·¹Àì ,δμâ,ı ç°ÅÇÕ´İ´Ù.

¼±ÅÃÇÑ μδ½ºÇÃ·¹Àìí °ü·ÃμÈ Æ⁻ Åπ μδ½ºÇÃ·¹Àì ÅãÄ;ζ; ¼³ÅπÇÒ ¼ö ÀÖ´Å ÇöÀç »ç;ë °;´ÉÇÑ
μδ½ºÇÃ·¹Àì ,δμã;ι ζ°ÅÇÖ´Í´Ù. Àì ,ñ·ĪÅº Àì μδ½ºÇÃ·¹Àì; ½ÇÁ; Ç¥½ÃÇÒ ¼ö ÀÖ´Å ,δμã;ι
Æ÷ÇÓÇÍ;ç Windows μδ½ºÇÃ·¹Àì μĥ·Ī Åπº, ¼³Åπ ÆÐ³Ī;¼ ¼³ÅπÇÒ ¼ö ÀÖ´Å ,δμãÅÇ Å©±âº,
´Ù ÅÚÅ» ¼ö ÀÖ½A´Í´Ù.

Àì È©Àí¶ö; Ç½ÄÇ,é TV;¼ °ñμδ;À ÄÄÅÙÆ®,ı °,±â ÀŞÇÑ ÄÖÀûÀÇ ¼³ÁαÀ» È°¼°ÈÇÒ ¼ö
ÄÖ½Ä'Ù.

ÇöÄç °;î/¼¼¼¼î °ñÄ²Ä» Ä-ÄöÇĬ,é¼¼ ,đ ĩĀĬ Ä,Äì:ÖÄ» Ä¶ÄæÇÖ ĩ'Ü.

ClearView μδ½ºÇÃ·¹Àì ±,¼⁹À» ±×,²À,·Î Ç¥½²ÃÇÕ´İ´Ù. μδ½ºÇÃ·¹Àì ¼⁹¼,| Àç¹èÄ;Çİ·Á,é,δ
´İÁÍ Àì¹íÁö,| Á¬,Çİ© ¿øÇİ´Â ÀŞÄ;·İ Àìμ¿Çİ½É½Ä¿.

Àì ¿É¼Ç¿i¼ μð½ºÇÃ·¹Àì ±,¼ºÀ» ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ï'Ù. °¿'ÉÇÑ ¿É¼ÇÀº 'ÙÀ½ºú °º½À'Ï'Ù.

§ 1 x 2

§ 1 x 3

§ 1 x 4

§ 2 x 2

§ 2 x 1

§ 3 x 1

§ 4 x 1

ÁöÁπ μδ½ºÇÃ·¹Àì·î »ç¿ëÇĪ°íÀÚ ÇĪ°Á μδ½ºÇÃ·¹Àì,½ ¼±ÅÄÇĪ½Ê½Ä¿À. 'ÁöÁπ μδ½ºÇÃ·¹Àì È,é °»½Á' ½½¶óÀì'ö,½ À¿ëÇĪ,é ÇÊ¿ä¿; μû¶ó ÁöÁπ μδ½ºÇÃ·¹Àì È,éÀ» °»½ÅÇÒ ¼ö ÀÖ½À'Ī'Ù.

Àì ½½¶óÀì´õ,| »ç¿ëÇÏ¿© ÁöÁκ μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ È,é °»½Å È½¼ö,| ±âÅ, ´Ù,¥ μδ½ºÇÃ·¹Àì¿í
ºñ±³ÇÏ¿© ÁöÁκÇÖ´Í´Ù.

§ 1x¶õ ÁöÁκ μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ È,éÀì ÁÖ±â ´ç ÇÑ ¹ø °»½ÅμÈ´Ù´Â ¶æÀÔ´Í´Ù.

§ 2x¶õ ÁöÁκ μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ È,é °»½Å È½¼öº; ÁÖ±â ´ç μí ¹øÀì ¹Ý,é ±âÅ,
μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ È,éÀº ÁÖ±â ´ç ÇÑ ¹ø °»½ÅμÈ´Ù´Â ¶æÀÔ´Í´Ù.

§ 3x¶õ ÁöÁκ μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ È,éÀì ÁÖ±â ´ç 3¹ø °»½ÅμÈ´Ù´Â ¶æÀÔ´Í´Ù.

ÙÀ½°ú °°Àº Å¬.º ¼³ÁπÀ» ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖμμ·Ī μ½½À´Í´Ù.

§ Ç¥ÁØ(2D), 2D ÀÀèÇÁ·Î±×·¥¿i. . Àûè

§ ¼º´É(3D), 3D ÀÀèÇÁ·Î±×·¥¿i. . Àûè

¼°É Å¬.° ¼³Á±ÀÇ ¼±ÅÃÀ° 3D ÀÀ₂ëÇÁ·Î±×·¥ÀÇ ½ÇÇà ¼Óμμ.¡ °άÁ±Çİ°Ô μË´Í´Ù.

Ç¥ÁØ Å¬.° ¼³Á±ÀÇ ¼±ÁÃÀº 2D ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥ÀÇ ½ÇÇà ¼Óμμ.¡ °ά±Çĭ°Ô μËĭ'Ù.

»ç¿ÄÜÀÇ ÇöÀç ½Ã½ºÀÛ¿¿ ¾ÈÀüÇÑ ÃÖ´ë Å¬·º ¼³ÁπÀ» ºáÁπÇÕ´Í´Û. ºáÁπμÈ ÃÖ´ë Å¬·º
¼³ÁπÀº ¿¬¼Ó ½ÇÇà¿¿¼´ Þ¶óÁú ¼ö ÀÖÀ, ç ½Ã½ºÀÛÀÇ ÀÚμ¿ º´Áö ½ºÆ®·½º Å×½ºÆ®
Ã³,® ´É·Á¿¿ μû,´´´Í´Û.

½°ÆÒ ðµâ¿¼ ¿À¹·¹À¿¼ »ý¼°ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù. (Àĭ°ĭ ½Ã½°ÅÛ¿¼´Â ½°ÆÒ
ðµâ°¿ Ē¼°ĒµÇ¾¼úÀ» ¶§ ¿À¹·¹À¿¼ »ý¼°ÇÒ ¼ö ¾¼ø½À´Í´Ù. À¿ ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĭ,é À¿·ÇÑ
Á¿ÇÑ¿¼ ¹þ¾â³- ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.)

Àì ÇÉ ±x·;ÇÈÀ» ´·¶À» ¶§ Ç²/₂ÃÇÉÀì ´·Á® ÀÖÀ, é ÆË³/₄÷ ,p'º°; °è¼Ó ç·Á ÀÖ½À'Í'Û.
Ç²/₂ÃÇÉÀ» ÇØÁ;ÇÌ, é ÆË³/₄÷ ,p'º°; ÀÚµçÀÙÀ, ·Í ÝË÷°í Áí¾íÆÇ ÁçÀÇ ÆË;Àì Èâ·ÁÁú ¶§
´Û½Ã ç,³'Í'Û.

