

Epsilon Ships Mod v2.5

Typ: Modifikation für Freelancer
Hersteller: Nova Design Team, www.lancersreactor.com
Sprache: Englisch
Größe: 12 MB
Verzeichnis auf CD: \Freelancer\EpsilonShips

Die Epsilon Ship Mod erweitert Freelancer um 15 neue Schiffe: 13 Jäger, ein Frachter und ein Zerstörer. Außerdem wurden Waffen überarbeitet und einige kleinere Veränderungen vorgenommen, z.B. verfügen die computergesteuerten Schiffe nun unter anderem über aufladbare Schilde. Alle Modifikationen am Spiel und die Aufenthaltsorte der neuen Schiffe finden Sie in der Readme-Datei, die Sie direkt im Mod Manager öffnen können.

Installation: Um die Mod zu verwenden, müssen Sie zuvor den Mod-Manager (auf dieser CD) installieren. Starten Sie danach die Installation der Mod-Datei aus dem CD-Menü. Geben Sie im folgenden Dialog ein beliebiges Verzeichnis an. Ein Klick auf den Button "Unzip" entpackt die Dateien. Wechseln Sie dann in den eben angegebenen Ordner und starten Sie die entsprechende Mod-Datei (erkennbar an der Endung ".flmod"). Daraufhin öffnet sich automatisch der Mod Manager. Nun müssen Sie die Mod auswählen und per Klick auf "Activate mod" aktivieren. Nachdem Sie "Launch Freelancer" ausgewählt haben, startet das Spiel mit den neuen Einstellungen.