Stiftsruine

Typ: Tower-Defense-Karte für WarCraft 3

Autor: Ultima-HEF

Spielerzahl: 4
Größe: Klein
Auf Festplatte: 0,3 MByte

Verzeichnis auf CD: \WarCraft3\WC3\Trigger

Vier Spieler sichern das Karteninnere mit Türmen. In vielen Wellen kommen Gegner durch ein Labyrinthsystem gelaufen und versuchen, in die Mitte zu gelangen. Die Karte hat einen moderaten Schwierigkeitsgrad und spielt sich sehr abwechslungsreich. Außerdem sind die Türme sehr gut ausbalanciert.

Installation: Um die Karte zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Im folgenden Dialog geben Sie exakt das Maps-Verzeichnis in Ihrem WarCraft-3-Ordner an (Standard: "C:\Programme\Warcraft III\Maps"). Nach einem Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Setup-Routine die Programm-Dateien.