ÁÖ¾íÁø μδ½ºÇÃ·¹Àì ÀðÄ;ÀÇ ÆÒ-½ºÄμ ÇØ»όμμ;¼öμζÀ;·î ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù. ÆÒ-½ºÄμ ÇØ»όμμ;¼±ÄÄÇÌ,é μα¶λόÀì¹ö°; °;´ÉÇÒ ¶§,¶´Ù ÁÖ¾íÁø ÇØ»όμμ·î ÆÒ-½ºÄμ,δμαζ;ι μέ¾í°©´Í´Ù.

Äü°í: Àì ¼³ÁαÀº ½Ä½ºΑÙÀ» Àç½ÄÄÙÇÌζ ©μμ À´ÁöμË´Í´Ù.

„δ'ίΆί(μδ½°ÇÃ·¹Àì ÀåÄj)°; ±â°» È,ÀüÀ» Áö¿øÇÍ'Â °æ¿ì, Àì È®Àí¶ð¿; Ç¥½ÃÇï½Ê½Ã¿À.
Äü°í: μδ½°ÇÃ·¹Àì ÀåÄj)°; ±â°» È,ÀüÀ» Áö¿øÇÍÁö ¾⁄⁄É'Â °æ¿ì, Àì È®Àí¶ð¿; Ç¥½ÃÇï,é È,Àü
±â'ÉÀì ÇØÁμË'Í'Û.

3D ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿¿ 'ëÇÑ ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥ ¼±ÅÃ Àì¹æ¼º ¼³ÁπÀ» »ç¿ëÀÚ ¼±ÅÃ Àì¹æ¼º
¼³ÁπÀ,·Í 'ëÃ¼ÇÏ·Á,é Àì »óÀÚ¿¿ Ç¥½ÃÇÏ½Ê½¿¿.

ÀÌÁß ½°ÄμÀ» È°¼°ÈÇĪ·Á,é Àì »óÀÚì; Ç¥½ÃÇĪ½Ê½ÃìÀ.

§ ÀÌÁß ½°ÄμÀ° ³·À° ÇØ»óμμì¼ ÈÁúÀ» ,Åì Çâ»ó½Ã°¹Ç·Î ÄüÃ¼ È,é °ñμðìÀ ¶Ç´Á ÄÄÇ»Áí °ÔÁÓì; °;Åå À`ìëÇÕ´Ī´Ù.

§ ÀÌÁß ½°Äμì´Á ,ð´ĪÁí 2¹èÀÇ ´ëì³ÆøÀì ÇÊìäÇÕ´Ī´Ù. ÀÌÁß ½°Äμ ,ðμå°; ,ð´ĪÁí ÇÑ°è; ,
ÃÊ°úÇĪ´Á °æì; ,μå¶óÁì¹ö´Á ³ôÀ° ÇØ»óμμ ¹× Áç»ý °óμμ; ,³åÅ,³»±â À§ÇĪ; © ÀÚμìÀ,Ī
Ç¥ÁØ ,ðμå·Ī μ¹¾Æ° © ´Ī´Ù.

2⁰³ Àì»óÀÇ »çzëÀÚ ÁκÀÇ ,ðμå,| Áö¿øμÇ´Â ,ðμç »ö»ó¼ö¿Í ÇÔ²² Æß°;ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù.

2⁰³ Àì»óÀÇ »çzëÀÚ ÁπÀÇ ,ðμå,| Áö¿øμÇ´Â ,ðμç Àç»ý °óμμζÍ ÇÔ²² Ñβ°;ÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

„δ'ίΆί(μδ½°ÇÃ·¹Àì ÀåÄj)¿i¼ »ç¿ë °i´ÉÇÑ È,é ÇØ»όμμ ¼³ÁκÀ» Ç¥½ÃÇÕ´í´Ù.´Ù,¥ È,é ÇØ»όμμ,| ¼±ÅÃÇí·Á,é ½½¶óÁí´õ,| Àìμ¿Çí½Ê½Ã¿Á.

ÇöÀç ¼±ÃµÇ¾î ÀÖ´Â ð´İÁÍ(µð½ºÇÃ·¹Àì ÀâÄî)ÀÇ È,é ÇØ»óµµ¿î ´ëÇØ »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ´Â
ÄÄ· ¼³ÁπÀ» Ç¥½ÃÇÕ´Í´Ù. ´Ù,¥ ÄÄ· ¼³ÁπÀ» ¼±ÃÄÇİ·Á,é ÄÄÆ®·ÑÀ» Ä¬, Çİ½Ê½Ä¿À.

1β»ýÇĭ© ÀãÄĭ μα¶óÀĭöĭ; ÀÇÇØ ·Î±×μÈ Æ^{-°} NVIDIA GPU Àĭº¥Æ® ,ĭ ĭ°ÅÇÕ ĭ'Û. Àĭ·ÇÑ
Àĭº¥Æ® 'Â Àĭº¥Æ® ·Î±× °ä¼ĭ·ĭμμ °¼¼ ¼ö ÀÖ½À ĭ'Û.

OpenGLÀÇ ¿À¹ö·¹Àì¿ì ¿ëÇØ »ç¿ëÇÒ ÇÈ¼¿ Æ÷ ¿ËÀ» ÁöÁ×ÇÏ½Ë½Ã¿À.

- **Àîµ¿½º ÄÄ· ¿À¹ö·¹Àì(8bpp):** 8 ºñÆ® ÆË·Æ® ¿À¹ö·¹Àì »ç¿ë.
- **RGB ¿À¹ö·¹Àì(RGB555 Æ÷ ¿Ë):** 16 ºñÆ®(RGB555) ¿À¹ö·¹Àì »ç¿ë.
- **Àîµ¿½º ÄÄ·(8bpp) ¹× RGB555 Æ÷ ¿Ë:** ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿ì¼ 8 ºñÆ® ÆË·Æ® ¶Ç´À 16 ºñÆ®(RGB555) ¿À¹ö·¹Àì »ç¿ë.

Äü°í: ¿À¹ö·¹Àì´À Æß°¿ÀÛÀÍ ¿Àº µå ±×·¿ÇÈ ¿, ð, ®, ¿ ÇÈ¿ä·Í ÇÏ¿, ÀÍ°Í ÇØ»óµµ¿ì¼´À »ç¿ëÇÒ ¼ö ¾ø¾½À´Í´Û. ¿À¹ö·¹Àì ±â´ÉÀ» »ç¿ëÇÏ´Àµ¥ ¹®À¿°¿ ¹ß»ýÇÏ´À °æ¿¿¿¿´À ÇØ»óµµ³ª »ö»ó¼ö¿, ³·Äß¾¿¾ß ÇÒ ¼öµµ ÀÖ½À´Í´Û.

