

Vítejte v CD enginu časopisu GameStar.

Ovládání enginu

Engine se dá ovládat téměř výhradně myší: kliknutí levým tlačítkem aktivuje položku, na níž je kurzor, respektive spustí akci, která je této položce přiřazena. Kliknutí pravým tlačítkem rozvine lokální menu, které obsahuje další příkazy vztahující se k položce, jíž menu náleží. Věříme, že ovládání je intuitivní, a tak žádné podrobné vysvětlování nepotřebuje.

Pohyb mezi sekcemi

Mezi sekcemi je možné pohybovat se pomocí odkazů, které naleznete v okně enginu: nejčastěji půjde o tlačítka, ale odkaz na sekci může obsahovat i text.

Menu Sekce obsahuje seznam všech sekcí, které jsou v enginu definovány. Zvolením odpovídajícího příkazu v menu dojde k přepnutí sekce.

Přepínání jazyků

Při startu enginu program automaticky zvolí jazyk, ve kterém bude zobrazovat data. Tato volba závisí na nastavení vašeho operačního systému a nemusí se vždy povést podle vašich představ. Pomocí menu Nastavení, submenu Jazyk proto můžete kdykoliv přepnout zobrazení do libovolného z podporovaných jazyků - většinou se jedná o češtinu a slovenštinu. Změna jazyka dat se projeví okamžitě.

Jazyk, ve kterém se zobrazuje menu a okna enginu, vždy odpovídá jazyku, ve kterém běží váš operační systém.

Obrázková slideshow

Některé sekce mohou obsahovat slideshow, tedy množinu obrázků, které si můžete prohlížet. Kliknutí doprostřed obrázku přepíná mezi náhledem a celoobrazovkovým zobrazením, kliknutí na levou stranu zobrazí předchozí obrázek v sekvenci, kliknutí na pravou stranu zobrazí další obrázek. Akci, která bude provedena po kliknutí, reprezentují přehledné kurzory. Pokud zajedete kurzorem k hornímu okraji obrazovky, zobrazí se panel, ve kterém naleznete nějaké možnosti nastavení slideshow. Panel zmizí chvíli poté, co z něj opět myší odjedete.

Implicitně je nastavená automatická slideshow, tj. střídání obrázků po určité časové prodlevě. Zapnout či vypnout automatickou slideshow můžete z lokálního menu, ostatní parametry jdou měnit pouze přes menu Nastavení.

Instalace a deinstalace programů

Většinu programů je možné spouštět přímo z enginu: pokud je to možné, uvidíte odpovídající tlačítka. Některé programy nepodporují automatickou deinstalaci, a tak bude přístupné jen tlačítko pro instalaci. Tlačítko pro instalaci je přístupné i v případě, že je program již nainstalován, aby bylo možné v případě problémů s programem spustit jeho instalaci znovu.

Databáze návodů a cheatů

Menu Databáze obsahuje příkazy, které aktivují dialogové okénko se seznamem

návodů a cheatů. Zatímco cheaty je možné prohlížet přímo v dialogu, u návodů to vzhledem k jejich rozsáhlosti není možné: místo toho je možné spustit v dialogu odpovídající prohlížeč, většinou textový editor.

Možnosti nastavení

Nastavení parametrů enginu se provádí přes menu Nastavení v hlavním okně enginu. Můžete vypínat a zapínat hudbu, zvuky a animace a ovlivňovat další chování enginu.

Další komponenty

Instalaci či spuštění dalších komponent, které nesouvisejí přímo s enginem, naleznete v menu Komponenty. Jedná se například o instalace programů, které budete potřebovat pro spuštění většiny her.

Co dělat v případě problémů

Objevíte-li v enginu nějaký problém nebo k němu budete mít nějakou připomínku nebo návrh, co byste v něm rádi viděli, či snad narazíte na nějakou nejasnost, můžete nám o tom dát vědět. E-mailovou adresu, na kterou je možné připomínky posílat, najdete v informacích o programu: v menu Nápověda zvolte příkaz O programu...

Hlášení chyb

V případě, že na problém narazíte a rozhodnete se nás kontaktovat, uveďte v mailu co nejpodrobnější informace: abychom mohli chybu odstranit, musíme ji ve většině případů na našich počítačích reprodukovat. Informace, které každopádně potřebujeme, jsou verze operačního systému (**přesný** název, číslo verze, jazyk operačního systému, instalované service packy), hardwarová konfigurace (procesor, velikost paměti, volné místo na disku, zvuková a grafická karta a veškerý další hardware) a seznam programů, které máte nainstalované a které by mohly mít na chybu vliv (především ladící nástroje a programy, které monitorují systém; seznam všech běžících programů ovšem na škodu také nebude). Některé z informací o systému vám může pomoci zjistit příkaz Systémové informace... z menu Nápověda přímo v enginu.

Nutně též potřebujeme co nejpodrobnější popis kroků, které vedly k chybě, a **přesné** znění chybových hlášek, které dostanete. Zkuste stejné kroky, které k chybě vedly, provést ještě jednou (nejlépe po restartu operačního systému) a zjistěte, zda chyba nastává vždy, jen někdy nebo zda nastala jen jednou jedinkrát. Pokud budete mít nějaký nápad, co by mohlo být příčinou chyby, můžete jej rovněž připojit - můžete nám tím výrazně pomoci. Pokud by se vám podařilo poslat nám obrázek závady (sejmutý například klávesou PrintScreen), bylo by to perfektní.

Špatný příklad hlášení o chybě je například *mám nainstalované Windows, spustil jsem engine, pak jsem něco zmáčknul a ono mi to něco napsalo a pak to spadlo*: operační systém se jistě nejmenuje jen Windows, program nenapsal *něco*, ale chybovou hlášku, která má nějaké znění, kroky, vedoucí k chybě, též lze popsat podrobněji.

Hlášení návrhů

Jakékoliv návrhy na vylepšení enginu, které budete mít a které se nám rozhodnete sdělit, se též snažte popsat co nejpodrobněji: informace *líbilo by se mi, aby se to hýbalo*, nám věru moc nepomůže, avšak informací *líbila by se mi podpora animovaných*

obrázků přímo v engine, například jako tlačítka, se už můžeme zabývat, neboť víme, co se po nás chce.

Příjemnou práci s engine přeje autor CD engine spolu s celou redakcí časopisu GameStar.