

Freelancer Evolutions v1.27

Typ: Modifikation für Freelancer
Hersteller: Chips, www.lancersreactor.com
Sprache: Englisch
Größe: 10 MB
Verzeichnis auf CD: \Freelancer\Evolutions

Wenn Sie eine neue Herausforderung suchen, dann ist Freelancer Evolutions genau das richtige für Sie. Hier nur ein kleiner Ausschnitt an Änderungen, die am Spiel vorgenommen werden: veränderte Schiffstriebwerke, Ausrüstungsgegenstände, Reisegeschwindigkeiten, neue Schiffe, Systeme, versteckte Basen, ein Second-Hand-Handel für Schiffe und Ausrüstung. Sogar die Physik und die KI der Computergegner wurden überarbeitet. Alle Neuerungen finden Sie in der Readme-Datei, die Sie über den Mod Manager öffnen können.

Installation: Um die Mod zu verwenden, müssen Sie zuvor den Mod-Manager (auf dieser CD) installieren. Starten Sie danach die Installation der Mod-Datei aus dem CD-Menü. Geben Sie im folgenden Dialog ein beliebiges Verzeichnis an. Ein Klick auf den Button "Unzip" entpackt die Dateien. Wechseln Sie dann in den eben angegebenen Ordner und starten Sie die entsprechende Mod-Datei (erkennbar an der Endung ".flmod"). Daraufhin öffnet sich automatisch der Mod Manager. Nun müssen Sie die Mod auswählen und per Klick auf "Activate mod" aktivieren. Nachdem Sie "Launch Freelancer" ausgewählt haben, startet das Spiel mit den neuen Einstellungen.