°´, ¶ ±³Á± ¼ØÆ½¿±, ®¾¿½¿ ¶óÀÏ È°¼⁰È. °´, ¶ ±³Á±µÈ ¼ØÆ½¿±, ®¾¿½¿ ¶óÀÏ⁰ óµâ·¿í
¶óÀÏ» ·»´ õ, µÇÒ ¶§ Æâ·Â ÀâÀ;ÀÇ ÆÃ· µð½⁰ÇÃ·Àì ¼⁰´ÉÀÇ °´È, ¶´·ÁÇÕ´Í·Ù.

Àì ½Ã½°ÀÙÀ» , ¶½°ÁÍ·Í »çzë. Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇÌ, é ±×·;ÇÈ Ä«μâ´Â ÇÁ·¹ÀÓ Àá±Ý μ¿±â
½ÀÈ£, ¡ »ý¼°ÇÍ´Â , ¶½°ÁÍ·Í »çzëμÈ´Í´Ù.

»ó½Âí. Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼⁹ÈÇĭ,é »ó½Âí°; μ¿±â ½ÅÈ£,ı °“ÁöÇĭ‘Â °íÀ» ³²Å,³À‘Û.

#Çĭ°ŏĭ. Àĭ ĵÉ¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĭ é Çĭ°ŏĭ; μĵ±â ½ÅÈĒ,ĭ °“ÁöÇĭ´Â °ÍÀ» ³²Ā,³À´ĭÙ.

μ±â Áöζ¬(). Àì ζÉ¼ÇÀº, ¶½ºÁí, δμαζι¼ ÇÁ·¹ÀÓ Àá±Ý Ä«μαº; μ±â ÆΡ½º, ¡ »ý¼ºÇĪ´Âμ¥
ºÉ, ® ´Â ´ë±â ½Áº£(, ¶ÀÀ©·Ī ãÊ)À» ³²Á, ³Α´Ī´Ù.

Àç»ý °óμμ(Hz). Àì°íÀ° ,¶½°Áí ,ðμâ¿i¼ ±×·;ÇÈ Ä«μâ°; »ý¼°Çí'Â Ãâ·Â μ¿±â Æ±½°À²(Hz)ÀÔ
í'Û.

μ_z±â¹× ζ⁻°á »óÁÂ. Àì ±×·;ÇÈÀ° ÇÁ·¹ÀÓ Àá±Ý Ä«μâÀÇ ÇöÀç »óÁÂ, Ç¥½ÄÇÕ´Í´Ù. °φ°çÀÇ
¼³, íÀ°´ÙÀ½°ú °°½À´Í´Ù.

- **μ_z±â ÁØ°ñ.** Äâ·Ä GPUÀÇ μ_z±â ½ÄÈ£
- **½°ζ⁰ ÁØ°ñ.** Á÷·Ä ζ⁻°áÀÇ , ðμç GPU, μ_z±âÈÇÍ´Áμ¥ »çzèçÍ´Á GPU °£ÀÇ ½ÄÈ£
- **Ä, Àì¹Ö.** Ä, Àì¹Ö μ_z±â °ñÆ®´Ä ÇÁ·¹ÀÓ Àá±Ý Æ÷Æ® , ÄëÇÑ Ä, Àì¹Ö μ_z±â, »ÇÕ´Í´Ù.
- **½°Ä×·¹ζ¹Ä μ_z±â.** VGA Ä«μâÀÇ μ_z±â ½ÄÈ£. ÇÁ·¹ÀÓ Àá±Ý ¶Ç´Ä ÇÌì½° μ_z±â; ¾ø´Ä °æììj »çzèμÉ´Í´Ù.
- **ÄÖ·Ä.** ÇÁ·¹ÀÓ Àá±ÝÀÇ μ_z±âÈ, ÀŞÇÑ ÄÖ·Ä Äz³ØÁÍ
- **Äâ·Ä.** ÇÁ·¹ÀÓ Àá±ÝÀÇ μ_z±âÈ, ÀŞÇÑ Äâ·Ä Äz³ØÁÍ
- **ÇÌì½° μ_z±â.** BNC Äz³ØÁÍ·ÍÁÍ ¼ø½ÄÇÑ μ_z±â ½ÄÈ£

μΑ© Å×½ºÆ®. μ±â ¿É¼ÇÀ» Á¶È,Çĩí ¿¬°áÀ» Áí°ËÇĩ·Á,é Å¬,¬Çĩ½Ê½Ã¿À. °á°ú ¹× ÇöÀç
»óÅ°; Ç½μË'Í'Û.

ÃÖÀûÀÇ ÇÁ·¹ÀÓ µ¿±â ¼³ÁπÀ» ÀŞÇØ ±×·¿ÇÈ Ä«µâ,¡ º,ÁπÇÍ´Â ÀÏ·ÃÀÇ ³»ºÎ Å×½ºÆ® ,!
½ÇÇàÇÍ·Á,é Å¬,ÇÍ½Ê½Ã¿À. °á°ú ¹× ÇöÀç »óÂÂ°¿ Ç¥½ÃµË´Í´Ù.

ÇØ´ç ,đ´İÁÍ(μđ½ºÇÃ·¹Àì ÀãÄ¡),; È®ÀîÇĭ·Á,é Å¬, ĿÇĭ½Ê½ÄĵÀ.

¿À¹ö·¹Àì òñμδ¿À, Ç¥½ÃÇĪ°íÀÚ ÇĪ'Â μδ½ºÇÃ·¹Àì¿; μû¶ó ,ñ·Ī »óÀÚ È»ìÇ¥, Å¬, ÇĪ¿ © ±âº»
¶Ç'Âº, Á¶ μδ½ºÇÃ·¹Àì, ¼±ÅÃÇÕ'Ī'Ù.

Àì çÉ¼ÇÀ» ÀìçëÇì© ¹ÙÁÁÈ `éÀ» Ç¥½ÃÇÒ μð½ºÇÃ·¹Àì ½ÖÀ» ¼₄±ÁÃÇì½Ê½ÃçÀ. Ã¹ ¹øÂ°
¾₄ÆÀìÄÜÀº ±âº» μð½ºÇÃ·¹Àì, ³²Á, ³»°í μí ¹øÂ° ¾₄ÆÀìÄÜÀº °, Á¶ μð½ºÇÃ·¹Àì, ³²Á, ³À´í´Ù.
Àì ,ñ·íçì´Á ÇÔ²² »ççëÇÒ ¼₄ö ÁÖ´Á ,ðμç μð½ºÇÃ·¹Àì ½ÖÀì Ç¥½ÃμÇ¾₄î ÁÖ½À´í´Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» Àì¿ëÇĪ¿ © ¹ÙÁÁÈ,éÀ» Ç¥½ÃÇÒ ¹æ¹ýÀ» ¼±ÁÃÇĪ½Ê½Ã¿À.

§ ¹ÜÄĪ µð½°ÇÃ·¹ÀĪ¿ ±â°» µð½°ÇÃ·¹ÀĪ¿, ¹ÙÁÁÈ,éÀ» Ç¥½ÃÇĪ ¹Ù´Á ¶æÀÔ´Ī´Ù.

