

The Challenge TFT

Typ: Modifikation
Autor: SantoRayo[iP], www.warcraft.de
Sprache: Englisch
Spieler: 3-6
Größe: 3,53 MByte
Verzeichnis auf CD: \WarCraft3\TheChallengeTFT

Die Story dieser Rollenspiel-Kampagne für WarCraft 3: The Frozen Throne ist schnell erzählt. Ein kleines friedliches Dörfchen, das seit Jahren für seine Ruhe und Abgeschlossenheit bekannt ist wird urplötzlich von seltsamen Wesen attackiert. Die kommen durch die einzige Verbindung zur Außenwelt, durch ein magisches Portal mitten ins Dorf und greifen die Bevölkerung an. Die beiden Helden des Dorfes, ein Paladin und ein Erzmagier, schaffen es mit Mühe und Not, die erste Welle von Angreifern zurückzuschlagen, aber beide sind sich einig, dass es größeren Mächten bedarf, die Bedrohung aus der Welt zu schaffen. Das Dorf wird evakuiert, und eine Reihe von mystischen Helden wird geweckt, die vor langer, langer Zeit erschaffen wurden, um das Dorf zu beschützen.

Nun gilt es für diese Helden und somit für die Spieler, die deren Rollen übernehmen, dem Geheimnis um die feindlichen Kreaturen auf den Grund zu gehen und die Bedrohung ein für alle mal auszuschalten. Wie aus vielen anderen RPG-Karten bekannt übernimmt jeder Spieler die Rolle einer der Helden. Jeder Spieler ? Nein, einem Spieler wird die Rolle des so genannten GameMasters übertragen. Der hat die Fähigkeit, sich aus einer riesigen Auswahl von Einheiten die Gegner für unsere Helden zusammenzusuchen und sie frei auf der Karte zu platzieren.

Das Spiel läuft etwa so ab: der GameMaster sucht sich zu Anfang eine Quest aus, die die Helden bestreiten müssen. Davon gibt es fünf Stück, alle mit unterschiedlichen Storyverläufen. Danach werden die Helden durch ein Portal in das Questgebiet geschickt.

Jetzt gilt es für den GameMaster, den Helden möglichst schnell feindliche Truppen gegenüberzustellen und sie auch zu steuern. Die Anzahl der Gegner und deren Stärke liegt allein im Ermessen des GameMasters; für ihn liegt das Ziel nicht darin, die Helden zu besiegen, sondern ihnen ein spannendes Abenteuer zu bescheren.

Jede Quest hat ihre eigene Aufgabe, die von den Helden erfüllt werden muss - sei es das Erreichen einer magischen Quelle oder das Töten eines bösen Zauberers. Danach kann sich der GameMaster entscheiden, eine weitere Quest zu wählen oder den Helden den endgültigen Sieg zu schenken.

Mit von der Partie sind jede Menge Creeps aus verschiedenen Tilesets, aber auch normale Truppen der verschiedenen Rassen und sogar deren Helden. Hinzu kommen ein paar besonders starke Oberbosse, die es auch mal alleine mit allen Helden zugleich aufnehmen können.

Die Karte enthält:

- 5 unabhängige Quests
- Arenenkämpfe
- alle Einheiten, Helden und Türme jeder Rasse + 40 Creeps
- neue Heldenskills
- eigene Musiken/Skins/Icons/Modelle
- ein ausführliches Intro und Outro
- humiliation-revive system (wenn ein Held stirbt, kann er wieder belebt werden, wenn sich der Spieler selbst beleidigt)
- über 5.000 Doodads, 40 Regions, 50 Cameras, 140 Trigger, 100 Variablen, 25 Sounds

Installation: Um die Modifikation zu installieren, klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem CD-Menü. Im folgenden Dialog geben Sie exakt das Frozen-Throne-Maps-Verzeichnis in Ihrem WarCraft-3-Ordner an (Standard: "C:\Programme\Warcraft III\Maps\FrozenThrone"). Nach einem Klick auf den Button "Unzip" kopiert die Setup-Routine die Programm-Dateien.