§ **Dualview**¶ð µĪ °³ÀÇ ¹ÙÁÁÈ,éÀ» °ç°ç ¹Ù,¥ µð½°ÇÃ·¹ÀĪ¿; Ç¥½ÃÇĪ ¹Ù´Á ¶æÀÔ´Ī´Ù.

§ °¹ÁĪ¶ð °°À° ¹ÙÁÁÈ,éÀ» µĪ °³ÀÇ µð½°ÇÃ·¹ÀĪ¿; Ç¥½ÃÇĪ ¹Ù´Á ¶æÀÔ´Ī´Ù.

§ ¼öÆð ½°ÆÒÀĪ¶ð ÇĪ °³ÀÇ ¹ÙÁÁÈ,éÀ» ¼öÆðÀ,·Ī ´Ã·Á µĪ °³ÀÇ µð½°ÇÃ·¹ÀĪ¿; °ÉÃÃ Ç¥½ÃÇĪ ¹Ù´Á ¶æÀÔ´Ī´Ù.

§ ¼öÁ÷ ½°ÆÒÀĪ¶ð ÇĪ °³ÀÇ ¹ÙÁÁÈ,éÀ» ¼öÁ÷À,·Ī ´Ã·Á µĪ °³ÀÇ µð½°ÇÃ·¹ÀĪ¿; °ÉÃÃ Ç¥½ÃÇĪ ¹Ù´Á ¶æÀÔ´Ī´Ù.

1ÙÁÁÈ,é ¿À¹ö·|À» ¼öÆð ¶Ç´Á ¼öÁ÷ ½ºÆÒ ,ðμãÀÇ nView μð½ºÇÃ·¹À¿¿, °ÉÄÄ Èº¼ºÈÇÖ´Ï
´Ù. À¿ ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇÏ,é ½ºÆÒ ,ðμãÀÇ ´ÙÄÏ 1ÙÁÁÈ,éÀ» ¿©· μð½ºÇÃ·¹À¿¿ Ç¥½ÃÇÒ ¶§
À¿ôÇÏ´Á μð½ºÇÃ·¹À¿¿ Ç¥½ÃμÇ´Á ¾ÇÄÈ À¿¿Áö ¾¿íºÐÀ¿ 1Ýº¹μÇ¾¿¿ ¾¿¿, ¾¾´Ï´Ù.

¼öÆè ½ºÆÒ , ðµâ¿¼ ¹ÙÁÁÈ, é ¿À¹ö·|À» »ç¿ëÇÒ ¶§ ¿À¹ö·|ÇÒ ¼öÆè ÇÈ¼¿¼ ¼ö, | , í½ÃÇÕ 'Ï
'Ü.

¼öÁ÷ ½ºÆÒ , ðµâ¿¼ ¹ÙÁÁÈ, é ¿À¹ö·|À» »ç¿ëÇÒ ¶§ ¿À¹ö·|ÇÒ ¼öÁ÷ ÇÈ¼¿¼ ¼ö, | , f½ÃÇÕ 'Ï
'Ü.

οί·εμὺ Ἄδελμὰ» 'ÇÁ·ÍÁŞÁÍ ±â¹Ý' μδ½ºÇÃ·¹Àì¿ì °ÉÄÄ Èº¼ºÈÇÕ´Í´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿ëÇĬ, é ¿©·
ÇÁ·ÍÁŞÁÍ ±â¹Ý μδ½ºÇÃ·¹Àì ἈἰἌ;ΑÇ Ἄἂ·Ἀἂ» ÇĬ³ᵃ·Î Àì¾/4îÁö´Á Ἀì¹îÁö·Î ³ᵃἈ, ³»±â ἈŞÇØ ¿Á¹ö·ĬÇÒ
¶Œ ±πμμ ἈÜ»óÁ» °, ἈπÇÒ ἈÖ½Á´Í´Ù.

ρί·£μὺ Ἀδζμζι; Æ÷ÇÔ½ÃÂ°·Á´Â μδ½ºÇÃ·¹Àì ³;ºîºÐÀ» ¼±ÅÃÇĪ·Á,é È,é Àì¹ÁöÀÇ °;ÀåÀÚ,®,|
μὺ¶ό È»ìÇ¥ ´ÜÃß,| Å¬, ¯ÇÕ´í´Ù.

ρί·£μὺ Ἄδζμζι »ç¿ëÇÒ ¼öÆè μδ½ºÇÃ·¹Àì °;ÀåÀÚ, ®ÀÇ ÇÈ¼¿ ¼ö, !, ¼½ÃÇÕ ´ÍÙ.

οί·£μύμÈ ¼öÆè μδ½ºÇÃ·¹Àì °;ÀåÀÚ, @, | μû¶ó ¼öÆè ·ç, ¶ °²À» Ç¥½ÃÇí´Âμ¥ Àì;ëÇí´Â
±x·¹μδ¾⁄δÆ®;ì ´ëÇÑ ·Ñ ;ÀÇÁ, | ,í½ÃÇÓ´í´Ù.

·ç, ¶ ¹üÀS: 0 ~ 255 °í;²ÀÇ ·Ñ ;ÀÇÁ, | »ç;ëÇí, é μδ½ºÇÃ·¹Àì °;ÀåÀÚ, @;ì ³²À, ³²´Â
Àí½⁄⁄±À» ;íÈ½Ã°°í μδ½ºÇÃ·¹Àì Áπ·ÄÄ» ´Ù¼øÈ½Ã°°Áö, , ÉÁúÀì ¶³³⁄⁴íÁú ¼ö ÀÖ½À´í´Ù.

ῥί·£μὺμÈ ¼öÆð μð½ºÇÃ·¹Àì °;ÀåÀÚ,®¿; ´ëÇÑ ´ë»ó ·ç,¶ °²À» ,í½ÃÇÕ ´Í´Ù.

·ç,¶ ¹üÀs: 0 ~ 255 ,í½ÃÇÑ ¼ýÀÚ°; Å¬¼ö·ī ῥί·£μὺμÈ °;ÀåÀÚ,®ÀÇ Àì¹Áö°; ¹à¾ÆÁý ´Í´Ù.

«Εμὴ Ἄδελφοί» ἔχεται μὲν ὡς ἑξῆς ἡ ἀρχὴ τοῦ ἔργου, ὅτι ἡ ἀρχὴ τοῦ ἔργου ἔχει τὴν ἀρχὴν τῆς ἀρχῆς.

οί·£μὺμÈ ¼öÁ÷ μδ½ºÇÃ·¹Àì °;ÀáÀÚ, @, | μὺ¶ó ¼öÁ÷ ·ç, ¶ °²À» Ç¥½ÃÇĪ´Âμ¥ ÀìçĒĪ´Â
±×·¹μδ¾⁄⁄Æ®ç; ´ēçÑ ·Ñ çÀÇÁ, | , í½ÃÇÖ´Ī´Ù.

·ç, ¶ ¹üÀš: 0 ~ 255 °íç²ÀÇ ·Ñ çÀÇÁ, | »ççĒçĪ, é μδ½ºÇÃ·¹Àì °;ÀáÀÚ, @ç; ³²À, ³²´Â ÀìÀ½¼±À»
çĪÉ½²À°í μδ½ºÇÃ·¹Àì Áπ·ÄÀ» ´Ù¼⁄⁄È½²À°ö, , ÈÁúÀì ¶³³⁄⁄îÁú ¼ö ÀÖ½À´Ī´Ù.

οί·£μὺμÈ ¼öÁ÷ μð½ºÇÃ·¹Àì °;ÀåÀÚ,®¿; ´ëÇÑ ´ë»ó ·ç,¶ °²À» ,í½ÃÇÕ ´Í´Ù.

·ç,¶ ¹üÀ§: 0 ~ 255 ,í½ÃÇÑ ¼ýÀÚ°; Å¬¼ö·Í οί·£μὺμÈ °;ÀåÀÚ,®ÀÇ Àì¹Áö°; ¹à¾⁄ÆÁý ´Í´Ù.

ΈΕ »όΑύζι¼ ¹ÙΑÁÈ,é ζΑ¹ö·| ¹× ρί·£μù Åöζμ ¼⁴³ÁκÀ» ΑΕÄÄÏ·Î ³»ρ,³À ´Ï'Ù.

1ÙÁÁÈ,é ¿À¹ö·| ¹x 9í·£μù Áð¿μ ¼³ÁπÀ» ÆÄÄ¿¿¿¼ °¿Á®¿Á ÈÄ, Àì ¼³ÁπμέÀ» ´ëÈ
»óÀÚ¿¿ Æ÷ÇÔ½Ä¿μ´¿Ù.

οñμδζÀ 1½λ ·»´õ·- ÁöζøÀ» ½ÇÇàÇÕ´Ï´Ù. Àì ζÉ¼ÇÀº ¼±±ÅÄÇÑ ÀüÃ¼ È,é μδ½ºÇÃ·¹Àì
ÀåÄ;ζ;¼ ÀüÃ¼ È,é οñμδζÀ;|º¼ ¼ö ¾ø´Å °æζ;ζ; ¼±±ÅÄÇÏ½Ê½ÄζÀ.

°íÇØ»όμμ ¹ÙΆΆÈ,έ ½°ΆΈÀĭ,μÀ» È°¼°ÈÇĭ°Α³α οñÈ°¼°ÈÇÕ ĭ'Ù. °íÇØ»όμμ ¹ÙΆΆÈ,έ ½°ΆΈÀĭ,μÀ» È°¼°ÈÇĭ,έ ¹ÙΆΆÈ,έ ÈÁύÀĭ Çâ»όμĔ ĭ'Ù.

1/2°Áí , ðμâζi¼ BNC Äζ³ØÁí·îíÁí ¼ö¼ÅÇŃ ζÜí μζ±â ¹β»ý±â ÆP¼°À²(Hz)ÀÔ´ÏÙ.

Αὐτὸς ὁ ἴδιος ἔχει ἀποδοῦναι τὴν ἀποδοχὴν ἑαυτοῦ ἵνα ἡμεῖς ἴδωμεν τὴν ἀποδοχὴν ἑαυτοῦ.

„1½°Áí „ðμã¿¿¼ μ¿±â ÆP½° „| Á¾¼¼Ó ÀãÄ¿¿; Àü¼¼ÛÇ¿±â Àü¿¿ ¼ö½¿ÁÇ¿´Â ¿Ü°í μ¿±â ¹ß»ý±â
ÆP½° ¼öÁÖ´¿¿.

Direct3D 1x OpenGL ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥ž; ´ëÇÑ ¼º´É 1x ÈÁú Çâ»ó ¼³Á±À» ½½¶óÀì´ò,¡
ÀìžëÇĬž© ¼±ÁÄÇÖ´Ĭ´Ù.

- °í¼º´É ¼³Á±Àº ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥ž; ´ëÇØ ÆÖ°í ¼º´ÉÀ» Áì°øÇÖ´Ĭ´Ù.
- ¼º´É ¼³Á±Àº ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥ž; ´ëÇØ ÆÖ°í ¼º´É°ú ¾ÇÈÈÇÑ ÈÁúÀ» Áì°øÇÖ´Ĭ´Ù.
- ÈÁú ¼³Á±Àº ±âº» ¼³Á±À,·Ĭ¼ ÀÀžëÇÁ·Î±×·¥ž; ´ëÇØ ÆÖ°í ÈÁúÀ» Áì°øÇÖ´Ĭ´Ù.

ǢÁ± ÀÀ₂ëÇÁ·Î±×·¥À» ÀŞÇØ TV ±×·ıÇÈÀ» ÃÖÀùÈÇÕ´İ'Ù.

±×·¡ÇÈÀ» TV Áß¼Ó¿¡ ¹èÄ¡ÇÕ´Í´Ù.DVD Àç»ýÀ» ÀŞÇØ TV,¡ ÃÖÀûÈÇÕ´Í´Ù.¹ÙÁÁÈ,é ±×·¡ÇÈÀ»
ÀŞÇØ TV,¡ ÃÖÀûÈÇÕ´Í´Ù.TV,¡ »ç¿ëÀÚ ÁπÁÇ ¼¼³ÁπÁ,·Î ÃÖÀûÈÇÕ´Í´Ù.

ÀÀëÇÁ·Í±×·¥Àì Àç»ý °óμμ,í ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ» ¼±ÅÃÇĬ,é ¾Æ·í ,ñ·Ĭ
»óÁÚ°; °ñÈ°¼°ÈμÈ´Í´Ù.

μαñóÀì¹ö°; ÀÀ¿ëÇÁ·Î±×·¥¿; ´ëÇÑ Àç»ý °óμμ.¡ ¿À¹öñóÀìμáÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Ï´Ù. Àì ¿É¼ÇÀ»
¼±ÅÃÇĭ,é ¾Æ·; ,ñ·ĭ »óÀÚ°; È°¼ºÈμÈ´Ï´Ù.

Àì ñ·ī »óÀÚ;¼ °ϕ ÇØ»óμμÀÇ Àç»ύ °όμμ,| °³°ÀúÀ,·Í ¿À¹ö¶óÀìμâÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

±â°»°Àì¶õ ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ÀÇ Àç»ύ °όμμ°; »ç¿ëμÈ °ÍÀÕ´Í´Ù. ´Ù,¥ ±âÀ, °À° ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥ ¿ì ´ëÇØ Àç»ύ °όμμ,| ¼³ÁπÇÑ °ÀÕ´Í´Ù.

Àç»ύ °όμμ,| ¿À¹ö¶óÀìμâÇÍ´Á ¹æ¹ý:

1. Àç»ύ °όμμ ¿¿¼¼ Àç»ύ °όμμ,| °°æÇÍ°ÍÀÚ ÇÍ´Á ÇØ»óμμ,| Æ÷ÇÕÇÑ ÁÙÀÇ ±â°»°À» Á¬, ÇÕ´Í´Ù. °Àì ¿°ÀμÈ ñ·ÍÀì Ç¥½ÀμÈ´Í´Ù.

2. Àç»ύ °όμμ,| ¼±ÀÀÇÍ°Í **Àú¿ëÀ**» Á¬, ÇÍ½È½À¿¿.

Àç»ύ °όμμ°; ¿À¹ö¶óÀìμâμÈ °æ¿ì, Microsoft Windows´Á ÀÀ¿ëÇÁ·Í±×·¥¿¼¼ ÁöÁπÇÑ Àç»ύ °όμμ,| °, °ÍÇÍÀö, ð´ÍÁÍ(μð½°ÇÁ·¹Αì ÀâÀ;)'Α ¿À¹ö¶óÀìμâμÈ Àç»ύ °όμμ,| »ç¿ëÇØ´Í´Ù.

μ±â ¿É¼ÇÀ» Á¶È,Çĭí ¿¬°áÀ» Áĭ°ĔÇĭ·Á,é Å¬, ĿÇĭ½Ĕ½Ã¿À. °á°ú ¹× ÇöÀç »óÅÂ°ĭ Ç¥½ÃμĔĭ
Ů.

Àì ½Ã½°ÀÛÀ» Á¾¼¼Ó ÀãÄj·î »çzë. Àì ¿É¼ÇÀ» È°¼°ÈÇĬ,é ±×·;ÇÈ Ä«μâ°; ÇÁ·¹ÀÓ Àá±Ý
μ¿±â ½ÅÈ£,ı μ¿±âÈÇĬ´Â Á¾¼¼Ó ÀãÄj·î »çzëμĒ´Ĭ´Û.

μδ½ºÇÃ·¹Àìº; Áö¿ØÇĪÁö ¾Ê´Â , δμαÀÇ Æ÷ÇÔ ¿©ŕĪ, Ī, Ī½ÃÇÕ´Ī´Ù.

ÁÖÀÇ: μδ½ºÇÃ·¹Àì ÀåĀ¿¿; ÀûÇÕÇĪÁö ¾ÊÀº , δμα, Ī ¼±ÅÃÇĪ, é ½ÉºϕÇÑ μδ½ºÇÃ·¹Àì
¹®Á!º; ¹β»ýÇÕ ¼ö ÀÖÀ, ,ç ÇĪμα¿¿¾¼º; ¼Õ»όμέ ¼ö ÀÖ½À´Ī´Ù.

ÇöÀç ¼±ÃµÈ È,é ÇØ»óμμζι 'ëÇØ »çζëÇÒ ¼ö ÀÖ´Â ,ðμç »çζëÀÚ ÁπÀÇ ,ðμâ ,! Ç¥½ÃÇí·Á,é
Ã¬, Çí½Ê½ÃζÀ.

ÇöÀç ¼±ÅÃμÇ¾¼î ÀÖ´Â ð´İÁÍ(μð½ºÇÃ·¹Àì ÀðÃî)ÀÇ È,é ÇØ»óμμ¿î ´ëÇØ »ç¿ëÇÒ ¼ö ÀÖ´Â
Àç»ý ºóμμ,¿ Ç¥½ÃÇÕ´Í´Ù. ´Ù,¥ Àç»ý ºóμμ,¿ ¼±ÅÃÇİ·Á,é ¿É¼ÇA» Å¬,Çİ½Ê½Ã¿À.

„Άό,·À,·Î ½ΆμμÇÑ °°æÀÇ „Άό,· È,έ ÇØ»όμμ, »ö»ó ¹× Àç»ύ °όμμ,| Ç¥½ΆÇÕ´ÏÙ.

»çzëÀÚ ÁπÀÇ ÇØ»όμμ ÆØÀ» ÀÚμz Á¶ÁπÇĭ·Á,é Å¬, ĩÇĭ½Ê½ÃzÀ. ÆØÀÇ °²À° 8ÀÇ
¹è¼öÀĭ³¼ĭ³¼B ÇÕ ĭĭÚ.

„δ΄ΐΆΐΆÇ μδ½°ÇĀ·¹Àì Ā, Àì¹Ö „δμâ,¡ ¼±ĀĀÇĭ·Ā,é Ā¬, -Çĭ½Ē½ĀζĀ.

- **ĀŪμζ** °“Āö´Ā ‘±â°»´ ¼³ĀπĀ,·ĭ¼ Āì°Ā» ¼±ĀĀÇĭ,é Windows°¡ „δ΄ΐΆΐζ¡¼ Ā÷Āç ĀπĒ®ÇŊ Ā, Āì¹Ö Āπ° „¼ö½ĀÇÒ ¼ö ĀÖ½Ā´ĭÙ. Āü°f: Āĭ°f ±,Çü „δ΄ΐΆΐζ¡¼´Ā Āì ±â´ĒĀì ĀöζøμÇĀö ¾ĒĒ» ¼ö ĀÖ½Ā´ĭÙ.
- **ÇŲĀØ Ā, Āì¹Ö ¹æ½Ā(GTF)**Ā° ´ē°f°ĐĀÇ ½ĀÇü „δ΄ΐΆΐ ¹× μδ½°ÇĀ·¹Àì ĀâĀ¡ζ¡¼ »çζēμÇ´Ā ÇŲĀØĀÖ´ĭÙ.
- **Āì»é „δ΄ΐΆΐ Ā, Āì¹Ö(DMT)**Ā° Āĭ°f „δ΄ΐΆΐζ¡¼ »çζēÇĭ´Ā ±,Çü ÇŲĀØĀÖ´ĭÙ. Āì ζĒ¼ÇĀ° „δ΄ΐΆΐ ¶Ç´Ā μδ½°ÇĀ·¹Àì ĀâĀ¡ζ¡¼ DMT,¡ ÇĒζä·ĭ Çĭ´Ā °æζ¡ζ¡ Ē°¼°ĒÇĭ½Ē½ĀζĀ.
- **Ā¶Āπ °ñμδζĀ Ā, Āì¹Ö(CVT) ÇŲĀØ**Ā° 2003³â 3ζùζ¡ VESA ÇŲĀØζ¡ Āß°¡μÇ¾¼ú½Ā´ĭÙ. CVT´Ā´Ū, ¥ Ā, Āì¹Ö ÇŲĀØζ¡ °ñÇØ ³δĀ° ÇØ»óμμ,¡ Āß ĀöζøÇÖ´ĭÙ.
- °fĀπ Ā¾Ē¾°ñ Ā, Āì¹ÖĀ° „δ΄ΐΆΐΆÇ Ā¾Ē¾°ñ ´ē½Ā „δμâĀÇ Ā¾Ē¾°ñ·ĭ Āì¹Āö „ÇŲ½ĀÇĭμ·ĭ ÇÖ´ĭÙ. Āü°f: μâ¶óĀì¹ö´Ā ÇĒζäζ¡ μû¶ó ÇŲ½ĀμĒ Āì¹Āö μŊ·¹ζ¡ °ĒĀπ»ö °æ°è¼±Ā» μĭ,¡ ¼ö ĀÖ½Ā´ĭÙ.

¾ĒĒ·¡ ¹æÇâ Ē»ÇŲ,¡ Ā¬, -Çĭζ © ĀĀ·- Ā¶Āπ ¼³ĀπĀ» ĀùζēÇÒ °÷Ā» ĀöĀπÇĭ½Ē½ĀζĀ.

- „δμĭ´Ā ¼³ĀπĀ» Windows ¹ŪĀĀĒ,é°ú °ñμδζĀ Āç»ýζ¡ ĀùζēÇÖ´ĭÙ.
- ¹ŪĀĀĒ,éĀ° ĀĀ·- Ā¶Āπ ¼³ĀπĀ» Windows ¹ŪĀĀĒ,éζ¡ ĀùζēÇÖ´ĭÙ.
- **ζĀ¹ö·¹Āì/VMR**Ā° ĀĀ·- Ā¶Āπ ¼³ĀπĀ» ζĀ¹ö·¹Āì,¡ »çζēÇĭ´Ā °ñμδζĀ Āç»ýζ¡ ĀùζēÇÖ´ĭÙ.
- **ĀüĀ¼Ē,é °ñμδζĀ´Ā ĀĀ·- Ā¶Āπ ¼³ĀπĀ» ĀüĀ¼Ē,é** °ñμδζĀ Āç»ýζ¡ ĀùζēÇÖ´ĭÙ.

½½¶óÀì'õ ¶Ç'Á °½± ÄÁÆ®·Ñ·Í Á½¼¶ÇÍ'Á ÄÄ· Äæ³ÍÀ» ¼±ÄÄÇÍ·Á, é ¾Æ·½æÇà È»ìÇ¥, Í
Ä½· ÇÍ½Ê½Ä½. ÀÜ»ö, ³ì»ö ¶Ç'Á Ä»»ö Äæ³ÍÀ» °³º°ÀÜÀ, Í Á¶ÁÝÇÍ°Ä³º °½ÇÖ Äæ³ÍÀ»
ÇÑ²¹½½; Á¶ÁÝÇÖ ¼ö ÀÖ½Ä'Í'Ù.

ÄÄ· Á¶Áæ °½± ±x² ÀÖ·Ä°Ä° xÄà½; µù¶ó Ç¥½ÄµÇ³¼Í ÀÖÀ, Ç Á¶ÁæµÈ Äâ·Ä°Ä°
yÄà½; µù¶ó Ç¥½ÄµÇ³¼Í ÀÖ½Ä'Í'Ù. ¼öÄ; °Ä° Àì½öÇÍ'Á ÆÍÁÝ »óÀÜ½; Ç¥½ÄµÇ³¼Í ÀÖ½Ä'Í'
'Ù.

• **Ç¥ÁØ** , ðµå½¼ Àì °½±Ä° 'èñ, ¹à±â ¶Ç'Á °, ¶ ½½¶óÀì'õ, Í Á¶ÁæÇÖ ¶§ µ½ÀÜÀ, Í
°ÇÖ'Í'Ù.

• **°í±P** , ðµå½¼'Á , ¶½½½; Àì½öÇÍ© Á½¼¶Á;À» µå·½±xÇÍ°Ä³º ÆÍÁÝ »óÀÜÀÇ °Ä»
°°æÇÍ°Ä³º È»ìÇ¥ Ä°½ »ç½öÇÍ© Áì °½±Ä» ½Ç½Ä°ÆÄ, Í ¼öÄæÇÖ ¼ö ÀÖ½Ä'Í'Ù. °½±Ä»
µù¶ó , ¶½½½; ½PÄÈ 'ÜÄß, Í Ä½· ÇÍ°Ä³º »ðÁÖ Ä°½, Í ·Äß°; Á½¼¶Á;À» »ðÁÖÇÖ ¼ö ÀÖ½Ä'Í'Ù.
Á½¼¶Á;À» ¹ÜÀ, Í µå·½±xÇÍ°Ä³º Delete Ä°½, »ç½öÇÍ© Á½¼¶Á;À» Áì°ÄÇÖ ¼ö ÀÖÀ, Ç , ¶½½½;
µå·½±xÇÍ© ¼±ÄÄÇÍ°Ä³º Shift ¶Ç'Á Ctrl Ä°½, »ç½öÇÍ© ½· Á½¼¶Á;À» ¼±ÄÄÇÖ ¼ö ÀÖ½Ä'
'Í'Ù.

• **ICC ÇÁ·ÍÆÄÄÌ** , ðµå½¼'Á ICC ÇÁ·ÍÆÄÄÌ½¼ ·ÍµåµÈ ÄÄ· Á¶Áæ °½±Äì Ç¥½ÄµÈ'Í'Ù.
Àü¹®°½; è ÄâÆÇ ÀÀ½öÇÁ·Í±x·¥À, Í ICC ÇÁ·ÍÆÄÄÌ Äæ°½; µù¶ó ÄÄ· , ÄÄ»
¼öÇàÇÍ½Ê½Ä½.

°1¼± ±×·¡ÇÁ¿i¼ÀÇ ÇöÀç ,¶¿i½º ÀŞÄi³ª Ái³/4iÁi¿i 'ëÇÑ ÀÔ·ÂªÀ» Ç¥½ÃÇÕ 'Í'Ù.

°1¼± ±×·¡ÇÁ¿i¼ÀÇ ÇöÀç ,¶¿i½º ÀŞÄi³ª Ái¼4iÁi¿i ´ëÇÑ Ãâ·ÂºÀ» Ç¥½ÃÇÖ ´ı´Ù.

»çzëçÒ ¼ö ÀÖ´Á ÄÄ·- Á¶Áπ ÇÁ·ÍÆÄÄÏ ,ñ·ÍÄ» Ç×½ÄÇÕ´Í´Ù.

• **Ç×ÁØ δμα** çj¼´Á ´ëñ, ¼±â ¼× °´, ¶ ½½¶óÀÍ´õ, ÌìèçÌç © ÄÄ·- Á¶Áπ ¼³ÁπÀ»
ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä´Í´Ù.

• **°í±p δμα** çj¼´Á ±×·çÁ °¼±Ä» μύ¶ó Á¼¼íÁ;À» ¼öμçÄ,·í »ðÀÔÇí°í ²ø¾í°;°Á³³ Á¼°ÇÌç ©
ÄÄ·- Á¶Áπ ¼³ÁπÀ» ÁöÁπÇÒ ¼ö ÀÖ½Ä´Í´Ù. Àì çÉ¼ÇÀ» È°¼°ÈÇÌ, é ½½¶óÀÍ´õ çj Ç×½ÄμÈ
¼³ÁπÀ° ÁûçèμÇÁö ¾É½Ä´Í´Ù.

• **ICC ÇÁ·ÍÆÄÄÏ δμα** ´Á ÁöÁπμÈ ICC ÇÁ·ÍÆÄÄÏ çj¼´°;·Á@çÁ ÄÄ·- Á¶Áπ °¼±Ä» »çzëçÒ´Í´Ù.
ÇÁ·ÍÆÄÄÏ» ·ÍμçÇí·Á, é ICC ÇÁ·ÍÆÄÄÏ δμα, ¼±ÄÄÇí°í °;·Á@çÁ±â ´ÜÄß, Ì- ÇÌ½É½ÄçÄ. Àì
çÉ¼ÇÀ» È°¼°ÈÇÌ, é ½½¶óÀÍ´õ çj Ç×½ÄμÈ ¼³ÁπÀ° ÁûçèμÇÁö ¾É½Ä´Í´Ù.

ÀúÀâçÑ »çzëÀÚ **ÁπΑÇ** ¼³ÁπÀì Àì ,ñ·Íçj Ç×½ÄμÇ¾í ÀÖ½Ä´Í´Ù. »çzëÀÚ ÁπΑÇ ¼³Áπ
ÇÁ·ÍÆÄÄÏ» È°¼°ÈÇÌ·Á, é ,ñ·Íçj¼´ ¼±ÄÄÇÌ½É½ÄçÄ.

»çžëçÒ ICC ÇÁ·ÍÆÄÄÏÄÇ ÆÄÄÏ Äì, §Ä» ÁöÁπÇĪ·Á, é Å¬, ¬ÇĪ½Ê½ÃžÄ.

È, é, p'º ÆíÁýÀ» Åä±ÛÇĪ·Á, é Å¬, ĿÇĪ½Ê½Ã½À.

È,é ,p'º ÆíÁýÀì ÆÑÁ® ÀÖÀ» ¶§ ¼ú°ÚÁø È,éÀÇ ,ñ·ÏÀ» Ç¥½ÃÇÕ Í'Ù.

Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿èÇÌ, é Æð, é ÆÐ³ÍÀÇ ÆÖ´ë Äö¿ø ÇØ»óμμº, Û ³·Àº ÇØ»óμμ¿¼ Àì¹ÍÄö¿, Æð, é μð½ºÇÃ·¹À¿; Ç×½ÄÇÌ´Á ¹æ¹ÝÀ» °áÁπÇÖ ¼ö ÄÖ½Ä´Í´Ù. "½ºÄÉÄÌ, μ" ¿É¼ÇÀº ¿©· ³Ç ±âº» ÇØ»óμμ¿, Äö¿øÇÌ´Á Æð, é ÆÐ³Í¿; »ç¿èÇÖ ¼ö ÄÖ½Ä´Í´Ù.

- **μð½ºÇÃ·¹À¿ ¾í´ðÁÍ ½ºÄÉÄÌ, μ.** ³·Àº ÇØ»óμμ Àì¹ÍÄö¿, Á¶ÁÝÇÌ¿ © Æð, é ÆÐ³ÍÀÇ ÇØ»óμμ¿; Äº ³Ä, ³»·Á, é Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿èÇÖ´Í´Ù. ¿¹¿, ¿é¾í Æð, é ÆÐ³ÍÀÇ ÆÖ´ë ÇØ»óμμº; 1400x1050ÁÌ °æ¿, ÇØ»óμμº; 1024x768ÁÍ Àì¹ÍÄö´Á È, é¿; 1400x1050ÄÇ ÇØ»óμμ·Í ³Ä, ³æμμ·Í Á¶ÁÝμË´Í´Ù. μð½ºÇÃ·¹À¿ ¾í´ðÁº; "ÇÈ¼¿ È®Äâ" ÄÙ¾÷¿; »ç¿èμË´Í´Ù.

- **Áß¾Ó Äâ·Ä.** ³·Àº ÇØ»óμμ Àì¹ÍÄö¿, "º°æÇÌÄö ¾Éº" Æð, é ÆÐ³Í Áß¾Ó¿; Ç×½ÄÇÌ´Á, é Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿èÇÖ´Í´Ù. ¿¹¿, ¿é¾í Æð, é ÆÐ³ÍÀÇ ÇØ»óμμº; 1400x1050ÁÌ °æ¿, ÇØ»óμμº; 1024x768ÁÍ Àì¹ÍÄö´Á °ÈÀº»ö Å×μ¿, ®º; ÄÖ´Á 1024x768ÄÇ ÇØ»óμμ·Í È, é Áß¾Ó¿; Ç×½ÄμË´Í´Ù.

- **ð´ÍÄÍ ½ºÄÉÄÌ, μ** Äº **μð½ºÇÃ·¹À¿ ¾í´ðÁÍ ½ºÄÉÄÌ, μ** º¿ À´»çÇÌÄö¿, μð½ºÇÃ·¹À¿ ¾í´ðÁÍ ´è½Ä Æð, é ÆÐ³Í μð½ºÇÃ·¹À¿ ±âº» "ÇÈ¼¿ È®Äâ" ¹æ½ÄÄ» »ç¿èÇÖ´Í´Ù.

- **ºÍÁπ Ä¾È¾ºñ ½ºÄÉÄÌ, μ.** (Äüº: μð½ºÇÃ·¹À¿ ±, ¼º¿; μû¶ó Àì ¿É¼ÇÀ¿ ÄÖºÄ³ ¾øÀ» ¼ö ÄÖ½Ä´Í´Ù.) ³·Àº ÇØ»óμμ Àì¹ÍÄö¿, Æð, é ÆÐ³¿; Äμμ·Í Á¶ÁÝÇÌμÇ Àì¹ÍÄöÄÇ Ä¾È¾ºñ¿, Ä´ÄöÇÌº ½ÍÄº °æ¿; Àì ¿É¼ÇÀ» »ç¿èÇÖ´Í´Ù. ¿¹¿, ¿é¾í Æð, é ÆÐ³ÍÀÇ ÆÖ´ë ÇØ»óμμº; 1680x1050ÁÌ °æ¿, ÇØ»óμμº; 1024x768ÁÍ Àì¹ÍÄö´Á È, é¿; °ÈÀº Å×μ¿, ®º; ÄÖ´Á 1400x1050ÄÇ ÇØ»óμμ·Í ³Ä, ³æμμ·Í Á¶ÁÝμË´Í´Ù.

NVIDIA GPU ΑΟΑ» ΑΟί .10ξ;¼ ζμ±, ÀÛÀ, ·Í ½ÇÇà½ÃΑ°í GPU ζÂμμ³α ¼º´É ,δμâ,ι
¹«½ÃÇÍ·Α,έ ΑΙ ζÉ¼ÇÀ» »ç;èÇí½É½ΑζΑ. ΑΕΟΑº ΑΙ,δμâ;¼ ΑΪΑκ ¼öÅØΑÇ ¼ÒΑ½Α» »ý¼ºÇÕ´Ι
´Ù.

